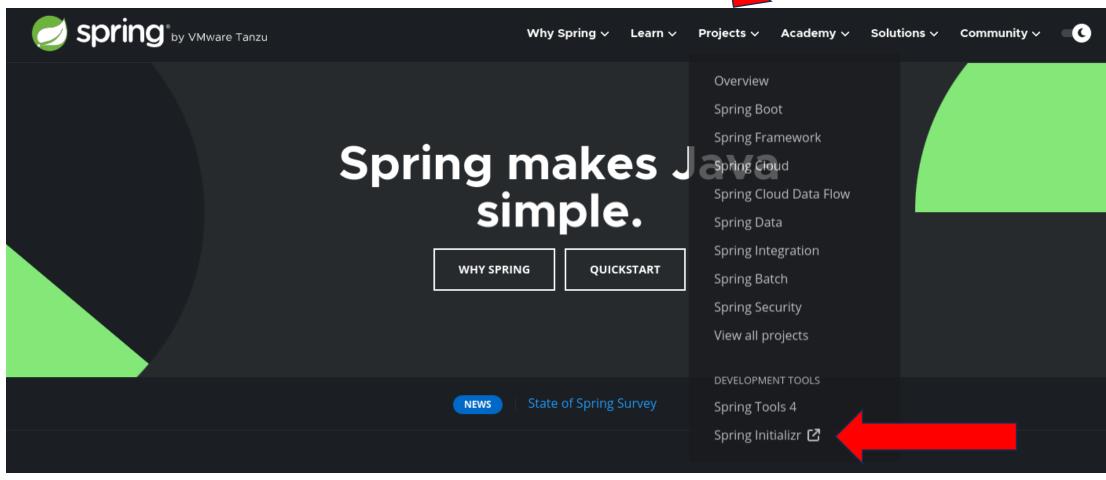
POO2

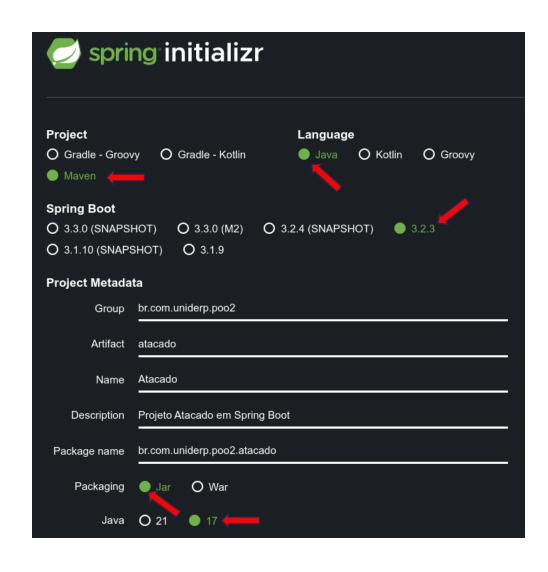
Encontro 05 – Criando Projetos Spring Boot Procedimentos de criação Codificação Básica

https://spring.io/





https://start.spring.io/ (parte 1)



Project: Maven Language: Java

Spring Boot: 3.2.3

Group: br.com.uniderp.poo2

Artifact: atacado

Name: Atacado

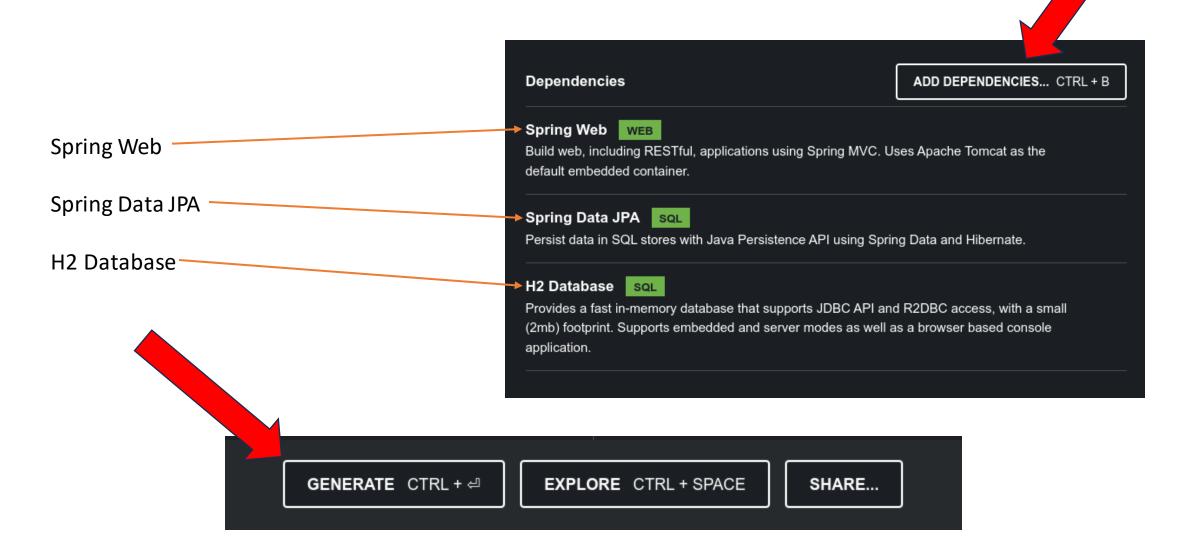
Description: Projeto Atacado em Spring Boot. Package name: br.com.uniderp.poo2.atacado

Packaging: Jar

Java: 17

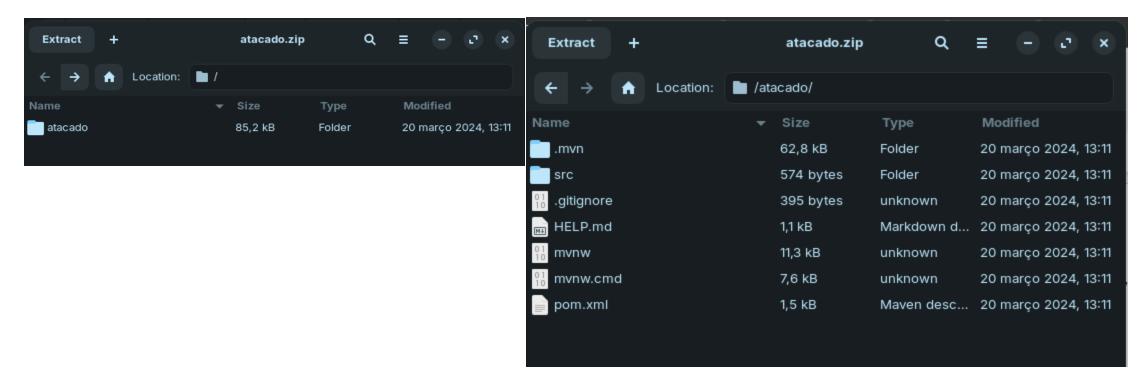
ATENÇÃO: ainda não terminamos, precisamos adicionar as dependências.

https://start.spring.io/ (parte 1)



Arquivo atacado.zip

Após a geração, o arquivo será baixado automaticamente. Este arquivo contém o projeto Spring Boot, e tudo o que é necessário para iniciar a codificação do projeto.



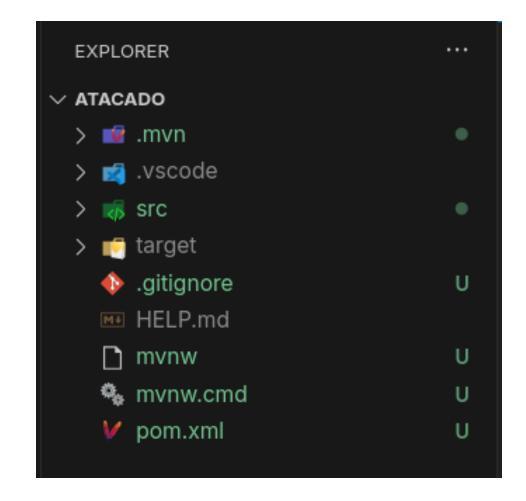
VS Code

Lista de Extensões do VS Code:

- Extension Pack for Java (pacote com 6 extensões);
- Spring Boot Extension Pack (pacote com 3 extensões);
- Vscode-icons (extensão para visualização de ícones nas pastas e arquivos importantes);
- Live Server (Servidor web para testes);
- Prettier Code Formatter (formatador de código)

VS Code

- Copie o arquivo atacado.zip para uma pasta mais adequada, de fácil acesso, e descompacte o arquivo.
- Abra o VS Code (configurado com as extensões), e abra a pasta atacado.
- Ao lado temos uma visão das pastas e arquivos do projeto.



VS Code

ATENÇÃO:

- O JDK deve estar instalado previamente, antes de abrir o projeto.
- Também deve estar configurado (JAVA_HOME e PATH).
- A sugestão é utilizar o JDK 17 ou superior.

Após abrir o projeto, o VS Code pode demorar um pouco, pois o Maven vai restaurar todos os arquivos e pacotes necessários, fazendo download dos recursos.

A partir daqui, vamos criar os arquivos necessários para executar a API REST.

- Selecione a pasta Java, e abra até a pasta atacado.
- Na pasta atacado, vamos criar uma pasta denominada Entities.
- Na pasta Entities, vamos criar as classes:
- Classe
- Subclasse
- Produto

A seguir, temos o diagrama de classe.

Classe

- codigo: Long
- nome: String
- dataDeInclusao: Date
- + Classe()
- + Classe(Long, String, Date)

Subclasse

- codigo: Long
- codigoClasse: Long
- nome: String
- dataDeInclusao: Date
- + Subclasse()
- + Subclasse(Long, Long, String, Date)

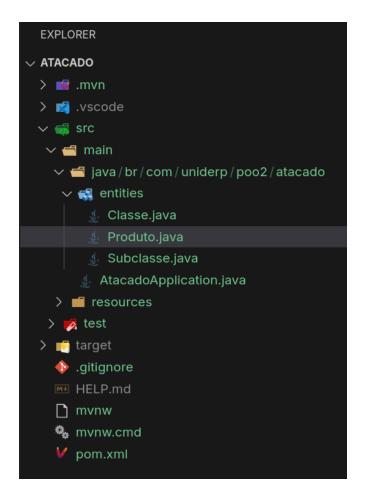
Produto

- codigo: Long
- codigoSubclasse: Long
- nome: String
- preco: Double
- dataDeInclusao: Date
- + Produto()
- + Produto(Long, Long, String, Double, Date)

Após a codificação, ficaremos com algo semelhante a imagem ao lado.

Compare e perceba a organização dos arquivos no projeto.

Vamos prosseguir para a camada de Controller.



- Selecione a pasta Java, e abra até a pasta atacado.
- Na pasta atacado, vamos criar uma pasta denominada Controllers.
- Na pasta Controllers, vamos criar as classes:
- ClasseController
- SubclasseController
- ProdutoController

Nesta aula, vamos trabalhar apenas com a classe ClasseController, para servir de exemplo.

- Selecione a pasta Java, e abra até a pasta atacado.
- Na pasta atacado, vamos criar uma pasta denominada Controllers.
- Na pasta Controllers, vamos criar as classes:
- ClasseController
- SubclasseController
- ProdutoController

Nesta aula, vamos trabalhar apenas com a classe ClasseController, para servir de exemplo. Siga as orientações do professor.