## Programowanie i projektowanie aplikacji biznesowych Laboratorium 8

opracował: dr inż. Jakub Długosz

Tematem tej listy zadań są zagadnienia związane z dziedziną UX. Listę należy wysłać na adres <u>jdlugosz@horyzont.eu</u> lub <u>jakub@programming.wroclaw.pl</u>

1. Uzupełnij poniższe zdania:
1.1 Z punktu widzenia dziedziny jaką jest UX najważniejsza jest kwestia
<ul><li>1.2 Sposób organizacji pracy ukierunkowany na to w jaki sposób pracownicy używają narzędzi w celu jak najefektywniejszego wykonywania swoich zadań nazywa się</li><li>1.3 Pierwszy system produkcyjny koncentrujący się na człowieku i interakcji pomiędzy człowiekiem a technologią nazywał się</li></ul>
$1.4$ Pierwszym profesjonalistą UX i twórcą określenia "user experience" jest $\dots$ Z zawodu jest on $\dots$
2. Wymień 4 elementy z których składa się sprint w metodyce zwinnej (Agile).
3. Czym jest googolplex?
4. Kiedy i przez kogo została założona firma Google i czy to prawda, że na początku mieściła się ona w garażu?
5. Zwięźle opisz czym jest jnd i prawo Webera–Fechnera.
6. Czym zajmuje się Nielsen Norman Group?

7. Jakie trzy pojęcia wiążą się z użytecznością wg normy ISO 9241 "Ergonomia interakcji człowieka

i systemu"?