

Programowanie i projektowanie aplikacji biznesowych

Laboratorium 7

opracował: dr inż. Jakub Długosz

Temat tej listy zadań dotyczy biznesowych aplikacji sieciowych. Listę należy wysłać na adres jdlugosz@horyzont.eu lub jakub@programming.wroclaw.pl

1. Przejrzyj specyfikację HTTP/1.1 (<https://tools.ietf.org/html/rfc2616>) i HTTP/2 (<https://httpwg.org/specs/rfc7540.html>).
2. Podaj przykład trzech ramek (ang. frames) używanych w protokole HTTP/2.
3. Opisz i porównaj odpowiedzi HTTP/1.1 i HTTP/2 przesyłające obraz jpeg?
4. Co oznacza status 200, 301, 302, 100 w komunikacji HTTP? Jaka jest różnica między statusem 200 a 302?
5. W wybranym języku programowania napisz **klienta HTTP/HTTPS**, który nawiąże połączenie z domeną <https://www.horyzont.eu>.

Wyświetl metodę zapytania, przesyłany nagłówek, status odpowiedzi i ew. treść odpowiedzi. Przykład:

```
Kod odpowiedzi: 403
Metoda zapytania: GET
```

```
Nagłówek:
content-length [202]
content-type [text/html; charset=iso-8859-1]
date [Thu, 25 Apr 2019 00:32:58 GMT]
server [Apache/2.2.22 (Debian)]
vary [Accept-Encoding]
```

```
Treść:
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">
<html><head>
<title>403 Forbidden</title>
</head><body>
<h1>Forbidden</h1>
<p>You don't have permission to access /
on this server.</p>
</body></html>
```