

# PROGRAMACION II

Tecnicatura Universitaria en Programación



## PROFESOR

- Ing. Facundo Matoff

## AULA VIRTUAL FRRE UTN

- Programación II - Comisión 1

## EMAIL

- progii.tsp.frre.utn@gmail.com

## GUÍA PRÁCTICA y EJERCICIOS

- GitHub: progii-tsp-frre-utn/material

<https://github.com/progii-tsp-frre-utn/material>

# HERRAMIENTAS A UTILIZAR



## BIBLIOGRAFIA

- Material presentado en Clases
- [Thinking in JAVA 4th](#)

# OBJETIVOS Y CONTENIDOS DE LA MATERIA

## OBJETIVOS

- Aprender y aplicar estructuras de programación complejas que pueden ser implementadas en varios Lenguajes de Programación.
- Aprender y aplicar conceptos y estructuras de la Programación Orientada a Objetos.
- Aprender a desarrollar con un Lenguaje de Programación Orientado a Objetos: JAVA

## CONTENIDOS

- Introducción a estructuras de programación complejas.
- Introducción a Tipos de Datos Abstractos Lineales y No Lineales
- Aplicación de Programación Orientada a Objetos.

## TEMARIO:

- Programación Orientada a Objetos
- Recursividad (cont.)
- Tipos de Datos Abstractos (TADs)
  - *Listas*
  - *Pilas*
  - *Colas*
  - *Árboles*
  - *Grafos*
- Tablas HASH
- Complejidad Algorítmica