

# FIAP

Mobile App Development

Entendendo o Projeto

# NPM

## Node Package Manager

É um projeto open source que auxilia desenvolvedores Javascript a compartilharem packages de maneira simples.



# NPM

## Arquivos importantes:

`package.json`

Determina as dependências e os scripts para o seu app.  
Podemos determinar versões exatas ou apenas major

`package-lock.json`

Arquivo onde ficam registradas as versões que de fato foram adicionadas ao seu projeto. Não devemos alterar esse arquivo.

# NPM

## Arquivos importantes:

`node_modules`

Pasta onde ficam os packages instalados e suas dependências. Também não deve ser alterada.



# NPM

## Principais comandos:

### **npm ci (clean install)**

Deleta a pasta node\_modules e reinstala os packages. Costuma ser necessário ao baixar um projeto.

### **npm i (install)**

Deleta a pasta node\_modules e reinstala os packages, alterando o package-lock.js. Esse comando provavelmente irá alterar versões de alguns packages que não foram declaradas especificamente

# NPM

## Principais comandos:

### **npm install <package-spec>**

Roda o npm install, adicionando ao seu package.js o package passado ao comando e instalando-o. Se nenhuma versão for passada, instala a mais recente

ex: npm install react-native-screens

ex2: npm install react-native-screens@3.0.0



# Babel

É o tradutor de Javascript moderno para o Javascript de máquina. Carrega uma configuração para decidir como será feita essa tradução. Não iremos mexer nele no momento.

# app.json

É a configuração geral do seu aplicativo mobile. Nele podemos alterar as imagens como splash, icon e favicon. Também contém o nome, slug e versão do seu aplicativo.



# app.json

```
{
  "expo": {
    "name": "bleble",
    "slug": "bleble",
    "version": "1.0.0",
    "orientation": "portrait",
    "icon": "./assets/icon.png",
    "userInterfaceStyle": "light",
    "splash": {
      "image": "./assets/splash.png",
      "resizeMode": "contain",
      "backgroundColor": "#ffffff"
    },
    "updates": {
      "fallbackToCacheTimeout": 0
    },
    "assetBundlePatterns": [
      "**/*"
    ],

```

```
    "ios": {
      "supportsTablet": true
    },
    "android": {
      "adaptiveIcon": {
        "foregroundImage": "./assets/adaptive-icon.png",
        "backgroundColor": "#FFFFFF"
      }
    },
    "web": {
      "favicon": "./assets/favicon.png"
    }
  }
}
```

# .gitignore

É um arquivo especial que define ao git os arquivos e pastas que devem ser ignorados por ele. Mudanças nesses arquivos não aparecem no git.

Algumas pastas e arquivos devem permanecer local, como `node_modules` e `dist`





# App.js

É o “início” do seu aplicativo. Esse é o arquivo que será lido ao rodar. Atualmente ele possui uma tela simples, mas a convenção é que apenas componentes que precisam encapsular todo o aplicativo fiquem aqui, e telas estejam em outra pasta.

**Ex: Store, Navigation, Intl**



# App.js

```
export default function App() {  
  return (  
    <View style={styles.container}>  
      <Text>Open up App.js to start working on your app!</Text>  
      <StatusBar style="auto" />  
    </View>  
  );  
}  
  
const styles = StyleSheet.create({  
  container: {  
    flex: 1,  
    backgroundColor: '#fff',  
    alignItems: 'center',  
    justifyContent: 'center',  
  },  
});
```



# View

É o componente básico do react-native.  
Funciona como um container (div) com layout flex-box, utilizado para a criação de telas

# View

```
import React from 'react';
import {View, Text} from 'react-native';

const ViewBoxesWithColorAndText = () => {
  return (
    <View
      style={{
        flexDirection: 'row',
        height: 100,
        padding: 20,
      }}>
      <View style={{backgroundColor: 'blue', flex: 0.3}} />
      <View style={{backgroundColor: 'red', flex: 0.5}} />
      <Text>Hello World!</Text>
    </View>
  );
};

export default ViewBoxesWithColorAndText;
```





# Links

<https://reactnative.dev/docs/view>

<https://docs.npmjs.com/cli/v8/commands/npm-install>

<https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>

FIAP