JAVA: LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

- 1. Instalación y configuración
- 2. JDK, JRE, JVM
- 3. Escribir un programa con JAVA.
- 4. Compilador: javac
- 5. Intérprete: java
- 6. Ejecutar de programa.

Ejercicios

JAVA - Componentes

JAVA DEVELOPMENT KIT

 El Kit de desarrollo de Java (JDK) es un entorno de desarrollo de software utilizado para desarrollar applets y aplicaciones Java. Incluye Java Runtime Environment (JRE), un intérprete / cargador (java), un compilador (javac), un archivador (jar), un generador de documentación (javadoc) y otras herramientas necesarias para el desarrollo de Java.

JAVA - Componentes

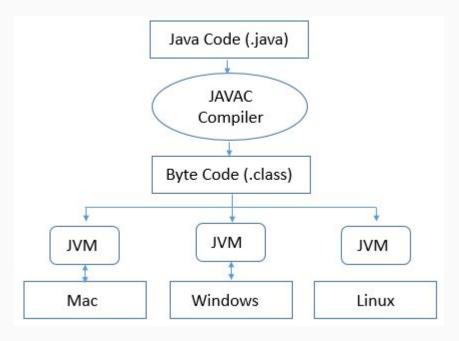
JAVA RUNTIME ENVIRONMENT

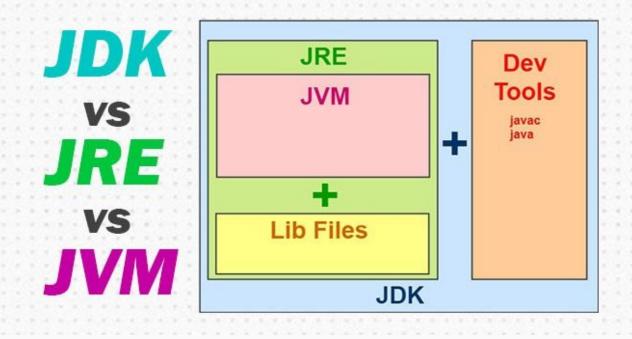
- Significa "Java Runtime Environment" y también puede escribirse "Java RTE"
- El JRE, o RTE de Java, es desarrollado por Sun Microsystems (el creador de Java) e incluye la Máquina Virtual de Java (JVM), las bibliotecas de código y los componentes, que son necesarios para ejecutar programas escritos en Java.

JAVA - Componentes

JAVA VIRTUAL MACHINE

 Una máquina virtual Java es una máquina virtual que permite que una computadora ejecuta programas Java, así como programas escritos en otros lenguajes que también están compilados en el código de bytes de Java.

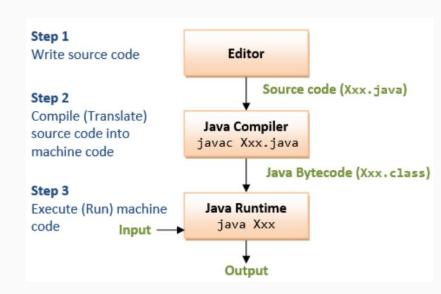




JAVA - Proceso de Compilación

Los pasos para escribir un programa Java se ilustran como se muestra arriba:

- Escribe el código fuente "Xxx.java".
- Compile el código fuente "Xxx.java" en el bytecode portátil de Java (o código de máquina) "Xxx.class" usando el compilador Java del JDK emitiendo el comando "javac Xxx.java".
- 3. Ejecute el bytecode "Xxx.class" compilado, utilizando el Java Runtime de JDK emitiendo el comando "java Xxx".



JAVA: IDE IntelliJ Community Edition

- 1. Instalación
- 2. Configuración
 - Configurar el JDK en la IDE
- 3. Crear una Aplicación de Consola
 - Uso del Template de Consola.
 - El Bloque Main

JAVA: APLICACIÓN DE CONSOLA

- 1. Leer valores introducidos por el Teclado
 - Uso de Scanner y System.in
- 2. Imprimir valores o resultados
 - Uso de System.out.println()

<u>Ejemplos</u>