Вопросы к экзамену (Python язык программирования) Junior developer.

Экзамен состоит из билетов, <u>билет</u> содержит в себе <u>3 основных</u> теоретических вопроса и <u>1 задачу</u>, а также <u>дополнительные вопросы.</u>

За экзамен можно получить 60 баллов если:

- ответить максимально идеально на основную теорию (+30 баллов)
 - 1 вопрос это 10 баллов;
- решить задачу (+20 баллов)
- ответить на доп вопросы (+10 баллов)

БИЛЕТ ФОРМИРУЕТСЯ СЛУЧАЙНЫМ ОБРАЗОМ.

НА ПОДГОТОВКУ К ОТВЕТУ ВЫДЕЛЯЕТСЯ РОВНО 1 ЧАС ВРЕМЕНИ.

РАЗРЕШАЕТСЯ 1 РАЗ ПЕРЕБРАТЬ БИЛЕТ (БЕЗ ПОТЕРИ БАЛЛОВ) ЗА КАЖДЫЙ ПОСЛЕД-Й ПЕРЕБОР **-20 БАЛЛОВ**.

ПРИ ПОДГОТОВКЕ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ КОНСПЕКТЫ ЛЕКЦИЙ!!! (<u>HO</u> <u>ЭТО ВСЕ РАВНО НЕ ПОМОЖЕТ</u>)

ЗАПРЕЩЕНО ИСП-Е ИНТЕРНЕТА И ДР СРЕДСТВ. НО РАЗРЕШЕНО ПРИ РЕШЕНИИ ЗАДАЧИ ИСП-ТЬ VSCODE.

1 БЛОК (основы языка)

- 1. Компиляция программы. Ввод/Вывод данных.
- 2. Переменные. Типы данных. Операции над переменными.
- 3. Условная конструкция IF-ELSE. Зачем нужен ELIF?
- 4. Виды циклов в Python. While. For.
- 5. Работа с файлами и строками. F-строки.
- 6. РЕР. Виды РЕР.
- 7. Коллекции в Python. Списки. Срезы.
- 8. Коллекции в Python. Кортежи. Множества. Словари.
- 9. Оценка сложности программы.
- 10. Алгоритмы сортировок. Сортировка пузырьком, и выбором.
- 11. Функции. Вызов функций, способы задания параметров (по-умолчанию, *argv, **kwargs... и др)
- 12. Функции. Декораторы. Понятие перегрузки функции.
- 13. Полезные функции min/max/...
- 14. Комментарии в Python, Docstring, + что такое и зачем используется Typehints? Примеры.
- 15. Глобальные переменные.

16. Исключения и ошибки. Обработка исключений. RAISE.

2 БЛОК (ООП, модули)

- 1. ООП. Преимущества / недостатки ООП. SOLID принципы. Также основные понятия класса/объекта/атрибута/методы.
- 2. ООП. Статические и динамические атрибуты (поля). Понятие конструктора/деструктора класса, и что такое SELF?
- 3. ООП. Основные концепции ООП.
- 4. ООП. Public/Private атрибуты (поля). Public/Private методы. Что такое single underscore?
- 5. ООП. Соглашение NM. Основные типы методов класса. Магические методы класса.
- 6. ООП. Понятие стека/очереди/дека.
- 7. Модули и библиотеки. В чем их отличия?
- 8. Стандартные модули и библиотеки. OS. JSON. RE. Характеристики и параметры функций, примеры.
- 10. Стандартные модули и библиотеки. MATH. RANDOM. DATETIME. Характеристики и параметры функций, примеры.
- 11. Внешние модули и библиотеки. REQUESTS. NumPy. PIP.
- 12. Внешние модули и библиотеки. Pillow. Matplotlib. PIP.
- 13. Внешние модули и библиотеки. PyAutoGui. Selenium. Автоматизация процессов.
- 14. Парсинг данных.

3 БЛОК (АИСД и сторонние модули)

- 1. АИСД. Связный список. Виды связного списка.
- 2. АИСД. ХЕШ-таблица. Коллизии.
- 3. АИСД. Динамический массив данных.
- 4. АИСД. Деревья. Основные виды деревьев.
- 5. АИСД. Графы, алгоритмы.
- 6. Telebot. Как создать простого бота для вывода фразы Hello world? Какой алгоритм создания ботов?
- 7. Работа с Excel таблицами.
- 8. ИИ. Описание, принципы работы, данные. Построение ИИ.
- 9. PyQT.
- 10. FLASK/Django.
- 11. Docker.
- 12. Интернет. HTTP. DNS. UDP. TCP/IP..
- 13. ОС. Работа с терминалом. Основные команды терминала. POSIX. Концепции построения сетей.
- 14. ОС. Процессы и потоки. Понятие сигнала. Виды сигналов и их применение.

15. ОС. Процессы, межпроцессорное взаимодействие. Multiprocessing. **16***. <самый крутой вопрос> Зачем нужен Python? Где применяется Python?

Примеры задач для самоподготовки:

- 1. Дан список (который задает пользователь вводит с использованием спец. функции заполнения), найти минимальный положительный элемент в этом списке.
- 2. Дан словарь (который задает пользователь), создайте функцию get_index() и реализуйте поиск индекса первого вхождения положительного четного ключа, а после вывести значение по этому ключу (key).
- 3. Даны три кортежа, соедините три кортежа воедино, написав соответствующую функцию объединения. А также выведите длину получившегося кортежа.
- 4. <задача на стек данных> Напишите функцию, которая принимает на вход строку, содержащую только символы '(', ')', '{', '}', '[' и ']', и определяет, является ли расстановка скобок в этой строке корректной.
- 5. <задача на стек данных> Напишите функцию, которая проверяет балансировку символов в строке. В строке могут присутствовать только символы '(' и ')'. Функция должна вернуть True, если каждой открывающей скобке соответствует закрывающая, и False в противном случае.
- 6. Напишите функцию которая принимает список вещественных чисел и возвращает два самых наибольших отрицательных числа в этом списке данных.
- 7. <задачка с leetcode> Учитывая список целых чисел **nums** и целое число **target**, верните индексы двух чисел так, чтобы их сумма составляла **target**. Вы можете предположить, что каждый вход будет иметь ровно одно решение, и вы не можете использовать один и тот же элемент дважды. Вы можете вернуть ответ в любом порядке.

```
Пример 1:

Ввод: nums = [2,7,11,15], target = 9
Выход: [0,1]
Объяснение: поскольку nums[0] + nums[1] == 9, мы возвращаем [0, 1].

Пример 2:

Ввод: nums = [3,2,4], цель = 6
Вывод: [1,2]

Пример 3:

Ввод: nums = [3,3], цель = 6
Вывод: [0,1]
```

* стоит отметить что задача может быть на любую из пройденных тем, советую повторить ООП, АИСД (деревья, хеш-таблицы).