

```

1  import random
2
3  def jogar_jokenpo():
4      opcoes = ['pedra', 'papel', 'tesoura']
5      placar = {'jogador': 0, 'computador': 0, 'empates': 0}
6
7      print("=== Bem-vindo ao Jokenpô ===")
8      print("Digite 'sair' a qualquer momento para encerrar o jogo.")
9
10     while True:
11         print("\nEscolha: pedra, papel ou tesoura")
12         jogador = input("Sua escolha: ").lower()
13
14         if jogador == 'sair':
15             print("\nJogo encerrado.")
16             break
17
18         if jogador not in opcoes:
19             print("Opção inválida. Tente novamente.")
20             continue
21
22         computador = random.choice(opcoes)
23         print(f"Computador escolheu: {computador}")
24
25         if jogador == computador:
26             print("Empate!")
27             placar['empates'] += 1

```

```

24
25     if jogador == computador:
26         print("Empate!")
27         placar['empates'] += 1
28     elif (jogador == 'pedra' and computador == 'tesoura') or \
29           (jogador == 'papel' and computador == 'pedra') or \
30           (jogador == 'tesoura' and computador == 'papel'):
31         print("Você venceu essa rodada!")
32         placar[jogador] += 1
33     else:
34         print("Computador venceu essa rodada.")
35         placar[computador] += 1
36
37     print(f"\nPlacar Atual:")
38     print(f"Você: {placar[jogador]} | Computador: {placar[computador]} | Empates: {placar['empates']}")
39
40     print("\n=== Placar Final ===")
41     print(f"Você: {placar[jogador]} | Computador: {placar[computador]} | Empates: {placar['empates']}")
42
43     if placar[jogador] > placar[computador]:
44         print("Parabéns! Você ganhou o jogo!")
45     elif placar[jogador] < placar[computador]:
46         print("O computador venceu o jogo. Tente novamente!")
47     else:
48         print("O jogo terminou empatado!")
49
50 # Executa o jogo
51 jogar_jokenpo()

```