

Доклад

Слайд 1.

Здравствуйте, коллеги! Я, студент группы П1-17 Юшаков Никита, хочу представить к защите курсовой проект на тему «Разработка приложения «Отель» на Python».

Слайд 2.

Для разработки приложения был выбран язык Python 3. Одним из важнейших преимуществ данного языка является скорость и простота написания кода, а также большой функционал за счет наличия разнообразных модулей.

В качестве среды разработки был выбран PyCharm от компании JetBrains. Он обладает большими возможностями в редактировании кода, является кроссплатформенным, хороший интерфейс позволяет легко разобраться с данной IDE.

Слайд 3, 4.

Данная диаграмма описывает работу некоторых сотрудников и клиентов отеля.

Главной задачей администратора является заселение, переселение и выселение гостей из отеля.

Директор может вносить изменения в структуру отеля.

Гости могут заселиться в отель прямо на месте или же заказать бронь.

Слайд 5.

Главным окном является «Главное меню». Это окно появляется при запуске приложения. Оно содержит в себе две рабочие кнопки «Tables» и «Exit».

Слайд 6.

Главный метод программы ищет путь нахождения файлов с таблицами, а также инициализирует все сценарии нажатия кнопок.

Слайд 7.

После запуска приложения открывается окно главного меню с 3 кнопками: «Under construction», «Tables» и «Exit». При нажатии на соответствующие кнопки, происходит определенное действие.

Кнопка «Tables» откроет окно для работы с таблицами

Кнопка «Exit» закроет программу

Каждое из окон имеет интуитивно понятный интерфейс.

При нажатии на кнопку «Back» происходит возвращение в главное меню.

Кнопка «Append» позволяет добавлять информацию в таблицы.

Кнопка «Delete» позволяет удалять выделенные строки в таблице.

Кнопка «Save» сохраняет изменения в таблице.

Слайд 8.

На этом мой доклад закончен. Спасибо за внимание! Пожалуйста, ваши вопросы.