

PROGRAMACION II

TSP - 2017

COMISIONES

- Martes de 21 a 23 hs – Facundo Matoff (Teoría)
- Viernes de 18:45 a 21 hs – Facundo Matoff y Guido Benedetti (Práctica)

PARCIALES Y NOTAS

- 2 Parciales.
- 2 Instancias de Recuperatorio.
- Nota = 6 (60%) para Regularizar.
- Nota = 7 (75%) para Promocionar.

RÉGIMEN DE REGULARIDAD Y PROMOCIÓN

- 2 Parciales Aprobados = Regular: Rinde Final Teórico/Práctico.
- 2 Parciales Promocionados = Promociona la Materia sin Final.
- Se pueden recuperar **ambos** Parciales para **Regularizar** la Materia.
- Se puede rendir solo **un** Parcial para **Promocionar** la Materia.

EMAIL

progii.tsp.frre.utn@gmail.com

CHAT TELEGRAM

[A cargo de Guido]

GUÍA PRÁCTICA y EJERCICIOS

- GitHub: progii-tsp-frre-utn/2017

<https://github.com/progii-tsp-frre-utn/2017>

HERRAMIENTAS A UTILIZAR



BIBLIOGRAFIA

- [Thinking in JAVA 4th](#)

SITIOS WEB

- [OmegaUp](#)
- [CodeForces](#)

OBJETIVOS Y CONTENIDOS DE LA MATERIA

OBJETIVOS

- Aplicar técnicas de resolución de problemas complejos mediante el análisis y división en problemas de menor complejidad para hallar la solución.
- Aprender y aplicar estructuras de programación complejas que pueden ser implementadas en varios Lenguajes de Programación.
- Aprender a desarrollar con un Lenguaje de Programación Orientado a Objetos: JAVA

CONTENIDOS

- Introducción a estructuras de programación complejas.
- Introducción a Tipos de Datos Abstractos Lineales y No Lineales
- Aplicación de Programación Orientada a Objetos.