

Лабораторная работа №6st - Hash Table.

Основные требования:

- каждая функция должна иметь docstring - множ-й комментарий (по типу что делает данная функция)
- написание функций должно быть компактным (не в 100 строчек кода)
- именования функций должны быть нормальными и четко отражать смысл самой функции
- код должен соответствовать стандарту языка Python (PEP).
- классы и объекты должны соответствовать стандартам языка программирования Python.

Общее задание к Л/Р:

Цель - реализация хеш-таблицы для управления инвентарем в ПК играх.

Основной файл main.py:

- Реализовать хеш-таблицу (класс) для управления инвентарем компьютерных игр. (HashTable)
- Создать структуру данных "Игровой предмет", содержащую следующие поля:
 - Название игры
 - Название предмета
 - Тип предмета (оружие, броня, зелье и т. д.)
 - Уровень (мощность) предмета
- Реализовать функции для добавления новых игровых предметов в инвентарь, поиска предметов по названию игры и типу предмета, а также удаления предметов из инвентаря.
- Написать функции для определения общей мощности предметов игрока (например, сумма уровней оружия и брони), а также для вывода списка всех предметов в инвентаре игрока.
- Провести тестирование хеш-таблицы, включая добавление, поиск и удаление игровых предметов, а также вычисление общей мощности и вывод списка предметов.
- проверить код на соот-е **PEP**
- продемонстрируйте работу кода