

Introdução à Linguagem C

Prof.º Luiz Fernando Vieira

Ferramenta

https://www.onlinegdb.com/online_c_compiler

<https://github.com/profluizvieira/LinguagemC>

luiz.vieira@facens.br

Palavras-Chaves

auto	double	int	struct
break	else	long	switch
case	enum	register	typedef
char	extern	return	union
continue	for	signed	void
do	if	static	while
default	goto	sizeof	volatile
const	float	short	unsigned

Variáveis

- Podem conter apenas caracteres alfanuméricos (a-z, A-Z, 0-9) e underscore (_)
- Não podem começar com um número
- Diferenciam letras maiúsculas e minúsculas

Datatypes

- Básicos:
 - Int
 - Float
 - Double
 - Char
 - Void
- Definidos pelo usuário
 - Array
 - Struct
 - Union

Input/Output

- `Printf()`
- `Scanf()`

Operadores

Category	Operator	Description
Arithmetic operators	+, -, *, /, %	Used to perform arithmetic operations
Logical operators	, &&, !	Used to perform logical operations
Relational operators	!=, ==, >, <, >=, <=	Used to perform relational operations

Exercício

- Faça um programa que apresente o resultado da multiplicação de 2 números inseridos pelo usuário