



DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE I

Prof. Wandelson Ferreira

Observações importantes:

- Conforme termo de compromisso o aluno deverá :
 - Manter – se devidamente uniformizado;
 - Aguardar o professor em sala;
 - Não será permitido o uso de aparelhos celulares em sala de aula (Art. 119, paragrafo XIV do RICPM)
- Chefe de turma:
 - Atribuições: fiscalizar, controlar e orientar sua respectiva turma;
 - auxiliar o professor;

Observações importantes:

- Comunicação:
 - Horários na escola, a definir;
 - Via e-mail;
 - WhatsApp;
- Atividades Avaliativas:
 - Avaliação bimestral + Qualitativa

Observações importantes:

Metodologia

- Aulas expositivas e práticas em laboratório
- Avaliação
- Participação do Aluno
- Trabalhos
- Seminários
- Provas

Desenvolvimento de software I

Apresentação da disciplina

O que é Software?

- São programas executáveis em um computador de qualquer porte ou arquitetura, conteúdos, informações descritivas e armazenados em qualquer mídia eletrônica.
- Outra definição: são instruções de computador que quando executadas fornecem características, funções e desempenhos desejados, possuem estruturas de dados que possibilita a manipulação de informações adequadamente, além de ter informações descritivas de como ele opera e é usado

Tipos de Software

- Software de Sistema
- Software de Aplicação
- Software de Engenharia
- Software Embarcado
- Software para Linha de Produtos
- Aplicações Web
- Software de Inteligência Artificial
- Software Mobile

Tipos de Software

- Software de Sistema



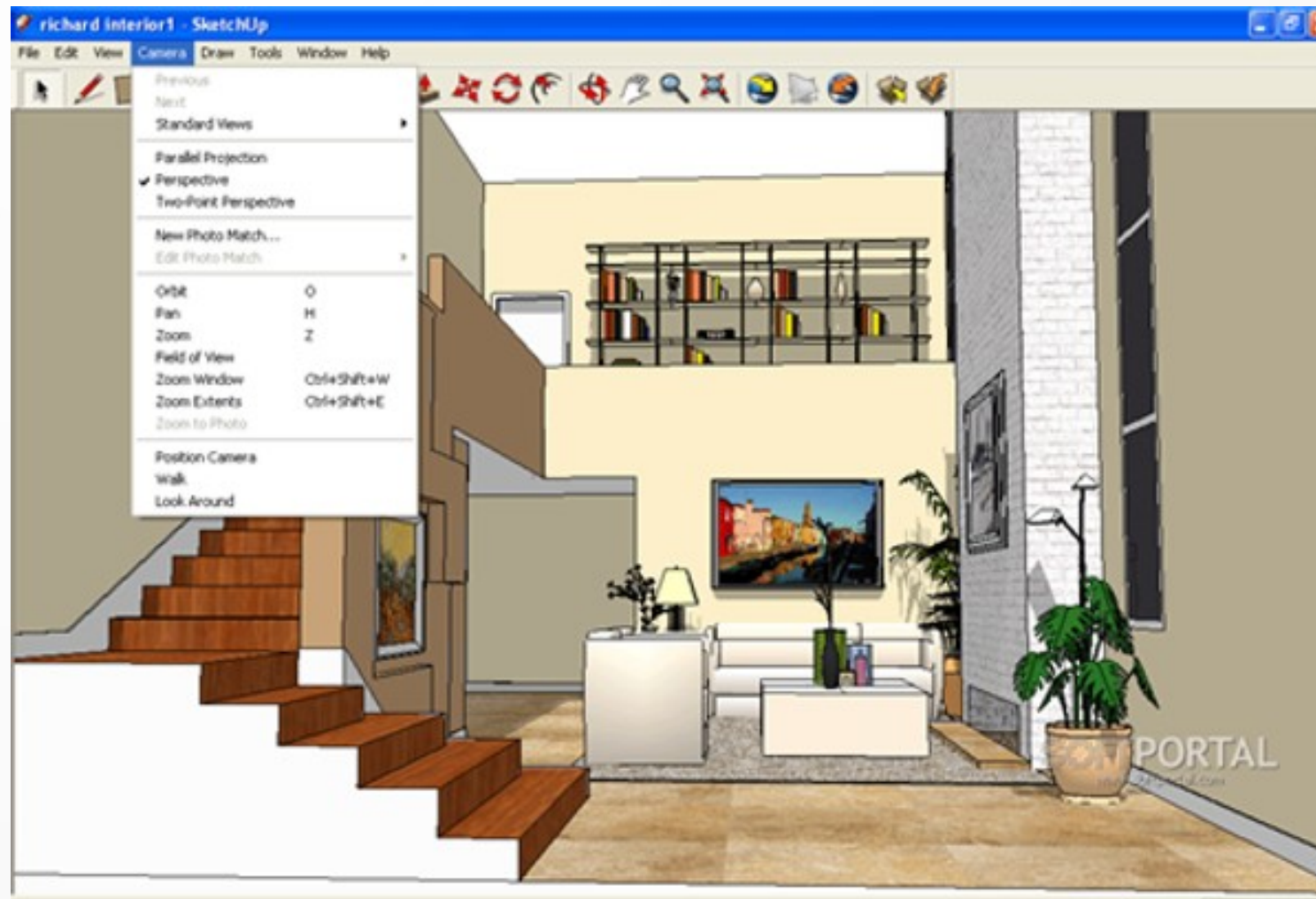
Tipos de Software

- Software de Aplicação



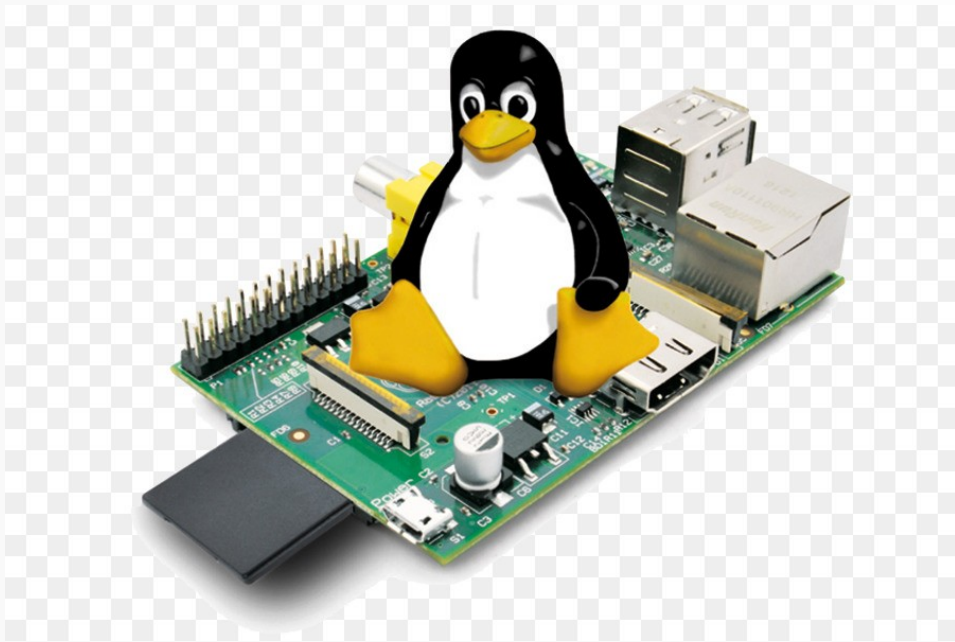
Tipos de Software

- Software de Engenharia



Tipos de Software

- Software Embarcado



Tipos de Software

- Software para Linha de Produtos

SoftExpert Home Portais Minhas tarefas Componentes Atalhos

Consulta Item (IT016)

Filtros de pesquisa

Pesquisa rápida

Consultas salvas

Nenhuma consulta salva

Tenha acesso rápido às suas pesquisas salvando uma consulta.

Tipo

001.02 - Conjunto roda

Incluindo os subníveis

Colunas

Adicionar atributo no resultado

Filtros avançados


Salvar PESQUISAR

Visões: Analítico

F	S	SO	AE	AD	T	FDS	Item				Equipe re			
							Tipo de item	Identificador	Nome	Revisão	Data da revisão	Custo	Identificador	Nome
							001.02-004	000003	Parafuso	1	13/09/2019	5,00	016	Equipe
							001.02-005	0000015	Freio RS15	0	23/09/2019	1.550,00	016	Equipe
							001.02-005	000005	Freio R8	1	13/09/2019	76,00	016	Equipe
							001.02-006	Aro-012	Aro RR 17"	0	11/09/2019	350,00	002	Engen

Total de registros: 21

Exibir Imagem



Tipos de Software

- Aplicações Web



Tipos de Software

- Software de Inteligência Artificial



Tipos de Software

- Software Mobile



O que é Engenharia de Software

- É o conjunto de processos/práticas e um leque de ferramentas que possibilitam aos profissionais desenvolverem software de alta qualidade.
- Definição da IEEE: aplicação de uma abordagem sistemática, disciplinada e quantificável no desenvolvimento, operação e manutenção de software, isto é, a aplicação de engenharia ao software

Desenvolvimento de software

Quais são as etapas do processo de desenvolvimento de software?

- Análise econômica.
- Levantamento e análise de requisitos.
- **Design do projeto.**
- **Implementação.**
- Teste.
- Documentação.
- Suporte, manutenção e atualização.