

"AÇÕES QUE TRANSFORMAM O MUNDO"

TEMA

</>



OBJETIVO

INCENTIVAR E VALORIZAR O
ENSINO DE TECNOLOGIAS E
PROGRAMAÇÃO,
OPORTUNIZANDO AO ESTUDANTE
DESENVOLVER E SUPERAR
DESAFIOS, COLOCANDO NA
PRÁTICA AS HABILIDADES
ADQUIRIDAS EM AULA.



1.EF-6° AO 9° ANO SCRATCH

PENSAMENTO COMPUTACIONAL

2.EM-1ª SÉRIE SCRATCH

PENSAMENTO COMPUTACIONAL

PENSAMENTO COMPUTACIONAL

3.EM-2ª SÉRIE

TRILHA DE PROGRAMAÇÃO



ETAPA ESCOLAR ENTREGA DO PROJETO

04 DE AGOSTO
ESCOLA DEVERÁ SELECIONAR OS
PROJETOS PARA ETAPA REGIONAL,
SENDO:
3 PARA EF-PC
1 PARA EM-1ª SÉRIE-PC
1 PARA EM-2ªSÉRIE-PROGRAMAÇÃO

Os estudantes e professores responsáveis pelos projetos vencedores serão premiados com um certificado e um aparelho celular - Smartphone.

## Cada NRE:

- 2 projetos da Categoria 1;
- 1 projeto da Categoria 2;
- 1 projeto da Categoria 3

## ETAPA FINAL

RESULTADO EM : 29 DE SETEMBRO

PREMIAÇÃO EM CURITIBA : 30 DE OUTUBRO

## Regulamento





PREMIAÇÃO