

Informatik I: Einführung in die Programmierung

Organisation

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg



UNI
FREIBURG

Prof. Dr. Peter Thiemann

14. Oktober 2025

Einführung in die Programmierung

Organisation



UNI
FREIBURG

Vorlesung
Übung
Prüfung und Anmeldung

Webseite der Vorlesung



Vorlesung

Übung

Prüfung und
Anmeldung



Vorlesung

Vorlesung

Übung

Prüfung und
Anmeldung

Vorlesung: Wann & wo



UNI
FREIBURG

Wann

Diese Woche: Dienstag 10:15-11:45 Uhr, Mittwoch 12:15-13:45 Uhr

Ab nächster Woche: Dienstag 10:15-11:30 Uhr, Mittwoch 12:00-13:15 Uhr

Vorlesung

Übung

Prüfung und
Anmeldung

Weihnachtspause & Ende der Vorlesungszeit

Weihnachtspause: Dienstag, 23.12.2025 bis Dienstag, 6.1.2026

Vorlesungszeit: Samstag, 7.2.2026

Wo

- Geb. 101, Hörsaal 00-026
- Online per Livestream (siehe Webseite)



Prof. Dr. Peter Thiemann

Büro: Gebäude 079, Raum 00-015

Telefon: 0761/203-8051

E-mail: thiemann@informatik.uni-freiburg.de

Web: www.informatik.uni-freiburg.de/~thiemann





Präsenz

- Kapazität des Hörsaals: 199 Personen

Live stream

- Kein Limit, mit Aufzeichnung
- Wechselnde URL siehe Webseite



Fragen

- Während der Vorlesung: im Chat des live stream oder live im Hörsaal
- Außerhalb der Vorlesung: im Forum
- Persönliche Fragen: per E-Mail oder nach der Vorlesung

Material

- Im Rahmen von Vorlesung und Übung wird Ilias **nicht** verwendet.
- Folien, Beispielprogramme etc werden auf der Webseite verlinkt.
- <https://proglang.github.io/teaching/25ws/eidp.html>



Übung



- Ein Übungsblatt pro Woche
- Insgesamt 14 Blätter, davon eine Übungsklausur
- Ausgabe der Übungsblätter:
jeweils **dienstags** auf der Webseite der Vorlesung
- Bearbeitungszeit in der Regel sechs Tage (Abgabetermin laut Blatt)
- Einreichen der Übungen:
 - jeweils **montags, bis 9:00 Uhr morgens**, über Online-System
 - Einführung in das Übungssystem morgen in der Vorlesung
- Bearbeitung der Aufgaben **in der Regel einzeln**, außer designierte Gruppenaufgaben
- Das erste Blatt ist bereits online...



- Jedes Übungsblatt liefert Punkte:

Blatt 1-4	13 Punkte	davon 3P Anwesenheit
Blatt 5-13	26 Punkte	davon 6P Anwesenheit
Blatt 14	46 Punkte	Übungsklausur davon 6P Anwesenheit
Gesamt	332 Punkte	(voraussichtlich)

- Die Übungsklausur ersetzt das letzte Übungsblatt.
- Aufbau wie die Klausur.
- Bearbeitung einzeln von zuhause (wie Übungsblatt).



- Sie dürfen zusammen über die Übungsblätter nachdenken, diskutieren, etc.
- Die Abgabe (meist Programme) müssen Sie zu 100% selbst schreiben.
- Zitate sind nicht erlaubt. LLMs sind nicht erlaubt.
- Auch die Übernahme von Teilen gilt als Täuschungsversuch. Siehe <https://de.wikipedia.org/wiki/Plagiat>
- Verdacht auf Täuschungsversuch
 - Anhörung aller Beteiligten
 - Nichtbestehen der Studienleistung
- Bei Gruppenaufgaben gilt Entsprechendes: nur die Mitglieder der Gruppe dürfen zur Abgabe beitragen.



- Ein Präsenz-Tutorat pro Woche — feste Zuteilung nach Belegung
- Beginn: Morgen
- Inhalt (erste Woche):
Hilfestellung bei Installation der Software (Python 3.12, vscode, git)
- Inhalt (ab zweiter Woche):
Vorrechnen, Besprechung der Aufgaben, Hilfestellung zu neuen Aufgaben
- **Die Anwesenheit beim Tutorat liefert erst ab der zweiten Woche Übungspunkte!**
- (siehe jeweiliges Übungsblatt)



Marius Weidner

Büro: Gebäude 079, Raum 00-014

E-mail: weidner@cs.uni-freiburg.de

Web: proglang.github.io/team/weidner





Simon Dorer

E-mail: dorers@cs.uni-freiburg.de



Vorlesung

Übung

Prüfung und
Anmeldung

Timpe Hörig

E-mail: timpe.hoerig@email.uni-freiburg.de





- Vincent von Bosse
- Gloria Dobрева
- Yannik Schnell
- Max Schweigart
- Sven Mally
- Moritz Steffl
- Arda Esenyel
- Danil Pasquay
- Kevin Hasan

- Jakob Haverkamp
- Simon Besenfelder
- Tuvia Navon
- Faye Siller
- Luis Böckling
- Tom Sailer
- Celina Mantel
- Tim Himmelsbach
- Nelson Gomes



Prüfung und Anmeldung



- Wird nur während der Vorlesungszeit im Wintersemester angeboten.
- Kann beliebig oft wiederholt werden.
- Kriterium
 - 50% der erzielbaren Punkte aus den Übungsblättern
 - 2x Vorrechnen im Tutorat (Erklären der Abgabe)



- Klausur (am Rechner, 150 Minuten)
- In der vorlesungsfreien Zeit (Mo, 19.2.2025; 8-17 Uhr)
- In den Poolräumen der Werthmannstraße 4 und im Rechenzentrum
- Abmeldung bis sieben Tage vor der Prüfung
- Wiederholung im folgenden Semester



- In der Klausur gibt es **keinen** Internetzugriff
- Die Aufgaben der Klausur verlangen das Lösen kleiner Programmieraufgaben (vgl. Übungsblätter / Altklausuren)
- Zum bestehen der Klausur benötigt man in der Regel 75 Punkte
- Wir haben die Übungsabgaben nach *offensichtlichen* LLM Abgaben gefiltert und den Median der erreichten Klausurpunktzahlen errechnet
 - LLMs **nicht** benutzt: 96.25P (bestanden!)
 - LLMs benutzt: 61P (durchgefallen)



INF, ESE, SSE, MST

- Studienleistung: Übung
- **Anmeldung erforderlich**
- Prüfungsleistung: Klausur
- **Anmeldung erforderlich**

Fachfremd

- Leistung: Übung + Klausur
- (bei späterem Wechsel voll anrechenbar)
- **Anmeldung erforderlich**



Fragen?



Die Vorlesung verwendet Materialien von Prof. Dr. **Bernhard Nebel**, Prof. Dr. **Jan-Georg Smaus**, und Prof. Dr. **Wolfram Burgard**, die die Vorlesung Informatik I in grauer Vorzeit gehalten haben. Außerdem sind Teile des Pythonkurses von Prof. Dr. **Malte Helmert**, Dr. **Robert Mattmüller** und Dr. **Gabi Röger** mit eingeflossen.