

|  |  |
| --- | --- |
|  | «УТВЕРЖДАЮ»  Заместитель директора по учебной работе  Е.В. Антропова  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021 г. |

**ЗАДАНИЕ НА КУРСОВОЙ ПРОЕКТ  
по МДК.01.02 Прикладное программирование**

Студенту группы П1-18 Курбанмухаммедову Стиву Джумамурадовичу.

Тема курсового проекта: **Разработка "компьютерный игры "ESE"".**

Курсовой проект на указанную тему выполняется студентом колледжа в следующем объёме:

* **Пояснительная записка**

Введение

* Теоретическая часть
* Проектная часть
* Организационная часть

Заключение

Список использованной литературы

Приложения

* **Программная часть**

Руководитель курсового проекта **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**/Л.Б.Гусятинер/

Срок представления проекта к защите: \_\_\_\_\_\_\_\_26.04.2021 г.\_\_\_\_\_\_\_

Задание получил «16» марта 2021 г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_