

Fundamentos da Computação

Introdução aos Sistemas Computacionais Parte 2

Professor: Me. Victor Hugo Lopes



Sistema Operacional

- Software que serve de interface do usuário com o computador
- Objetivo: Organizar e controlar a interação entre o Software e o Hardware
- Exemplo: para imprimir um arquivo, os editores de texto mandam o arquivo para o sistema operacional imprimir.



Sistema Operacional

- Gerenciamento de processos
- Gerenciamento de memória
- Sistema de arquivos
- Gerenciamento de E/S



Gerenciamento de Processos

- Processo
- Pseudo-paralelismo
 - -Fatia de tempo
 - Alternância rápida
 - -Impressão de paralelismo
- Processos podem se comunicar



Gerenciamento de Memória

- O SO gerencia a memória do sistema
- Memória virtual
 - Proteção
 - Possibilitar que um programa utilize mais memória do que a fisicamente existente



Sistema de arquivos

- Memória principal é volátil
- Se faz necessário um método para:
 - -Armazenar
 - -Recuperar
- Uso posterior
- Analogia com o mundo real: arquivos e pastas.



Sistema de arquivos

- Bit

 Unidade mínima de representação de informação
- Byte = 8 bits
- Kilobyte = 1024 bytes
- Megabyte = 1024 kilobytes
- Gigabyte = 1024 megabytes
- Terabyte = 1024 gigabytes
- Petabyte = 1024 terabytes

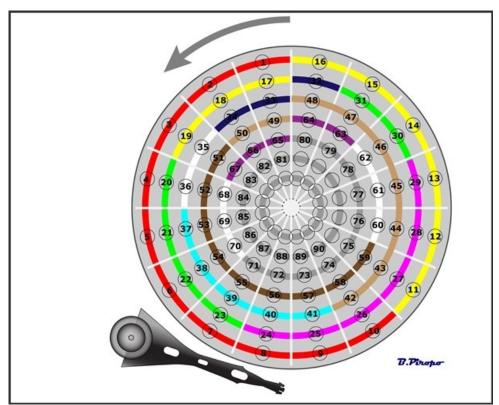


Sistema de arquivos

 Formatação: alocação dos espaços para armazenamento dos bits de uma

informação.

- Setores.
- Clusters.





Gerenciamento de E/S

- Interface padrão
- Diferentes dispositivos E/S
 - Marcas
 - Capacidades



Exemplos de Sistemas Operacionais











Exemplos de Sistemas Operacionais







Exemplos de Sistemas Operacionais









O Processo de BOOT

Boot é o termo em inglês para o processo de iniciação do computador que carrega o sistema operacional quando a máquina é ligada.



O Processo de BOOT



O Processo de BOOT

Operating Systems Solutions Patent FIG. 3 Shows a Method for Quick Booting an OS

