

# Микросервисы на C#

C# на сервере, архитектура, подводные камни



# Марк Шевченко

Тимлид, backend-программист

Сайт

<http://markshevchenko.pro/>

Telegram

<https://t.me/markshevchenko>

Московский клуб программистов

<http://prog.msk.ru/>

C#

Почему не С#?

Почему не C#?



# Почему не C#?



- Продуман
- Интеграция с C
- Простота
- Django и Flask
- Зарплаты
- Порог входа
- Менеджер проектов
- Популярность

- Старожил
- Legacy Много кода
- Много разработчиков
- Facebook
- Порог входа
- Простые сайты
- Развивается



- Параллельность
- Простота
- Скорость
- Сборка мусора
- Google

- Простота
- Менеджер проектов
- Библиотека
- Много разработчиков



# Почему не C#?

- Язык новый, мало кода, фреймворков и разработчиков. Не интегрируется с С.
- Сложный, с высоким порогом входа, плохо продуман, плохо читаем.
- Перестал развиваться.
- Не популярен. И программисты дорогие.
- Нет менеджера пакетов.
- Не умеет параллельную разработку.
- Медленный.



# Почему C#?

- Статическая типизация.
- Развитой объектно-ориентированный язык уровня C++.
- Обобщённое программирование с поддержкой на уровне виртуальной машины.
- Рефлексия.
- Вывод типов, деревья выражений, вариантность типов.
- Лямбды. Сопоставление с образцом. ФП.
- Динамическая типизация.
- Асинхронное программирование.





# Деревья выражений

```
class User
{
    public Guid Id { get; set; }

    public DateTime CreatedAt { get; set; }

    public string Name { get; set; }
}
```

# Деревья выражений

```
var users = new[]
{
    new User { Id = new Guid("{6217017B-F1C7-48A8-86E5-BA6DD0CE1D94}")
              , CreatedAt = new DateTime(2019, 11, 4, 13, 7, 00)
              , Name = "alexivanov"},
    new User { Id = new Guid("{139571FD-0F5E-4F03-A240-C6A7D2BB279A}")
              , CreatedAt = new DateTime(2019, 10, 14, 11, 18, 00)
              , Name = "BorisZhdanov" },
    new User { Id = new Guid("{CCE17931-74A5-47A7-82FC-011B37C75D7E}")
              , CreatedAt = new DateTime(2019, 10, 11, 1, 45, 00)
              , Name = "alexandr-zhukov" },
    new User { Id = new Guid("{ADCF3E14-70E0-4507-9A26-315E2CA377FD}")
              , CreatedAt = new DateTime(2019, 11, 2, 2, 1, 00)
              , Name = "alexey-bitov" },
    . . .
};
```

# Деревья выражений

```
var names1 = from user in users
              where user.Name.StartsWith("alex")
              orderby user.CreatedAt
              select user.Name;
```

# Деревья выражений

```
var names1 = from user in users
              where user.Name.StartsWith("alex")
              orderby user.CreatedAt
              select user.Name;
```

```
var names2 = users.Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))
                  .OrderBy(x => x.CreatedAt)
                  .Select(x => x.Name);
```

# Деревья выражений

```
var names2 = users.Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))  
    .OrderBy(x => x.CreatedAt)  
    .Select(x => x.Name);
```

```
foreach (var name in names1)  
{  
    Console.WriteLine(name);  
}
```

# Деревья выражений

```
var names2 = users.Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))  
    .OrderBy(x => x.CreatedAt)  
    .Select(x => x.Name);
```

```
foreach (var name in names1)  
{  
    Console.WriteLine(name);  
}
```

```
alexandr-zhukov  
alexey-bitov  
alexivanov
```

# Деревья выражений

```
var names2 = users.Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))  
    .OrderBy(x => x.CreatedAt)  
    .Select(x => x.Name);
```

```
static IEnumerable<TSource> Where<TSource>(this IEnumerable<TSource> source,  
                                           Func<TSource, bool> predicate)  
{  
    return new WhereEnumerableIterator<TSource>(source, predicate);  
}
```

# Деревья выражений

```
var names2 = users.Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))  
    .OrderBy(x => x.CreatedAt)  
    .Select(x => x.Name);
```

```
static IEnumerable<TSource> Where<TSource>(this IEnumerable<TSource> source,  
                                           Func<TSource, bool> predicate)  
{  
    return new WhereEnumerableIterator<TSource>(source, predicate);  
}
```



# Деревья выражений

```
var names2 = users.Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))
                .OrderBy(x => x.CreatedAt)
                .Select(x => x.Name);
```

```
static IEnumerable<TSource> Where<TSource>(this IEnumerable<TSource> source,
                                           Func<TSource, bool> predicate)
{
    return new WhereEnumerableIterator<TSource>(source, predicate);
}
```

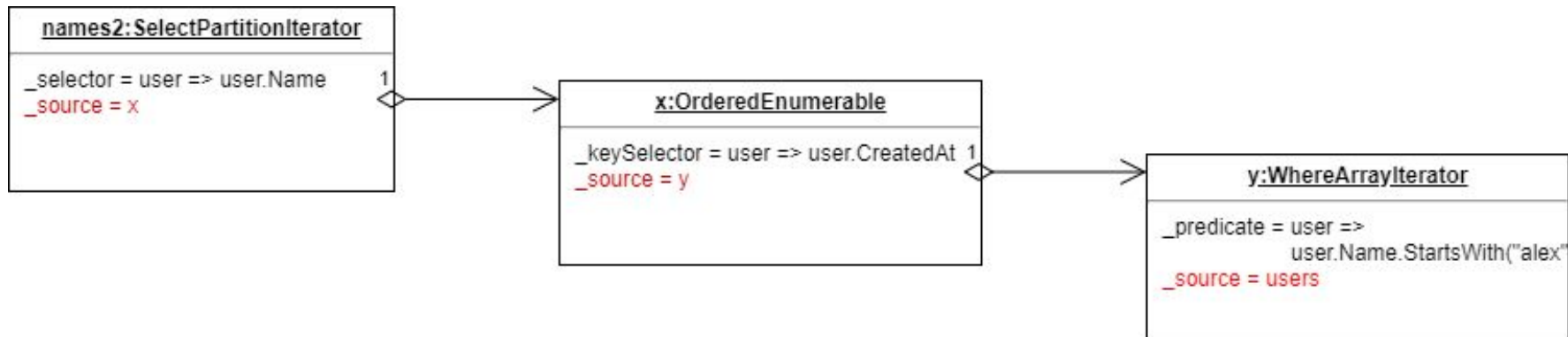
# Деревья выражений

```
var names2 = users.Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))  
    .OrderBy(x => x.CreatedAt)  
    .Select(x => x.Name);
```

```
static IEnumerable<TSource> Where<TSource>(this IEnumerable<TSource> source,  
                                           Func<TSource, bool> predicate)  
{  
    return new WhereEnumerableIterator<TSource>(source, predicate);  
}
```

# Деревья выражений

```
var names2 = users.Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))  
                .OrderBy(x => x.CreatedAt)  
                .Select(x => x.Name);
```



# Деревья выражений

```
var dbContext = new PresentationDbContext();  
var names4 = dbContext.Users  
    .Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))  
    .OrderBy(x => x.CreatedAt)  
    .Select(x => x.Name);
```

# Деревья выражений

```
var dbContext = new PresentationDbContext();  
var names4 = dbContext.Users  
    .Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))  
    .OrderBy(x => x.CreatedAt)  
    .Select(x => x.Name);
```

```
SELECT "u"."Name"  
FROM "Users" AS "u"  
WHERE "u"."Name" IS NOT NULL AND ("u"."Name" LIKE 'alex%')  
ORDER BY "u"."CreatedAt"
```

# Деревья выражений

```
var names2 = users.Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))  
    .OrderBy(x => x.CreatedAt)  
    .Select(x => x.Name);
```

```
var names3 = users.AsQueryable()  
    .Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))  
    .OrderBy(x => x.CreatedAt)  
    .Select(x => x.Name);
```

# Деревья выражений

```
var names3 = users.AsQueryable()  
    .Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))  
    .OrderBy(x => x.CreatedAt)  
    .Select(x => x.Name);
```

```
static IQueryable<TSource> Where<TSource>(this IQueryable<TSource> source,  
                                           Expression<Func<TSource, bool>> predicate)  
{  
    return source.Provider.CreateQuery<TSource>(Expression.Call(null,  
        GetMethodInfo(Queryable.Where, source, predicate), new Expression[]  
        { source.Expression, Expression.Quote(predicate) } ));  
}
```

# Деревья выражений

```
var names3 = users.AsQueryable()
    .Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))
    .OrderBy(x => x.CreatedAt)
    .Select(x => x.Name);

static IQueryable<TSource> Where<TSource>(this IQueryable<TSource> source,
                                         Expression<Func<TSource, bool>> predicate)
{
    return source.Provider.CreateQuery<TSource>(Expression.Call(null,
        GetMethodInfo(Queryable.Where, source, predicate), new Expression[]
        { source.Expression, Expression.Quote(predicate) } ));
}
```



# Деревья выражений

```
var names3 = users.AsQueryable()  
    .Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))  
    .OrderBy(x => x.CreatedAt)  
    .Select(x => x.Name);
```

```
static IQueryable<TSource> Where<TSource>(this IQueryable<TSource> source,  
                                           Expression<Func<TSource, bool>> predicate)  
{  
    return source.Provider.CreateQuery<TSource>(Expression.Call(null,  
        GetMethodInfo(Queryable.Where, source, predicate), new Expression[]  
        { source.Expression, Expression.Quote(predicate) } ));  
}
```

# Деревья выражений

```
var names3 = users.AsQueryable()  
    .Where(x => x.Name.StartsWith("alex"))  
    .OrderBy(x => x.CreatedAt)  
    .Select(x => x.Name);
```

```
static IQueryable<TSource> Where<TSource>(this IQueryable<TSource> source,  
                                          Expression<Func<TSource, bool>> predicate)  
{  
    return source.Provider.CreateQuery<TSource>(Expression.Call(null,  
        GetMethodInfo(Queryable.Where, source, predicate), new Expression[]  
        { source.Expression, Expression.Quote(predicate) } ));  
}
```

# Деревья выражений

```
.Call System.Linq.Queryable.Select(  
    .Call System.Linq.Queryable.OrderBy(  
        .Call System.Linq.Queryable.Where(  
            .Constant<System.Linq.EnumerableQuery`1[Presentation.User]>(Presentation.User[]),  
            '(.Lambda #Lambda1<System.Func`2[Presentation.User,System.Boolean]>)),  
            '(.Lambda #Lambda2<System.Func`2[Presentation.User,System.DateTime]>)),  
            '(.Lambda #Lambda3<System.Func`2[Presentation.User,System.String]>))  
    .Lambda #Lambda1<System.Func`2[Presentation.User,System.Boolean]>(Presentation.User $x) {  
        .Call ($x.Name).StartsWith("alex")  
    }  
    .Lambda #Lambda2<System.Func`2[Presentation.User,System.DateTime]>(Presentation.User $x) {  
        $x.CreatedAt  
    }  
    .Lambda #Lambda3<System.Func`2[Presentation.User,System.String]>(Presentation.User $x) {  
        $x.Name  
    }
```

# Деревья выражений

```
.Call System.Linq.Queryable.Select(  
  .Call System.Linq.Queryable.OrderBy(  
    .Call System.Linq.Queryable.Where(  
      .Constant<System.Linq.EnumerableQuery`1[Presentation.User]>(Presentation.User[]),  
      '(.Lambda #Lambda1<System.Func`2[Presentation.User,System.Boolean]>)),  
      '(.Lambda #Lambda2<System.Func`2[Presentation.User,System.DateTime]>)),  
      '(.Lambda #Lambda3<System.Func`2[Presentation.User,System.String]>))  
    .Lambda #Lambda1<System.Func`2[Presentation.User,System.Boolean]>(Presentation.User $x) {  
      .Call ($x.Name).StartsWith("alex")  
    }  
    .Lambda #Lambda2<System.Func`2[Presentation.User,System.DateTime]>(Presentation.User $x) {  
      $x.CreatedAt  
    }  
    .Lambda #Lambda3<System.Func`2[Presentation.User,System.String]>(Presentation.User $x) {  
      $x.Name  
    }  
  )  
  )  
  )
```

# Миграции

```
class PresentationDbContext : DbContext
{
    public DbSet<User> Users { get; set; }

    protected override void OnModelCreating(ModelBuilder builder)
    {
        builder.Entity<User>()
            .HasData(Program.Users);
    }
}
```

# Миграции

```
class PresentationDbContext : DbContext
{
    public DbSet<User> Users { get; set; }

    protected override void OnModelCreating(ModelBuilder builder)
    {
        builder.Entity<User>()
            .HasData(Program.Users);
    }
}
```

Add-Migration InitialCreate

# Миграции

```
class InitialCreate : Migration
{
    protected override void Up(MigrationBuilder migrationBuilder) {
        migrationBuilder.CreateTable(name: "Users", columns: table => new
        {
            Id = table.Column<Guid>(nullable: false),
            CreatedAt = table.Column<DateTime>(nullable: false),
            Name = table.Column<string>(nullable: true)
        },
        constraints: table =>
        {
            table.PrimaryKey("PK_Users", x => x.Id);
        });
    }

    protected override void Down(MigrationBuilder migrationBuilder) {
        migrationBuilder.DropTable(name: "Users");
    }
}
```

# Асинхронное программирование

```
var listener = new HttpListener();  
listener.Prefixes.Add("http://localhost:8080/");  
listener.Start();
```

```
while (true)  
{  
    var context = listener.GetContext();  
  
    ProcessRequest(context);  
}
```

<https://medium.com/fantageek/understanding-socket-and-port-in-tcp-2213dc2e9b0c>

[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSFKSJ\\_7.5.0/com.ibm.mq.con.doc/q016510\\_.htm](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSFKSJ_7.5.0/com.ibm.mq.con.doc/q016510_.htm)



# Асинхронное программирование

```
private static void SendIndexHtml(HttpListenerResponse response)
{
    response.StatusCode = 200;

    using (var writer = new StreamWriter(response.OutputStream))
    {
        writer.WriteLine("<!DOCTYPE html>");
        writer.WriteLine("<html lang='en'>");
        writer.WriteLine("  <head>");
        writer.WriteLine("    <meta charset='utf-8' />");
        writer.WriteLine("    <title>Example HTTP server</title>");
        writer.WriteLine("  </head>");
        writer.WriteLine("  <body>");
        writer.WriteLine("    <p>Example HTTP server</p>");
        writer.WriteLine("  </body>");
        writer.WriteLine("</html>");
    }
}
```

# Асинхронное программирование

```
var listener = new HttpListener();  
listener.Prefixes.Add("http://localhost:8080/");  
listener.Start();  
  
while (true)  
{  
    var context = listener.GetContext();  
  
    var thread = new Thread(() => ProcessRequest(context));  
    thread.Start();  
}
```

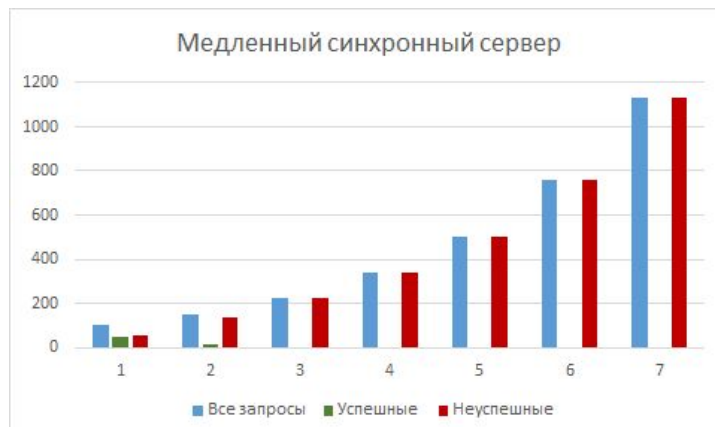
# Асинхронное программирование

```
var listener = new HttpListener();  
listener.Prefixes.Add("http://localhost:8080/");  
listener.Start();  
  
listener.BeginGetContext(AsyncProcessRequest, listener);  
Console.ReadKey();
```

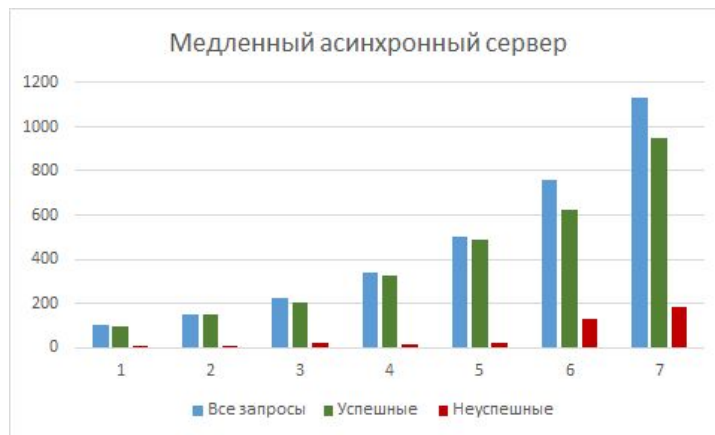
...

```
private static void AsyncProcessRequest(IAsyncResult ar)  
{  
    var listener = (HttpListener)ar.AsyncState;  
    listener.BeginGetContext(AsyncProcessRequest, listener);  
  
    var context = listener.EndGetContext(ar);  
    ...  
}
```

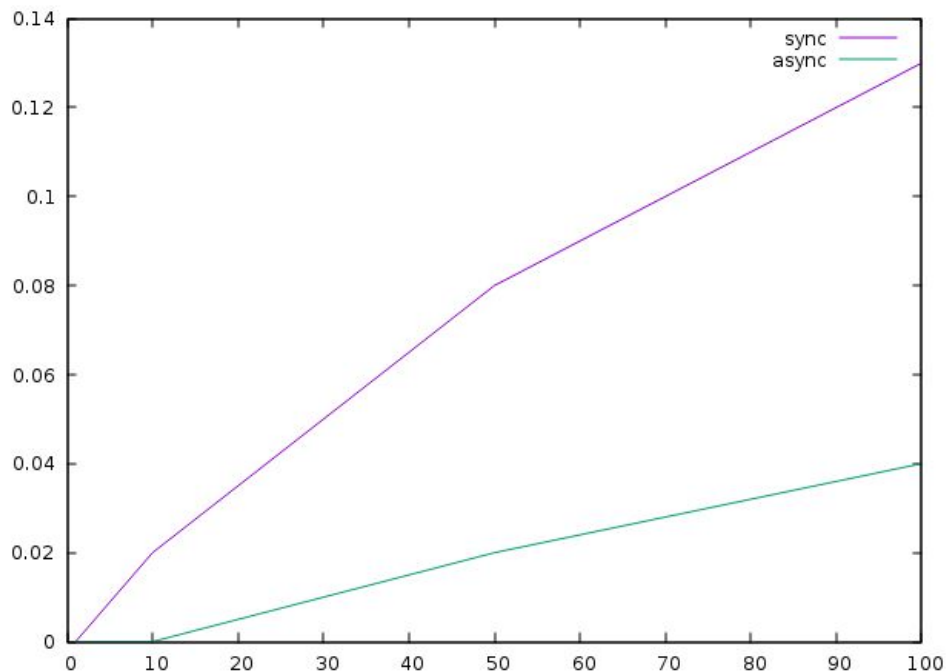
# Асинхронное программирование



# Асинхронное программирование



# Асинхронное программирование



<http://julien.gunm.org/programming/linux/2017/04/15/comparison-sync-vs-async/>

# Асинхронное программирование

Главы 27 и 28



# Асинхронное программирование

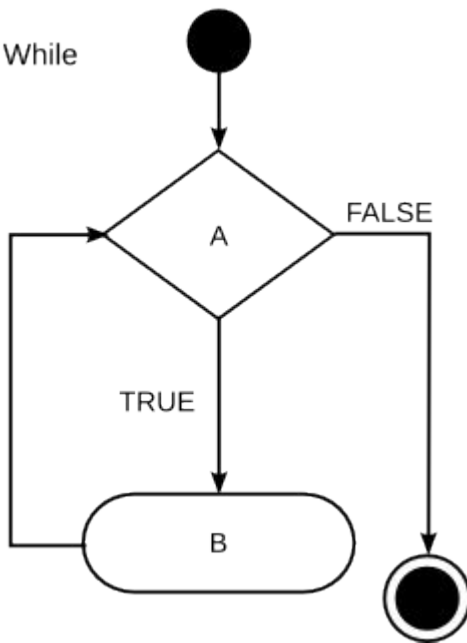




# Асинхронное программирование



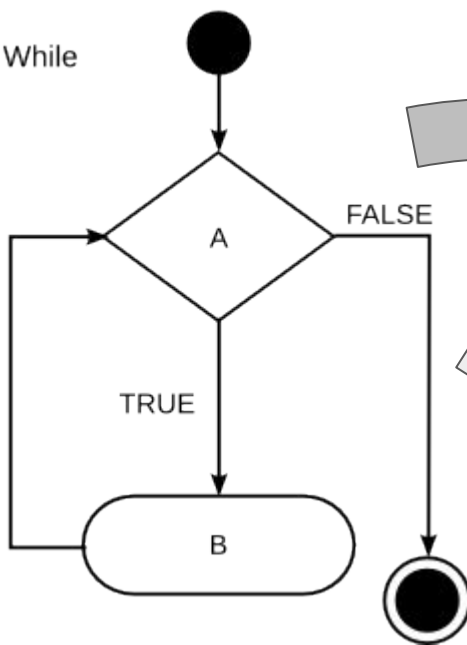
```
While (A = TRUE) Do  
  B  
End While
```



# Асинхронное программирование

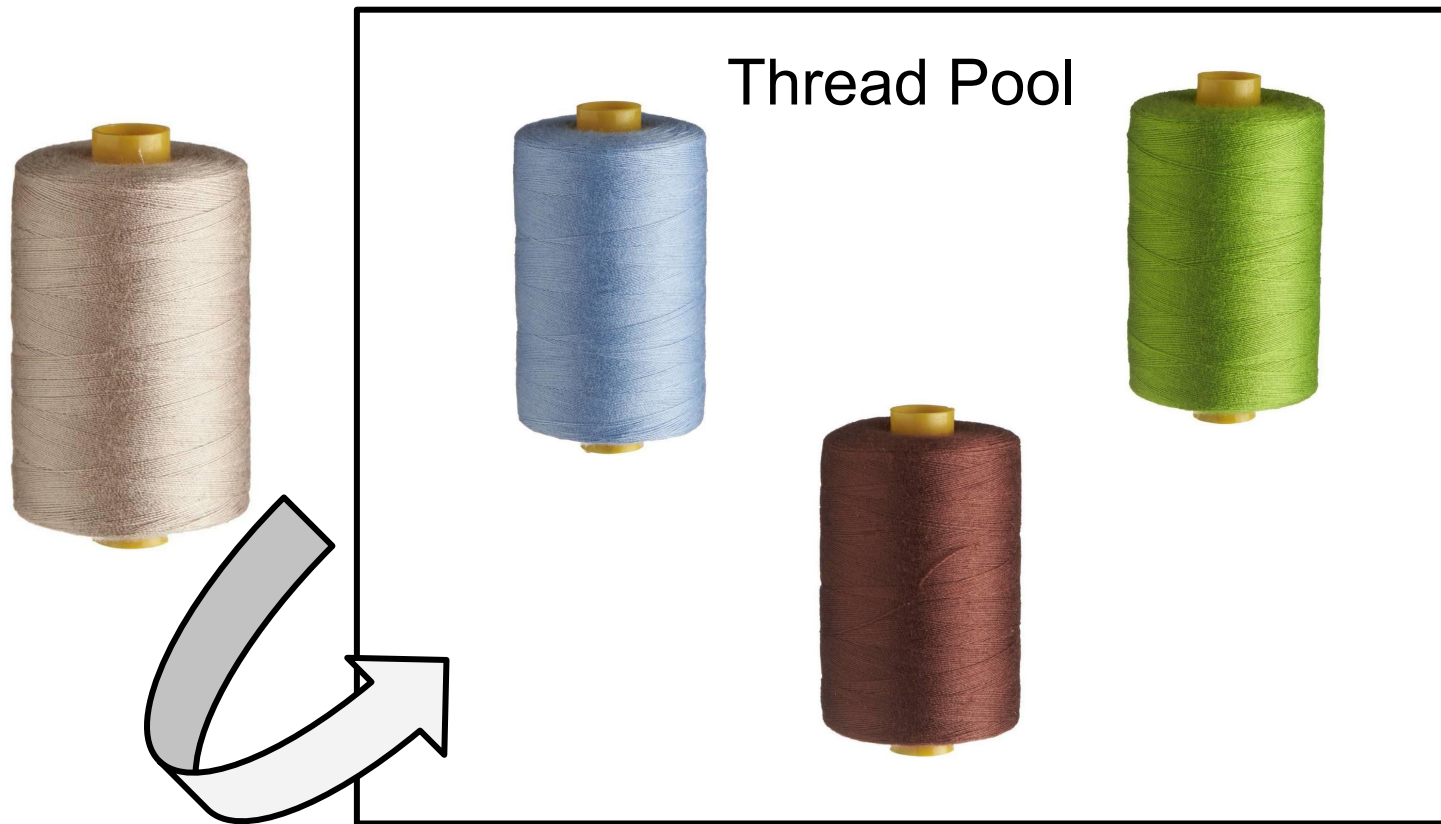


```
While (A = TRUE) Do  
  B  
End While
```



Начать асинхронную  
операцию

# Асинхронное программирование



# Асинхронное программирование

<http://callbackhell.com/>

```
fs.readdir(source, function (err, files) {
  if (err) {
    console.log('Error finding files: ' + err)
  } else {
    files.forEach(function (filename, fileIndex) {
      console.log(filename)
      gm(source + filename).size(function (err, values) {
        if (err) {
          console.log('Error identifying file size: ' + err)
        } else {
          console.log(filename + ' : ' + values)
          aspect = (values.width / values.height)
          widths.forEach(function (width, widthIndex) {
            height = Math.round(width / aspect)
            console.log('resizing ' + filename + 'to ' + height + 'x' + height)
            this.resize(width, height).write(dest + 'w' + width + '_' + filename, function(err) {
              if (err) console.log('Error writing file: ' + err)
            })
          }).bind(this)
        }
      })
    })
  }
})
```

# Асинхронное программирование

```
var buffer = new byte[1024];
var task = tcpListener.AcceptTcpClientAsync()
    .ContinueWith(client =>
    {
        var stream = client.Result.GetStream();

        return stream.ReadAsync(buffer);
    }).ContinueWith(read =>
    {
        var hash = Cryptography.MD5
            .Create()
            .ComputeHash(buffer, 0, read);

        . . .
    });
```

# Асинхронное программирование

```
var listener = new HttpListener();  
listener.Prefixes.Add("http://localhost:8080/");  
listener.Start();
```

```
GetContextAsync(listener);  
Console.ReadKey();
```

...

```
private static async void GetContextAsync(HttpListener listener)  
{  
    await Task.Yield();  
  
    var context = await listener.GetContextAsync();  
    GetContextAsync(listener);  
    ...  
}
```

# Асинхронное программирование

```
var listener = new HttpListener();  
listener.Prefixes.Add("http://localhost:8080/");  
listener.Start();
```

```
GetContextAsync(listener);  
Console.ReadKey();
```

...

```
private static async void GetContextAsync(HttpListener listener)  
{  
    await Task.Yield();  
  
    var context = await listener.GetContextAsync();  
    GetContextAsync(listener);  
    ...  
}
```

# Асинхронное программирование

```
var listener = new HttpListener();  
listener.Prefixes.Add("http://localhost:8080/");  
listener.Start();
```

```
ProcessContextAsync(listener);  
Console.ReadKey();
```

...

```
private static async void ProcessContextAsync(HttpListener listener)  
{  
    await Task.Yield();  
  
    var context = await listener.GetContextAsync();  
    ProcessContextAsync(listener);  
    ...  
}
```



# Асинхронное программирование

```
var listener = new HttpListener();  
listener.Prefixes.Add("http://localhost:8080/");  
listener.Start();
```

```
GetContextAsync(listener);  
Console.ReadKey();
```

...

```
private static async void GetContextAsync(HttpListener listener)  
{  
    await Task.Yield();  
  
    var context = await listener.GetContextAsync();  
    GetContextAsync(listener);  
    ...  
}
```

# Асинхронное программирование

Глава 15

Рассмотрен C# 5



# C#

ДЛЯ  
ПРОФЕССИОНАЛОВ  
ТОНКОСТИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Третье издание  
Новый перевод

**Джон Скот**  
Предисловие Эрика Липперта

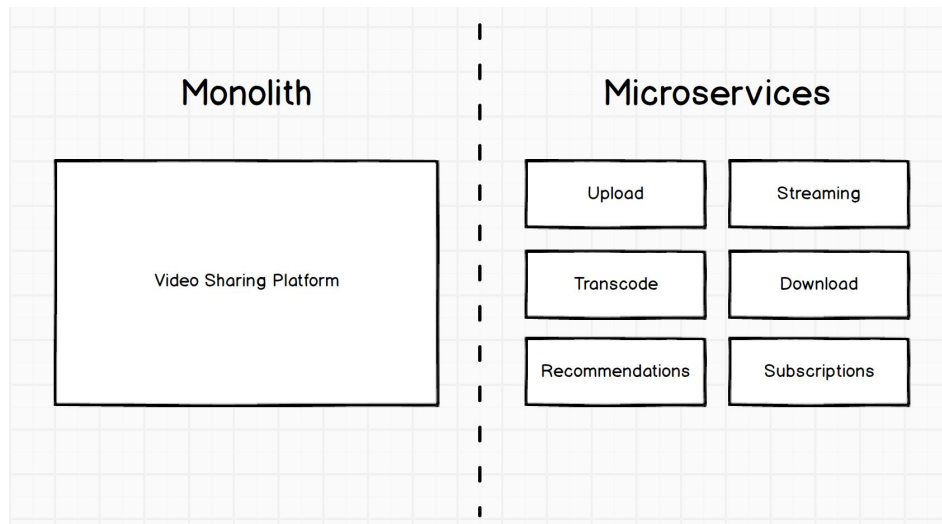


MANNING

<https://habr.com/ru/post/137317/>

# Микросервисы

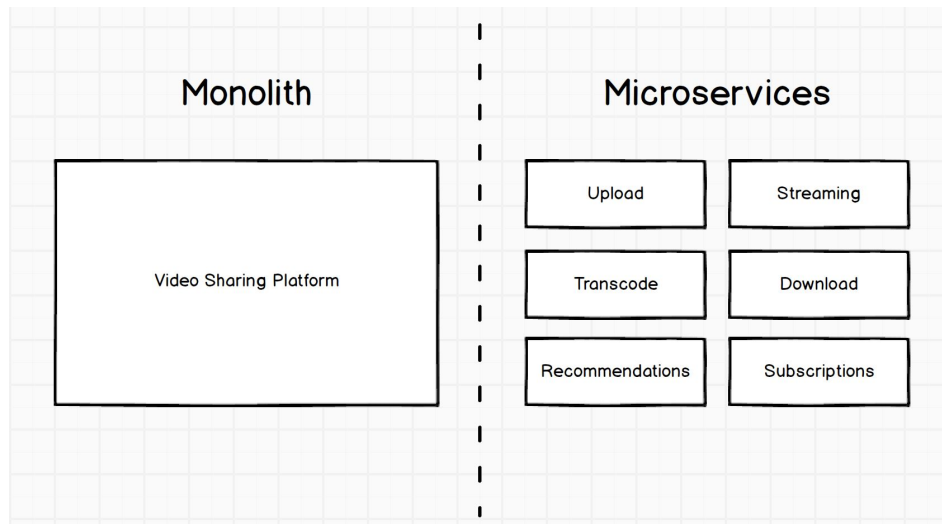
# Микросервисы



- Независимое развёртывание
- Независимая разработка
- Независимое масштабирование
- Повторное использование

<https://www.dwmkerr.com/the-death-of-microservice-madness-in-2018/>

# Микросервисы

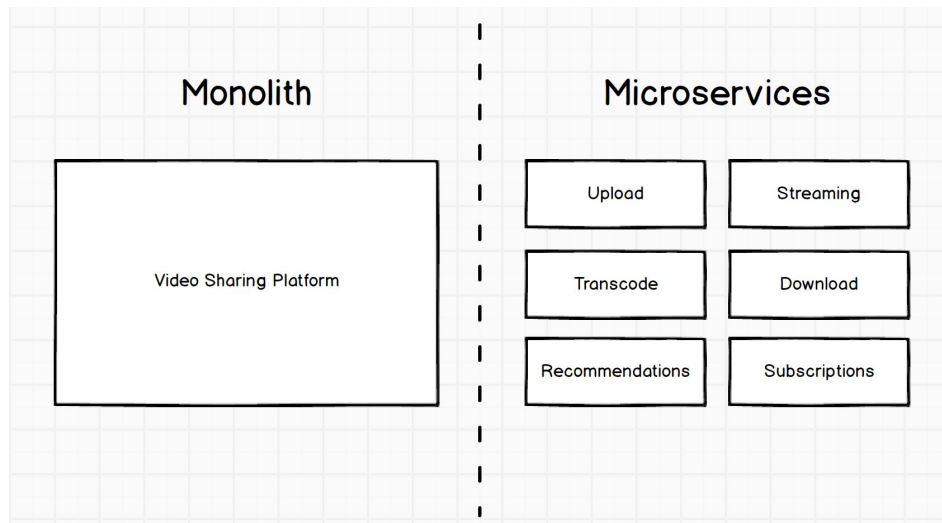


- Независимое развёртывание
- Независимая разработка
- Независимое масштабирование
- Повторное использование

<https://www.dwmkerr.com/the-death-of-microservice-madness-in-2018/>

CORBA, DCOM

# Микросервисы

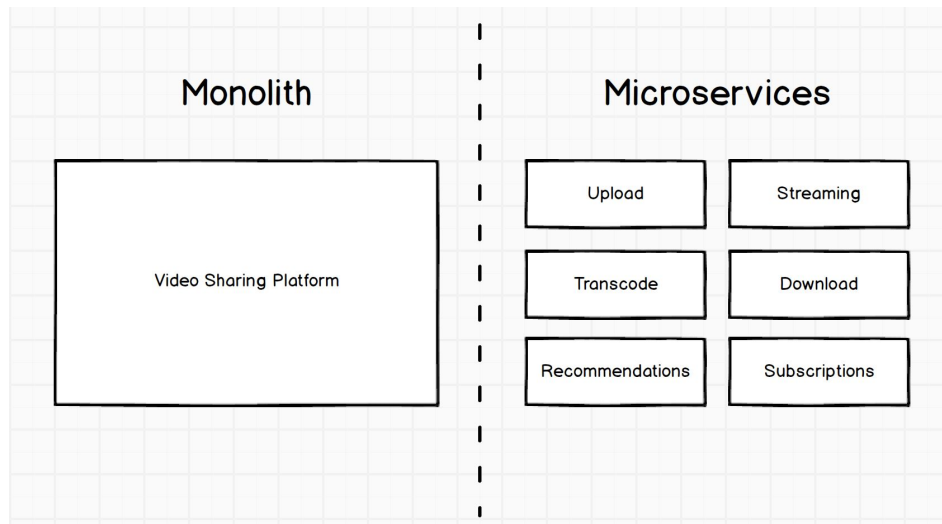


- Независимое развёртывание
- Независимая разработка
- Независимое масштабирование
- Повторное использование

<https://www.dwmkerr.com/the-death-of-microservice-madness-in-2018/>

CORBA, DCOM, SOAP, REST, gRPC — веб-сервисы

# Микросервисы

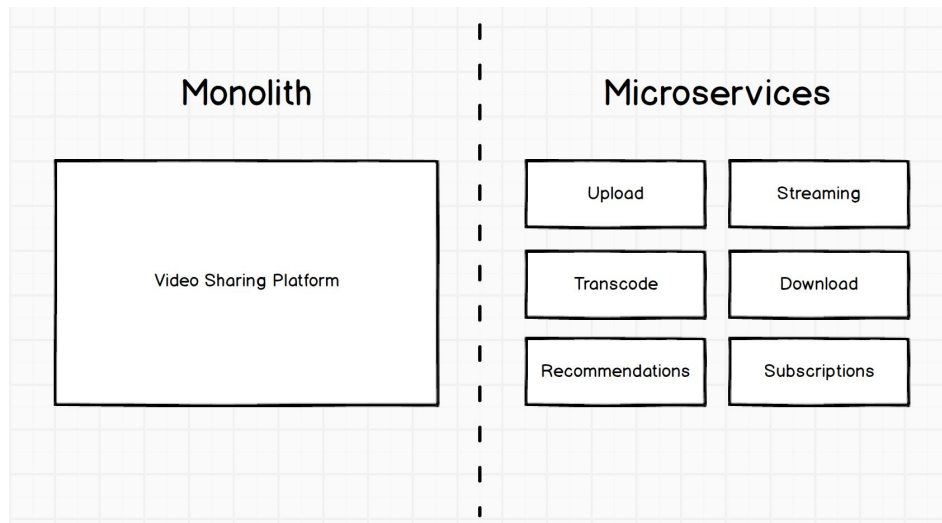


- Независимое развёртывание
- Независимая разработка
- Независимое масштабирование
- Повторное использование

<https://www.dwmkerr.com/the-death-of-microservice-madness-in-2018/>

CORBA, DCOM, SOAP, REST, gRPC — веб-сервисы в контейнерах

# Микросервисы



- Независимое развёртывание
- Независимая разработка
- Независимое масштабирование
- Повторное использование

<https://www.dwmkerr.com/the-death-of-microservice-madness-in-2018/>

CORBA, DCOM, SOAP, REST, gRPC — веб-сервисы в контейнерах и CI/CD



# Микросервисы

## Введение

<https://auth0.com/blog/an-introduction-to-microservices-part-1/>

<https://auth0.com/blog/an-introduction-to-microservices-part-2-API-gateway/>

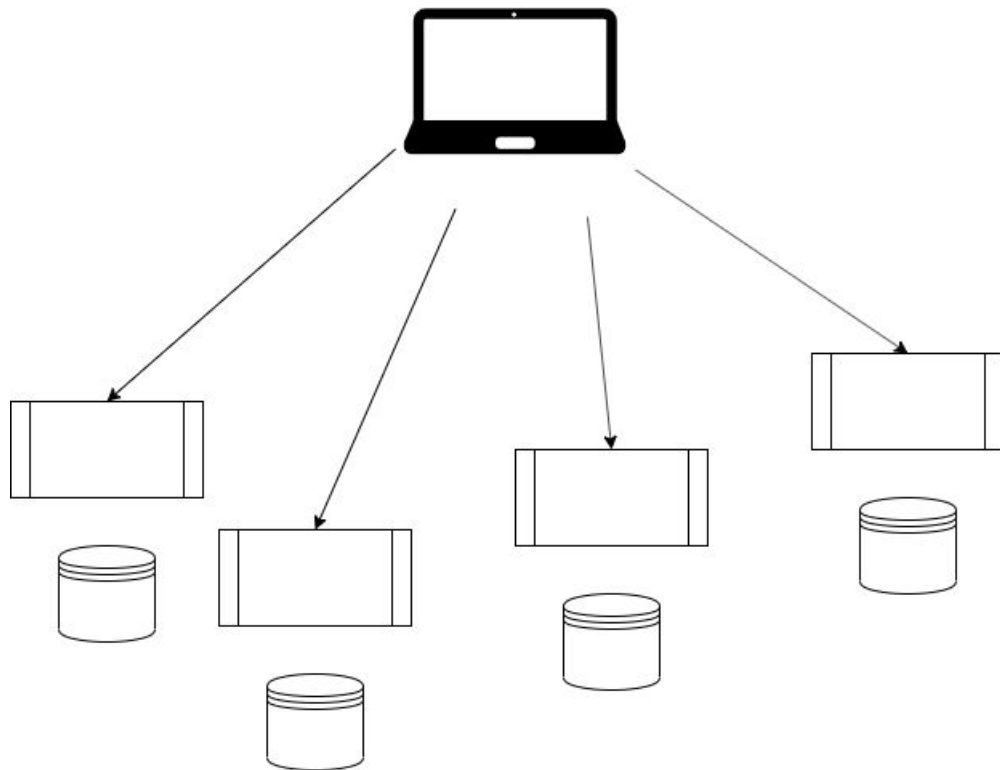
<https://auth0.com/blog/an-introduction-to-microservices-part-3-the-service-registry/>

<https://auth0.com/blog/introduction-to-microservices-part-4-dependencies/>

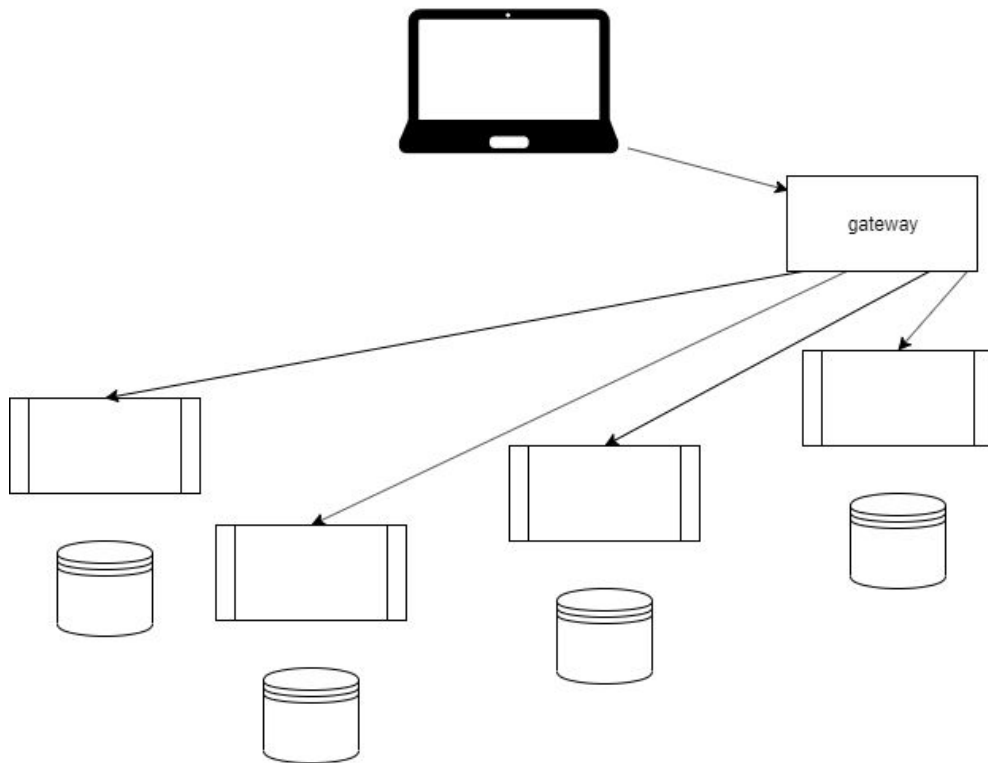
## Двенадцатифакторные приложения

<https://12factor.net/ru/>

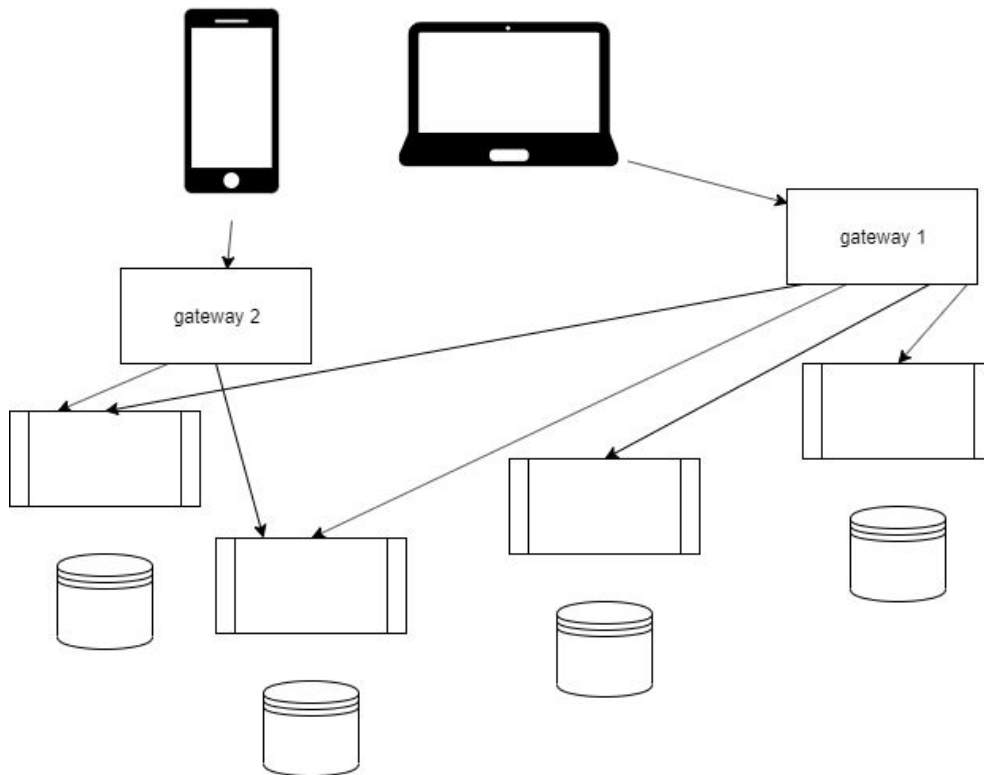
# Микросервисы



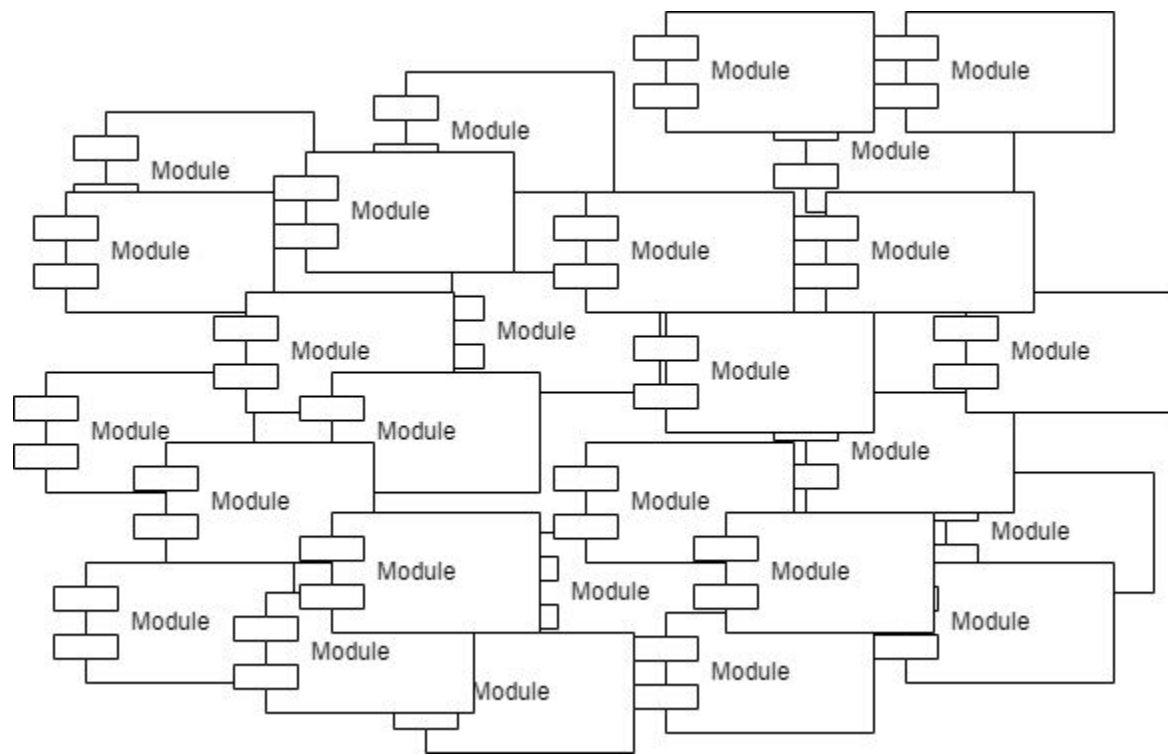
# Микросервисы



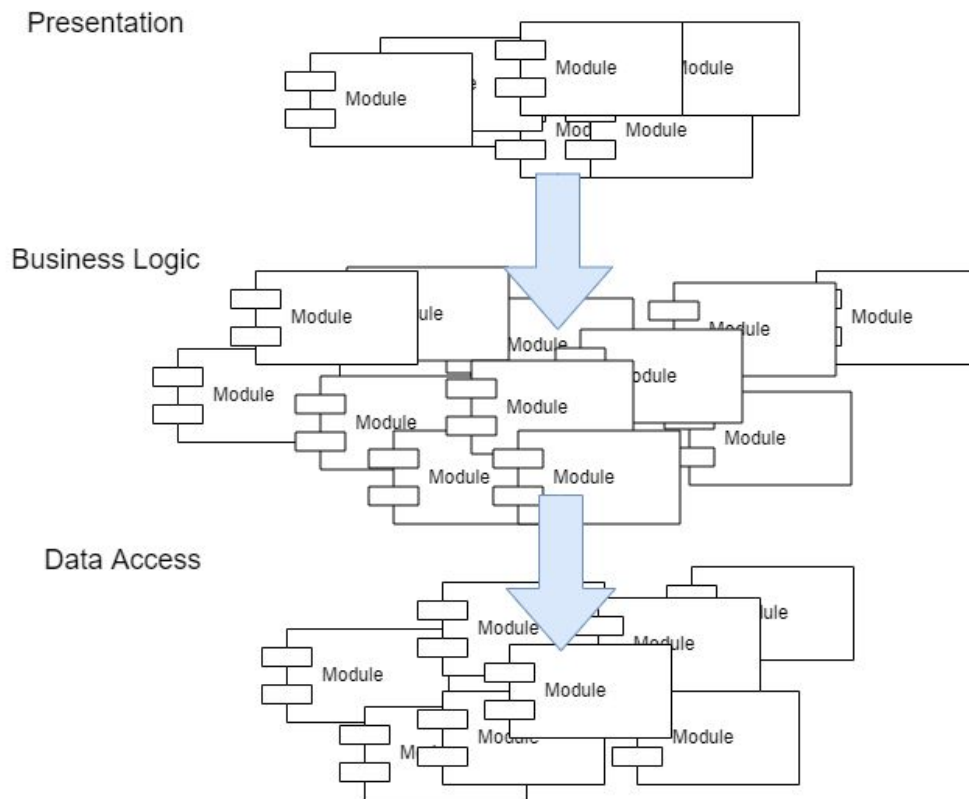
# Микросервисы



# Микросервисы

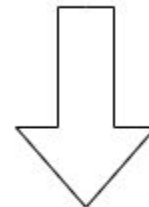


# Микросервисы

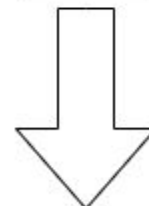


# Микросервисы

Presentation



Business Logic

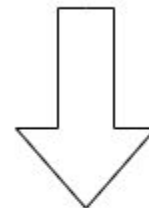


Data Access



# Микросервисы

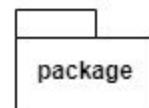
Presentation



Business Logic

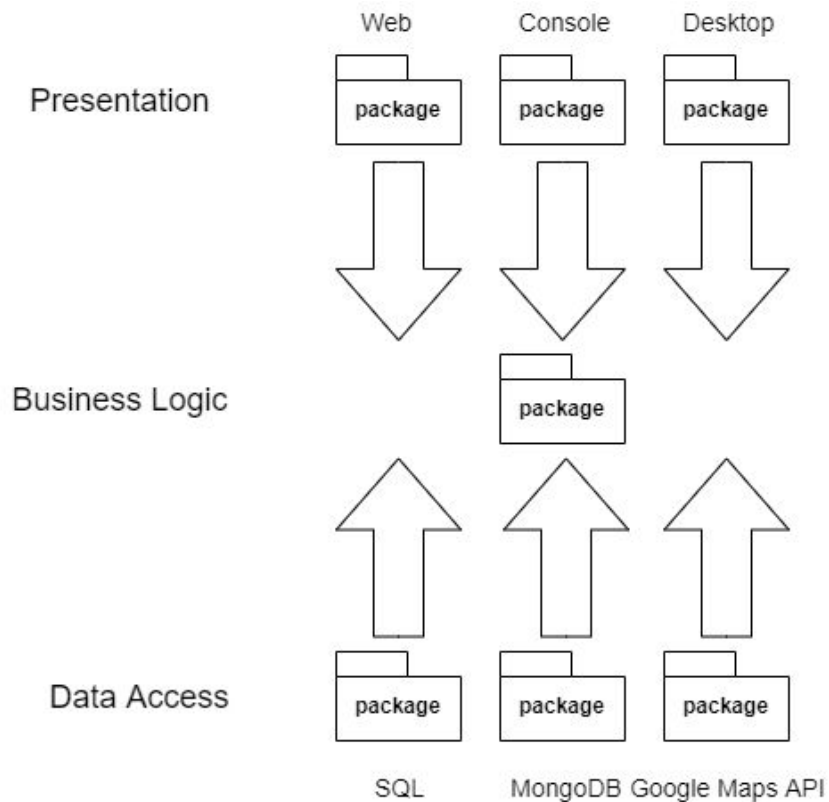


Data Access

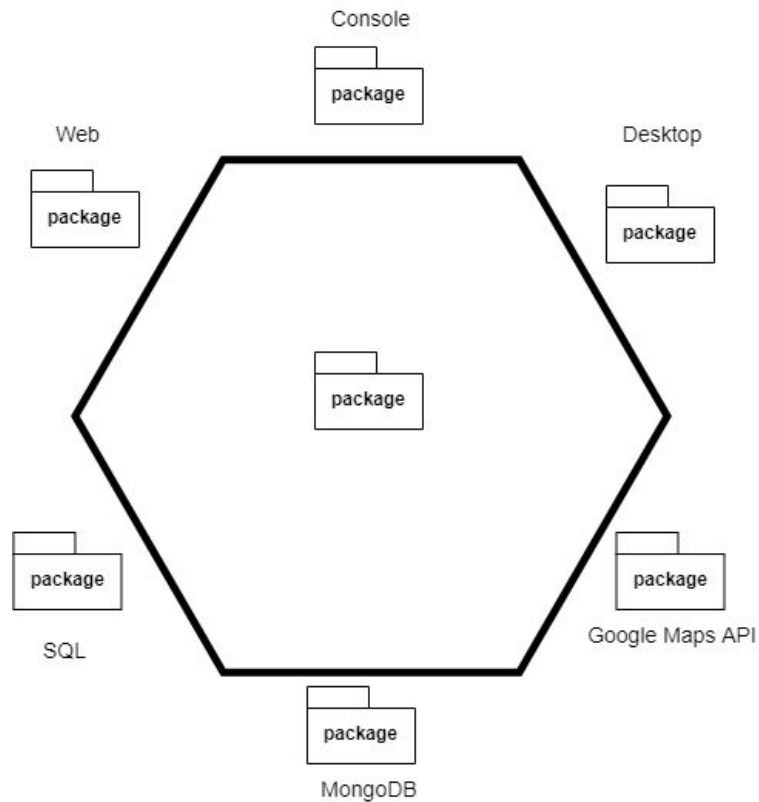




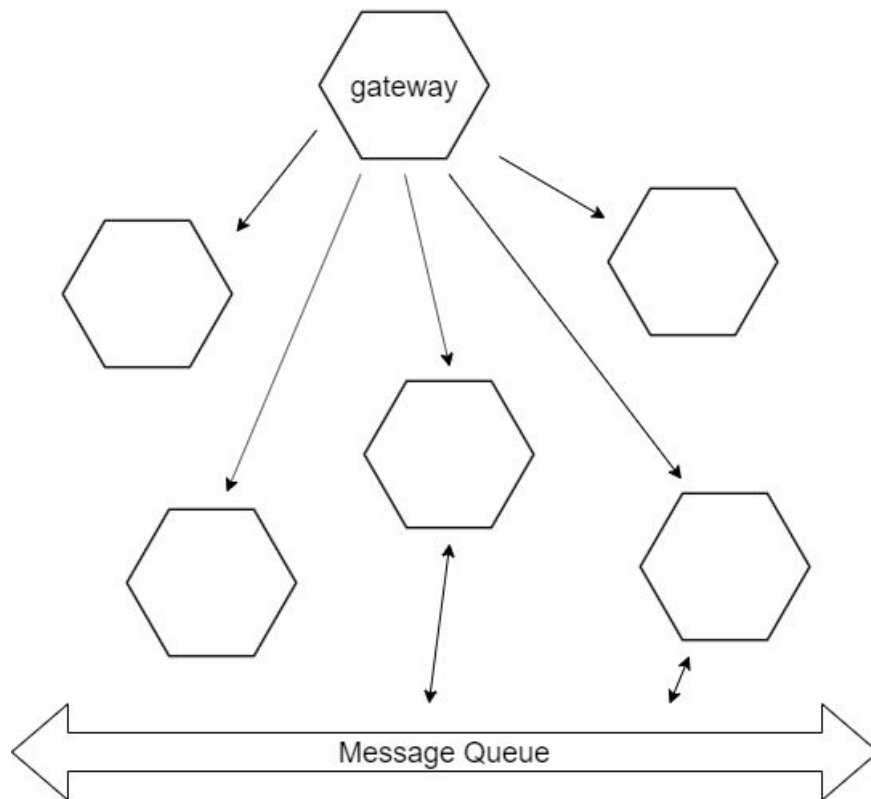
# Микросервисы



# Микросервисы



# Микросервисы



# Микросервисы

- ASP.NET Web Forms (2003)

# Микросервисы

- ASP.NET Web Forms (2003)
- ASP.NET MVC (2009) — Ruby on Rails

# Микросервисы

- ASP.NET Web Forms (2003)
- ASP.NET MVC (2009) — Ruby on Rails
- ASP.NET Kestrel (2014) — libuv

# Микросервисы

- ASP.NET Web Forms (2003)
- ASP.NET MVC (2009) — Ruby on Rails
- ASP.NET Kestrel (2014) — libuv
- .NET Core (2016)

<https://github.com/libuv/libuv>

<https://dotnetcore.show/episode-1-a-brief-history-of-net-core/>

<https://docs.microsoft.com/ru-ru/aspnet/core/tutorials/first-web-api>

# Микросервисы

```
[Route("api/v1/todo-items")]
[ApiController]
public class TodoItemsController : ControllerBase
{
    private readonly TodoDbContext dbContext;

    [HttpGet("{id}")]
    public async Task<TodoItem> GetByIdAsync(int id)
    {
        return await dbContext.TodoItems
            .SingleOrDefault(x => x.Id == id);
    }
}
```



# Микросервисы

```
[Route("api/v1/todo-items")]
```

```
/api/v1/todo-items/123
```

```
[ApiController]
```

```
public class TodoItemsController : ControllerBase
```

```
{
```

```
    private readonly TodoDbContext dbContext;
```

```
    [HttpGet("{id}")]
```

```
    public async Task<TodoItem> GetByIdAsync(int id)
```

```
    {
```

```
        return await dbContext.TODOItems
```

```
            .SingleOrDefault(x => x.Id == id);
```

```
    }
```

```
}
```

# Микросервисы

```
[Route("api/v1/todo-items")]
[ApiController]
public class TodoItemsController : ControllerBase
{
    private readonly TodoDbContext dbContext;

    [HttpGet("{id}")]
    public async Task<TodoItem> GetByIdAsync(int id)
    {
        return await dbContext.TodoItems
            .SingleOrDefault(x => x.Id == id);
    }
}
```

# Микросервисы

```
[Route("api/v1/todo-items")]
[ApiController]
public class TodoItemsController : ControllerBase
{
    private readonly TodoDbContext dbContext;

    [HttpGet("{id}")]
    public async Task<TodoItem> GetByIdAsync(int id)
    {
        return await dbContext.TODOItems
            .SingleOrDefault(x => x.Id == id);
    }
}
```

# Микросервисы

- Как делать версионирование API? А если Agile?
- У каждого микросервиса своя база данных?
- Что с транзакциями?

# Микросервисы



# Микросервисы

O'REILLY®

## ВЫСОКО- НАГРУЖЕННЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

Программирование  
масштабирование  
поддержка



ПИТЕР®

Мартин Клеппман

# Микросервисы



## Глава 27

*Не нужно на ранних этапах разработки приспособлять интерфейс REST, потому что высокоуровневая политика не должна зависеть от интерфейса с внешним миром. Также не нужно приспособляться под архитектуру микрослужб или SOA. Высокоуровневая политика не должна зависеть от подобных деталей.*

# Заключение

- Откладываем решение на потом.
- Вначале ограничиваем контексты.
- Продумываем интерфейсы между ними.
- И объекты переноса данных.
- Чтобы превратить контексты в микросервисы:
  - Реализуем интерфейсы как контроллеры на сервере.
  - Добавляем пакет Swashbuckle.
  - Генерируем код доступа на клиенте (паттерн *Заместитель*).
- Во время разработки:
  - Не боимся асинхронного кода.
  - Применяем ORM. Они дают нам LINQ и миграции.