

Wprowadzenie do języka Python

Zaznajamiamy się z językiem Python ponieważ m.in. napisanych jest w nim dużo bibliotek do obliczeń numerycznych

1. Podstawy programowania w języku Python:

<http://apmonitor.com/che263/index.php/Main/PythonBasics>

2. Spyder IDE – od razu tutaj można testować swoje skrypty w Pythonie. Jest to środowisko do obliczeń numerycznych:

<https://www.spyder-ide.org/>