

Algoritmos TADS

Algoritmos – Modularização

Professor: Victor Hugo L Lopes

Agenda

- Modularização de programas;
- Procedimentos;
- Funções.

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Uma tarefa pode ser realizada com sub-tarefas!!!

Ex.:

A tarefa de fazer um bolo:

- sub-tarefa de separar os ingredientes;
- sub-tarefa de misturar os ingredientes;
- sub-tarefa de bater os ingredientes na batedeira;
- sub-tarefa de untar a forma;
- sub-tarefa de ligar o forno;
- ... sub-tarefa de comer o bolo. \o/

São tarefas, portanto, que auxiliam na realização da tarefa principal.
Podem ter formas genéricas e reusáveis.

Algoritmos TADS

- **Subprogramas**

Subprograma é um programa que auxilia o programa principal através da realização de uma determinada sub-tarefa.

Também costuma receber os nomes de sub-rotina, procedimento, método ou módulo.

Os subprogramas são chamados dentro do corpo do programa principal como se fossem comandos. Após seu término, a execução continua a partir do ponto onde foi chamado.

É importante compreender que a chamada de um subprograma simplesmente gera um desvio provisório no fluxo de execução.

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Os subprogramas são utilizados para a Modularização de um software.

Tem-se duas formas básicas de modularização: Procedimentos e Funções.

A modularização cria a ideia de um corpo principal para o programa.

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Algumas regras:

- todo subprograma possui um identificador(nome);
- todo subprograma é um bloco bem definido de instruções, que realizam tarefas bem definidas;
- um subprograma pode ser chamado a executar a sua tarefa;
- um subprograma pode receber dados para auxiliá-lo na execução de sua tarefa;
- um subprograma pode devolver um valor à que lhe chamar.

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Procedimentos

Um procedimento é um subprograma que possui um conjunto de instruções que são executadas todas as vezes que o procedimento for chamado, que não retorna valor algum para quem o chamar.

Deve ser declarado (escrito) entre a declaração de Var e o início das instruções do programa.

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Procedimentos

sintaxe

procedimento <nome-de-procedimento> [(<seqüência-de-declarações-de-parâmetros>)]

// Seção de Declarações Internas

inicio

// Seção de Comandos

fimprocedimento

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Procedimentos

exemplo.:

Algoritmo “procedimento”

Procedimento escreve

Inicio

 escreval(“Feito pelo procedimento”)

Fimprocedimento

Inicio

 escreve

fimalgoritmo

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Procedimentos

Os procedimentos também podem receber valores enviados por quem os chamam: parâmetros.

ex.:

procedimento soma (x,y: inteiro)

início

 res <- x + y

fimprocedimento

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Procedimentos

ex. - Algoritmo para somar 2 números

Algoritmo “soma_procedimento”

Var A,B,T:inteiro

procedimento soma (x,y: inteiro)

inicio

$T \leftarrow x + y$

fimprocedimento

inicio

 leia(A,B)

 soma(A,B)

 escreval(A,"+",B,"=",T)

fimalgoritmo

Algoritmos TADS

ex. - Algoritmo para somar 2 números – outra forma

Algoritmo “soma_procedimento”

Var A,B,T:inteiro

procedimento leValores

inicio

leia(A,B)

fimprocedimento

procedimento soma (x,y: inteiro)

inicio

T <- x + y

fimprocedimento

inicio

leValores

soma(A,B)

escreval(A,"+",B,"=",T)

fimalgoritmo

Algoritmos TADS

DESAFIO:

- Construir um algoritmo que leia um número, multiplique por 3 e guarde em uma variável e apresente esta variável, utilizando um procedimento, repetindo estes passos 5 vezes.

Algoritmos TADS

DESAFIO:

- E pra não perder o costume, que tal desenvolver um algoritmo para calcular o fatorial de 5 utilizando procedimento?!

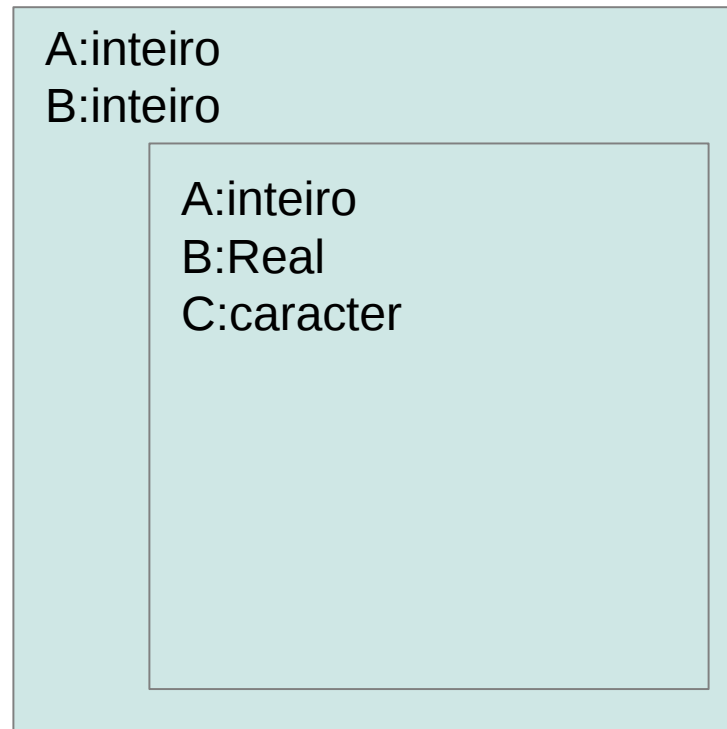
Algoritmos TADS

Subprogramas

Escopo de variável:

Global

Local



Algoritmos TADS

Algoritmo “global_local”

Var A,B,C:inteiro

 procedimento soma

 var A,B,C:inteiro

 inicio

 A<-100

 B<-10

 C<-A+B

 fimprocedimento

inicio

 A<-1

 B<-2

 C<-A+B

 soma

 escreval(A,"+",B,"=",C)

fimprocedimento

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Procedimentos

Exercício:

Construa uma calculadora básica, que realize as 4 operações básicas, utilizando procedimentos.

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Funções

função é um subprograma que retorna um valor.

De modo análogo aos procedimentos, sua declaração deve estar entre o final da declaração de variáveis e a linha início do programa principal, e segue a sintaxe abaixo:

```
funcao    <nome-de-função>    [(<seqüência-de-declarações-de-  
    parâmetros>)] : <tipo-de-dado>
```

```
    // Seção de Declarações Internas
```

```
início
```

```
    // Seção de Comandos
```

```
fimfuncao
```

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Funções

O <nome-de-funcao> obedece às mesmas regras de nomenclaturas de variáveis.

ex.:

```
Funcao calcula(A:inteiro):inteiro
```

```
Var T:inteiro
```

```
Inicio
```

```
    T<- A *3
```

```
    Retorne T
```

```
fimfuncao
```

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Funções

A <sequencia-de-declaracoes-de-parametros> é uma sequência parâmetros de entrada na função. São declarações de variáveis no estilo <nome-da-variavel>:tipo de dados, separando com vírgula em caso de mais de uma variável. A declaração do parâmetro pode utilizar a palavra Var, que é opcional, e indica passagem de parâmetro por referência.

ex.:

```
Funcao soma(A,B:inteiro):inteiro
```

```
Inicio
```

```
    Retorne A+B
```

```
fimfuncao
```

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Funções

O comando **Retorne** indica que a função deve retornar o valor para quem a chamou. Ao encontrar o comando Retorne, a função retorna o valor e termina a execução*.

ex.:

```
Funcao soma(A1,B1:inteiro):inteiro
```

```
Inicio
```

```
    (3)Retorne(A1+B1)
```

```
fimfuncao
```

```
[...]
```

```
    (1)leia(A,B)
```

```
    (4)TOTAL<-(2)soma(A,B)
```

```
    (5)escreval(TOTAL)
```

```
[...]
```

algoritmo “saudacao_funcao”

Var NOME, SOBRENOME, SEXO:caracter

Funcao saudacao(N,S,SX:caracter):caracter

Var TEXTO:caracter

Inicio

se (SX = “F”)entao

TEXTO<-”Senhora ” + N + “ “ + S + “, Bom Dia”

Senao

TEXTO<-”Senhor ” + N + “ “ + S + “, Bom Dia”

fimse

retorne(TEXTO)

Fimfuncao

Inicio

leia(NOME,SOBRENOME,SEXO)

//variavel<-saudacao(NOME,SOBRENOME,SEXO)

//escreval(variavel)

escreval(saudacao(NOME,SOBRENOME,SEXO))

fimalgoritmo

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Funções

Uma função também pode trabalhar sem a necessidade de receber parâmetros.

ex.:

Funcao soma:inteiro

Var T:inteiro

Inicio

 T<- A+B

 Retorne T

fimfuncao

Algoritmo "funcao_sem_parametro"
Var TOTAL:inteiro

Funcao calcula:inteiro

Var A,B:inteiro

Inicio

A<-2

B<-3

retorne(A^B)

Fimfuncao

Inicio

TOTAL<- calcula

escreval(TOTAL)

fimalgoritmo

Algoritmo "funcao_sem_parametro"
Var TOTAL,A,B:inteiro

Funcao calcula:inteiro

Inicio

retorne(A^B)

Fimfuncao

Inicio

A<-2

B<-3

TOTAL<- calcula

escreval(TOTAL)

fimalgoritmo

Algoritmo "funcao_sem_parametro"
Var TOTAL:inteiro

Funcao calcula:inteiro

Var A,B:inteiro

Inicio

A<-2

B<-3

retorne(A^B)

Fimfuncao

Inicio

TOTAL<- calcula

escreval(TOTAL)

fimalgoritmo

Algoritmo "funcao_sem_parametro"
Var TOTAL,A,B:inteiro

Funcao calcula:inteiro

Inicio

retorne(A^B)

Fimfuncao

Inicio

A<-2

B<-3

TOTAL<- calcula

escreval(TOTAL)

fimalgoritmo

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Funções

Vale ressaltar que a variável que irá receber o valor retornado de uma função deve ser do mesmo tipo de dados do “dado” retornado. O tipo de retorno não precisa ter relação com o tipo dos parâmetros.

ex.:

```
Funcao teste(A,B:real):caracter
```

```
Var TEXTO:caracter
```

```
Inicio
```

```
    se (A>B)entao
```

```
        TEXTO<- “A é maior do que B”
```

```
    senao
```

```
        TEXTO<-”A não é maior do que B”
```

```
    fimse
```

```
    retorne(TEXTO)
```

```
fimfuncao
```

```
[...] varivalcaracter <- teste(2,3) [...]
```

Algoritmos TADS

- Implementando:

algoritmo “testar_valores”

var A,B,C: inteiro

funcao teste(A,B,C:inteiro):logico

inicio

 se $((A > B) \text{E} (B > C))$ entao

 retorne verdadeiro

 senao

 retorne falso

 fimse

fimfuncao

inicio

 leia(A,B,C)

 se (teste(A,B,C))entao

 escreval(A, “ é o maior valor”)

 fimse

fimalgoritmo

Algoritmos TADS

- Subprogramas

Funções

exercitando:

- 1) Construir um algoritmo para uma calculadora básica, utilizando funções.
- 2) Construir um algoritmo para ler 3 números inteiros, utilize funções para ordená-los de forma decrescente e descrever os pares e ímpares.
- 3) Construir um algoritmo para escrever na tela, utilizando funções, os números pares e ímpares entre 1 e 100