

LAPORAN PENGEMBANGAN GAME I M ROBOT BERBASIS WINDOWS DENGAN UNITY



Laporan ini digunakan sebagai salah satu syarat pada Matakuliah Kuliah
Game Pemrograman pada Program Studi Teknik Informatika-S1
Fakultas Ilmu Komputer Dian Nuswantoro

Oleh :

Nama : Riska Handika Saputra

Nim : A11.2020.12891

Program Studi : Teknik Informatika-S1

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG**

2022

TENTANG GAME INI

1. Deskripsi

Lari dan lompat di I AM ROBOT untuk bertahan dari serangan monster. Dunia Robot Petualangan yang akan membuatmu teringat akan masa kecilmu karena misi bertahan hidupnya dengan jalan yang penuh dengan rute tanpa batas. Level dalam game ini di desain dengan cukup menarik, musuh nya beragam, Sebagian musuh memiliki ability berbeda – beda, grafis 2D namun tidak membosankan, musik dan suara yang membuat pemain menjadi tegang. Tugas dari game ini adalah bertahan hidup dengan cara berlari menghindari dari para kejaran monster dan mencari rute aman dan minim dari adanya monster.

Cara Bermain

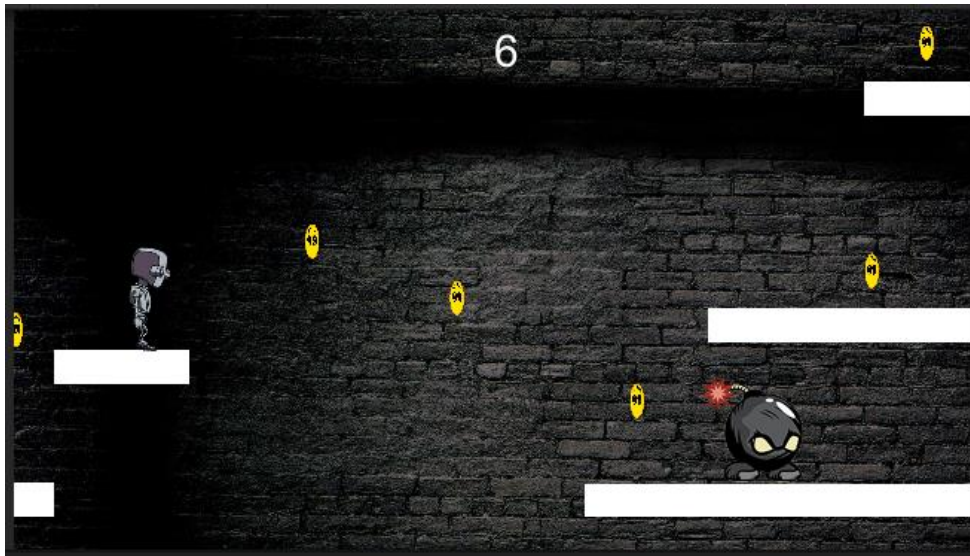
- Gunakan tombol WASD untuk berjalan ke depan, belakang, jongkok, dan lompat
- Dan musuh dan beberapa rintangan
- Kumpulkan semua koin untuk meraih skor tertinggi

Fitur:

- Grafis 2D dengan nuansa horror
- Efek musik yang membuat para pemain merasakan suasana game
- Game gratis, tidak harus membayar
- Aturan main yang sederhana dengan game highscore sejenisnya
- Jenis musuh yang berbeda
- Rintangan yang unik dan berbeda – beda
- Dunia bawah tanah dengan jalan penuh dengan rute

2. Screenshot

1. Tampilan Awal

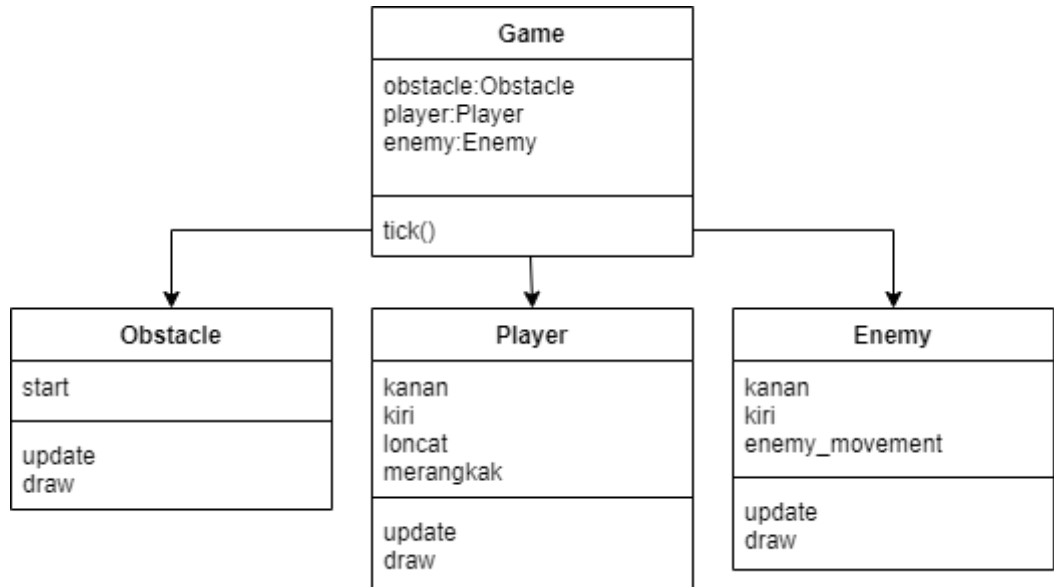


DETAIL PENGEMBANGAN APLIKASI

1. Flow Chart



2. Class Diagram



3. Screenshot Lebih Lengkap

1. Tampilan Awal

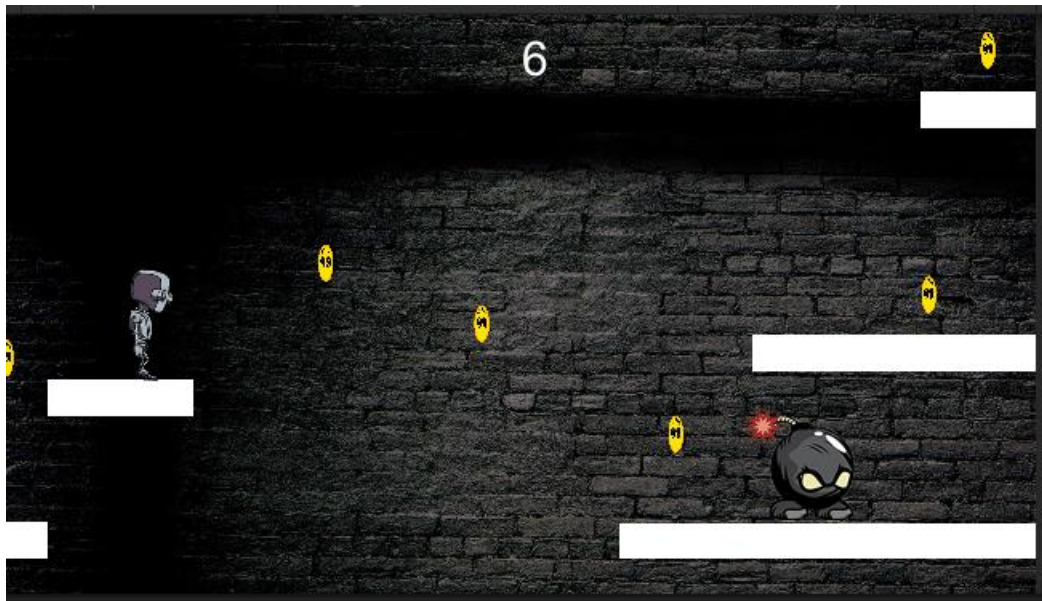


2. Tampilan Menu Tingkat Kesulitan



3. Tampilan GamePlay





REFERENSI

1. Score https://www.youtube.com/watch?v=cOW_T3i4_kk
2. Highscore https://www.youtube.com/watch?v=CWN_HQeCLWk
3. Enemy Movements <https://www.youtube.com/watch?v=ljQpwxGb7Jc>
4. Object Enemy 2D https://dribbble.com/tags/enemy_game_character
5. Standart Asset <https://assetstore.unity.com/packages/essentials/asset-packs/standard-assets-for-unity-2018-4-32351>
6. Obstacle1 <https://www.pinterest.com/pin/291819250848973683/>
7. Obstacle2 <https://forums.gamesalad.com/discussion/62284/free-graphic-2d-cartoon-spikes-blades>
8. Background <https://wallpaperaccess.com/dark-wall>