Introdução à Linguagem C

Prof.° Luiz Fernando Vieira

Ferramenta

https://www.onlinegdb.com/online c compiler

Palavras-Chaves

| auto | double | int | struct |
|----------|--------|----------|----------|
| break | else | long | switch |
| case | enum | register | typedef |
| char | extern | return | union |
| continue | for | signed | void |
| do | if | static | while |
| default | goto | sizeof | volatile |
| const | float | short | unsigned |

Variáveis

- Podem conter apenas caracteres alfanuméricos (a-z, A-Z, 0-9) e underscore (_)
- Não podem começar com um número
- Diferenciam letras maiúsculas e minúsculas

Datatypes

- Básicos:
 - Int
 - Float
 - Double
 - Char
 - Void
- Definidos pelo usuário
 - Array
 - Struct
 - Union

Input/Output

- Printf()
- Scanf()

Operadores

| Category | Operator | Description | |
|----------------------|---------------------|---------------------------------------|--|
| Arithmetic operators | +, -, *, /, % | Used to perform arithmetic operations | |
| Logical operators | II, &&, I | Used to perform logical operations | |
| Relational operators | =, ==, >, <, >=, <= | Used to perform relational operations | |

Exercício

• Faça um programa que apresente o resultado da multiplicação de 2 números inseridos pelo usuário