# Informatik I: Einführung in die Programmierung

11. Veränderliche Daten

INI NEBIRG

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Prof. Dr. Peter Thiemann

27. November 2024





- Bisher haben wir Objekte als unveränderlich betrachtet.
- Manche Objekte k\u00f6nnen allerdings w\u00e4hrend des Programmablaufs ver\u00e4ndert werden.
- Veränderliche Objekte:
  - Listen (Typ list)
  - Instanzen von Datenklassen
- Bei veränderlichen Objekten ist die Objektidentität wichtig!

# Weitere Operationen auf Listen

Zuweisung an Listenelement



```
FREIBUR
```

```
>>> xs, ys = ["prolific", "proselyte"], ["prolific", "proselyte"]
>>> zs = xs
>>> print(" ".join(xs))
prolific proselyte
>>> xs[1] = "procrastinator"
>>> print(" ".join(xs)); print(" ".join(zs))
prolific procrastinator
prolific procrastinator
>>> print(" ".join(ys))
prolific proselyte
```

- Zuweisung an xs[i] ändert Position i in der Liste xs. Dabei muss -len(xs) <= i < len(xs) ein legaler Index sein.</p>
- xs und zs sind Aliase (sie verweisen auf das selbe Listenobjekt); daher schlägt jede Änderung an xs auf zs durch und umgekehrt.
- ys ist ein separates Listenobjekt und ist von Änderungen an xs nicht betroffen.

Veränderli-



```
>>> print(" ".join(xs))
prolific procrastinator
>>> del zs[0]
>>> print(" ".join(xs)); print(" ".join(zs))
procrastinator
procrastinator
>>> print(" ".join(ys))
prolific proselyte
```

■ del zs[i] entfernt Position i aus der Liste zs. Dabei muss i ein legaler Index sein.

Veränderliche Daten

```
>>> print(" ".join(xs))
procrastinator
>>> xs.append("predator") # add a single element at the end
>>> print(" ".join(xs))
procrastinator predator
>>> xs.extend(ys) # add all elements at the end
>>> print(" ".join(xs))
procrastinator predator prolific proselyte
```

- append() und insert() sind Methoden der Klasse list und k\u00f6nnen daher mit allen Listenobjekten verwendet werden.
- Weitere Methoden: insert(), remove(), pop(), reverse(), sort(), clear() usw.
- Siehe Dokumentation.



### ■ Erinnerung: Binärbaum

```
>>> from dataclasses import dataclass
>>> from typing import Optional
>>> @dataclass
... class INode:
... mark : int
... left : Optional['INode'] = None
... right : Optional['INode'] = None
...
```

#### Veränderliche Daten



```
Veränderli-
che Daten
```

```
>>> n1, n2 = INode(42), INode(42)
>>> print(n1)
INode(mark=42, left=None, right=None)
>>> n1.mark = 0
>>> print(n1); print(n2)
INode(mark=0, left=None, right=None)
INode(mark=42, left=None, right=None)
```

- Zuweisung an Attribute
- n1 und n2 sind unterschiedliche Instanzen. Daher wirkt die Zuweisung n1.mark = 0 nur auf n1.

## Veranderliche Instanzen von Datenklassen



```
Veränderli
```

```
>>> n2.left = n1
>>> print(n1); print(n2)
INode(mark=0, left=None, right=None)
INode(mark=42, left=INode(mark=0, left=None, right=None), right=None)
```

che Daten

```
>>> n2.right = n1
>>> print(n1); print(n2)
INode(mark=0, left=None, right=None)
INode(mark=42, left=INode(mark=0, left=None, right=None), right=INode(mark=0)
```



```
PRE BU
```

```
>>> xt = (1, 2, 3)
>>> xt[1] = -2
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

# Erinnerung: Unveränderliche Daten

frozen Datenklassen



```
Veränderli.
che Daten
```

dardwert und

```
>>> @dataclass(frozen=True)
... class FNode:
... mark : int
... left : Optional['FNode'] = None
   right : Optional['FNode'] = None
>>> fn1 = FNode(42)
>>> print(fn1.mark)
42
>>> fn1.mark = 0
Traceback (most recent call last):
 File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "<string>", line 4, in setattr
```



Die letzten Parameter einer Funktion können einen **Standardwert** haben (im Beispiel der Parameter y). Die entsprechenden Argumente dürfen beim Funktionsaufruf weggelassen werden; in dem Fall erhalten die Parameter den Standardwert.

```
>>> def f (x: int, y: int = 0) -> int:
... return x - y
...
>>> assert f (3, 5) == -2
>>> assert f (3) == 3
```

```
>>> def f (x: int, y: int) -> int:
... return x - y
...
>>> assert f (3, 5) == -2
>>> assert f (x=3, y=5) == -2
>>> assert f (y=3, x=5) == 2
```

### Regel für den Funktionsaufruf

- Erst die unbenannten Argumente (positional arguments)
- dann die benannten Argumente
- Fehlende Argumente müssen einen Standardwert haben.

Veränderli