

Algoritmos e Programação de Computadores

Algoritmos – Estrutura de Repetição Parte 3

Professor: Victor Hugo L Lopes



Agenda

- Laço com variável de controle;
- Exercícios de fixação.



- Laço com variável de controle:
 - Facilitar o uso de contadores finitos;
 - Deixar as estruturas <u>enquanto</u> e <u>faça</u> para quando não se conhece de antemão a quantidade de repetições (laços interativos);
- Instrução: <u>para...de</u>...<u>ate</u>...<u>passo</u>...<u>fimpara</u>
- Tem funcionamento controlado por um contador (variável de controle);
- Pode executar um bloco de comando um determinado número de vezes;



sintaxe

[...]

<u>para</u> <variável> <u>de</u> <início> <u>ate</u> <fim> <u>passo</u> <incremento> <u>faca</u> <instruções>

<u>fimpara</u>

[...]""

Detalhes da sintaxe: (a) a variável de controle deve ter sido criada anteriormente (b) a seção "de ate" delimitam o range de passos possíveis (c) a seção "passo" define como será incrementada a variável de controle (d) esta estrutura deve utilizar uma variável de controle numérica inteira.

algoritmo "PEDE_NUMERO"

```
<u>var</u>
```

X, R, I: inteiro

<u>inicio</u>

para I de 1 ate 5 passo 1 faca

<u>leia</u> X

 $R \leftarrow X * 3$

escreva R

<u>fimpara</u>

<u>fimalgoritmo</u>

- A variável I (variável de controle) é inicializada com o valor 1 (eliminando a necessidade de inicializar a mesma fora do "laço");
- A variável I é incrementada de 1 em 1 (passo);
- A variável I é incrementada até ter o valor 5 (teste lógico).

- E para o problema de calcular o fatorial de 5 (5!)?
- 5! = 5 * 4 * 3 * 2 * 1 = 120
- 5! = 1 * 2 * 3 * 4 * 5 = 120
- Fatorial de n é o produto dos números naturais desde o número 1 até o número n.
- Fatorial de 5 → 5 termos!
- O programa deve fazer multiplicações sucessivas, acumulá-las, e após 5 passos possuir o valor 120.
- O número de passos pode ser controlado por um contador.



- A variável que irá servir de contador deve variar de quanto até quanto? (1 a 5)
- A variável que vai acumular o valor do fatorial deve ser inicializada com quanto?
 - Se for 0 o que acontece?
 - E se for 1?



```
<u>algoritmo</u> "FATORIAL 5 para"
var
  CONTADOR, FATORIAL: inteiro
inicio
  FATORIAL ← 1
  para CONTADOR de 1 ate 5 passo 1 faca
    FATORIAL ← FATORIAL * CONTADOR
  <u>fimpara</u>
  escreval("5! = ", FATORIAL)
fimalgoritmos
```



Alterando o passo:

A instrução <u>passo</u> do laço de repetição <u>para</u> pode ser ajustada para possibilitar um controle da repetição conforme a necessidade:

Para C de 1 ate 100 passo 10 faca //comandos

<u>Fimpara</u>

Para C de 1 ate 10 passo 2 faca //comandos

<u>Fimpara</u>



Laços "aninhados":

Um laço de repetição pode conter outro laço

```
[...]

para C de 1 ate 2 passo 1 faca

para D de 1 ate 2 passo 1 faca

//comandos

fimpara

fimpara

[...]
```



- Exercícios de fixação:
 - Desenvolver um algoritmo para exibir todos os números pares de 0 a 100, utilizando Laço para.



- Exercícios de fixação:
 - Agora, Desenvolver um algoritmo para exibir todos os números pares de 0 a 100, utilizando Laço <u>para</u>, sem utilizar estrutura de seleção.
 - Construa um algoritmo para escrever os múltiplos do número 3 contidos entre 0 e 100.
 - Com base no algoritmo anterior, pense em um algoritmo que possa listar os múltiplos de um número N lido do teclado, que estejam compreendidos entre 0 e 100.



- Exercícios de fixação:
 - Faça um algoritmo que liste todas as possibilidades de combinação entre os números 0 e 9 para formar um número de 2 dígitos.