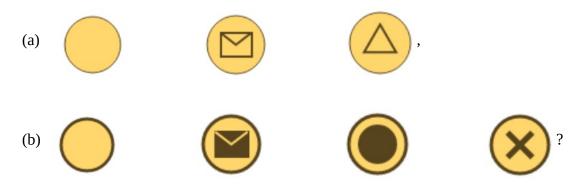
Programowanie i projektowanie aplikacji biznesowych Laboratorium 13

opracował: dr inż. Jakub Długosz

Lista uzupełniająca – nie na ocenę. Tematem tej listy zadań są zdarzenia BPMN. Na pytania należy odpowiedzieć odnosząc się do specyfikacji BPMN v2.0.2.

- 1. Czym jest zdarzenie (ang. Event)?
- 2. Czym różnią się poniższe zdarzenia:



- 3. Czym różni się komunikat (wiadomość, ang. message) od sygnału?
- 4. Czy każdy proces musi mieć zdarzenie początkowe?
- 5. Czy **zdarzenie początkowe** może:
 - (a) odbierać komunikaty,
 - (b) wysyłać komunikaty?
- 6. Opisz co przedstawiają następujące elementy BPMN-a:

