


# Aprenda algoritmos com o Professor Marco Maddo




## Situação Problema: Média de Três Notas

Neste segundo exercício, vamos desenvolver algoritmos e programas que recebem **três notas** e retornam a **média aritmética**. Veja abaixo três formas diferentes de apresentar o mesmo problema:


### Versão 1: Contexto Escolar

 Imagine que um professor precisa calcular a média de um aluno com base em três notas trimestrais. Crie um programa que receba essas três notas e exiba a média aritmética final do estudante.

## Versão 2: Linguagem Neutra e Didática

 Desenvolva um programa que leia três valores numéricos reais representando notas. Em seguida, o programa deve calcular e mostrar a média aritmética dessas três notas.

## Versão 3: Estilo Gamificado

 Você está participando de um torneio de desafios lógicos e precisa avaliar o desempenho de um competidor. Cada fase do torneio tem uma nota. Crie um algoritmo que receba as três notas e exiba a média final.

## Portugol (pseudocódigo padrão)

```
algoritmo "media_tres_notas"
var
    nota1, nota2, nota3, media: real
inicio
    escreva("Digite a primeira nota: ")
    leia(nota1)
    escreva("Digite a segunda nota: ")
    leia(nota2)
    escreva("Digite a terceira nota: ")
    leia(nota3)
    media <- (nota1 + nota2 + nota3) / 3
    escreval("A média é: ", media)
fimalgoritmo
```



# Implementação em Java

```
import java.util.Scanner;

public class MediaTresNotas {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Digite a primeira nota: ");
        double nota1 = scanner.nextDouble();

        System.out.print("Digite a segunda nota: ");
        double nota2 = scanner.nextDouble();

        System.out.print("Digite a terceira nota: ");
        double nota3 = scanner.nextDouble();

        double media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
        System.out.printf("A média é: %.2f\n", media);
    }
}
```

## Compilação:

```
javac MediaTresNotas.java
java MediaTresNotas
```

# Implementação em Kotlin

```
fun main() {  
    print("Digite a primeira nota: ")  
    val nota1 = readLine()!!.toDouble()  
  
    print("Digite a segunda nota: ")  
    val nota2 = readLine()!!.toDouble()  
  
    print("Digite a terceira nota: ")  
    val nota3 = readLine()!!.toDouble()  
  
    val media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3  
    println("A média é: %.2f".format(media))  
}
```

## Compilação:

```
kotlinc MediaTresNotas.kt -include-runtime -d MediaTresNotas.jar  
java -jar MediaTresNotas.jar
```

# Implementação em Python

```
nota1 = float(input("Digite a primeira nota: "))  
nota2 = float(input("Digite a segunda nota: "))  
nota3 = float(input("Digite a terceira nota: "))  
  
media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3  
print("A média é: {:.2f}".format(media))
```

## Execução:

```
python3 media_tres_notas.py
```



# Implementação em Pascal

```
program MediaTresNotas;
var
    nota1, nota2, nota3, media: real;
begin
    write('Digite a primeira nota: ');
    readln(nota1);

    write('Digite a segunda nota: ');
    readln(nota2);

    write('Digite a terceira nota: ');
    readln(nota3);

    media := (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
    writeln('A média é: ', media:0:2);
end.
```

## Compilação:

```
fpc media_tres_notas.pas
./media_tres_notas # ou media_tres_notas.exe no Windows
```



## Dica do Professor

Você pode testar com diferentes números, incluindo casas decimais, para verificar se o programa arredonda corretamente! 🤔





## Redes do Professor Marco Maddo

- YouTube: [Professor Marco Maddo](#)
- LinkedIn: [Marco Maddo](#)
- GitHub: [@profmaddo](#)
- GitLab: [@profmaddo](#)

- Udemey: [Cursos Marco Maddo](#)



## **Acesse também:**

-  Site oficial do professor: [www.marcomaddo.com.br](http://www.marcomaddo.com.br)
-  Empresa TSSTI Tecnologia: [www.tssti.com.br](http://www.tssti.com.br)