

MULTIPLICAÇÃO DE MATRIZES – CAIO VINICIUS CORSINI FILHO – 10342005

Compilações dos códigos:

```
caio_corsini@LAPTOP-DJJBCNPI:~/CompParalel$ cp "/mnt/c/Users/caiof/Documents disco local/aaaComputacao_faculdade/Computação paralela/Labs/Lab3 - MultiplicandoMatrizes/ex1MatrizesLinhaColuna.cpp" ~/CompParalel/ && \
g++ ~/CompParalel/ex1MatrizesLinhaColuna.cpp -o ~/CompParalel/ex1MatrizesLinhaColuna
caio_corsini@LAPTOP-DJJBCNPI:~/CompParalel$ cp "/mnt/c/Users/caiof/Documents disco local/aaaComputacao_faculdade/Computação paralela/Labs/Lab3 - MultiplicandoMatrizes/ex1MatrizesColunaLinha.cpp" ~/CompParalel/ && \
g++ ~/CompParalel/ex1MatrizesColunaLinha.cpp -o ~/CompParalel/ex1MatrizesColunaLinha
```

Figura 1: compilação dos códigos do exercício 1

```
caio_corsini@LAPTOP-DJJBCNPI:~/CompParalel$ cp "/mnt/c/Users/caiof/Documents disco local/aaaComputacao_faculdade/Computação paralela/Labs/Lab3 - MultiplicandoMatrizes/ex2MatrizesBlocagem.cpp" ~/CompParalel/ && \
g++ ~/CompParalel/ex2MatrizesBlocagem.cpp -O0 -fno-tree-vectorize -fno-inline -o ~/CompParalel/ex2MatrizesBlocagem
```

Figura 2: Compilação não otimizada da blocagem

```
caio_corsini@LAPTOP-DJJBCNPI:~/CompParalel$ cp "/mnt/c/Users/caiof/Documents disco local/aaaComputacao_faculdade/Computação paralela/Labs/Lab3 - MultiplicandoMatrizes/ex2MatrizesBlocagem.cpp" ~/CompParalel/ && \
g++ ~/CompParalel/ex2MatrizesBlocagem.cpp -O3 -fno-tree-vectorize -fno-inline -o ~/CompParalel/ex2MatrizesBlocagem
```

Figura 2: Compilação otimizada da blocagem

```
g++ ~/CompParalel/ex1MatrizesLinhaColuna.cpp -o ~/CompParalel/ex1MatrizesLinhaColuna
g++ ~/CompParalel/ex1MatrizesColunaLinha.cpp -o ~/CompParalel/ex1MatrizesColunaLinha
g++ ~/CompParalel/ex2MatrizesBlocagem.cpp -O0 -fno-tree-vectorize -fno-inline -o ~/CompParalel/ex2MatrizesBlocagem
g++ ~/CompParalel/ex2MatrizesBlocagem.cpp -O3 -fno-tree-vectorize -fno-inline -o ~/CompParalel/ex2MatrizesBlocagem
```

Pelo que entendi pelo enunciado, era o exercício 2 que tinha que executar sem as otimizações.

Exercício 1:

```
caio_corsini@LAPTOP-DJJBCNPI:~/CompParalel$ ./ex1MatrizesColunaLinha
Tamanho da matriz quadrada: 96
Tamanho escolhido: 96

Duracao (milissegundos): 126
caio_corsini@LAPTOP-DJJBCNPI:~/CompParalel$ ./ex1MatrizesLinhaColuna
Tamanho da matriz quadrada: 96
Tamanho escolhido: 96

Duracao (milissegundos): 127
```

Figura 3: Execuções dos coluna linha e linha coluna sem o valgrind

Exercício 2:

```
caio_corsini@LAPTOP-DJJBCNPI:~/CompParalel$ ./ex2MatrizesBlocagem

Tamanho da matriz quadrada: 480
Tamanho escolhido: 480

Duracao (milissegundos): 7203
```

Figura 4: Figura: Execução com blocagem não otimizada sem o valgrind

```
caio_corsini@LAPTOP-DJJBCNPI:~/CompParalel$ ./ex2MatrizesBlocagem

Tamanho da matriz quadrada: 480
Tamanho escolhido: 480

Duracao (milissegundos): 814
```

Figura 5: Execução com blocagem otimizada sem o valgrind

Exercício 3:

Com base na análise do valgrind é possível observar que a versão Coluna linha é a menos eficiente de todas em termos de uso de cache pois ela teve quase o dobro de misses comparado às outras duas versões. Linha coluna e blocagem tiveram resultados mais eficientes e muito parecidos, sendo que linha coluna teve um pouco menos de misses e blocagem teve menos D refs e demorou menos tempo. Isso se deve ao fato que, na memória, as matrizes são organizadas em linhas, logo, pelo princípio da localidade, é mais eficiente iterar linhas e colunas do que colunas linhas. Pode ser que a remoção das otimizações na compilação do código com blocagem seja o que causou a menor eficiência. Com otimização, teve uma redução significativa de tempo e D refs no blocagem.

```
caio_corsini@LAPTOP-DJJBCNPI:~/CompParalel$ valgrind --tool=cachegrind ./ex1MatrizesColunaLinha
==45574== Cachegrind, a cache and branch-prediction profiler
==45574== Copyright (C) 2002-2017, and GNU GPL'd, by Nicholas Nethercote et al.
==45574== Using Valgrind-3.18.1 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==45574== Command: ./ex1MatrizesColunaLinha
==45574==
--45574-- warning: L3 cache found, using its data for the LL simulation.

Tamanho da matriz quadrada: 96
Tamanho escolhido: 96

Duracao (milissegundos): 1269
==45574==
==45574== I   refs:      260,258,500
==45574== I1 misses:      2,830
==45574== L1i misses:      2,508
==45574== I1 miss rate:    0.00%
==45574== L1i miss rate:  0.00%
==45574==
==45574== D   refs:      130,204,567 (81,237,906 rd + 48,966,661 wr)
==45574== D1 misses:      47,965 ( 43,472 rd +  4,493 wr)
==45574== L1d misses:      11,308 (  7,683 rd +  3,625 wr)
==45574== D1 miss rate:    0.0% (  0.1% +  0.0% )
==45574== L1d miss rate:  0.0% (  0.0% +  0.0% )
==45574==
==45574== LL refs:        50,795 ( 46,302 rd +  4,493 wr)
==45574== LL misses:      13,816 ( 10,191 rd +  3,625 wr)
==45574== LL miss rate:    0.0% (  0.0% +  0.0% )
```

Figura 6: Valgrind do coluna linha

```
caio_corsini@LAPTOP-DJJBCNPI:~/CompParalel$ valgrind --tool=cachegrind ./ex1MatrizesLinhaColuna
==45648== Cachegrind, a cache and branch-prediction profiler
==45648== Copyright (C) 2002-2017, and GNU GPL'd, by Nicholas Nethercote et al.
==45648== Using Valgrind-3.18.1 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==45648== Command: ./ex1MatrizesLinhaColuna
==45648==
--45648-- warning: L3 cache found, using its data for the LL simulation.

Tamanho da matriz quadrada: 96
Tamanho escolhido: 96

Duracao (milissegundos): 1362
==45648==
==45648== I   refs:      260,258,447
==45648== I1  misses:      2,825
==45648== L1i misses:      2,505
==45648== I1  miss rate:      0.00%
==45648== L1i miss rate:      0.00%
==45648==
==45648== D   refs:      130,204,546 (81,237,893 rd + 48,966,653 wr)
==45648== D1  misses:      20,427 ( 15,933 rd +  4,494 wr)
==45648== L1d misses:      11,308 (  7,683 rd +  3,625 wr)
==45648== D1  miss rate:      0.0% (  0.0% +  0.0% )
==45648== L1d miss rate:      0.0% (  0.0% +  0.0% )
==45648==
==45648== LL refs:      23,252 ( 18,758 rd +  4,494 wr)
==45648== LL misses:      13,813 ( 10,188 rd +  3,625 wr)
==45648== LL miss rate:      0.0% (  0.0% +  0.0% )
```

Figura 7: Valgrind do linha coluna

```
caio_corsini@LAPTOP-DJJBCNPI:~/CompParalel$ valgrind --tool=cachegrind ./ex2MatrizesBlocagem
==45034== Cachegrind, a cache and branch-prediction profiler
==45034== Copyright (C) 2002-2017, and GNU GPL'd, by Nicholas Nethercote et al.
==45034== Using Valgrind-3.18.1 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==45034== Command: ./ex2MatrizesBlocagem
==45034==
--45034-- warning: L3 cache found, using its data for the LL simulation.

Tamanho da matriz quadrada: 96
Tamanho escolhido: 96

Duracao (milissegundos): 892
==45034==
==45034== I   refs:      179,974,202
==45034== I1  misses:      2,814
==45034== L1i misses:      2,505
==45034== I1  miss rate:      0.00%
==45034== L1i miss rate:      0.00%
==45034==
==45034== D   refs:      97,955,677 (63,161,030 rd + 34,794,647 wr)
==45034== D1  misses:      23,738 ( 19,254 rd +  4,484 wr)
==45034== L1d misses:      11,297 (  7,678 rd +  3,619 wr)
==45034== D1  miss rate:      0.0% (  0.0% +  0.0% )
==45034== L1d miss rate:      0.0% (  0.0% +  0.0% )
==45034==
==45034== LL refs:      26,552 ( 22,068 rd +  4,484 wr)
==45034== LL misses:      13,802 ( 10,183 rd +  3,619 wr)
==45034== LL miss rate:      0.0% (  0.0% +  0.0% )
caio_corsini@LAPTOP-DJJBCNPI:~/CompParalel$
```

Figura 8: Valgrind do blocagem sem otimização

```

caio_corsini@LAPTOP-DJJBCNPI:~/CompParalel$ valgrind --tool=cachegrind ./ex2MatrizesBlocagem
==49228== Cachegrind, a cache and branch-prediction profiler
==49228== Copyright (C) 2002-2017, and GNU GPL'd, by Nicholas Nethercote et al.
==49228== Using Valgrind-3.18.1 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==49228== Command: ./ex2MatrizesBlocagem
==49228==
--49228-- warning: L3 cache found, using its data for the LL simulation.

Tamanho da matriz quadrada: 96
Tamanho escolhido: 96

Duracao (milissegundos): 123
==49228==
==49228== I   refs:      14,614,132
==49228== I1  misses:      2,717
==49228== LLi misses:      2,460
==49228== I1  miss rate:      0.02%
==49228== LLi miss rate:      0.02%
==49228==
==49228== D   refs:      10,687,062 (8,762,943 rd + 1,924,119 wr)
==49228== D1  misses:      23,732 ( 19,240 rd +   4,492 wr)
==49228== LLd misses:      11,299 (   7,681 rd +   3,618 wr)
==49228== D1  miss rate:      0.2% (   0.2% +   0.2% )
==49228== LLd miss rate:      0.1% (   0.1% +   0.2% )
==49228==
==49228== LL refs:      26,449 ( 21,957 rd +   4,492 wr)
==49228== LL misses:      13,759 ( 10,141 rd +   3,618 wr)
==49228== LL miss rate:      0.1% (   0.0% +   0.2% )

```

Figura 9: Valgrind do blocagem com otimização