**Desafio de Programação - Avaliação de React Native**

**Objetivo**

Desenvolver um aplicativo em **React Native** que permita a inserção e validação das notas de um aluno, considerando também o número de faltas. O app deve avaliar se o aluno foi **aprovado ou reprovado** com base nas regras acadêmicas da FIAP.

**Especificações Técnicas**

1. **Tela do App**:
   * Deve conter **três campos de entrada** para as notas (Nota 1, Nota 2, Nota 3), com seus respectivos labels.
   * Um **campo adicional** para inserir o número de faltas, com seu respectivo label.
   * Um **botão de validação** para verificar a situação do aluno.
   * Um **logo da FIAP**, posicionado acima dos campos.
2. **Regras de Nomeação**:
   * **Todas as variáveis, funções e componentes** devem começar com as duas iniciais do nome do aluno.
   * Exemplo: Para um aluno chamado **Pedro Martins**, as variáveis devem ser nomeadas como pmNota1, pmNota2, pmNota3, pmFaltas.
   * Não utilizar melhores práticas de **camelCase ou PascalCase** nesta etapa.
3. **Experiência do Usuário (UX)**:
   * **Layout centralizado**, mantendo margens e espaçamentos (**padding e margin**).
   * Interface organizada para uma boa experiência do usuário.
4. **Funcionalidade do Botão de Validação**:
   * O botão, ao ser clicado, deve analisar os dados inseridos e exibir uma mensagem:
     + **"Reprovado por falta"**, caso o número de faltas ultrapasse o limite permitido pela FIAP.
     + **"Reprovado por nota"**, caso a média das notas, após aplicar as regras da instituição (descarte de nota), esteja abaixo do mínimo necessário.
     + **"Aprovado com média de X.XX"**, caso o aluno cumpra os requisitos, exibindo a média final com **duas casas decimais**.
5. **Validações Obrigatórias**:
   * Os campos de nota devem **aceitar apenas números** com **até duas casas decimais**.
   * **Texto e outros caracteres não devem ser permitidos**.
   * **O teclado do dispositivo deve ser configurado** para facilitar a inserção de números.
   * Caso o usuário **não preencha um campo**, ele deve assumir **zero** automaticamente.
   * Deve-se evitar falhas de **cópia e cola** de valores incorretos nos campos.
6. **Interatividade com o Logo**:
   * Ao **clicar no logo da FIAP**, todos os campos do app devem ser **resetados**:
     + Campos de notas e faltas devem ser apagados.
     + Mensagens exibidas na tela devem ser removidas.

**Competências Avaliadas e Rubrica**

Cada critério será avaliado com um peso específico:

| **Critério Avaliado** | **Peso (%)** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
| **Criação do App** | **20%** | O aplicativo roda corretamente e segue as diretrizes propostas. |
| **Uso de Imagens** | **5%** | Implementação correta do logo da FIAP e interação com o toque. |
| **Uso de Componente Próprio** | **10%** | Criação e uso adequado de componentes React Native. |
| **Validações** | **15%** | Implementação correta das validações de notas e faltas. |
| **Uso de TextInput** | **10%** | Correta configuração dos campos de entrada. |
| **Personalização do Teclado** | **5%** | Ajuste do teclado para facilitar a inserção de números. |
| **UX/Layout Amigável** | **10%** | Centralização, espaçamentos e organização visual da interface. |
| **Validação do Status do Aluno** | **15%** | Implementação das regras de aprovação e reprovação corretamente. |
| **Função de Limpar Tela** | **10%** | O logo da FIAP redefine corretamente o estado da tela. |

**Entrega**

* O código deve estar **funcional** e **bem estruturado**.
* Deve ser enviado em um repositório no GitHub, GitLab ou outra plataforma similar.
* Caso necessário, incluir instruções para rodar o app no **README**.
* Só é necessário rodar via Web e em um device, Android ou iOS, a escolha do aluno, dizendo no README qual é o tipo de device usado.
* Se preocupe em em pé ou deitado (portrait ou landscape). Isso faz parte da UX.
* Atraso de uma semana na entrega, já começa com 1 ponto a menos no total da avaliação
* Quaisquer outras funcionalidades que o aluno queira adicionar, poderá valer até um ponto a mais, desde que:
  + Faça sentido no app (Não adianta colocar um mapa do nada!). Poderia ser uma página falsa de login, um menu de navegação
  + Que funcione (se não conseguiu, melhor tirar do que quebrar o básico que é o objetivo do App)