Programowanie i projektowanie aplikacji biznesowych Laboratorium 12

opracował: dr inż. Jakub Długosz

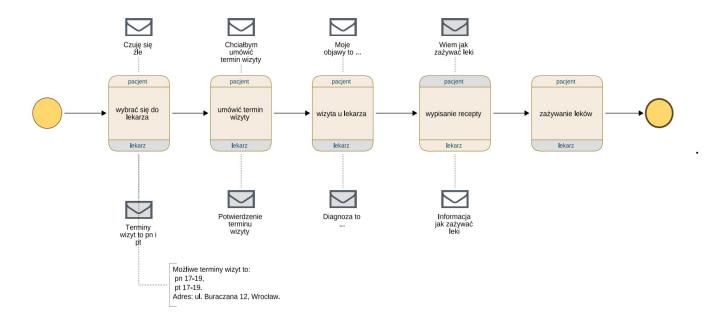
Tematem tej listy zadań jest tworzenie choreografii BPMN z użyciem narzędzia Adonis Community Edition. **Na pytania należy odpowiedzieć odnosząc się do specyfikacji BPMN v2.0.2.** Listę należy wysłać na adres jdlugosz@horyzont.eu lub jakub@programming.wroclaw.pl .

- 1. Czym jest **choreografia** (ang. Choreography)?
- 2. Zaznacz właściwą odpowiedź i ją uzasadnij.

Element wysyłka towaru jest zdefiniowany w metamodelu BPMN jako:

- (a) ChoreographyActivity,
- (b) SubChoreography,
- (c) ChoreographyTask,
- (d) CallChoreography.
- 3. Jakie są zależności pomiędzy:
 - (a) Collaboration i Choreography,
 - (b) ChoreographyActivity, SubChoreography, ChoreographyTask, CallChoreography?

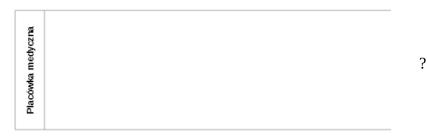
4. Utwórz poniższy diagram choreografii (jest on umieszczony w pliku choreografia pacjent i lekarz.pdf):



5. Uzasadnij czy poniższy diagram choreografii jest poprawny:



6. Czy diagram choreografii z punktu 4 można umieścić wewnątrz poniższej jednostki organizacyjnej (ang. Pool) o nazwie "Placówka medyczna":



7. Jak powinien wyglądać poniższy diagram choreografii **jeśli firmą kurierską może być jeden z trzech różnych podmiotów (firma kurierska A, firma kurierska B, firma kurierska C)?** Sprzedawca ma podpisane umowy z trzema firmami kurierskimi i kieruje do jednej z nich zamówienie zgodnie z opcją wybraną przez klienta.

