

Programowanie obiektowe w jęz. Java

Laboratorium 9

opracował: dr inż. Jakub Długosz

Tematem tej listy jest utworzenie aplikacji w JavaFX wykorzystującej graficzny interfejs użytkownika.

1. Korzystając z menedżera rozkładu GridPane utwórz następujące okno dialogowe:



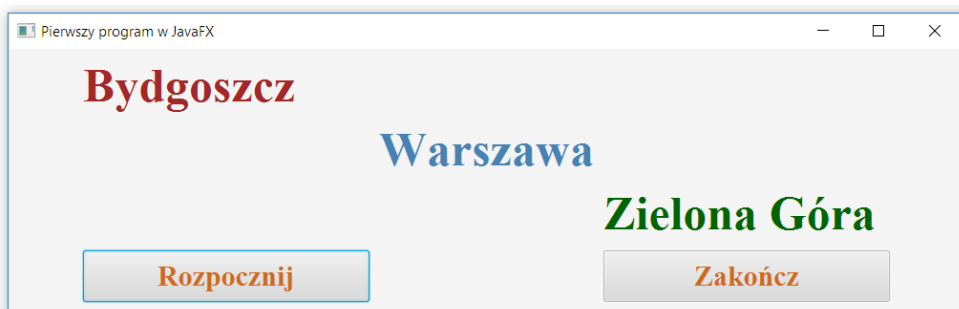
2. Wprowadź odpowiednie ustawienia tak, by w oknie dialogowym wyświetlić siatkę:



3. Wyrównaj Przycisk "Zakończ" w poziomie do prawej strony:



4. Spowoduj aby przyciski „Rozpocznij” i „Zakończ” były tej samej szerokości:



5. Napisz kod tak, aby napisy *Bydgoszcz*, *Warszawa*, *Zielona Góra* były wycentrowane w poziomie w komórce. Ponadto spraw aby kolumna z napisem *Warszawa* zajmowała 40% szerokości okna, a pozostałe dwie kolumny miały po 30% szerokości okna. Wprowadź również dodatkową przestrzeń pionową pomiędzy napisem *Zielona Góra* a przyciskami „Rozpocznij” i „Zakończ”.

