**UA Programación Avanzada**

**Unidad 1 Programación Orientada a Objetos**

**1.3 Herencia**

**Clases usadas en el proyecto prog27.cbp**

Ubicación del proyecto:

https://github.com/progavan/2021-2/tree/main/U1\_Programacion\_orientada\_a\_objetos/prog27\_PD\_ADT\_\_ABEntry\_public\_DE/

Ubicación de este documento:

https://github.com/progavan/2021-2/tree/main/U1\_Programacion\_orientada\_a\_objetos/prog27\_PD\_ADT\_\_ABEntry\_public\_DE/docx/

Las clases utilizadas son:

Phone\_Directory – Directorio Telefónico (Phone\_Directory está declarada en el archivo include/Phone\_Directory.h).

Directory\_Entry – Entrada de Directorio (Directory\_Entry está declarada en el archivo include/Directory\_Entry.h).

ABEntry – Address Book Entry (ABEntry está declarada en el archivo include/ABEntry.h).

El diagrama de clases UML siguiente muestra las clases correspondientes y una clase ficticia llamada Test\_Phone\_Directory.

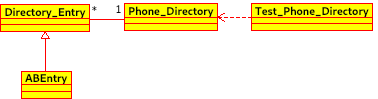


Diagrama de clases UML que muestra las relaciones entre las clases Phone\_Directory, Directory\_Entry, ABEntry, y la clase ficticia Test\_Phone\_Directory.