

SKRIV NAVN - PÅ ALLE SIDER:

### Variable

- 1: Lav en variabel med navnet "chosenColor" af typen String og tildel den din foretrukne farve.
- 2: Opret en variabel ved navn "songCount" og tildel den antallet af sange, du har på din yndlingsplayliste.
- 3: Vis teksten "Jeg har X sange på min yndlingsplayliste, og min foretrukne farve er Y.", hvor X og Y erstattes af værdierne af "songCount" og "chosenColor".

### Variable og beregninger

- 4: Opret variablene "a", "b" og "c" der indeholder sidelængderne for en vilkårlig retvinklet trekant,
- 5: Opret variabelen "omkreds", der indeholder omkreds-beregningen af trekanten
- 6: Opret variabelen "areal", der indeholder areal-beregningen af trekanten

### Processing funktioner

- 7: Skriv, med kortest mulig kode, et lille program, der tegner en firkant på 10x10 pixels, der langsomt bevæger sig diagonalt hen et programvindue med dimensionerne 500x500

### If statements

- 8: Udskriv "langt ord" hvis længden af en given streng er over 10, ellers udskriv "kort ord".

```
//hint: nederst udskrives lænden af ordet
String ord = "hej";
print(ord.length());
```

- 9: Skriv en kodestump, der udskriver "barn" hvis variabelen "alder" er under 13, "ung" hvis den er mellem 13 og 19, og "voksen" ellers.

- 10: Skriv en kode, der udskriver teksten "Du kan blive betjent!" under følgende betingelser: personen er 21 år eller ældre (gemt som "under21"), dansk statsborger (gemt som "danskBorger") og har bestået alle tests (gemt som "bestodTest").

hint: læg mærke til at "under21" er sand hvis personen er yngre end 21

### 11: FrameCount: ( 2 point)

Skriv, med kortest mulig kode, et lille program, der udskriver "frameCount" hver femte frame

### 12: Svær opgave: (3 point )

Skab et program, der tegner en vandrende firkant fra venstre mod højre på skærmen. Når firkanten når skærmens ende, starter den igen fra venstre, men nu 10 pixels længere nede af y-aksen. Løs opgaven uden brug af if-statements.