# ОГЭ-Информатика

1-4 задание.

1 Задание

#### Краткое описание задания.

Данное задание посвящено тематике анализа алгоритмов для конкретного исполнителя с фиксированным набором команд.

Максимальный балл за данное задание - 1 балл;

#### Теория.

"Привет! Как дела?" - допустим есть такой простой текст.



Текст (или строка) - это последовательность символов (например букв).

Кодировка - это такой способ представления символов текста в виде байтов.

#### Типы кодировок.

Размер текста - общее количество байт, которое занимает весь текст в данной кодировке.

**Размер символа** - количество байт, которые занимает один символ в данной кодировке. Символ ещё называют специальным ключевым словом-типом "char".

#### <u>Размер символов в различных популярных кодировках:</u>

- UTF-32: каждый символ 32 бита (4 байта)
- UTF-16 и Unicode: каждый символ 16 бит (2 байта)
- UTF-8 и Windows-1251: каждый символ 8 бит (1 байт)
- КОИ-8: каждый символ 8 бит (1 байт)

## Степени двойки (могут пригодиться)

#### Степени числа 2:

```
2^{0} = 1
2^1 = 2
2^2 = 4
2^3 = 8
2^4 = 16
2^5 = 32
2^6 = 64
2^7 = 128
2^8 = 256
2^9 = 512
2^{10} = 1024
2^{11} = 2048
2^{12} = 4096
2^{13} = 8192
2^{14} = 16384
2^{15} = 32768
2^{16} = 65536
```

Мощность алфавита N — это количество различных символов, входящих в состав алфавита. В контексте кодирования информации это число символов, которые могут быть использованы для представления данных.

#### Например:

- В двоичной системе (бинарной) алфавит состоит из двух символов: 0 и 1. Мощность алфавита N=2.
- В десятичной системе алфавит состоит из десяти символов: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 и 9. Мощность алфавита N=10.
- В английском алфавите (без учета регистра) 26 букв, поэтому мощность алфавита N = 26.

$$\log_2 N = i -> N = 2^i$$

#### Информация. Единица информации.

**Информация** - это данные (например текст), организованные таким образом, чтобы они имели смысл и ценность для получателя. Информация может быть представлена в различных формах, включая текст, изображения, звуки, числа и т. д.

**Единица информации** — это стандартизированная мера количества информации или данных. Она используется для измерения объема информации, который может быть передан или хранится в различных контекстах, таких как компьютерные системы, коммуникационные сети, научные исследования и т.д.

# Единицы информации.

Наименование единицы информации	Описание		
Бит (bit)	<ul> <li>Самая маленькая единица информации.</li> <li>Может принимать два значения: 0 или 1.</li> <li>Используется для измерения скорости передачи данных, ёмкости памяти и т.д.</li> </ul>		
Байт (byte)	<ul> <li>Состоит из 8 бит. (1 Байт = 8 Бит)</li> <li>Основная единица измерения в компьютерных системах для хранения данных.</li> <li>Используется для измерения размера файлов, программ и т.д.</li> </ul>		
Килобайт (kb)	1 килобайт = 1024 байт = 8192 бит		
Мегабайт (mb)	1 мегабайт = 1024 килобайт		
Гигабайт (gb)	1 гигабайт = 1024 мегабайт		
Терабайт (tb)	1 терабайт = 1024 гигабайт		

#### Перевод между единицами информации.

**Перевод между единицами информации** — это процесс конвертации или преобразования из одной единицы измерения информации в другую.



- Если идем слева направо, то умножаем;
- Если идем справа налево, то делим;

# Основные формулы.

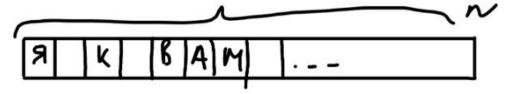
Наименование формулы/параметра	Формула/Описание
Параметр <b>k</b>	<b>k</b> обозначает количество символов в тексте или в сообщении. Это число показывает, сколько символов содержится в заданном тексте или сообщении.
Параметр <b>V</b>	представляет собой вес данных для удаления
Параметр і	информационный вес одного символа - обозначает сколько бит в одном символе.
Параметр <b>X</b>	результат вычисления, который выражает ожидаемое время передачи или обработки данных.
Вычисление параметра <b>X</b>	X = V/i - k
Информационный объем <b>I</b>	I = k * i, где k - количество символов в сообщении; i - информационный вес одного символа

#### Практика. Пример-1.

1 Тип 1 № 18285 (i)

В одной из кодировок Unicode каждый символ кодируется 16 битами. Определите размер в байтах следующего предложения в данной кодировке: Я к вам пишу — чего же боле? Что я могу еще сказать?

Первым делом подсчитываем общее количество символов (пробелы и тире - это тоже символы). Затем находим размер текста в битах. И переводим наши биты в байты.



Ответ: 104

#### Пример-2.

2 Тип 1 № <u>16009</u> (i)

В кодировке КОИ-8 каждый символ кодируется 8 битами. Вова написал текст (в нем нет лишних пробелов):

«Школьные предметы: ОБЖ, химия, физика, алгебра, биология, география, литература, информатика».

Ученик удалил из списка название одного предмета, а также лишние запятую и пробел — два пробела не должны идти подряд. При этом размер нового предложения в данной кодировке оказался на 11 байт меньше, чем размер исходного предложения. Напишите в ответе вычеркнутое название предмета.

$$X = \frac{V*86 \text{ ит}}{i} - N = \frac{11*86 \text{ ит}}{8} - 2 = 11 - 2 = 9$$
 символов

9 символов - подходит только слово ГЕОГРАФИЯ.

Ответ: география

#### Пример-3.

3 Тип 1 № <u>10321</u> ()

В кодировке UTF-32 каждый символ кодируется 32 битами. Костя написал текст (в нем нет лишних пробелов):

«Бай, аэта, волоф, кереки, киргизы, норвежцы — народы».

Ученик вычеркнул из списка название одного из народов. Заодно он вычеркнул ставшие лишними запятые и пробелы — два пробела не должны идти подряд.

При этом размер нового предложения в данной кодировке оказался на 32 байта меньше, чем размер исходного предложения. Напишите в ответе вычеркнутое название народа.

Ответ:

Аналогично предыдущей задаче.

$$X = \frac{32*8 \, \text{GuT}}{32 \, \text{GuT}} - 2 = 8 - 2 = 6$$

Ответ: кереки

#### Пример-4.

5 Тип 1 № 18184 (i)

Рассказ, набранный на компьютере, содержит 8 страниц, на каждой странице 40 строк, в каждой строке 48 символов. Определите информационный объем рассказа в Кбайтах в кодировке Windows, в которой каждый символ кодируется 8 бит.

Общее количество символов = (X \* Y \* Z) = 8 \* 40 \* 48 = 15360 символов i = 8 бит  $I = \frac{15360 * 8 \, 6 \text{ит}}{8 \, 6 \text{ит} * 1024} = 15$  кбайт

Ответ: 15

#### Пример-5.

5 Тип 1 № <u>18184</u> (i)

Рассказ, набранный на компьютере, содержит 8 страниц, на каждой странице 40 строк, в каждой строке 48 символов. Определите информационный объем рассказа в Кбайтах в кодировке Windows, в которой каждый символ кодируется 8 бит.

Общее количество символов = (X \* Y \* Z) = 8 \* 40 \* 48 = 15360 символов i = 8 бит  $I = \frac{15360 * 8 \, 6 \text{ит}}{8 \, 6 \text{ит} * 1024} = 15$  кбайт

Ответ: 15

#### Пример-6 (не 2024).

1 Тип Д1 № 1 🞬 🬑 🕕 🕡

Статья, набранная на компьютере, содержит 32 страницы, на каждой странице 40 строк, в каждой строке 48 символов. Определите размер статьи в кодировке КОИ-8, в которой каждый символ кодируется 8 битами.

🧖 1) 120 Кбайт

**2**) 480 байт

**3** 3) 960 байт

√4) 60 Кбайт

#### Пример-7 (не 2024).

52 Тип Д1 № <u>1135</u> 🞬 🌑 🕕 🕡

В одной из кодировок Unicode каждый символ кодируется 16 битами. Определите размер следующего предложения в данной кодировке: Но так и быть! Судьбу мою отныне я тебе вручаю.

V1) 752 бит

🦧 2) 376 байт

**2**3) 94 бит

**2**4) 47 байт

# 2 Задание

#### Краткое описание задания.

Данное задание на тематику кодирование и декодирование данных. Как правило дается какоенибудь зашифрованное сообщение и таблица с алгоритмом шифрования (например Азбука-морзе), и вам необходимо расшифровать данное сообщение пользуясь этой таблицей.

Максимальный балл - 1 балл.

#### Теория. Шифрование/Дешифрование.

**Шифрование данных** - процесс преобразования исходных данных (текста, изображений, звука и т. д.) в нечитаемую форму (шифр) с использованием математических алгоритмов (шифров). Целью шифрования является защита конфиденциальности данных от несанкционированного доступа.

Расшифровка данных - процесс восстановления исходных данных из шифрованного формата.

**Алгоритм шифрования** — это математическая процедура или метод, который используется для преобразования исходных данных (текста, изображений, звука и других форм информации) в зашифрованную форму (шифр), которая не может быть прочитана или понята без использования специального ключа или алгоритма расшифровки (но необязательно).

## Азбука-Морзе

**Азбука Морзе** — это система символов, где каждая буква, цифра или знак препинания представлены последовательностью точек и тире. Применяется для передачи текстовой информации по радиосвязи или телеграфу.

A • -	Л•-••	ц-•-•
Б-•••	M	4•
B •	H - •	Ш
Γ•	0	Щ•-
Д-••	П••	ъ
E•	P • - •	Ы-•
ж•••-	C • • •	b-••-
3	T -	3
и••	У••-	Ю • •
Й•	Φ••-•	Я•-•-
K - • -	X	

## Пример-1.



#### Пример-2.

2 Tun 2 № 508 (i)

Кирилл шифрует английские слова, записывая вместо каждой буквы ее номер в алфавите (без пробелов). Номера букв даны в таблице:

A 1	K 11	U 21
B 2	L 12	V 22
C 3	M 13	W 23
D 4	N 14	X 24
E 5	0 15	Y 25
F 6	P 16	Z 26
G 7	Q 17	
H 8	R 18	
19	S 19	
J 10	J,20	mgla.ru

Некоторые шифровки можно расшифровать не одним способом. Например, 16118 может означать «AFAR», может — «PAR», а может — «AFAAH». Даны четыре шифровки:

Только одна из них расшифровывается единственным способом. Найдите ее и расшифруйте. То, что получилось, запишите в качестве ответа.

X17205 QTE, AGTE X20127TLG, TABG X20217TBQ,TBAG V71205

Ответ: GATE

## Пример-3.

3 Тип 2 № 926 🕡

Агент 007, передавая важные сведения своему напарнику, закодировал сообщение придуманным шифром. В сообщении присутствуют только буквы из приведенного фрагмента кодовой таблицы.

Р	ы	В	0	С
€£	££€	££	o€e€da	£gC.£

Определите, какое сообщение закодировано в строчке

£££€€££€£.

В ответе запишите последовательность букв без запятых и других знаков препинания.



Ответ: ВОРС

3 Задание

#### Краткое описание задания.

Данное задание уже нацелено на понимание алгебры-логики, использование логический выражений. Применение понятий логического выражения, булевого значения и тп.

Максимальный балл - 1 балл.

#### Теория.

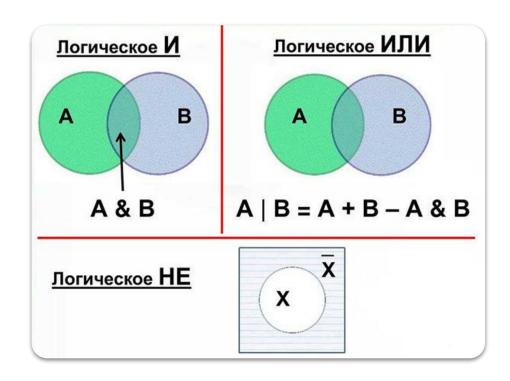
**Логическое выражение** - выражение, которое состоит из переменных (логических переменных), операций и функций логики, таких как логическое И (AND), логическое ИЛИ (OR), логическое НЕ (NOT). Логические выражения используются для выражения условий и правил в логике и вычислительных системах. Они могут принимать булевы значения. Булево значение — это логическое значение, которое может быть только истинным (true) или ложным (false).

Обычно в программировании **ИСТИНА** обозначается как <u>единица</u>, а **ЛОЖЬ** как <u>ноль</u>.

#### Основные логические операции:

- **1. Логическое И (AND)** операция, которая возвращает истину (true), если оба операнда истинны, и ложь (false) в противном случае.
- **2. Логическое ИЛИ (OR)** операция, которая возвращает истину (true), если хотя бы один из операндов истинен, и ложь (false), если оба операнда ложны.
- **3. Логическое НЕ (NOT)** унарная операция, которая инвертирует свой операнд. Если операнд истинен, то NOT вернет ложь, а если операнд ложен, то NOT вернет истину.

# на кругах Эйлера.

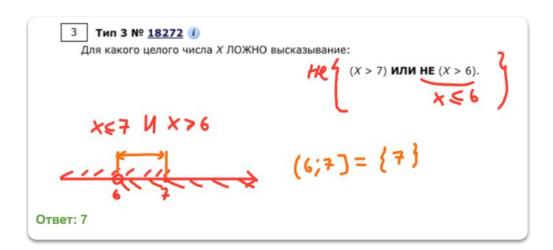


## Пример-1.

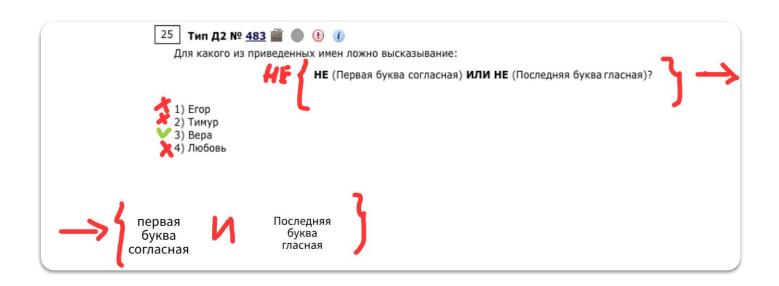


Ответ: 10

#### Пример-2.



#### Пример-3.



# 4 Задание

Краткое описание задания.

#### Теория.

**Схема** — это графическое представление последовательности действий или операций, которые выполняются в рамках какого-либо процесса или алгоритма. Она используется для визуализации логики работы программы, алгоритма или системы. Схема может включать блоки (которые представляют шаги или операции), стрелки (которые указывают направление выполнения), аннотации и другие элементы для объяснения логики и структуры процесса.

**Таблица** представляет собой структуру данных, состоящую из строк и столбцов, где каждая ячейка может содержать определенное значение или набор данных. Таблицы используются для хранения, организации и представления информации в удобном формате. Они широко применяются в базах данных, электронных таблицах, для представления данных в таблицах и др.

**Путь** обозначает последовательность точек, которые соединены стрелкой. **Кратчайший путь** — это путь между точками, который имеет наименьшую длину или стоимость среди всех возможных путей между этими точками.

## Пример-1.

#### 1 Tun 4 Nº 18034 (I)

Между населенными пунктами А, В, С, D, Е построены дороги, протяженность которых в (километрах) приведена в таблице.

	A	В	С	D	E
Α		1	2		4
В	1		4		
С	2	4			1
D					4
E	4		1	4 oge.	sdamgia.ru

Определите длину кратчайшего пути между пунктами В и D. Передвигаться можно только по дорогам, протяженность которых указана в таблице. Каждый пункт можно посетить только один раз.

Ответ: 8

#### Пример-2.



На схеме нарисованы дороги между четырьмя населенными пунктами A, B, C, D и указаны протяженности данных дорог. Определите, какие два пункта наиболее удалены друг от друга (при условии, что передвигаться можно только по указанным на схеме дорогам). В ответе укажите кратчайшее расстояние между этими пунктами.

Найдем длины кратчайших путей между каждой парой пунктов:

В-С: 6км.

В-D: 4км.

С-D: 8км.

A-B: 9 KM. A-C: 7 KM.

А—D: прямого пути нет, рассмотрим разные маршруты:

А-В-D: длина маршрута 13 км.

А-С-D: длина маршрута 15 км.

А-В-С-D: длина маршрута 23 км.

А-С-В-D: длина маршрута 17 км.

Следовательно, кратчайший маршрут из A в D составляет 13 км.

Таким образом, наиболее удалены друг от друга пункты А и D, и кратчайшее расстояние между ними составляет 13 км.

#### Ответ: 13

