

# Fundamentos da Computação

Hardware - Parte 1

Conceitos de Hardware

Professor: Me. Victor Hugo Lopes



### Placa-mãe

- Motherboard (Mobo)
  - Componente mais importante;
  - Responsável pelos barramentos e toda comunicação entre os componentes;
  - Possui chips, trilhas, capacitores, encaixes...
  - Componente que de forma geral apresenta mais defeitos;
  - Componentes que deve ser escolhido com mais cuidado;



# Placa-mãe





#### Placa-mãe – Onboard X Offboard

#### Onboard

- Possui um ou mais dispositivos de expansão integrados;
- Ex.: Placa de som, rede ou vídeo integradas.
- Consomem os recursos do sistema.

#### Offboard

- Em relação a um dispositivo;
- Não possui o dispositivo integrado;
- Não consome recursos do sistema.



# Chipset

- Chipset → Conjunto de chips
  - Geralmente são 2:
    - Ponte norte (northbridge)
      - Alta velocidade;
      - Comunicação do processador com a memória;
      - Barramentos de alta velocidade;
    - Ponte sul (southbridge)
      - Baixa velocidade;
      - Controladoras e barramentos;
  - Alguns fabricantes integram as duas funcionalidades em um único chip.



- Fabricantes de placa-mãe:
  - ASUS;
  - ASRock;
  - Soyo;
  - PC-Chips;
  - ECS;
  - Gigabyte;
  - Intel;
  - Foxconn;
  - ...



#### Soquetes e processadores compatíveis

#### Soquete

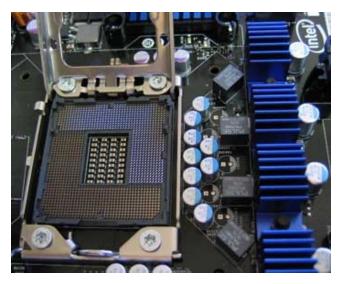
- Encaixe para o processador;
- Varia de acordo com a placa-mãe;
- Variam de acordo com a quantidade/disposição dos pinos do processador;
- Alguns soquetes possuem perfurações para encaixe dos pinos do processador e outros possuem os próprios pinos.



#### Soquetes e processadores compatíveis

#### Soquete







#### **CPU - Conceitos**

- Central Processing Unit;
- UCP (Unidade Central de Processamento);
- Processador;
- Realiza as instruções de um programa;
- Aritmética básica, lógica e E/S.

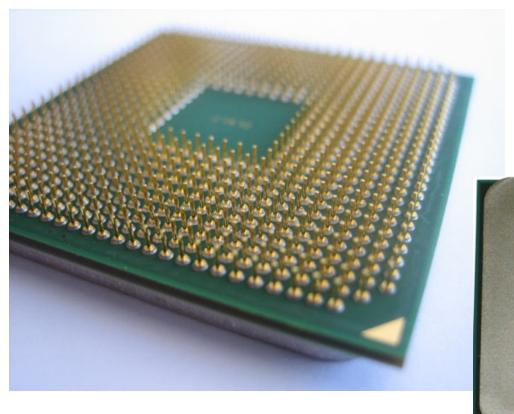


#### **CPU - Conceitos**

- "Cérebro" do computador;
- Termo utilizado desde 1960;
- Atualmente: celulares, PDAs, video-games, eletrodomésticos...



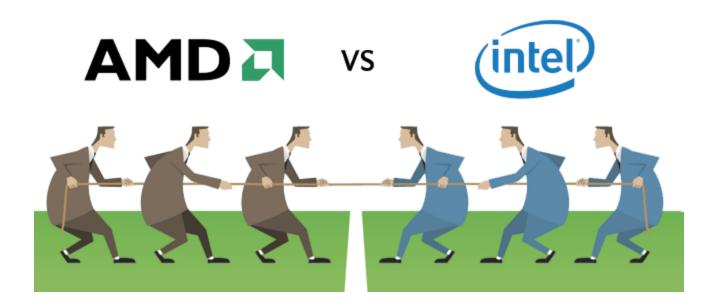
#### **CPU - Conceitos**





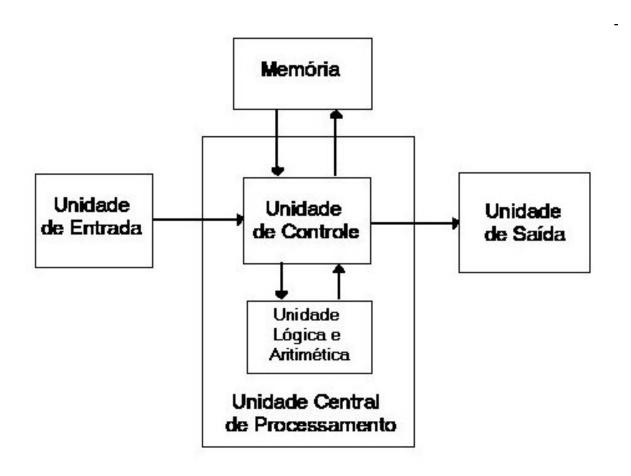


#### CPU – Fabricantes e modelos atuais





# CPU – Esquema simplificado





#### CPU – Clock interno e externo

# Pensamos mais rápido do que falamos?



#### CPU – Clock interno e externo

#### Clock interno:

- Velocidade de processamento dentro da CPU;
- Utiliza fator de multiplicação de clock externo;
- Clock externo:
  - Menor que o clock interno
  - Comunicação da CPU com os demais componentes
  - Conhecido em algumas arquiteturas como FSB (Front Side Bus)



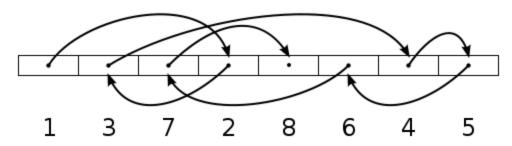
- Memória de Acesso Aleatório
- Random Access Memory (RAM)
- Leitura e escrita
  - Memória primária
- Acesso aleatório
  - Capacidade de acesso a qualquer posição em qualquer tempo
  - Contraposição a fitas magnéticas
    - Acesso sequencial



# Sequential access



#### Random access





- Armazena
  - Programas em execução;
  - Dados do usuário;
- Volátil
  - Precisa de energia elétrica para manter os dados;
- Analogia com escritório.



- Para uso posterior, deve-se salvar a informação em mídia não volátil
- Quantidade de memória reflete no desempenho
  - -SWAP



# Diferenças entre memórias de desktop e notebooks

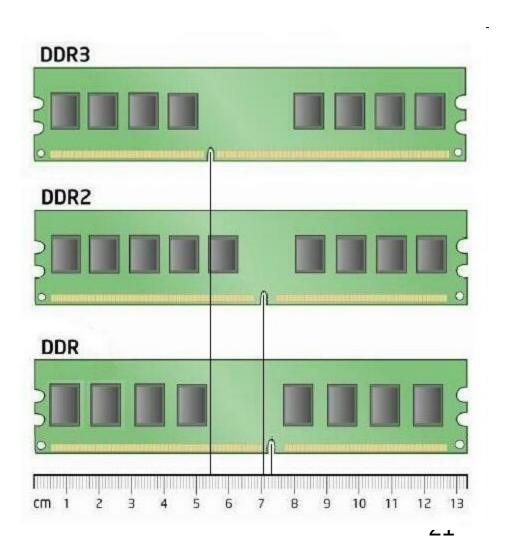
#### Tamanho

- Hardware de notebooks é ainda mais miniaturizado;
- Voltagem;
- Dissipação de calor;





# Memória RAM – Tecnologias que ainda encontramos no mercado...





## Memória RAM - Capacidades

- Capacidade
  - Bytes, kilobytes, megabytes, gigabytes
  - Antigamente
    - Alguns KB ou MB;
  - Mercado atual:
    - 2 GB
    - 4 GB
    - 8 GB