

Cahier de charges

1. Introduction

- Objectif : L'application de gestion de stages a pour objectif de faciliter la gestion des stages pour les groupes de stagiaires dans le centre de formation. Elle doit permettre de planifier les stages, de suivre leur avancement et de générer des rapports de suivi de stage.
- Public cible : Les formateurs, les responsables et les stagiaires du centre de formation.
- Technologies utilisées : Laravel, ReactJS et MySQL.

2. Fonctionnalités

- Authentification : Les utilisateurs doivent s'authentifier pour accéder à l'application. Il y aura plusieurs niveaux de permissions pour les différents types d'utilisateurs (formateurs, responsables, stagiaires).
- Gestion des filières : Les responsables pourront ajouter, modifier et supprimer les filières proposées dans le centre de formation.
- Gestion des groupes : Les responsables pourront créer, modifier et supprimer les groupes de stagiaires. Chaque groupe sera lié à une filière.
- Gestion des stages : Les responsables pourront planifier les stages pour chaque groupe de stagiaires. Les stages dureront un mois pour les groupes en formation résidentielle et seront alternés avec un mois de formation pour les groupes en formation professionnelle alternée. Les stages peuvent être planifiés pour une période donnée.
- Suivi des stages : Les formateurs pourront suivre l'avancement des stages pour chaque groupe de stagiaires. Ils pourront ajouter des commentaires et des évaluations pour chaque stagiaire.
- Génération de rapports : L'application permettra de générer des rapports sur la planification des stages durant l'année et sur l'avancement des stages pour chaque groupe de stagiaires. Les rapports contiendront des informations telles que le nombre de jours travaillés, les commentaires des formateurs et les évaluations des stagiaires.

3. Contraintes techniques

- L'application sera développée en utilisant le Framework Laravel et la base de données MySQL.
- L'application devra être sécurisée contre les attaques externes.
- L'interface utilisateur devra être intuitive et facile à utiliser pour les différents types d'utilisateurs.
- L'application devra être hébergée sur un serveur accessible en ligne.

4. Livrables attendus

- Code source de l'application et documentation technique.
- Manuel d'utilisation de l'application.
- Rapport final sur le développement de l'application.