



Comparar Threads

Nome do Integrante	RA
Jackson Barbosa dos Anjos	10418478

Código que percorre as linhas e faz multiplicação de matrizes 500x500:

```
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ g++ linha.cpp -o linha
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./linha

Tempo de execução percorrendo por linha: 446 ms
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./linha

Tempo de execução percorrendo por linha: 438 ms
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./linha

Tempo de execução percorrendo por linha: 472 ms
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./linha

Tempo de execução percorrendo por linha: 453 ms
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./linha

Tempo de execução percorrendo por linha: 444 ms
○ @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $
```

Valgrind:

```
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ valgrind --tool=cachegrind ./linha
==22075== Cachegrind, a cache and branch-prediction profiler
==22075== Copyright (C) 2002-2017, and GNU GPL'd, by Nicholas Nethercote et al.
==22075== Using Valgrind-3.15.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==22075== Command: ./linha
==22075==
--22075-- warning: L3 cache found, using its data for the LL simulation.

Tempo de execução percorrendo por linha: 18442 ms
==22075==
==22075== I   refs:      6,302,232,527
==22075== I1 misses:      1,892
==22075== LLi misses:     1,791
==22075== I1 miss rate:      0.00%
==22075== LLi miss rate:    0.00%
==22075==
==22075== D   refs:      2,770,123,988 (2,640,379,912 rd + 129,744,076 wr)
==22075== D1 misses:      137,007,355 ( 136,955,876 rd +   51,479 wr)
==22075== LLd misses:       57,335 (    8,312 rd +   49,023 wr)
==22075== D1 miss rate:     4.9% (    5.2% +    0.0% )
==22075== LLd miss rate:    0.0% (    0.0% +    0.0% )
==22075==
==22075== LL refs:      137,009,247 ( 136,957,768 rd +   51,479 wr)
==22075== LL misses:       59,126 (   10,103 rd +   49,023 wr)
==22075== LL miss rate:     0.0% (    0.0% +    0.0% )
```



Código que percorre as colunas e faz multiplicação de matrizes 500x500

```
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ g++ coluna.cpp -o coluna
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./coluna

Tempo de execução percorrendo por coluna: 485 ms
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./coluna

Tempo de execução percorrendo por coluna: 439 ms
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./coluna

Tempo de execução percorrendo por coluna: 487 ms
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./coluna

Tempo de execução percorrendo por coluna: 439 ms
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./coluna

Tempo de execução percorrendo por coluna: 506 ms
○ @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $
```

Valgrind:

```
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ valgrind --tool=cachegrind ./coluna
==23025== Cachegrind, a cache and branch-prediction profiler
==23025== Copyright (C) 2002-2017, and GNU GPL'd, by Nicholas Nethercote et al.
==23025== Using Valgrind-3.15.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==23025== Command: ./coluna
==23025==
--23025-- warning: L3 cache found, using its data for the LL simulation.

Tempo de execução percorrendo por coluna: 18639 ms
==23025==
==23025== I refs:      6,302,232,580
==23025== I1 misses:    1,892
==23025== L1i misses:   1,791
==23025== I1 miss rate: 0.00%
==23025== L1i miss rate: 0.00%
==23025==
==23025== D refs:      2,770,124,008 (2,640,379,926 rd + 129,744,082 wr)
==23025== D1 misses:    137,251,896 ( 136,966,167 rd +   285,729 wr)
==23025== L1d misses:    57,335 (    8,312 rd +   49,023 wr)
==23025== D1 miss rate:   5.0% (    5.2% +    0.2% )
==23025== L1d miss rate:  0.0% (    0.0% +    0.0% )
==23025==
==23025== LL refs:      137,253,788 ( 136,968,059 rd +   285,729 wr)
==23025== LL misses:     59,126 (   10,103 rd +   49,023 wr)
==23025== LL miss rate:  0.0% (    0.0% +    0.0% )
```

Código que percorre em blocos e faz multiplicação de matrizes 500x500 sem otimização:



```
• @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ g++ -O0 -o bloco_sem_otimizar bloco.cpp
• @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./bloco_sem_otimizar

Tempo de execução percorrendo por bloco: 490 ms
• @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./bloco_sem_otimizar

Tempo de execução percorrendo por bloco: 508 ms
• @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./bloco_sem_otimizar

Tempo de execução percorrendo por bloco: 518 ms
• @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./bloco_sem_otimizar

Tempo de execução percorrendo por bloco: 489 ms
• @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./bloco_sem_otimizar

Tempo de execução percorrendo por bloco: 490 ms
• @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $
```

Valgrind:

```
@Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ valgrind --tool=cachegrind ./bloco_sem_otimizar
==26666== Cachegrind, a cache and branch-prediction profiler
==26666== Copyright (C) 2002-2017, and GNU GPL'd, by Nicholas Nethercote et al.
==26666== Using Valgrind-3.15.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==26666== Command: ./bloco_sem_otimizar
==26666==
--26666-- warning: L3 cache found, using its data for the LL simulation.

Tempo de execução percorrendo por bloco: 20839 ms
==26666==
==26666== I refs:      6,801,236,051
==26666== I1 misses:      1,896
==26666== L1i misses:      1,794
==26666== I1 miss rate:      0.00%
==26666== L1i miss rate:      0.00%
==26666==
==26666== D refs:      3,019,876,002 (2,890,381,923 rd + 129,494,079 wr)
==26666== D1 misses:      137,007,358 ( 136,971,629 rd +    35,729 wr)
==26666== L1d misses:      57,333 (    23,561 rd +    33,772 wr)
==26666== D1 miss rate:      4.5% (    4.7% +    0.0% )
==26666== L1d miss rate:      0.0% (    0.0% +    0.0% )
==26666==
==26666== LL refs:      137,009,254 ( 136,973,525 rd +    35,729 wr)
==26666== LL misses:      59,127 (    25,355 rd +    33,772 wr)
==26666== LL miss rate:      0.0% (    0.0% +    0.0% )
```

Código que percorre em blocos e faz multiplicação de matrizes 500x500 com otimização máxima:



```
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ g++ -O3 -o bloco_otimizado bloco.cpp
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./bloco_otimizado

Tempo de execução percorrendo por bloco: 101 ms
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./bloco_otimizado

Tempo de execução percorrendo por bloco: 104 ms
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./bloco_otimizado

Tempo de execução percorrendo por bloco: 102 ms
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./bloco_otimizado

Tempo de execução percorrendo por bloco: 101 ms
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ ./bloco_otimizado

Tempo de execução percorrendo por bloco: 120 ms
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $
```

Valgrind:

```
● @Jack-anjos →/workspaces/comppar-05p-threads-cpp-Jack-anjos (main) $ valgrind --tool=cachegrind ./bloco_otimizado
==28882== Cachegrind, a cache and branch-prediction profiler
==28882== Copyright (C) 2002-2017, and GNU GPL'd, by Nicholas Nethercote et al.
==28882== Using Valgrind-3.15.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==28882== Command: ./bloco_otimizado
==28882==
--28882-- warning: L3 cache found, using its data for the LL simulation.

Tempo de execução percorrendo por bloco: 4829 ms
==28882==
==28882== I refs:      1,042,454,292
==28882== I1 misses:    1,869
==28882== L1i misses:   1,772
==28882== I1 miss rate:  0.00%
==28882== L1i miss rate: 0.00%
==28882==
==28882== D refs:      515,106,572 (385,864,482 rd + 129,242,090 wr)
==28882== D1 misses:   135,518,429 (135,482,702 rd + 35,727 wr)
==28882== L1d misses:   57,327 (23,555 rd + 33,772 wr)
==28882== D1 miss rate: 26.3% (35.1% + 0.0%)
==28882== L1d miss rate: 0.0% (0.0% + 0.0%)
==28882==
==28882== LL refs:      135,520,298 (135,484,571 rd + 35,727 wr)
==28882== LL misses:    59,099 (25,327 rd + 33,772 wr)
==28882== LL miss rate: 0.0% (0.0% + 0.0%)
```

Análise do Valgrind:

Multiplicação de matrizes percorrendo por linhas: alta taxa de miss e tempo de execução intermediário.

Multiplicação de matrizes percorrendo por colunas: aumentou taxa de miss, o que aumenta o tempo médio de execução, diminuindo eficiência do algoritmo, devido a acesso a memória menos facilitada.

Multiplicação de matrizes por bloco sem otimização: diminuiu a taxa de miss, porém sem ganho significativo no tempo de execução pela falta de otimização.

Multiplicação de matrizes por bloco com otimização máxima: menor taxa de miss entre os métodos, e tempo de execução caiu em 4x, indicando que tivemos menos acesso a memória principal, trabalhando mais os dados na memória cache.