

Programowanie i projektowanie aplikacji biznesowych

Laboratorium 3

opracował: dr inż. Jakub Długosz

Tematem tej listy zadań jest przypomnienie ogólnych pojęć dotyczących programowania. Listę należy wysłać na adres jdlugosz@horyzont.eu lub jakub@programming.wroclaw.pl

1. Podaj paradygmaty programowania obiektowego.
2. Czym są wzorce projektowe? Jakie znasz typy wzorców projektowych? Jakie są zalety i wady stosowania wzorców projektowych?
3. Opierając się na:
 - <https://kotrak.pl/blog/ux-ui-uzyteczne-projektowanie-aplikacji-dedykowanej/>
 - <https://www.prestashop.com/pl/blog/10-rzeczy-na-ktore-klienci-zwracaja-uwage-gdy-wchodza-na-twoja-strone-internetowa>
 - <https://www.ideoforce.pl/blog/szybkosc-ladowania-strony-nie-lekcewaz-jej,57.html>określ jakie czynniki mogą wpływać na doświadczenia użytkownika w zakresie korzystania z danej aplikacji. Wyjaśnij czym jest UCD, jego założenia i cele oraz czym jest metodyka 4D. Wyjaśnij czym jest podejście MVP.
4. Na jakich czynnikach skupia się analiza doświadczeń użytkownika (ang. UX – user experience)?