

Programowanie i projektowanie aplikacji biznesowych

Laboratorium 13

opracował: dr inż. Jakub Długosz

Lista uzupełniająca – nie na ocenę. Tematem tej listy zadań są zdarzenia BPMN.
Na pytania należy odpowiedzieć odnosząc się do specyfikacji BPMN v2.0.2.

1. Czym jest **zdarzenie** (ang. Event)?

2. Czym różnią się poniższe zdarzenia:



3. Czym różni się **komunikat** (wiadomość, ang. message) od **sygnału**?

4. Czy **każdy proces musi mieć zdarzenie początkowe**?

5. Czy **zdarzenie początkowe** może:

- (a) odbierać komunikaty,
- (b) wysyłać komunikaty?

6. Opisz co przedstawiają następujące elementy BPMN-a:

