

Interface Gráfica Com Python

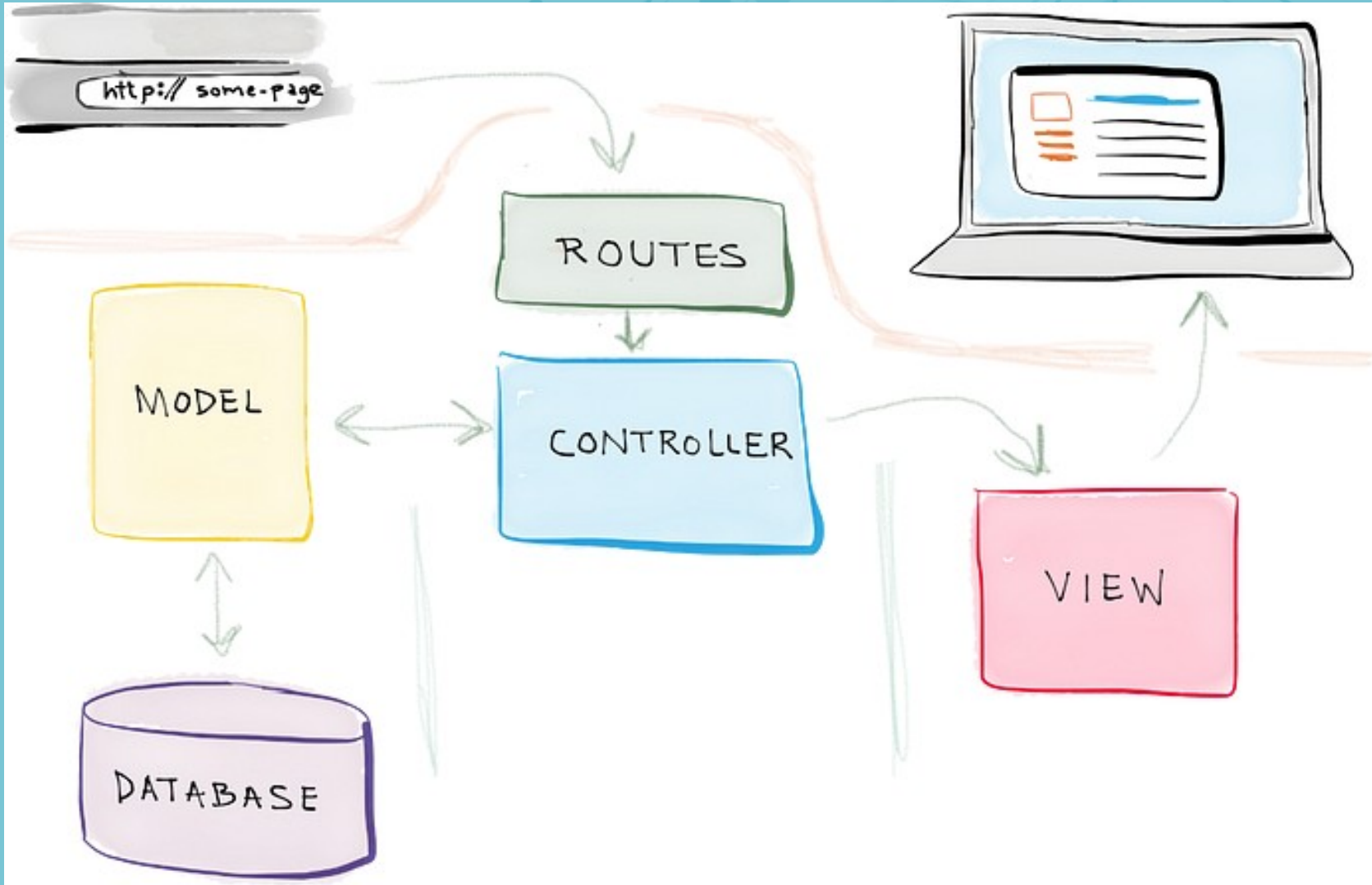




Framework Flask

O Flask é um framework para desenvolvimento web desenvolvido em Python que tem ganhado cada vez mais popularidade entre os desenvolvedores. Ele é projetado para ser fácil de usar, rápido e flexível, e oferece uma grande variedade de recursos para construir aplicações web completas.

Framework Flask





`__name__`

O `__name__` é responsável por retornar o nome do arquivo ou do pacote do nosso projeto para que o Flask saiba onde procurar os modelos e arquivos estáticos, como por exemplo arquivo css, arquivos de imagens, dentre outros. Por padrão, quando executamos o arquivo diretamente, sem importa-lo, o `__name__` dele será `__main__`, significando que é o arquivo principal. Porém, quando importamos um arquivo em outro, o `__name__` dele será o próprio nome do arquivo.



`__init__.py`

Algo que você sempre encontrará em cada pacote Python é um arquivo `__init__.py`. Este arquivo dirá ao Python para tratar os diretórios como módulos (ou submódulos).

De modo simples, ele conterá os nomes de todos os métodos em todos os arquivos em Python que estão em seu diretório imediato.



__init__.py

Um arquivo `__init__.py` típico tem o seguinte formato:

```
from arquivo import metodo
```

```
# onde 'metodo' é uma função que está presente em um arquivo chamado 'arquivo.py'.
```

Ao criar aplicações em Python, você é obrigado a adicionar um arquivo `__init__.py` a cada subdiretório de seu pacote. Esses subdiretórios são os submódulos da sua aplicação.



Atividade

Nesta aula prática faremos uma estrutura no framework flask para comportar um CRUD.

Neste momento ainda não criaremos a conexão com o banco de dados.

Verifique o exemplo compartilhado **encontro07.ZIP**

Exercícios

1. Criar mais interfaces de CRUD além daquela necessária ao projeto do grupo