INTRODUÇÃO PHP



Professor Marcio Barua da Cunha

- A primeira versão surgiu em meados de 1995, escrita por Rasmus Lerdorf;
- O autor escreveu alguns scripts em Perl com o objetivo de analisar as estatísticas de acesso ao seu currículo online;
- Os códigos foram sendo aprimorados e Lerdorf criou uma ferramenta para uso pessoal chamada PHP/FI (Personal Home Page/Forms Interpreter);

O que é uma linguagem de script?

- Uma linguagem de programação executada dentro de um programa;
- Usada para automatizar comandos que seriam feitos por uma pessoa;
- São "interpretadas", ou seja, um interpretador traduz o código para linguagem de máquina;



Linguagem interpretada

- Vantagens
 - Independente de Plataforma
 - Tipagem dinâmica

O que é PHP?

- Um acrônimo recursivo para "PHP: Hypertext Preprocessor", ou seja, hipertexto pré-processado.
- É uma linguagem de programação que
- "Roda" do lado do servidor (server side);
- Pode ser usada para gerar conteúdo dinâmico em sites;
- É interpretada pelo servidor;
- Não é tipada;
- É embutida no código HTML
- Herdou características de C, C++, Java e Perl;
- É considerada simples para um iniciante, mas oferece muitos recursos para um programador profissional.



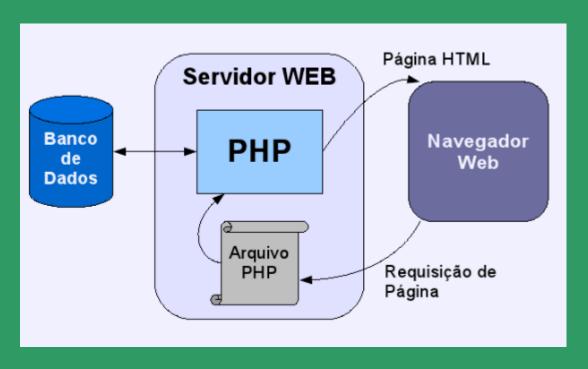
Por que é útil?



- Para criar sites dinâmicos!
- Imagine um cenário no qual um website deve divulgar notícias diferentes a cada hora:
- Problema: seria impossível utilizando apenas HTML; alguém teria que ficar atualizando diretamente o arquivo estático.
- Solução: armazenar as notícias em um banco de dados e criar uma página PHP para obter as notícias dinamicamente no BD.



Como funciona?





HISTÓRICO DA INTERFACE DO USUÁRIO (UI)

O que é necessário para usar PHP?

- Um editor de texto qualquer para digitar os códigos-fonte:
- Neste nosso curso, será utilizado o Netbeans;
- O próprio PHP;
- Um servidor web como, por exemplo: Apache, IIS, etc;
- Um servidor de banco de dados como,
- por exemplo: SQL Server, MySQL,Oracle, etc;



HISTÓRICO DA INTERFACE DO USUÁRIO (UI)

Pacotes de Desenvolvimento

- Existem vários e a maioria freeware;
- Alguns exemplos são: XAMPP, WampServer, EasyPHP, etc;
- Os pacotes costumam vir com: servidor Apache configurado, PHP, servidor de banco de dados e programas de FTP.



MODELO E PADRÕES DE PROGRAMAÇÃO INTERFACE COM USUÁRIO EM DISPOSITIVO MÓVEIS

Ferramentas: XAMPP

- Uma boa solução para desenvolvimento local;
- Projeto é sem fins lucrativos e criado para promover o uso do Apache.





MODELO DE PROGRAMAÇÃO INTERFACE COM USUÁRIO EM DISPOSITIVO MÓVEIS

Delimitadores de código PHP

- Todo trecho de programação PHP deve estar entre as tags <?php e ?>:
- Isso permite que o servidor Web saiba que esse trecho deve ser processado;
- A tag <?php indica o início de um trecho de código;
- Já a tag ?> indica o final do trecho de código.



MODELO DE PROGRAMAÇÃO INTERFACE COM USUÁRIO EM DISPOSITIVO MÓVEIS

HTML + PHP

- É possível incluir códigos PHP em páginas HTML, utilizando as tags <?php ?>. Deve-se colocar entre as tags, o conteúdo desejado .

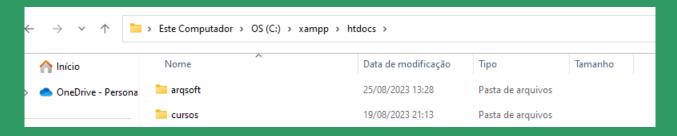
Extensão do Arquivo .php

Arquivo PHP contendo um programa



CARACTERÍSTICAS E VANTAGENS, DESVANTAGENS NO MODELO NATIVO

- Arquivos do php devem ser salvos em uma pasta padrão do servidor. No caso do Apache/XAMPP, a pasta é a htdocs. Em geral, o caminho padrão é: C:\Xampp\htdocs\
- Dentro da pasta htdocs, você deve criar uma pasta para armazenar os arquivos do seu projeto. Evite sempre utilização de espaço e acentos no nome. Ex:





Testando o primeiro exemplo

- Crie um arquivo no bloco de notas e salve dentro da pasta que você criou em htdocs com o conteúdo abaixo. Nomei o arquivo de **info.php**:

Criando o primeiro projeto no VsCode

- Criar uma pasta com nome AulaPHP e com um arquivo olamundo.php (Comando! + TAB)