

Programowanie i projektowanie aplikacji biznesowych

Laboratorium 10

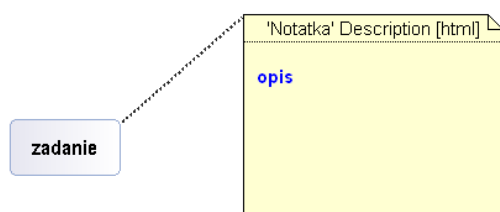
opracował: dr inż. Jakub Długosz

Tematem tej listy zadań są zagadnienia związane z podejściem procesowym i funkcjonalnym oraz najważniejsze elementy stanowiące jądro BPMN-a. **Na pytania 6-12 należy odpowiedzieć odnosząc się do specyfikacji BPMN v2.0.2.** Listę należy wysłać na adres jdlugosz@horyzont.eu lub jakub@programming.wroclaw.pl

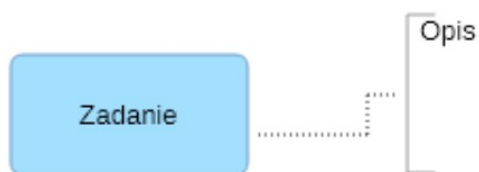
1. Napisz czym jest **podejście procesowe** i jak ono ewoluowało.
2. W jakim celu dokonuje się w organizacji **reinżynierii procesów**?
3. Podaj pięć różnic pomiędzy **podejściem procesowym** a **funkcjonalnym**.
4. Podaj pięć **mierników** procesów biznesowych.
5. Podaj trzy rodzaje procesów biznesowych.

Na poniższe pytania należy odpowiedzieć odnosząc się do specyfikacji BPMN v2.0.2.

6. Wymień cztery pakiety stanowiące jądro BPMN-a.
7. Czy na pożytek danej organizacji można rozszerzyć specyfikację BPMN i dodać na przykład własne atrybuty do każdego elementu BPMN?
8. Jaki jest związek pomiędzy klasami RootElement i BaseElement?
9. Który z poniższych diagramów jest zgodny ze specyfikacją? Wyodrębnij i opisz najważniejsze elementy poprawnego diagramu. Jaki może być **atrybut textFormat adnotacji tekstowej**?



a)



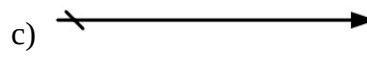
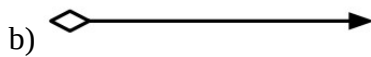
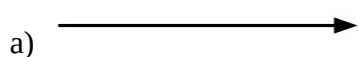
b) .

9. Jakie są **atrybuty i powiązania modelowe relacji**?

10. Podaj trzy rodzaje **artefaktów**, zdefiniuj czym one są, podaj ich graficzne reprezentacje oraz najważniejsze atrybuty i powiązania modelowe.

11. Zdefiniuj czym są **wiadomość i eskalacja**.

12. Wyjaśnij co przedstawiają następujące elementy:



13. Zarejestruj się na stronie <https://www.adonis-community.com/en/> i uruchom darmową licencję oprogramowania Adonis Community Edition. Na następnych listach wykonaj projekt z użyciem tego pakietu.