

Диаграмма прецедентов

Данная диаграмма описывает работу некоторых сотрудников и клиентов отеля.

Главной задачей администратора является заселение, переселение и выселение гостей из отеля.

Директор может вносить изменения в структуру отеля.

Гости могут заселиться в отель прямо на месте или же заказать бронь.

Проектирование сценария

Главным окном является «Главное меню». Это окно появляется при запуске приложения. Оно содержит в себе две рабочие кнопки «Tables» и «Exit».

Блок-схема главного метода программы.

Главный метод программы ищет путь нахождения файлов с таблицами, а также инициализирует все сценарии нажатия кнопок.

Окна программы

После запуска приложения открывается окно главного меню с 3 кнопками: «Under construction», «Tables» и «Exit». При нажатии на соответствующие кнопки, происходит определенное действие.

Кнопка «Tables» откроет окно для работы с таблицами

Кнопка «Exit» закроет программу

Каждое из окон имеет интуитивно понятный интерфейс.

При нажатии на кнопку «Back» происходит возвращение в главное меню.

Кнопка «Append» позволяет добавлять информацию в таблицы.

Кнопка «Delete» позволяет удалять выделенные строки в таблице.

Кнопка «Save» сохраняет изменения в таблице.