

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Introdução a HTML e XHTML
Elementos básicos – parte 2

Professor: Victor Hugo L. Lopes

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Agenda:

- Adicionando imagens;
- Trabalhando com vídeos e sons em HTML;

Disponível em
<http://wp.me/p48Yvn-43>



PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Inserindo imagens:

Em documentos HTML não anexamos imagens, como faríamos em um documento microsoft word, por exemplo.

Na verdade, utilizamos uma tag para indicar que deve ser carregado uma imagem de determinado repositório (uma pasta definida por um URL), local ou remoto.

A tag utilizada é a tag ``

Esta é uma tag auto-contida, isto é, que não requer a forma tradicional de fechamento de tag.

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Inserindo imagens:

Para que a tag funcione corretamente, é necessário o uso de determinadas propriedades:

--src: esta propriedade indica onde está localizada a imagem.

ex.:

```

```

A propriedade src pode utilizar tanto urls relativas quanto absolutas, sendo as relativas possíveis nos casos das imagens estarem presentes no mesmo servidor da página HTML.

Não é uma boa prática utilizar imagens lotadas em outros servidores.

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Inserindo imagens:

Para que a tag funcione corretamente, é necessário o uso de determinadas propriedades:

--alt: é uma propriedade opcional na tag, mas altamente indicada, pois serve para inserir uma descrição sobre a imagem, o que ajuda os mecanismos de busca, além de favorecer acessibilidade.

Pode-se, também, utilizar a propriedade title.

ex.:

```

```

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Exercitando:

Voltando ao site do café, crie na pasta raiz uma pasta chamada **img**.

Encontre e faça o download na web de uma imagem para ser o logotipo do site. Salve-a na pasta img com o nome logo.jpg.

Na seção <div class="topo">, insira a tag:

```

```

Salve a página e teste no navegador. A imagem deve aparecer.

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Inserindo imagens:

Controlando o tamanho das imagens:

Propriedades **Height** e **Width** servem para controlar a altura e largura, respectivamente.

Utilizaremos como unidade de medida o pixel, que é padrão:

```

```

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Inserindo imagens:

Controlando o alinhamento de imagens:

A propriedade align é utilizada para controlar o alinhamento da imagem.

Pode ser:

- *Top
- *Middle
- *Bottom
- Left
- right

```

```


PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Inserindo imagens:

-Propriedade border: trata-se de adicionar uma linha ao redor da imagem, onde podemos controlar a sua largura

```

```

E o border="0" ????

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Exercitando:

Agora na página `nossosprodutos.html`, do site café:

Adicione uma imagem para cada produto da página.

Utilize os atributos corretos: `alt`, `title`, `height`, `width` e `align`.

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Espaçamento na imagem:

--Propriedades vspace e hspace: servem para espaçamento vertical e horizontal, respectivamente.

ex.: <p>

```

```

Texto de exemplo Texto de exemplo Texto de exemplo

 Texto de exemplo Texto de exemplo Texto de exemplo

A. Texto de exemplo Texto de exemplo Texto de exemplo

</p>

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Utilizando imagens como links:

É bastante simples e usual transformar imagens em links.

Para tal, basta trocar o texto do link em uma imagem:

```
ex.: <a href="index.html" title="Clique para voltar à home">  
        
  
      </a>
```

Com este código, transformamos uma imagem comum em um link.

Para exercitar, coloque o logotipo da página cafe.html com um link que leve à página principal, e repita-o nas outras 2 páginas do site.

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Tipos de imagens digitais para sites:

A construção de websites deve observar o tamanho e formato dos arquivos de imagens.

Cada imagem contida em uma página HTML é descarregada pelo navegador do usuário, consumindo recursos de banda de conexão do usuário e do servidor.

Imagens estáticas na web são classificadas como **bitmapped images**. Trata-se da divisão da imagem em uma grade (grid) de pixels, onde cada pixel representa uma cor.

Resolução é a quantidade de pixels por centímetro quadrado.

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Tipos de imagens digitais para sites:

GIF – Graphics Interchange Format

Imagens criadas usando uma paleta de 256 cores, e cada pixel é possui uma destas 256 cores.

Cada imagem GIF pode ter uma paleta de 256 cores selecionada de um total de 16 milhões de cores, e cabe ao programa que criou a imagem dizer qual paleta deve ser utilizada para representar a imagem.

Em imagens criadas, como logotipos, resulta em arquivos de pequeno tamanho de bytes, e uma renderização mais rápida.

Para fotografias, que possuem grande gama de cores, o formato GIF pode não ser o melhor.

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Tipos de imagens digitais para sites:

GIF – Graphics Interchange Format

- Fundo Transparente, mas não oferece transparência de objetos
- Gifs animados
- Dificuldade na criação de imagens com riqueza de cores

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Tipos de imagens digitais para sites:

JPEG

Formato criado para salvar e comprimir imagens como fotografias, que possuem um largo range de cores.

Provê compressão com perda (em %), que é uma capacidade de reduzir a quantidade de nuances de cores, reduzindo a qualidade visual, e o seu peso em bytes.

Não possibilita a construção de imagens com fundos transparentes.

Não indicado para imagens vetoriais, como logotipos e letras, ou imagens com bordas em alto contraste.

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Tipos de imagens digitais para sites:

PNG – Portable Network Graphics

É um formato relativamente recente, desenvolvido em meados de 1990, devido restrições do então proprietário GIF, que supera algumas limitações do GIF, principalmente as versões superiores ao 8-bit PNG:

- Não há restrições de cores;
- O mapa de pixels pode ser utilizado para diferentes níveis de transparência;
- Bordas mais definidas;
- Pode resultar em imagens com grande peso.

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Vídeos e flash em páginas HTML?

Vamos seriamente considerar que o adobe/macromédia flash morreu!!! Mas se por algum motivo for preciso utilizar, ele utiliza o conceito de plugin.

Para adição de vídeo, há basicamente duas opções:

- Construção de player de vídeo em flash;
 - Players prontos:
 - » Osflv.com
 - » Flowplayer.org
- Adição de vídeo linkado ao youtube.
 - » Crie uma página para adicionar um vídeo.

PDI 1 - Projeto e Design de Interfaces Web

Áudio em páginas HTML?

A execução de áudio em páginas HTML também são baseados em plugins do navegador. Principais formatos possíveis:

- **MP3;**
- **Wave;**
- **WMA – Windows Media Audio;**
- **QuickTime;**
- **Real Audio.**

Ex.:

```
<object      width="300"      height="42"      type="audio/mpeg"
data="musica/my_music.mp3">
    <param name="src" value="musica/my_music.mp3" />
    <param name="autoplay" value="true" />
    <param name="autostart" value="1" />
    <embed      src="musica/my_music.mp3"      width="300"
height="42" ></embed>
</object>
```