

Выбор инструментов

Выбор того или иного инструмента должен чем-то обуславливаться. Поэтому, что бы понять, как выбрать инструмент, необходимо выделить ключевые требования, по которым инструмент и будет подбираться.

Требования к продукту и его разработке:

- Кроссплатформенность. Приложение должно запускаться как на Android, так и на IOS.
- Время на разработку, отладку и тестирование. 3-4 месяца.
- Система контроля версий. Над проектом работает 3 программиста, поэтому система контроля версий необходима.

Язык программирования и технология для разработки мобильных приложений.

Был выбран язык программирования C# и технология разработки кроссплатформенных мобильных приложений Xamarin.Forms. Язык был определён сразу потому, что он хорошо знаком всем программистам в команде и потому, что платформа Xamarin.Forms работает только на C#.

Xamarin.Forms позволяет писать один код, который будет работать на всех выбранных платформах. Исключение составляют лишь платформозависимый код (работа с файлами, системные настройки и т.д.) и комплексный интерфейс. За счёт небольшого количества платформозависимого кода время на разработку сокращается.

Среда разработки

Где C# там и Visual Studio. Эта IDE, а именно Visual Studio Community 2019 является бесплатной в использовании и хорошо знакома всем программистам в команде. В этой среде очень удобно работать с различными библио-

теками/фреймворками. Установить тот же Xamarin.Forms со всеми необходимыми инструментами для разработки и отладки можно прямо из среды.

Система контроля версий

Выбор системы контроля версий тоже оказался не таким сложным. Их в принципе не сильно много. На всякую можно привести git, bitbucket, svn. Выбор пал на git (github, не gitlab) потому что он, опять же, хорошо знаком всем программистам в команде, у всех есть учётные записи и опыт работы с github.