Zaawansowane Praktyki Programistyczne laboratorium nr 9 cz. II

opracował: dr inż. Jakub Długosz

Celem ćwiczenia jest stworzenie **modelu UML** reprezentujących strukturę całego sytemu na którym działa aplikacja do obsługi pracowników firmy FirmaX.

Na diagramie przedstaw serwer aplikacyjny komunikujący się za pomocą protokołu HTTP z komputerem klienta. Serwer aplikacyjny łączy się za pomocą ODBC z serwerem bazy danych oraz za pomocą portu USB jest podłączony do drukarki.

Zilustruj fakt, że na komputerze klienta można korzystać z trzech różnych programów do komunikacji z serwerem aplikacji (możesz sam podać nazwy tych programów lub założyć, że są to przeglądarki: Internet Explorer, Google Chrome, Mozilla Firefox).

Uwzględnij fakt, że serwer aplikacyjny posiada plik konfiguracyjny "ustawienia.cfg" oraz korzysta z klas Osoba oraz Pracownik. Klasa Pracownik rozszerza klasę Osoba (klasa Pracownik dziedziczy z klasy Osoba). Klasy Osoba i Pracownik znajdują się we wspólnym pakiecie PakietOsobowy.

Uwzględnij fakt, że serwer bazy danych zawiera bazę danych FirmaX a w niej tabele SQL: osoby, pracownicy, wypłaty.