

SKRIV NAVN - PÅ ALLE SIDER

Variabler og konvertering:

1. Opret variablen **"mit_bogstav"**, vælg en meningsfuld værdi og datatype
2. Opret variablen **"mit_heltal"**, vælg en meningsfuld værdi og datatype.
3. Opret String variablen **"min_string"**. Tildel **"min_string"** værdien fra **"mit_heltal"**, og tag højde for forskelle i datatyper.

Arrays:

4. Indsæt tallene 1 og 2 i **mineTal1**. Hvis det gælder at **"int[] mineTal1= new int[2];"**.
5. Lav et array kaldet **mineNavn**, der indeholder navnene på fire personer.
6. Udskriv de fire personer vha. et for-loopet: **"for(int i=0; i<4; i++)"**
7. Lav et array med plads til 100 heltal og indsæt 1 på hver anden plads.

Loops:

8. **"hundredeTal1"** er et array, der indeholder hundrede forskellige tal.
Skriv kode, der finder det største tal i arrayet og hvilken plads tallet står på.
9. **"hundredeTal2"** er et array, der indeholder hundrede forskellige tal.
Skriv kode, der udskriver ordet "NEGATIVT" hvis bare et enkelt tal arrayet er negativt

Funktioner og if (2 point):

10. Lav en funktion med navnet **"givHilsen"**, med input-parametren **"type"** der er et heltal.
Hvis **"type"** er 0 skal funktionen returnere ordet "hey"
Hvis **"type"** er 1 skal funktionen returnere ordet "hallo"
Hvis **"type"** er 2 skal funktionen returnere ordet "hallo there"
Kald funktionen med argumentet 2.

Funktion og for-loops (2 point):

11. Lav en funktion med navnet **"tegnGitter"**, der kan tegne et gitter af firkanter med et vilkårligt antal rækker og søjler.
Kald funktionen så den tegner et gitter af 5 gange 5 firkanter.

Klasser og objekter (2 point):

12. Opret en klasse kaldet **"Kat"**.
Klassen har følgende data: navn, alder, farve og vægt.
Klassen har en konstruktør, der kan anvendes til at indsætte ALT data i objektet.
Klassen har også en funktion, der kan udskrive kattens data, på en læsevenlig måde f.eks.: **"Hej. Jeg hedder Kitter. Jeg er 100 år, rød og vejer 54 kg"**
Opret et selvvalgt objekt af typen Kat og udskriv kattens data vha. klassens inbyggede funktion.