M2 IF Apprentissage projet composants

Spécifications composant 4

|  |
| --- |
| **Groupe 2** |
| Nicolas EZE |
| Vincent JOLY |
| Ricchie PHILIPPE |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version doc | Date | Auteur(s) | Modifications |
| 1.0 | 27/01/2015 | Jose Luu | Version initiale |
| 1.1 | 27/01/2015 | Jose Luu | Modification pour exemple |
| 1.2 | 24/02/2015 | Groupe 2 | Initialisation des spécifications |
| 1.3 | 26/02/2015 | Groupe 2 | Modifications mineures |
| 1.4 | 01/03/2015 | Groupe 2 | Modifications mineures |
| 1.5 | 03/04/2015 | Groupe 2 | Modifications majeures |
| 2.0 | 15/04/2015 | Groupe 2 | Modifications mineures |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

SOMMAIRE

Contexte 3

Fonction du composant 3

Interface 1 : Récupération de la matrice de volatilité 4

Entrées 4

Sorties 4

Fonctionnement 4

Description du fichier en entrée 4

Interface 2 : Détermination de la volatilité 5

Entrées 5

Sorties 5

Fonctionnement 5

Précisions 6

Interpolation par splines cubiques: 6

Interpolation linéaire entre deux points: 8

Flat extrapolation: 9

Headers 9

Annexes 9

# Contexte

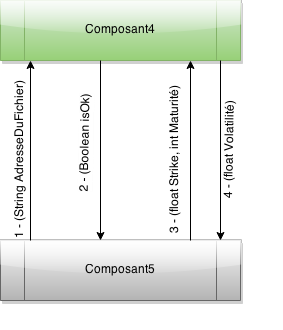
L’objectif final est de valoriser des options européennes ou bermudéenes via un algorithme de Monte Carlo. Cet outil est divisé en 7 composants interagissant les uns avec les autres.

# Fonction du composant

A partir d’un fichier de volatilité, le composant 4 a pour objectif de calculer une volatilité implicite pour n’importe quel couple de Strike/Maturité donné, et ce par un procédé d’interpolation ou d’extrapolation.

Compte-tenu du contexte, il est nécessaire de définir deux cas d’utilisations au composant 4 :

* Le composant 5 dialogue avec le composant 4 afin de vérifier que le fichier de volatilité initial est correct.
* Le composant 5 dialogue avec le composant 4 afin de connaître la valeur d’une volatilité implicite pour un Strike et une maturité donnée.



# Interface 1 : Récupération de la matrice de volatilité

## Entrées

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Description** | Format | Commentaire |
| Adresse absolue du fichier de volatilité | String | Exemple : ‘K:\fichierVolatilite.data’ |
| Fichier de volatilité | Fichier texte |  |

## Sorties

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Description** | Format | Commentaire |
| Bonne récupération du fichier de volatilité | Booléen | Renvoie True si le fichier a été correctement récupéré  False sinon |

## Fonctionnement

Le composant 1 dialogue avec nous en nous faisant parvenir l’adresse absolue du prétendu fichier de volatilité. Notre composant aura alors pour mission d’explorer cette adresse afin de vérifier que ce fichier existe bien et qu’il est lisible.

Si c’est le cas, il répond au composant 1 par un booléen TRUE, et FALSE sinon.

**N. B**: À chaque fois qu’on est dans ce cas de figure, on supprime toutes les splines cubiques précédemment sauvegardées de sorte à ce que si le fichier a été modifié, les splines soient recalculées.

## Description du fichier en entrée

Le fichier d’entrée représente une matrice de volatilité, donc les Strike se répètent à chaque nouvelle maturité.

Alors chaque ligne du ficher en entrée nous donne les informations suivantes :

**Maturité en jours + (double espace) + Strike (pour 1) + (double espace) + Volatilité**

Un saut de ligne est effectué à chaque changement de maturité.

**Exemple** :

0.0219028 20 107

0.0219028 30 107

0.0219028 40 107

0.117728 20 162

0.117728 30 162

# Interface 2 : Détermination de la volatilité

## Entrées

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Description** | Format | Commentaire |
| Strike (pour 1) | Double |  |
| Maturité (en années) | Double |  |

## Sorties

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Description** | Format | Commentaire |
| Valeur de volatilité | Double |  |

## Fonctionnement

**Dans un premier temps**, le composant devra déterminer *n-1* splines cubiques par maturité fournie dans le fichier de volatilité initiale. *n* correspondant au nombre de Strike distincts disponibles dans le fichier de volatilité initiale. Par exemple, avec la matrice de volatilité implicite suivante :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | Maturité (en année(s)) | | |
| 1 | 2 | 3 |
| Strike (pour 1) | 120 | **12.2** | **8.2** | **7.5** |
| 100 | **10.1** | **7** | **6.2** |
| 80 | **8.7** | **6.4** | **4.9** |

On aura pour mission de déterminer 2 splines cubiques par maturité, donc un total de 6 splines cubiques.

Pour des questions d’optimisation, il est nécessaire de calculer tous les splines dès le chargement du fichier, et de les conserver.

**Dans un second temps**, le composant devra être capable de fournir une volatilité implicite *v* pour un couple quelconque de strike *S* et de maturité *t*.

* À partir de la maturité *t* fourni, nous déterminons les maturités et les plus proches de .
* Nous en déduisons les deux splines cubiques et déjà calculées, qui sont respectivement associés à et et ce pour l’intervalle de strike contenant le strike *S* fournie en paramètre.
* Nous procédons par interpolation linéaire afin de déterminer la fonction (linéaire) passant par et .

La volatilité *v* recherchée est alors le résultat de l’équation.

**Cas particulier:** S’il arrive que la maturité *t* ou le strike *S* fourni soit en dehors des bornes du fichier de volatilité initiale, il s’agira alors de déterminer la volatilité implicite par une *extrapolation flat* (cf. *Précisions*).

## Précisions

### Interpolation par splines cubiques:

L’objectif est d’interpoler un nombre *n* de points par une courbe lisse.

Il aurait été possible d’effectuer cette interpolation à l’aide d’un polynôme de degré *n* – 1, mais la courbe produite par cette méthode est généralement « trop ondulée ».

Avec les splines cubiques, l’idée est de calculer un polynôme unique pour chaque sous intervalle entre les points. Alors, la courbe formée par l’agrégation de ces polynômes devra ressembler à une seule et même courbe. Ce qui signifie, mathématiquement parlant, que deux polynômes successifs devront avoir les mêmes premières et deuxièmes dérivés en leur point « intermédiaires ».

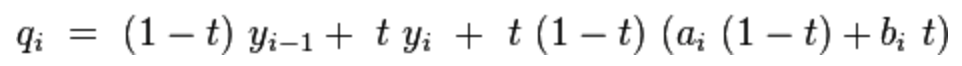
**Méthode de construction de spline cubique entre deux points:**

*Il ne s’agit ici que d’une proposition, n’importe quelle méthode ayant pour but de construire les splines cubiques sera acceptée.*

**🡪 Vous pourrez notamment trouver le code en C répondant à cet demande dans le livre *Numerical Recipe in C : The art of Scientific Computing.***

Soit sont *n*+1 points tels que *i* = 0, 1, …, *n*.

**Alors, on a *n* polynôme du troisième degré** :

**(1) :** avec *i* = *1,2, …, n*

qui interpole *y* dans l’intervalle  pour *i* = *1*, …, *n* de telle sorte que  pour *i* = *1*, …, *n-1*

**avec**

**(2) :** 

**(3) :** 

**(4) :** 

pour i = 1, …, *n,* avec

**(5) :** 

**(6) :**

**(7) :**  

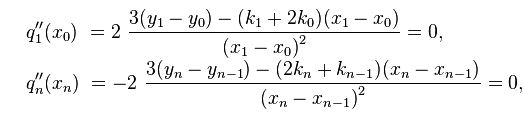
**Ainsi, pour déterminer un polynôme , l’unique difficulté réside dans la variable représentant la 1ère dérivé du polynôme au point *i*, le reste est connu.**

Si la séquence de , …, est telle que  pour *i* = *1, …, n-1* la fonction qui en résulte aura même une dérivée seconde continue.

C’est le cas pour **(3)** et **(4)** si et seulement si :

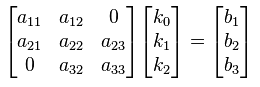
**(8) :**  

Afin d’obtenir des splines « naturels », on définit que pour et , on a :

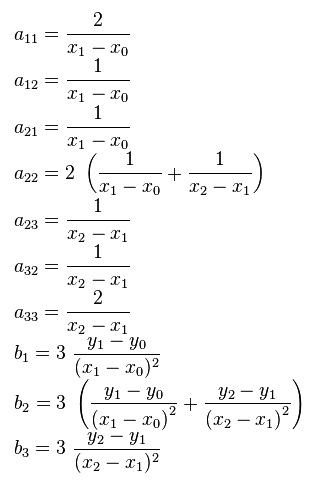
**(9) :**  

**C’est à l’aide des équations (8) et (9) qu’on pourra déterminer les . En effet, on peut alors mettre en place *n*+1 équations linéaires définissant les *n*+1 variables , …, .**

On obtient alors finalement un système linéaire tri-diagonal qu’on résoudra à l’aide d’une méthode de Gauss. Par exemple, avec 3 points, on peut trouver et avec le système suivant :



Avec



Avec les points (-1, 0.5), (0, 0), (3, 3), en résolvant le système, on obtient :

et .

### Interpolation linéaire entre deux points:

Entre deux points et de coordonnées respectives et , l'interpolation est donnée par la formule suivante :

Avec la pente *p* qui s'exprime comme :

### Flat extrapolation:

Soit un point *i* de coordonnées (*x*, *y)*, alors la *flat extrapolation* définit que tous les points *n* d’abscisse *z* < *x* ont pour ordonnée *y*.

Par exemple, avec la matrice de volatilité implicite suivante :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | Maturité (en année(s)) | | |
| 1 | 2 | 3 |
| Strike (en 1) | 120 | **12.2** | **8.2** | **7.5** |
| 100 | **10.1** | **7** | **6.2** |
| 80 | **8.7** | **6.4** | **4.9** |

Par *flat extrapolation*, pour un strike de 120 :

* Pour toutes les maturités < 1 an, l’unique volatilité implicite est 12.2.
* Pour toutes les maturités > 3 an, l’unique volatilité implicite est 7.5.

Par *flat extrapolation*, pour une maturité de 2 ans:

* Pour tous les strike > 120, l’unique volatilité implicite est 8.2.
* Pour tous les strike < 80, l’unique volatilité implicite est 6.4.

# Headers

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Méthode | **Retour** | **Commentaires** |
| findVolatilityData(String nomFichier) | Booléen | Retourne TRUE si le fichier est chargé correctement, FALSE sinon. |
| findVolatility(float strike, float maturity) | Double | Retourne la valeur de volatilité pour un strike et une maturité donnée |

# Annexes

Vous trouverez ci-dessous, en guise d’exemple, un exemple de fichier de volatilité implicite que le composant 5 sera capable de fournir après avoir dialogué avec notre composant dans le but qu’on lui fournisse les volatilités implicites dont il a besoin :

