**Доклад к презентации**

**О проекте**

Данный проект посвящён созданию мультиплеерной онлайн игры в жанре Top-Down Shooter.

Основные особенности игры

* Поддержка до 4-х игроков в одной игровой сессии
* Случайно сгенерированное игровое поле, которое представляет собой лабиринт
* Несколько видов вооружения. Стандартное оружие, плюс вооружение с поднимаемых бонусов
* Небольшой, но в тоже время разнообразный игровой цикл, который создаёт множество интереснейших игровых ситуаций.

**Интерфейс**

В игре присутствует несколько меню пользовательского интерфейса.

Первое что встречает игрок – это меню выбора логина и подключение к главному лобби.

**Выбор логина.**

После запуска игры открывается окно с выбором логина и подключения к главному лобби.

Также в данном меню можно выйти из игры, нажав на кнопку «Exit».

**Главное лобби**

Данное меню представляет собой местом соединения игроков друг с другом.

Из главного лобби игроки создают и подключаются к игровым комнатам.

**Комната**

К одной комнате могут подключиться до 4-х игроков, они будут отображены в списке.

Игроки, находящиеся в одной комнате могут начать игру, для этого игрокам требуется подтвердить готовность, а создателю данной комнаты непосредственно начать игру.

**Игровой процесс**

Начать разбор игрового процесса стоит с управления.

Всего в управлении задействованы 5-ть кнопок

* W, A, S, D (или **↑ ← ↓ →**) – перемещение
* Space (Пробел) – стрельба

Лёгкое и понятное управление не создаёт трудностей для новых игроков.

**Игровое пространство**

Игровое пространство представляет собой случайно сгенерированный лабиринт, в котором появляются игроки.

Задача каждого игрока уничтожить всех оппонентов и при этом остаться единственным в лабиринте.

После того как в лабиринте останется один игрок или же никого не останется, происходит перезапуск уровня, но уже с совершенно новым лабиринтом, что может создавать практически бесконечную реиграбельность.

**Бонусы**

Раз в определённое количество времени внутри лабиринта появляется специальный бонус, который даёт новое вооружение.

Это создаёт более интересные игровые ситуации и добавляет в игру элементы тактики, так как разное вооружение может быть полезнее при различных ситуациях.

**Информативная панель**

Данный элемент интерфейса показывает основную информацию всех игроков в игре.

* Логин игрока
* Его текущее вооружение
* Игровой счёт

Главная цель данной панели давать нужную информацию об игроках

* Информация о счёте игроков и кто в игре имеет больший счёт
* Информация о вооружении, она может помочь при составлении стратегии на матч. Отбегать от опасных оппонентов или наоборот наступать при отсутствии у игрока специального оружия.

**Спасибо за внимание!**