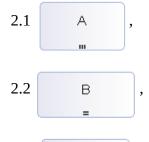
Programowanie i projektowanie aplikacji biznesowych Laboratorium 9

opracował: dr inż. Jakub Długosz

Tematem tej listy zadań są zagadnienia związane z modelowaniem procesów biznesowych za pomocą BPMNa takie jak procesy, podprocesy, zadania, aktywności. **Na poniższe pytania należy odpowiedzieć odnosząc się do specyfikacji BPMN v2.0.2.** Listę należy wysłać na adres <u>idlugosz@horyzont.eu</u> lub <u>jakub@programming.wroclaw.pl</u>

- 1. Na podstawie list zadań nr 1 i nr 2 przypomnij sobie definicję **procesu biznesowego** oraz czym jest **prywatny** i **publiczny proces biznesowy**.
- 2. Utwórz następujące elementy BPMNa i opisz czym one są:



3. Uzupełnij poniższe zdania:

2.3

Aktywnością (czynnością, działaniem, ang. activity) nazywamy ... przez proces biznesowy. Rodzajami aktywności, które mogą być częścią procesu biznesowego są Trzy podstawowe typy procesów biznesowych to

- 4. Czym jest wykonalny (ang. executable) proces biznesowy?
- 5. Jakie wartości może przyjmować atrybut procesu **processType**? Jaka jest jego wartość domyślna? Wymień trzy atrybuty procesu inne niż processType oraz podaj jakie wartości mogą one przyjmować.
- 6. Czy proces ma jakąś reprezentację graficzną w postaci jednego obiektu?
- 7. Wymień trzy atrybuty aktywności oraz podaj wartości jakie mogą one przyjmować.
- 8. Uzupełnij zdania:

Zadanie (ang. task) to ... realizowana podczas przepływu procesu (ang. process flow). Z zadaniem mamy do czynienia kiedy ... na elementy o większym poziomie szczegółowości.

- 9. Wyjaśnij koncepcję tokena.
- 10. Co dzieje się kiedy aktywność posiada **wiele przychodzących przepływów sekwencji** (ang. sequence flows)?
- 11. Podaj przykłady ilustrujące czym może być zadanie użytkownika (ang. user task)



a czym zadanie ręczne (ang. manual task)



. Czy wprowadzenie przez pracownika

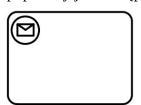
firmy zamówienia do systemu jest zadaniem użytkownika czy zadaniem ręcznym?

- 12. Wyjaśnij co oznaczają i jakie wartości przyjmują **atrybuty implementation** i **operationRef** dla zadania usługi (ang. service task) Usługa .
- 13. Uzupełnij zdanie:

Zadanie wysłania Wyślij

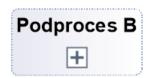
to zadanie polegające na wysłaniu wiadomości do

- 14. Czy jeśli wiadomość zostaje wysłana to zadanie wysłania zostaje zakończone?
- 15. Czy poprawny jest następujący rysunek i dlaczego?



- 16. Wyjaśnij czym jest Performer, HumanPerformer i PotentialOwner.
- 17. Wyjaśnij czym różnią się następujące podprocesy:





(jedyna różnica w reprezentacji

graficznej tych podprocesów polega na tym, że podpoces A posiada obramowanie, które jest linią ciągłą, a podproces B posiada obramowanie, które jest linią wykropkowaną).

18. Czy poniższy rysunek jest poprawny? Jeśli tak, to co on oznacza?

