Assignment 1

Creare la vision (step 1 del processo di progettazione) per un'applicazione mobile che permetta di svolgere una delle seguenti attività:

- * Tenere traccia (posizione, caratteristiche, età, etc.) degli oggetti presenti in casa
- * Gestire la scelta dell'abbinamento di specifici capi di abbigliamento
- * Tenere traccia (prezzo d'acquisto, quantità, scadenza, etc.) dei prodotti alimentari acquistati
- * Gestire i turni delle attività (pulizia, spesa, etc.) tra coinquilini
- * Tenere traccia e condividere ricette di cucina
- * Tenere traccia (visite, analisi, assunzione medicinali, etc.) del proprio stato di salute

In alternativa, potete proporre una vostra idea di applicazione (che abbia una complessità paragonabile alle app della lista sopra). In tal caso, va chiesta conferma preventiva al docente sull'appropriatezza dell'app.

DOVETE applicare tutte e tre le seguenti tecniche:

- * System concept statement (descrizione testuale della visione dell'app)
- * **Storyboarding** (descrizione grafica del contesto e dell'esperienza d'uso dell'app)
- * Requirements brief (lista dei requisiti dell'app)

Nell'utilizzo delle tecniche seguite le indicazioni e le linee guida presenti sulle slide. Cercate possibilmente di sfruttare indicazioni di potenziali utenti target dell'applicazione.

<u>Se lavorate in gruppo, ognuno dei membri deve creare una propria versione di system concept statement, storyboarding e requirements brief.</u> Le versioni individuali devono poi essere discusse tra i membri per giungere ad una versione condivisa. La versione condivisa sarà quella presentata agli utenti per la valutazione.

Indicazioni specifiche per lo storyboarding:

- * Create lo storyboard su carta.
- * Mostrate la versione iniziale dello storyboard ad altre persone per verificarne la comprensibilità (non comunicate inizialmente l'obbiettivo dell'app). Se necessario, modificate lo storyboard per migliorarne la comprensibilità. Iterate test e modifica fino a raggiungere le versione finale.
- * Documentate l'evoluzione delle eventuali diverse versioni dello storyboard facendo foto ai pannelli (fate foto <u>non</u> sfocate). Inserite le immagini dei pannelli in un documento. Descrivete brevemente ogni pannello dello storyboard. Descrivete le modifiche effettuate allo storyboard per migliorarne la comprensibilità.

Il documento finale che include il risultato dell'utilizzo delle tre tecniche (sia le versioni originali dei singoli membri, sia la versione condivisa) può essere consegnato quando si vuole (anche contestualmente alla consegna del progetto finale, di cui costituisce parte integrante) in formato PDF.