

# Informatik I: Einführung in die Programmierung

## Organisation

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg



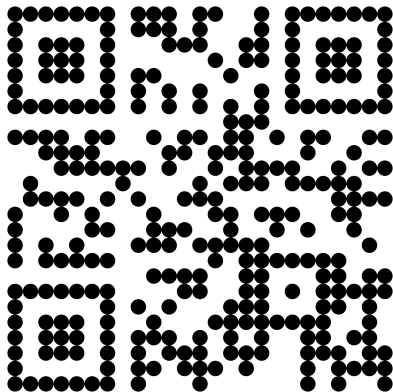
Prof. Dr. Peter Thiemann

15. Oktober 2024



## Webseite der Vorlesung

- 1 Vorlesung
- 2 Übung
- 3 Infos
- 4 Prüfung und Anmeldung



Vorlesung

Übung

Infos

Prüfung und  
Anmeldung

# 1 Vorlesung



Vorlesung

Übung

Infos

Prüfung und  
Anmeldung

# Vorlesung: Wann & wo



## Wann

Dienstag 10oct-12 Uhr, Mittwoch 13-14 Uhr

## Weihnachtspause

Montag, 23.12.2024 bis Montag, 6.1.2025

## Ende der Vorlesungszeit

Samstag, 8.2.2025

## Wo

- Geb. 101, Hörsaal 00-026
- Online per Livestream (siehe Webseite)

Vorlesung

Übung

Infos

Prüfung und  
Anmeldung

Prof. Dr. Peter Thiemann

Büro: Gebäude 079, Raum 00-015

Telefon: 0761/203-8051

E-mail: [thiemann@informatik.uni-freiburg.de](mailto:thiemann@informatik.uni-freiburg.de)

Web: [www.informatik.uni-freiburg.de/~thiemann](http://www.informatik.uni-freiburg.de/~thiemann)



Vorlesung

Übung

Infos

Prüfung und  
Anmeldung

## Präsenz

- Kapazität des Hörsaals: 199 Personen

## Live stream

- Kein Limit, mit Aufzeichnung
- Wechselnde URL siehe Webseite

## Fragen

- Während der Vorlesung: im Chat des live stream oder live im Hörsaal
- Außerhalb der Vorlesung: im Forum
- Persönliche Fragen: per E-Mail oder nach der Vorlesung

## Material

- Im Rahmen von Vorlesung und Übung wird Ilias **nicht** verwendet.
- Folien, Beispielprogramme etc werden auf der Webseite verlinkt.
- <https://proglang.github.io/teaching/24ws/eidp.html>

Vorlesung

Übung

Infos

Prüfung und  
Anmeldung

# 2 Übung



[Vorlesung](#)

**[Übung](#)**

[Infos](#)

[Prüfung und  
Anmeldung](#)



- Ein Übungsblatt pro Woche
- Insgesamt 14 Blätter, davon eine Übungsklausur
- Ausgabe der Übungsblätter:  
jeweils dienstags auf der Webseite der Vorlesung
- Bearbeitungszeit in der Regel sechs Tage (Abgabetermin laut Blatt)
- Einreichen der Übungen:
  - jeweils montags, bis 9:00 Uhr morgens, über Online-System
  - Zusatzveranstaltung zum Online-System/Setup Mi, 16.10., 12-13, im HS 00-026
- Bearbeitung der Aufgaben **in der Regel einzeln**, außer designierte Gruppenaufgaben
- Das erste Blatt ist bereits online...

- Jedes Übungsblatt liefert Punkte:

Blatt 1-4	13 Punkte	3P Anwesenheit
Blatt 5-13	26 Punkte	6P Anwesenheit
Blatt 14	40 Punkte	Übungsklausur
Gesamt		326 Punkte

- Die Übungsklausur ersetzt das letzte Übungsblatt.
- Aufbau wie die Klausur.
- Bearbeitung einzeln von zuhause (wie Übungsblatt).

- Sie dürfen zusammen über die Übungsblätter nachdenken, diskutieren, etc.
- Die Abgabe (meist Programme) müssen Sie zu 100% selbst schreiben.
- Zitate sind nicht erlaubt.
- Auch die Übernahme von Teilen gilt als Täuschungsversuch. Siehe <https://de.wikipedia.org/wiki/Plagiat>
- Verdacht auf Täuschungsversuch
  - Anhörung aller Beteiligten
  - Nichtbestehen der Studienleistung
- Bei Gruppenaufgaben gilt Entsprechendes: nur die Mitglieder der Gruppe dürfen zur Abgabe beitragen.

- Ein Präsenz-Tutorat pro Woche — feste Zuteilung nach Belegung
- Beginn: Mittwoch 18.10.2023
- Inhalt (erste Woche):  
Hilfestellung bei Installation der Software (Python 3.12, vscode, git)
- Inhalt (ab 23.10.):  
Vorrechnen, Besprechung der Aufgaben, Hilfestellung zu neuen Aufgaben
- **Die Anwesenheit beim Tutorat liefert ab dem 23.10. Übungspunkte!**
- (siehe jeweiliges Übungsblatt)

## Hannes Saffrich

**Büro:** Gebäude 079, Raum 00-014

**Telefon:** 0761/203-8053

**E-mail:** [saffrich@informatik.uni-freiburg.de](mailto:saffrich@informatik.uni-freiburg.de)

**Web:** [www.informatik.uni-freiburg.de/~saffrich](http://www.informatik.uni-freiburg.de/~saffrich)



Vorlesung

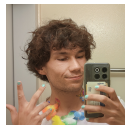
Übung

Infos

Prüfung und  
Anmeldung

## Marius Weidner

**E-mail:** [weidner@cs.uni-freiburg.de](mailto:weidner@cs.uni-freiburg.de)



# Organisation der Übungen

Simon Dorer

E-mail: [dorers@cs.uni-freiburg.de](mailto:dorers@cs.uni-freiburg.de)



Vorlesung

Übung

Infos

Prüfung und  
Anmeldung

Sebastian Klaehn

E-mail: [xxx@students.uni-freiburg.de](mailto:xxx@students.uni-freiburg.de)



- Julius Bredemeyer
- Vincent von Bosse
- Tobias Bürger
- Gloria Dobрева
- Paul Dyckmans
- Malte Ferber
- Tobias Hoffmann
- Sven Mally
- Julina Peucker

- Nils Pukropp
- Tim Schick
- Yannik Schnell
- Joshua Schütt
- Max Schweigert
- Moritz Steffl
- Christoph Ullinger
- Edin Vrazalica
- Sebastian Wehmeier

# 3 Infos



Vorlesung

Übung

**Infos**

Prüfung und  
Anmeldung



## Extern zugänglich

<https://proglang.github.io/teaching/24ws/eidp.html>

## Forum (Online-System)

Fragen zum Inhalt, Aufgaben, Organisation

# 4 Prüfung und Anmeldung



Vorlesung

Übung

Infos

**Prüfung und  
Anmeldung**

- Wird nur während der Vorlesungszeit im Wintersemester angeboten.
- Kann beliebig oft wiederholt werden.
- Kriterium
  - 50% der erzielbaren Punkte aus den Übungsblättern
  - 2x Vorrechnen (Erklären der Abgabe)

- Klausur (am Rechner, 150 Minuten)
- In der vorlesungsfreien Zeit (Mo, 24.2.2025; 8-17 Uhr)
- In den Poolräumen der Werthmannstraße 4 und im Rechenzentrum
- Abmeldung bis sieben Tage vor der Prüfung
- Wiederholung im folgenden Semester

## INF, ESE, SSE, MST

- Studienleistung: Übung
- **Anmeldung erforderlich**: 16.10.2025 – 12.01.2025 (Ausschlussfrist!)
- Prüfungsleistung: Klausur
- **Anmeldung erforderlich**: 02.12.2024 - 12.01.2025 (Ausschlussfrist!)

## Fachfremd

- Leistung: Übung + Klausur
- (bei späterem Wechsel voll anrechenbar)
- **Anmeldung erforderlich**: fragen Sie Ihr Prüfungsamt

# Fragen?



Die Vorlesung verwendet Materialien von Prof. Dr. **Bernhard Nebel**, Prof. Dr. **Jan-Georg Smaus**, und Prof. Dr. **Wolfram Burgard**, die die Vorlesung Informatik I in grauer Vorzeit gehalten haben. Außerdem sind Teile des Pythonkurses von Prof. Dr. **Malte Helmert**, Dr. **Robert Mattmüller** und Dr. **Gabi Röger** mit eingeflossen.