

PROGRAMACIÓN I

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN



PROFESOR

- Ing. Facundo Matoff

COMISIÓN T1.1

- Martes de 8 a 10 hs.
- Viernes de 8 a 10 hs.

RÉGIMEN DE APROBACIÓN

PARCIALES Y NOTAS

- 2 Parciales => Teoría / Práctica.
- 2 Instancias de Recuperatorio.
- Nota = 6 (o 60%) para Aprobar Directamente la Materia.

RÉGIMEN DE REGULARIDAD Y APROBACIÓN DIRECTA

- 2 Parciales Aprobados => Aprobación Directa => No se rinde Final.
- Se puede rendir solo **un** recuperatorio para **Aprobar Directamente** la Materia.
- Se pueden recuperar **ambos** Parciales para **Regularizar** la Materia => Se rinde Final de la Materia Completa => Teoría / Práctica.
- La Regularidad de la Materia tiene vigencia de **un año**.
- **10** Mesas de Exámenes Finales por año.

EMAIL

progi.tsp.frre.utn@gmail.com

GUÍA PRÁCTICA y EJERCICIOS

- GitHub: progi-tsp-frre-utn/material

<https://github.com/progi-tsp-frre-utn/material>

HERRAMIENTAS A UTILIZAR



BIBLIOGRAFIA

- Material presentado en Clases
- [Thinking in JAVA 4th](#)

SITIOS WEB

- [OmegaUp](#)
- [CodeForces](#)

OBJETIVOS Y CONTENIDOS DE LA MATERIA

OBJETIVOS

- Escribir problemas sencillos con tratamiento de secuencias.
- Aprender y aplicar estructuras de programación generales a varios Lenguajes de Programación.
- Aprender a desarrollar con un Lenguaje de Programación Orientado a Objetos.

CONTENIDOS

- Introducción a la algoritmia y programación
- Introducción a Estructuras de Codificación y Datos.
- Introducción a la Programación Orientada a Objetos.