

# FIAP

Mobile App Development

Tests

**100** *SECONDS OF*





Post



Floor

@iamfloor34

Top mobile testing frameworks

- Maestro (mobile.dev)
- Appium
- XCTest/XCUITest
- Espresso
- Detox



Post



Floor

@iamfloor34

Top mobile testing frameworks for 2025 🏆

- Maestro (mobile.dev)
- Appium
- XCTest/XCUITest
- Espresso
- Detox

10:51 PM · Jan 15, 2025 · 80.4K Views



13



16



578



1K







# Tests

## O que é?

Testes são códigos que não fazem parte do seu aplicativo, e que são rodados em conjunto com o código que estamos desenvolvendo para testá-lo. A importância dos testes é de garantir o funcionamento do nosso projeto quando há mudanças, que podem ter efeitos colaterais não tão óbvios, e comprometer uma parte do nosso aplicativo



# Tests

## Bônus

Além disso, testes costumam nos ajudar a programar de uma maneira mais modular, quando nossos testes são muito custosos de fazer, é um sinal de que nosso código está muito acoplado

# Tests

## Tipos de testes

Existem 3 tipos de testes utilizados em programação, de acordo com a parcela do fluxo que está sendo testada:

- Testes unitários (Unit tests)
- Testes de integração (Integration tests)
- Testes End-to-End



# Tests

## Testes unitários

Testam apenas um componente, uma função, a menor unidade testável dentro do nosso código. São os mais comuns, e não é raro em empresas os testes unitários terem cobertura de 100% ou próximas a isso.



# Tests

## Testes de Integração

Quando envolvem mais de um componente ou função. Já estamos testando uma parte maior do nosso fluxo e como os componentes/classes/métodos conversam entre si



# Tests

## Testes end-to-end

Testam um fluxo inteiro do nosso sistema. Envolve a necessidade de termos o nosso backend, um sandbox, ou ao menos um serviço mockado especialmente para o teste.

Geralmente envolvem o uso de um software para simular um usuário, como selenium ou cypress.



# Tests

## Testes unitários

Aqui focaremos nos testes unitários. Eles são os mais simples e mais utilizados, e a base para o entendimento do teste de integração (end-to-end é um caso à parte)

# Tests

## Testes unitários

Para os testes unitários, usaremos o Jest, a principal ferramenta de testes para javascript, e o Testing Library, que ocupou o posto de principal framework de testes para react, que antes pertencia ao Enzyme



# Tests

## Testes unitários

Quando estivermos preparando os nossos testes, vamos separá-los em 3 partes, utilizando o padrão Arrange, Act, Assert (AAA). Essa divisão as vezes pode até parecer verbosa para casos simples, mas vai nos ajudar a ter mais clareza de o que e como estamos testando

# Tests

## Arrange

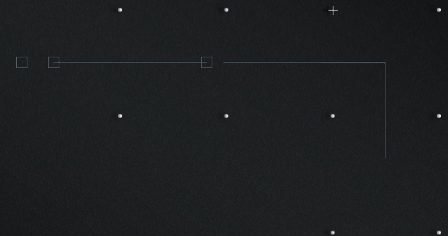
Aqui é quando preparamos o que o nosso teste irá precisar. Declaramos inputs, outputs esperados, mocks necessários, criamos objetos...



# Tests

## Act

Aqui é a etapa que iremos, como o próprio nome diz, agir. Se for um método, por exemplo, aqui chamamos o método com o input que foi definido, e salvamos numa variável



# Tests

## Assert

Essa é a parte de verificação do nosso teste. Aqui nós checamos se o resultado foi o esperado



# Tests

## O que testar em métodos

Quando estamos testando métodos puros (independente de estado), precisamos fornecer inputs e outputs conhecidos, rodar o nosso método nos inputs, e esperar os outputs

# Tests

## Exemplos

Um método que faz soma, e aceita string como input:

```
const sum = (a, b) => Number(a) + Number(b);
```



# Tests

```
describe('Testing sum method', () => {  
  it('for 2 numbers', () => {  
    // Arrange  
    const inputsA = [1, 2]  
    const outputA = 3  
  
    const inputsB = [2.5, 3.33]  
    const outputB = 5.83  
  
    // Act  
    const resultA = sum(...inputsA)  
    const resultB = sum(...inputsB)  
  
    // Assert  
    expect(resultA).toBe(outputA);  
    expect(resultB).toBe(outputB);  
  });  
});
```

```
it('for 2 strings', () => {  
  // Arrange  
  const inputsA = ['1', '2']  
  const outputA = 3  
  
  const inputsB = ['2.5', '3.33']  
  const outputB = 5.83  
  
  // Act  
  const resultA = sum(...inputsA)  
  const resultB = sum(...inputsB)  
  
  // Assert  
  expect(resultA).toBe(outputA);  
  expect(resultB).toBe(outputB);  
});
```

# Tests

## Exemplos

Um método que faz divisão, e aceita string como input:

```
const divide = (a, b) => Number(a)/Number(b);
```



# Tests

```
describe('Testing divide method', () => {  
  it('for 2 numbers', () => {  
    // Arrange  
    const inputsA = [4, 2]  
    const outputA = 2  
  
    const inputsB = [6.25, 2.5]  
    const outputB = 2.5  
  
    // Act  
    const resultA = divide(...inputsA)  
    const resultB = divide(...inputsB)  
  
    // Assert  
    expect(resultA).toBe(outputA);  
    expect(resultB).toBe(outputB);  
  });  
});
```

```
it('for 2 strings', () => {  
  // Arrange  
  const inputsA = ['4', '2']  
  const outputA = 2  
  
  const inputsB = ['6.25', '2.5']  
  const outputB = 2.5  
  
  // Act  
  const resultA = divide(...inputsA)  
  const resultB = divide(...inputsB)  
  
  // Assert  
  expect(resultA).toBe(outputA);  
  expect(resultB).toBe(outputB);  
});
```

```
PS C:\Users\mateu\Desktop\mobile-dev\HMAD-2023\aula-10-storage-and-tests> npm test
```

```
> aula-10-storage-and-tests@1.0.0 test
```

```
> jest
```

```
PASS ./aula.test.js
```

```
Testing sum method
```

```
✓ for 2 numbers (2 ms)
```

```
✓ for 2 strings
```

```
Test Suites: 1 passed, 1 total
```

```
Tests: 2 passed, 2 total
```

```
> aula-10-storage-and-tests@1.0.0 test
```

```
> jest
```

```
PASS ./aula.test.js
```

```
Testing sum method
```

```
✓ for 2 numbers (3 ms)
```

```
✓ for 2 strings
```

```
Testing divide method
```

```
✓ for 2 numbers
```

```
✓ for 2 strings
```

```
Test Suites: 1 passed, 1 total
```

```
Tests: 4 passed, 4 total
```

```
Snapshots: 0 total
```

```
Time: 1.409 s, estimated 3 s
```

```
Ran all test suites.
```



# Tests

**TUDO CERTO!! OS TESTES PASSARAM!!**

# Tests

## O que testar em métodos

Devemos sempre nos atentar a corner cases. Seja quando os inputs não são os esperados, mas são possíveis, ou caos que são fáceis de esquecer quando programamos:

- Array vazio
- Objeto vazio
- 0, negativo, float
- String vazia



# Tests

## Estrutura dos testes

Como vocês observaram, os testes estão divididos em **describes** e **its**

Describes são delimitadores de escopo, enquanto os its são os testes em si.

Essa divisão passa a ser mais importante quando nossos testes se tornam mais complexos

# Tests

## BeforeEach, beforeAll, afterEach, afterAll

É muito comum termos um setup mais complexo em nossos testes, principalmente quando envolve mocks



2023



app.js conf

# Henry Moulton

React Native end-to-end testing with  
Maestro

Dúvidas, anseios, desabafos?



FIAP