

```
1  # Declaração de Classe
2  class Gafanhoto:
3      """
4      Essa classe cria um Gafanhoto, que é uma pessoa que tem nome e idade.
5
6      Para criar uma nova pessoa, use
7      variavel = Gafanhoto(nome,idade)
8      """
9      def __init__(self, nome = " ", idade = 0): # Método Construtor
10         # Atributos de Instância
11         self.nome = nome
12         self.idade = idade
13
14         # Métodos de Instância
15         def aniversario(self):
16             self.idade += 1
17
18         def __str__(self):
19             return f"{self.nome} e {self.idade} anos de idade"
20
21         def __getstate__(self):
22             return f"Estado: Nome: {self.nome}, Idade: {self.idade}"
23
24     # Declaração de Objetos
25     g1 = Gafanhoto("Gafanho",20)
26     g2=Gafanhoto("Gafanho")
27     g3 = Gafanhoto()
28
29     g1.aniversario()
30     print(g1)
31     print(g1.__doc__) # Dunder attribute
32     print(g1.__dict__) # Attribute
33     print(g1.__getstate__()) # Method
34     print(g1.__class__)
35     # DUNDER # Double Underline __
36     # Docstring
37
38
```

```
1 print(int.__doc__)
```