
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia
Campus Formosa

Interface Humano-Computador - IHC

Prof. M.Sc. Victor Hugo Lázaro Lopes

AGENDA

- 📦 Plano de ensino
 - 📦 Ementa
 - 📦 Objetivos
 - 📦 Competências
 - 📦 Descrição do Conteúdo
- 📦 Processo avaliativo

Plano de ensino

IHC segundo o PPC

- 4º Período
- 27 horas relógio
- 36 horas aula – 18 encontros (mínimo)
- Regime: obrigatória
- Eixo: específicas e profissionalizantes
- Área: informática
- Aulas: terças – 10:30 às 12:00
- 08-2015
 - 11, 18, 25
- 09-2015
 - 1, 8, 15, 22, 29
- 10-2015
 - 6, 13, 20, 27
- 11-2015
 - 3, 10, 17, 24
- 12-2015
 - 1, 8
-

Plano de ensino

Objetivos

Conhecer as principais técnicas para elaboração de layout de páginas; Identificar características de usabilidade de interfaces; Compreender os procedimentos e técnicas para o desenvolvimento de sites para internet;

Plano de ensino

Competências

Noções sobre interfaces;

Noções sobre usabilidade e ergonomia de interfaces;

Noções sobre avaliações e validações de interfaces;

Capacidade de projetar e implementar interfaces de usuário para sistemas diversos.

Plano de ensino

Descrição do Conteúdo

- ▯ Fundamentos de IHC
 - ▯ IHC como Área Multidisciplinar
 - ▯ Benefícios de IHC
 - ▯ Conceitos Básicos
 - ▯ Histórico e evolução de IHC
- ▯ Fatores Humanos e Ergonomia
 - ▯ Processamento de informação Humano
 - ▯ Mecanismo de Percepção Humana
 - ▯ Modelos Mentais

Plano de ensino

Descrição do Conteúdo

- ▯ Aspectos Cognitivos
 - ▯ Psicologia cognitiva
 - ▯ A percepção e o cérebro
 - ▯ Percepção Subliminar
 - ▯ Representação mental
 - ▯ Representação distribuídas
- ▯ Usabilidade
 - ▯ Conceitos, definições e históricos
 - ▯ Usabilidade e experiência de usuários
 - ▯ Acessibilidade
 - ▯ Comunicabilidade

Plano de ensino

Descrição do Conteúdo

- ▯ Paradigmas de IHC
 - ▯ Engenharia cognitiva
 - ▯ Manipulação direta
 - ▯ Modelo de design de softwares
 - ▯ Engenharia de usabilidade
 - ▯ Uso de guidelines
- ▯ Diretrizes para o Design de interfaces
 - ▯ Princípios e diretrizes gerais
 - ▯ Padrões de design de IHC
 - ▯ Guias de estilo

Plano de ensino

Descrição do Conteúdo

- ▯ Avaliação de interfaces
 - ▯ Avaliação de IHC através de Inspeção
 - ▯ Avaliação de IHC através de Observação
 - ▯ Resumo Comparativo dos Métodos de Avaliação
- ▯ Teste de usabilidade
 - ▯ Objetivos e planos de testes
 - ▯ Etapas de um teste
 - ▯ Medidas de performance
- ▯ Engenharia semiótica
 - ▯ Semiótica: Signo, Significação, Comunicação e Semiose
 - ▯ Sistema Computacional Interativo como Artefato Intelectual
 - ▯ Espaço de Design de IHC
 - ▯ Comparação com o Design Centrado no Usuário

Processo Avaliativo

Avaliação Objetiva/subjetiva

- Prova de todo o conteúdo
 - Início em 23/11
 - Término em 30/11
- Nota: 10, peso 2

Artigo: análise de interface de sistemas/sites governamentais

- Início em ontem
- Término em 24/11
- Nota: 10, peso 3