

```
1 # Declaração de Classe
2 class Gafanhoto:
3     """
4     Essa classe cria um Gafanhoto, que é uma pessoa que tem nome e idade.
5
6     Para criar uma nova pessoa, use
7     variavel = Gafanhoto(nome,idade)
8     """
9     def __init__(self, nome = " ", idade = 0): # Método Construtor
10        # Atributos de Instância
11        self.nome = nome
12        self.idade = idade
13
14    # Métodos de Instância
15    def aniversario(self):
16        self.idade += 1
17
18    def __str__(self):
19        return f'{self.nome} e {self.idade} anos de idade'
20
21    def __getstate__(self):
22        return f'Estado: Nome: {self.nome}, Idade: {self.idade}'
23
24 # Declaração de Objetos
25 g1 = Gafanhoto("Gafanho",20)
26 g2=Gafanhoto("Gafanho")
27 g3 = Gafanhoto()
28
29 g1.aniversario()
30 print(g1)
31 print(g1.__doc__) # Dunder attribute
32 print(g1.__dict__) # Attribute
33 print(g1.__getstate__()) # Method
34 print(g1.__class__)
35 # DUNDER # Double Underline _
36 # Docstring
37
38
```

```
1 print(int.__doc__)
```