Programação para Juristas

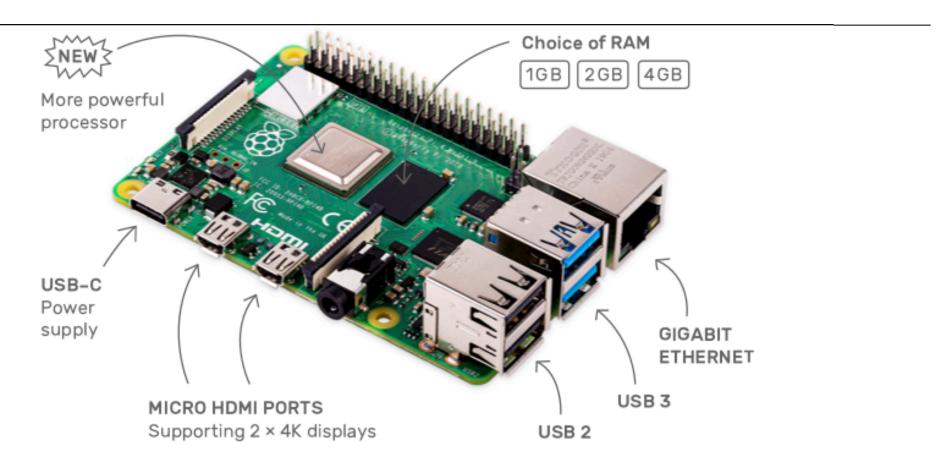
PROF. MATHEUS SILVA

2020-09-16

O básico da arquitetura de um computador

- Dispositivos de entrada (teclado, rato, ecrã, USB, portas de rede)
- Dispositivos de saída (monitor, ecrã, impressora, USB, portas de rede)
- Central Processing Unit (CPU)
- Memória principal (Random Access Memory)
- Memória secundária (hard drive, pendrive)

O básico da arquitetura de um computador



A linguagem de programação Python

Disponível gratuitamente: https://www.python.org/downloads

- Para quem não está com um portátil (ou prefere não instalar o Python por enquanto): https://www.pythonanywhere.com
 - Será necessário criar uma conta escolher opção gratuita
 - Após as devidas confirmações, entrar em "My Dashboard"
 - No dashboard escolher "New Console" (lado esquerdo)

A linguagem de programação Python

- Após a instalação, abrir prompt (linha) de comando ou terminal
- Mac/Linux: digitar python3
- Windows: digitar py
 - matheuspassossilva@MacBook-Air-de-Matheus ~ % python3
 - Python 3.8.0 (v3.8.0:fa919fdf25, Oct 14 2019, 10:23:27)
 - [Clang 6.0 (clang-600.0.57)] on darwin
 - Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
 - >>>

A linguagem de programação Python

matheuspassossilva@MacBook-Air-de-Matheus ~ % python3

```
>>> x = 1
>>> print(x)
1
>>> x = x + 1
>>> print(x)
2
>>> quit()
```

No terminal, digite o que está em vermelho e confirme que o Python está devidamente instalado.

A sua primeira frustração com o Python

matheuspassossilva@MacBook-Air-de-Matheus ~ % python3

```
>>> x == 1
```

Traceback (most recent call last):

File "<stdin>", line 1, in <module>

NameError: name 'x' is not defined

>>>

Deparou-se com um *syntax error*.