

Python-2

Условные операторы. Применение
условных операторов на практике. F-
строки.

F-строки (форматированные строковые литералы) в Python - это способ

форматирования строк, который был введен в Python 3.6. Они начинаются с **f** или **F** перед самой строкой и имеют фигурные скобки **{}** содержащие выражения, которые будут заменены их значениями.

```
# F-строки исп-ся исключительно в функции print()
a = 10
b = 5

# простой вывод переменной
print(f"{a}") # 10

# вывод переменной с текстом
print(f"значение a: {a}") # значение a: 10

# операция суммы пример
print(f"сумма: {a+b}") # сумма: 15

# без лишнего текста
print(f"{a+b}") # 15
```

```
# БЕЗ F-СТРОК
a = 10
b = 5

# простой вывод переменной
print(a) # 10

# вывод переменной с текстом
print("значение a: ", a) # значение a: 10

# операция суммы переменных пример
print("сумма: ", (a + b)) # сумма: 15

# без лишнего текста
print(a + b) # 15
```

Как вы понимаете слово УСЛОВИЕ?

Условие - это как "если-то". В программировании или математике это способ проверить, выполняется ли какое-то условие, и в зависимости от этого делать разные вещи.

Например, "если температура больше 25 градусов, то надень футболку, иначе возьми куртку".

Условный оператор. (IF-ELSE)

Представь, что ты принимаешь решения в повседневной жизни. *Например*, ты решаешь, идти ли гулять в парк, если погода хорошая. Если погода хорошая, ты идешь гулять, в противном случае (иначе) остаешься дома. В программировании аналогичные решения делаются с исп-м условного оператора.

Если заменяется на слово IF

Иначе заменяется на слово ELSE

Ещё есть конструкция Иначе если оно заменяется на слово ELIF

Условный оператор. (IF-ELSE)

```
погода = "хорошая"
```

```
if погода == "хорошая":  
    print("Иду гулять в парк!")  
else:  
    print("Останусь дома.")
```

1. `погода = "хорошая"` - это переменная, где ты хранишь информацию о погоде.
2. `if погода == "хорошая":` - это начало условного оператора. Он говорит: "Если погода хорошая, выполнить следующий блок кода".
3. `print("Иду гулять в парк!")` - это блок кода, который выполнится только в том случае, если условие (`погода == "хорошая"`) **верно**. То есть, если погода действительно хорошая.
4. `else:` - это часть условного оператора, которая говорит: "В противном случае (если погода не хорошая), выполнить следующий блок кода".
5. `print("Останусь дома.")` - это блок кода, который выполняется, если условие (`погода == "хорошая"`) **не верно**.

Таким образом, в зависимости от значения переменной `погода`, программа принимает решение и выводит соответствующее сообщение. Условные операторы позволяют программе выполнять различные действия в зависимости от того, выполняется ли заданное условие или нет.

Условный оператор. (ELIF)

```
погода = "переменчива"
```

```
if погода == "хорошая":  
    print("Иду гулять в парк!")  
elif погода == "плохая":  
    print("Останусь дома.")  
else:  
    print("Погода переменчива, возможно, возьму зонтик.")
```

- `if погода == "хорошая":` - проверяет, если погода хорошая, то идем гулять.
- `elif погода == "плохая":` - если предыдущее условие не выполняется, то программа проверяет, если погода плохая, и тогда остаемся дома.
- `else:` - если ни одно из предыдущих условий не выполнено, выполняется блок кода после `else`. В данном случае, выводится сообщение о том, что погода переменчива.

Таким образом, `elif` позволяет добавить дополнительные условия для проверки, если первое условие не выполняется.