



DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE I

Prof. Wandelson Ferreira

Das aulas anteriores ...

Tipos de Software

- Software de Sistema
- Software de Aplicação
- Software de Engenharia
- Software Embarcado
- Software para Linha de Produtos
- Aplicações Web
- Software de Inteligência Artificial
- Software Mobile

O que é Engenharia de Software

- É o conjunto de **processos/práticas** e um leque de ferramentas que **possibilitam** aos profissionais **desenvolverem software** de alta **qualidade**.
- Definição da IEEE: aplicação de uma abordagem sistemática, disciplinada e quantificável no desenvolvimento, operação e manutenção de software, isto é, a aplicação de engenharia ao software

Desenvolvimento de software

Quais são as etapas do processo de desenvolvimento de software?

- Análise econômica.
- Levantamento e análise de requisitos.
- Design do projeto.**
- Implementação.**
- Teste.
- Documentação.
- Suporte, manutenção e atualização.

Desenvolvimento Web

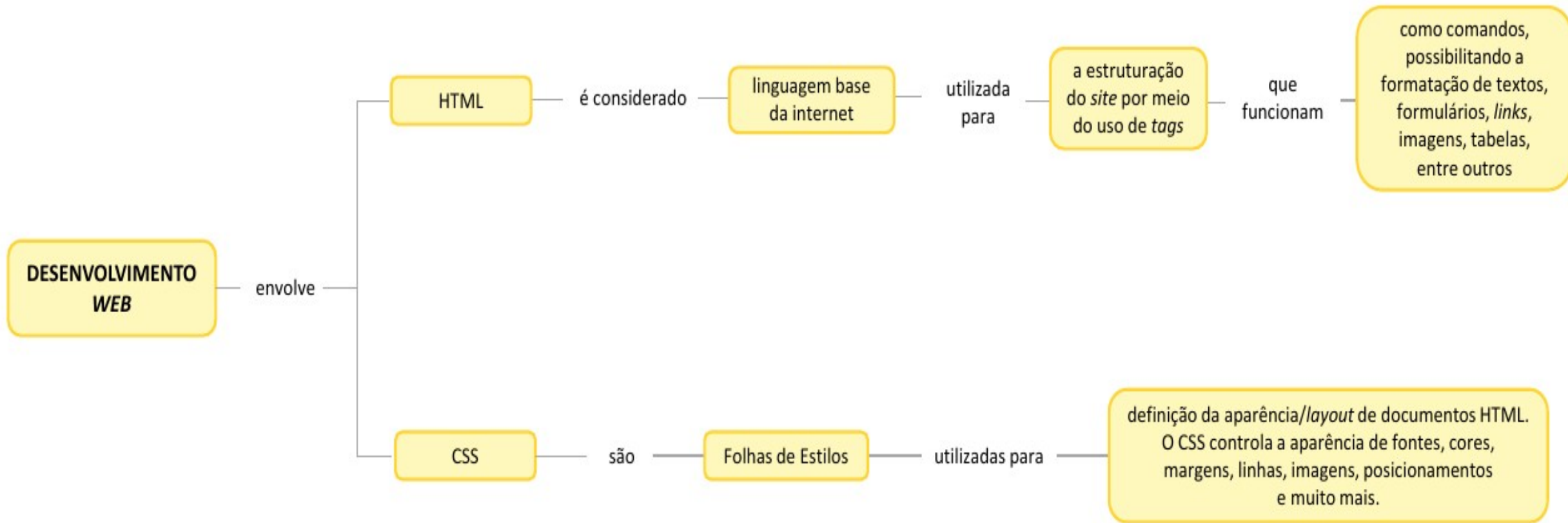


Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Suspendisse sit amet mollis nisl. Aliquam sit amet diam ac quam dignissim lobortis vel ac sapien. Proin placerat cursus risus. Duis blandit varius hendrerit. Vivamus sed placerat turpis, vel viverra neque. Duis at tempor magna, sit amet gravida purus. Nulla facilisi. Vivamus accumsan risus vitae risus blandit venenatis. Sed sed nisl tempor, tincidunt elit sit amet, facilisis neque. Donec rutrum mauris odio, gravida vestibulum nulla cursus vitae. Cras vestibulum lectus sed augue viverra ultrices ac nec lectus. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In vestibulum cursus elit, vitae placerat lectus laoreet a.

Morbi interdum feugiat justo id bibendum. Nulla malesuada tempus felis, nec auctor nunc. Maecenas fringilla gravida finibus. Donec et mauris leo. Ut eget viverra nunc. Nunc dictum, nisi a tincidunt rhoncus, enim tortor porttitor purus, vel finibus magna enim a lectus. Mauris nibh erat, aliquam ut odio sit amet, rutrum feugiat felis. Vivamus id arcu sem. Pellentesque pretium, nisl et pretium sollicitudin, ligula nisl finibus tellus, ac faucibus felis mi at orci. Vestibulum vel blandit sapien, sit amet laoreet tellus.

Todos os direitos reservados

Estrutura básica



Ambientes de desenvolvimento

- Editores de texto
- Ambientes de desenvolvimento
 - Sublime text
 - Atom
 - Visual Studio
 - Extensões web
 - Editores onn
 - https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml_editors

Linguagem HTML

- O HTML é uma abreviação de Hypertext Markup Language ou, traduzido, Linguagem de Marcação de Hipertexto.
- A linguagem HTML é usada para a publicação de conteúdo na web, como textos, imagens, vídeos, áudio etc.
- A proposta do HTML é suprir a necessidade de criar uma linguagem compatível com os diferentes meios de acesso.

Linguagem HTML

Você já viu uma tag?

Existem dois tipos básicos de tags:

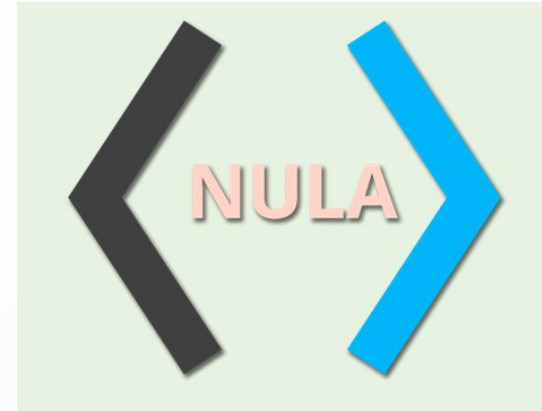
Tag de abertura

Tag de fechamento.



Tags Nulas

Em HTML, existem tags que são consideradas nulas.



Uma tag nula possui **autofechamento**. As tags nulas são diferentes das não nulas (a maioria), já que não precisam de abertura e fechamento.

<meta>

**
**

Estrutura de uma Página Web

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Meu site</title>

    </head>
    <body>

      Minha primeira Página

    </body>
  </html>
```


Estrutura de uma Página Web

Doctype

O doctype ou DTD (Document Type Definition ou Definição do Tipo de Documento, em português) é uma declaração com o tipo de documento de sua página web. Por meio do doctype, o navegador identifica e processa corretamente o documento.

Quando o navegador identifica o tipo de HTML, pode utilizar o tipo de renderização adequada.

Estrutura de uma Página Web

Doctype

HTML 5

```
<!DOCTYPE html>
```

HTML 4.01

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//PT-BR" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

XHTML 1.0

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//PT-BR " "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

Estrutura de uma Página Web

<html>

A tag `<html>` envolve, praticamente, todo o conteúdo da página.

Assim como o doctype, a tag `<html>` também informa ao navegador que o conteúdo dentro dela é HTML.

</html>

Estrutura de uma Página Web

<head>

A tag `<head>` é a tag cabeça ou o cabeçalho da nossa página. Nesse sentido, a tag `<head>` desempenha um papel fundamental.

Dentro dessa tag, inserimos as informações que o navegador vai ler, como títulos, descrições, palavras-chaves e outras.

</head>

Estrutura de uma Página Web

<meta>

<meta charset="utf-8">

As tags meta ou metatags são tags que fornecem dados aos navegadores e aos motores de busca sobre o documento HTML em que estão inseridas. Tais tags não aparecem em sua tela, pois são informações específicas para os navegadores.

Você se lembra dos atributos? No caso apresentado, observe que a tag `<meta>` possui o atributo `charset` e o valor `'utf-8'`. O atributo `charset` informa ao navegador o tipo de codificação que deve ser usada.

Com isso, precisamos informar ao navegador o tipo de codificação de caracteres que ele deve usar. O modelo de codificação UTF-8 pode representar qualquer caráter universal padrão Unicode.

Estrutura de uma Página Web

<title>

A tag <title>, dentro do head, é a tag que informa o título da página ao navegador.

Atualmente, a tag <title> é considerada umas das tags mais importantes.

Além de adicionar um título à aba no navegador, ela também auxilia os motores de busca a encontrarem o site no momento de uma pesquisa.

</title>

Estrutura de uma Página Web

<body>

A tag body é o corpo da página. Desse modo, a tag **<body>** é responsável por expor o conteúdo para o usuário final.

</body>