

Serie4 : DOM en JavaScript

Atelier N°1 :

Soit le code **HTML** suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">

<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Langages</title>
  <link rel="stylesheet" href="at1.css">
</head>

<body>
<h1>Quelques langages client</h1>
<div id="client">
  <ul class="langages">
    <li id="html">HTML</li>
    <li id="css">CSS</li>
    <li id="javascript"><a href="http://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_all.asp"> JavaScript </a></li>
    <li id="jquery">jQuery</li>
  </ul>
</div>

<h1>Quelques langages serveur</h1>
<div id="serveur">
  <ul class="langages">
    <li id="java">Java</li>
    <li id="php">PHP</li>
    <li id="asp">C#</li>
    <li id="python">Python#</li>
    <li id="ruby">Ruby#</li>
  </ul>
</div>

<script src="at1.js"></script>
</body>

</html>
```

Ecrire un code JavaScript permettant de :

- Affichez le nœud d'id serveur, son type et sa valeur ?
- Affichez le nœud d'id javascript , son type et sa valeur ?
- Affichez les nœuds h1 ?
- Affichez le innerHTML des classes langages ?
- Affichez le texte des classes langages ?
- Affichez le innerHTML des classes langages seulement pour le client ?
- Affichez le href de l'id javascript.
- Remplacez le href de l'id javascript par " bliaudet.free.fr " et affichez le nouvel href.

Atelier N°2 :

Soit le code **HTML** suivant :

```

<!doctype html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <ol id="liste">
    <li>HTML</li>
    <li>CSS</li>
    <li>JS</li>
    <li>PHP</li>
  </ol>
  <form action="*.php">
    <input type="button" onclick="SupprimerUnElement();" value="Supprimer"/>
  </form>
<script src="at2.js"></script>
</body>
</html>

```

Ecrire un code JavaScript permettant de :

- Supprimer le **dernier élément** chaque fois que l'utilisateur clique sur le bouton Supprimer.
Et afficher une boîte de dialogue si la liste est vide.



Atelier N°3 :

Soit le code **HTML** suivant :

```

<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <ol id="liste">
    <li>HTML</li>
    <li>CSS</li>
  </ol>
  <form action="*.php">
    <input type="button" onclick="AjouterUnElement();" value="Ajouter"/>
  </form>
<script src="at3.js"></script>
</body>
</html>

```

Ecrire un code JavaScript permettant de :

- Ajouter au **dernier élément** chaque fois que l'utilisateur clique sur le bouton **Ajouter**.
Et afficher une boîte de dialogue si la liste contient plus de cinq langage web.

1. HTML
2. CSS
3. JS
4. PHP
5. ASP.NET

Ajouter

Atelier N°4 :

Soit le code **HTML** suivant :

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
<h1>Sommaire</h1>
<ol id="liste" type="I">
  <li><a href="#chap1">Chapitre 1</a></li>
</ol>
<input type="button" onclick="AjouterUnElement(this);" value="Ajouter" />
<script src="at4.js"></script>
</body>
</html>
```

Ecrire un code JavaScript permettant de :

- a) Ajouter au **dernier élément** de la liste chaque fois que l'utilisateur clique sur le bouton **Ajouter**. Et ce dernier est désactivé si le nombre de chapitre dans le sommaire est 5.

Sommaire

- I. [Chapitre 1](#)
- II. [Chapitre 2](#)
- III. [Chapitre 3](#)
- IV. [Chapitre 4](#)
- V. [Chapitre 5](#)

Ajouter

Atelier N°5 :

Soit le code **HTML** suivant :

```
<body>
<h1>Création d'une Liste non ordonnée </h1>

<script src="at5.js"></script>
</body>
```

- a) Créer d'une liste à puces à partir de données JavaScript. Le code javascript propose une fonction **creerListe()** qui gère l'évènement **onload** sur l'objet **window** et qui attend un tableau, contenant des valeurs ('html','css','js','xml','xpath') pour le transformer en liste.

Création d'une Liste non ordonnée

- html
- css
- js
- xml
- xpath



Atelier N°6 :

- a) Afin de s'entraîner à jouer avec le **DOM**, une structure DOM sous forme de code HTML vous est donnée, et il vous est demandé de **recréer** cette structure en utilisant le **DOM**.

```
<body>
  <div id="divTP1">
    Le <strong>World Wide Web Consortium</strong>, abrégé par le sigle <strong>W3C</strong>, est un
    <a href="http://fr.wikipedia.org/wiki/Organisme_de_normalisation" title="Organisme de
normalisation">
      organisme de standardisation</a>à but non-lucratif chargé de promouvoir la compatibilité des
technologies du
    <a href="http://fr.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web" title="World Wide Web">World Wide
Web</a>.
  </div>
</body>
```