

Введение в генетические алгоритмы и реализация их на языках C# и Rust

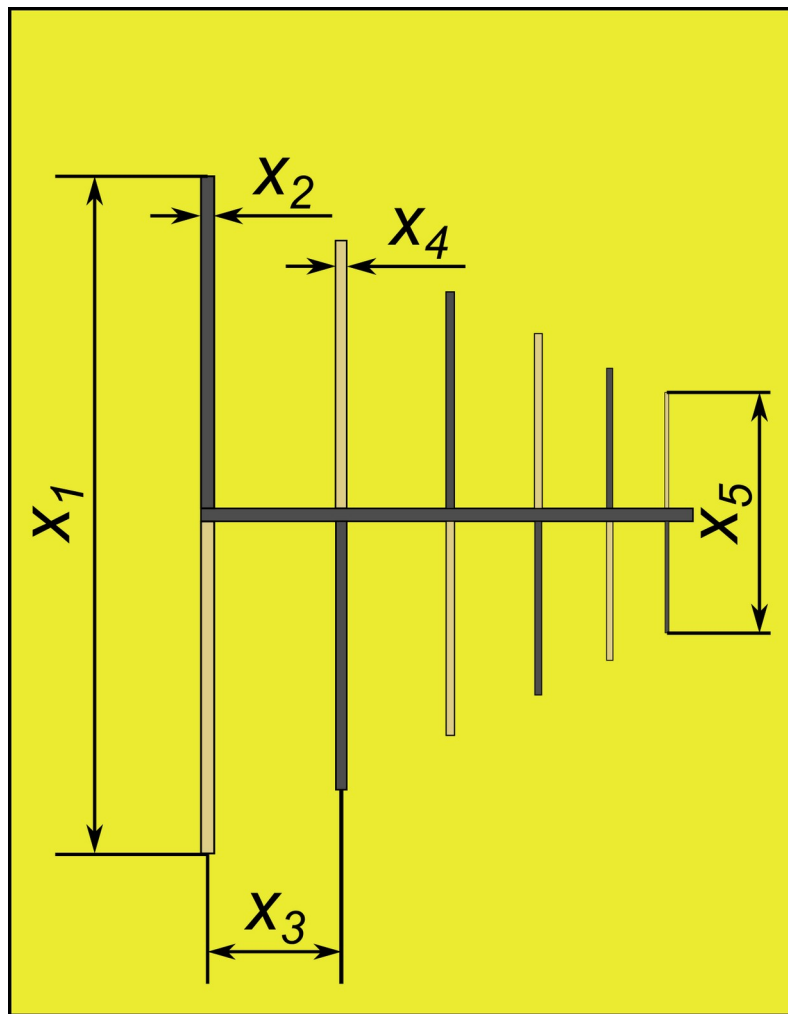
Евгений Ильин

**МАИ, Институт №4 «Радиоэлектроника,
инфокоммуникации и информационная безопасность»**

Оптимизация

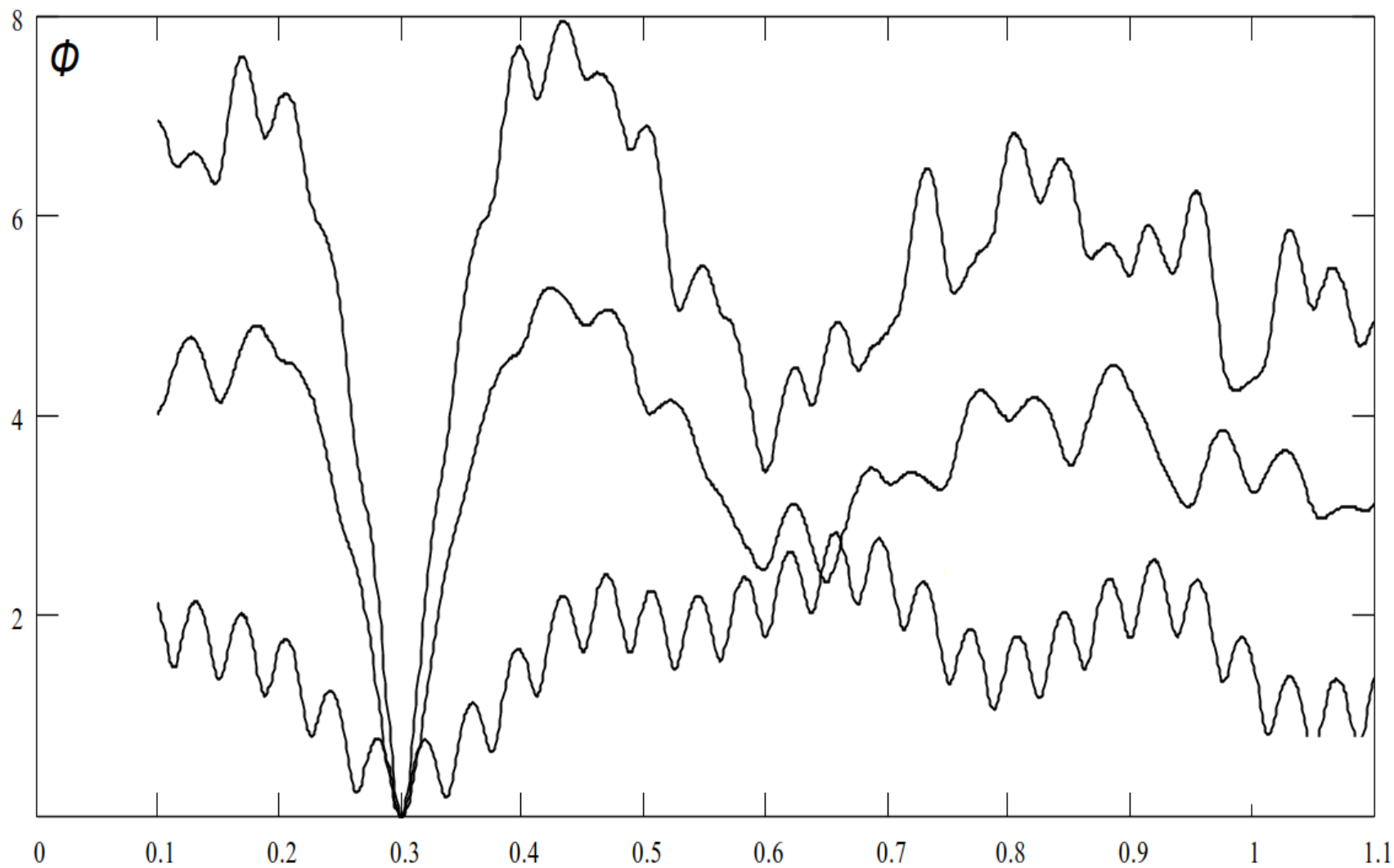
Оптимизация — (от лат. *optimus* — наилучший) задача нахождения экстремума (максимума или минимума) целевой функции в некоторой области конечномерного векторного пространства, ограниченной набором линейных и/или нелинейных равенств и/или неравенств.

Оптимизация параметров антенны с помощью генетического алгоритма

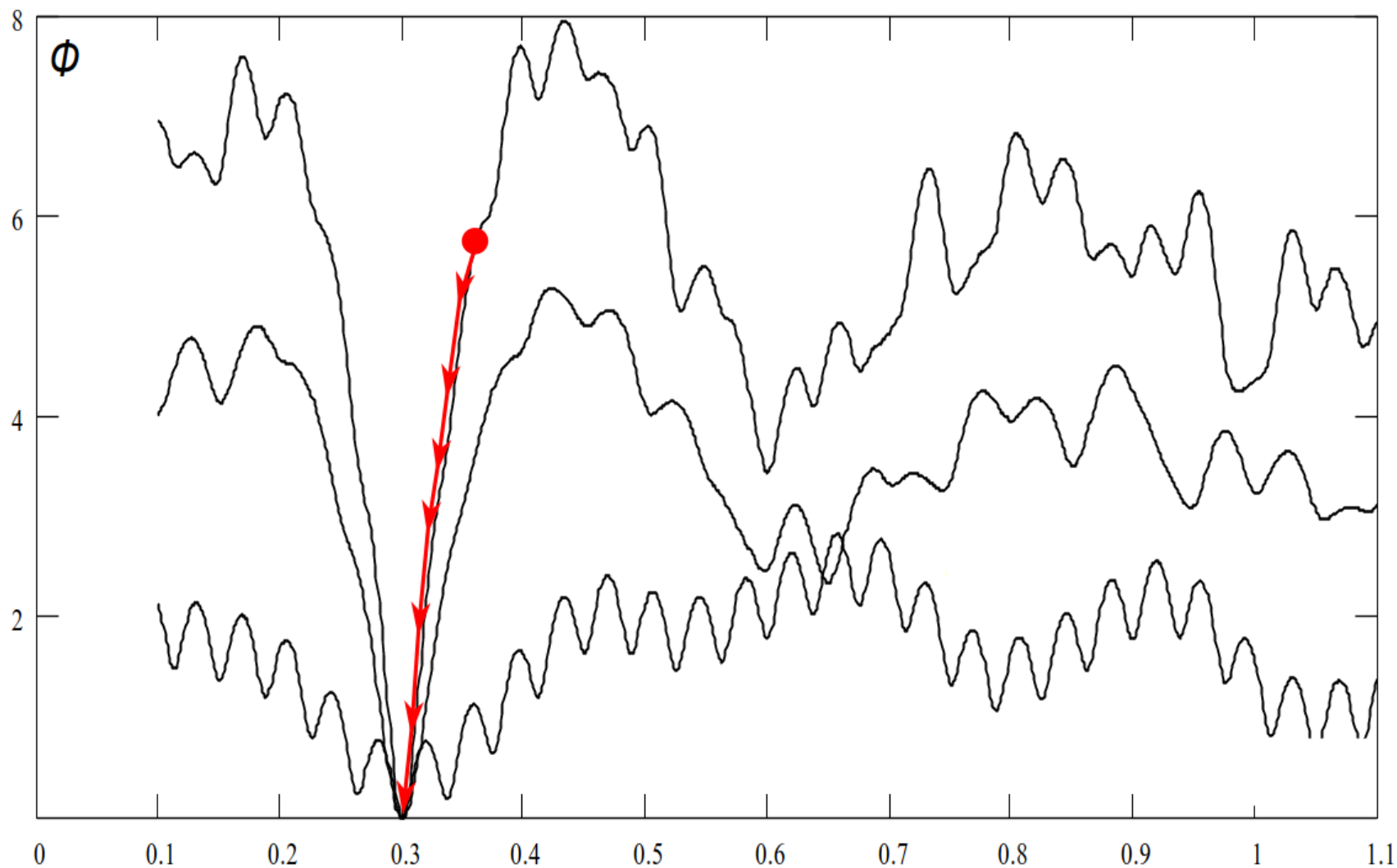


$f = \max(\text{КСВ})$ в заданном диапазоне частот

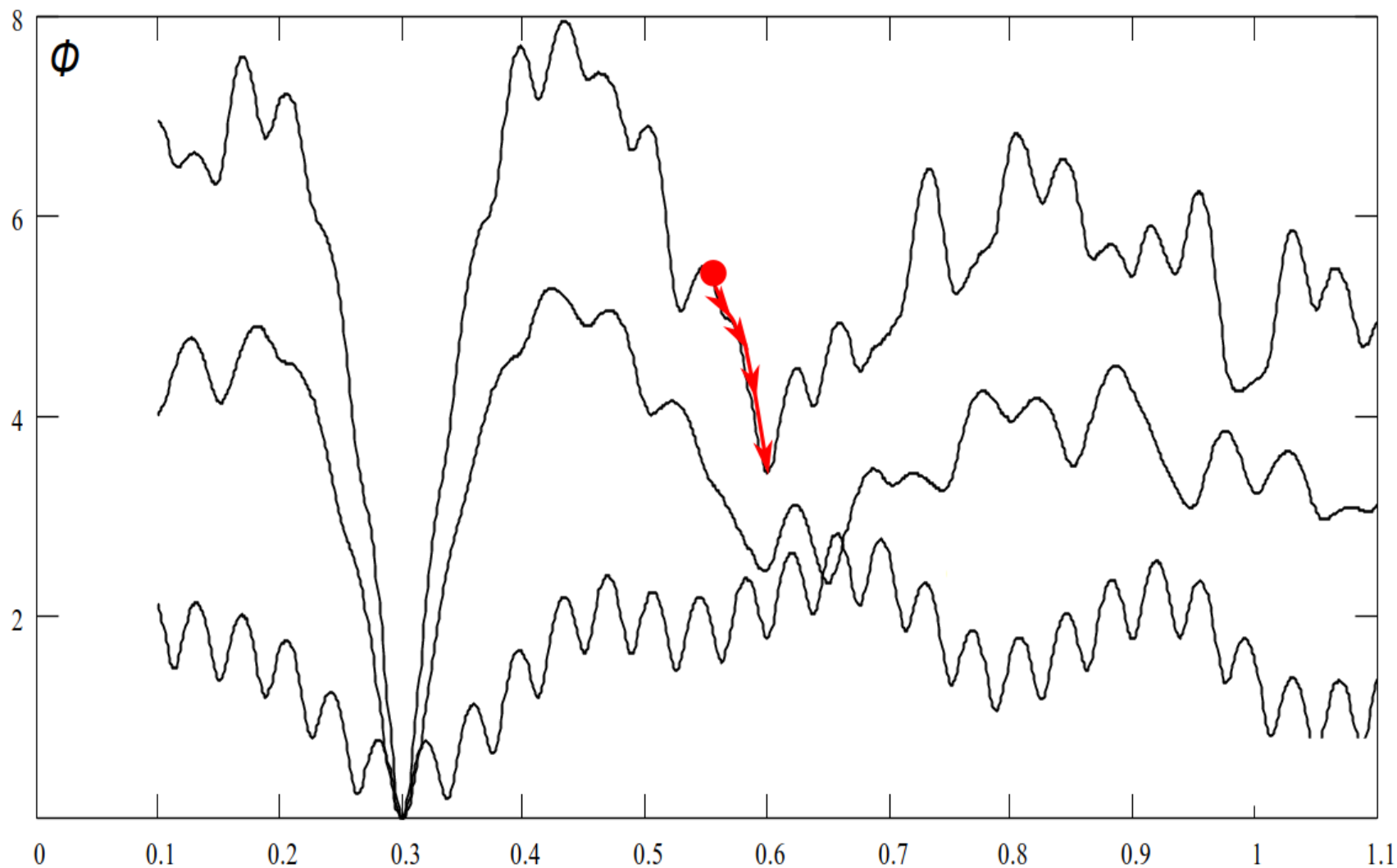
Примеры целевых функций



Сходимость градиентного метода



Сходимость градиентного метода



Алгоритмы глобальной оптимизации

- **Генетический алгоритм**
- **Метод Нелдера-Мида**
- **Алгоритм случайного поиска**
- **Алгоритм имитации отжига**
- **Алгоритм роя частиц**
- **Алгоритм пчел**
- **И многие другие**

Генетический алгоритм

J. H. Holland. “Adaptation in natural and artificial systems”.

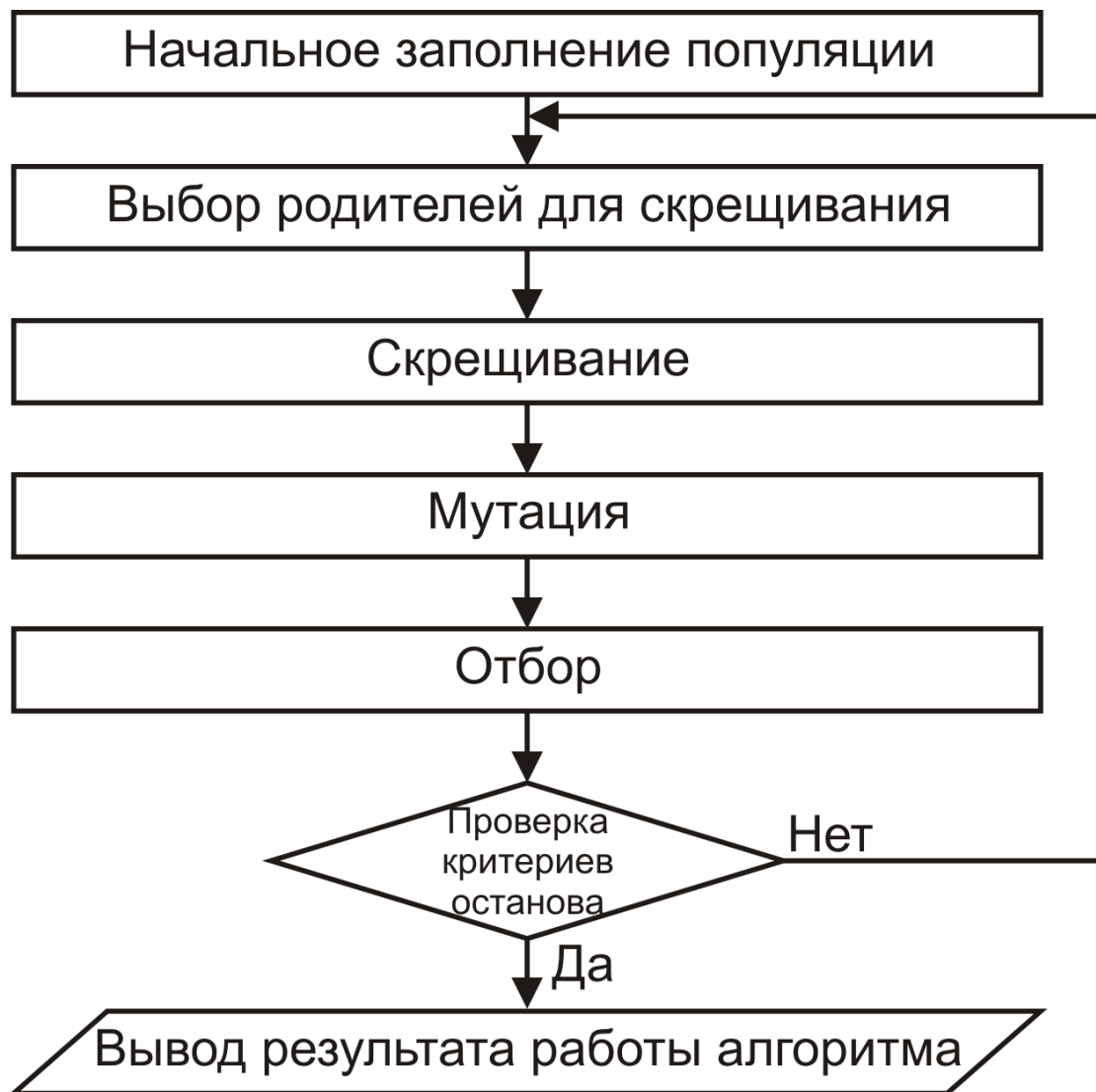
University of Michigan Press, Ann Arbor, 1975.

Генетический алгоритм.

Основные понятия

- **Хромосома** – значение одного из искомых параметров.
- **Особь** – одно из возможных решений (набор хромосом).
- **Популяция** – набор решений (особей).
- **Функция приспособленности** – минимизируемая (целевая) функция.

Генетический алгоритм



Начальное заполнение популяции

- Случайное распределение особей.
- Равномерное распределение особей.

Выбор родителей для скрещивания

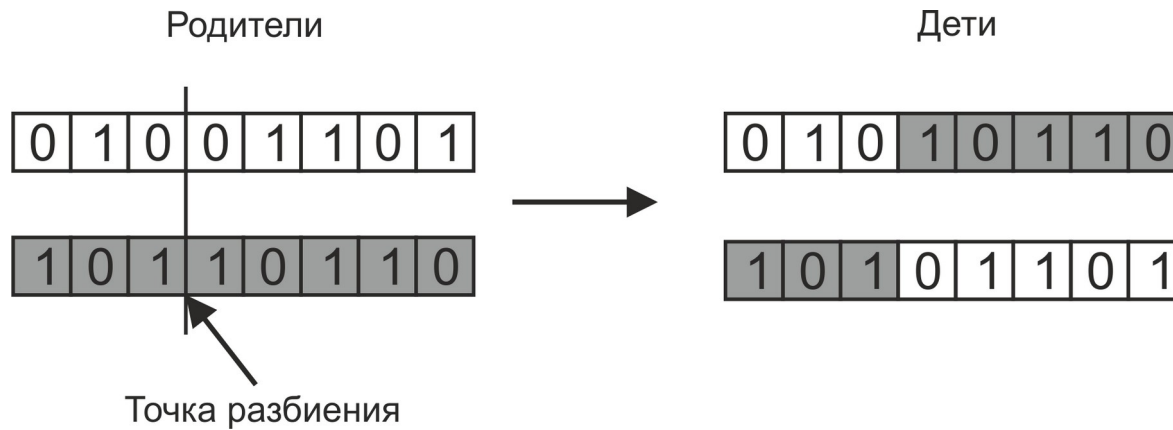
- Панмиксия.
- Инбридинг.
- Аутбридинг.
- Метод турнира.
- Метод элиты.

Операторы скрещивания

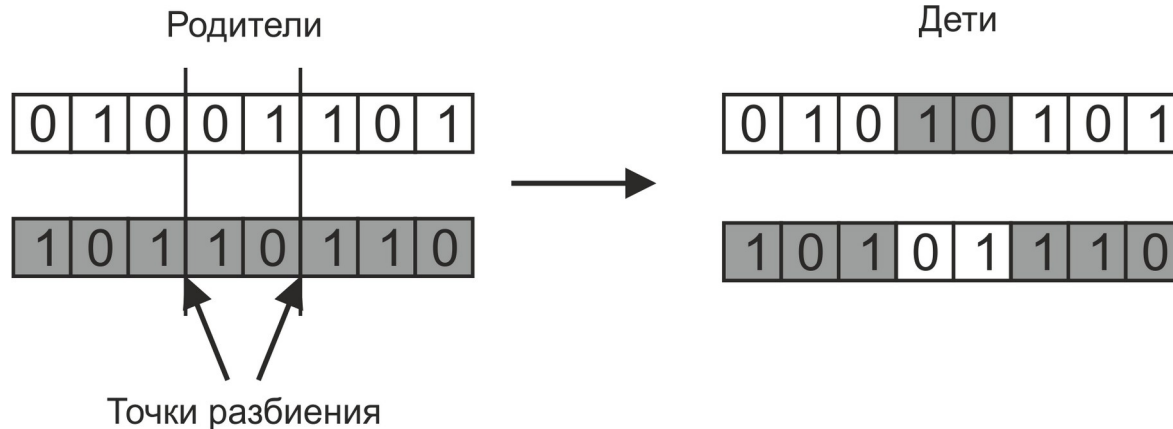
- Расчет среднего арифметического.
- Расчет среднего геометрического.
- Побитовое скрещивание.

Битовые операторы скрещивания

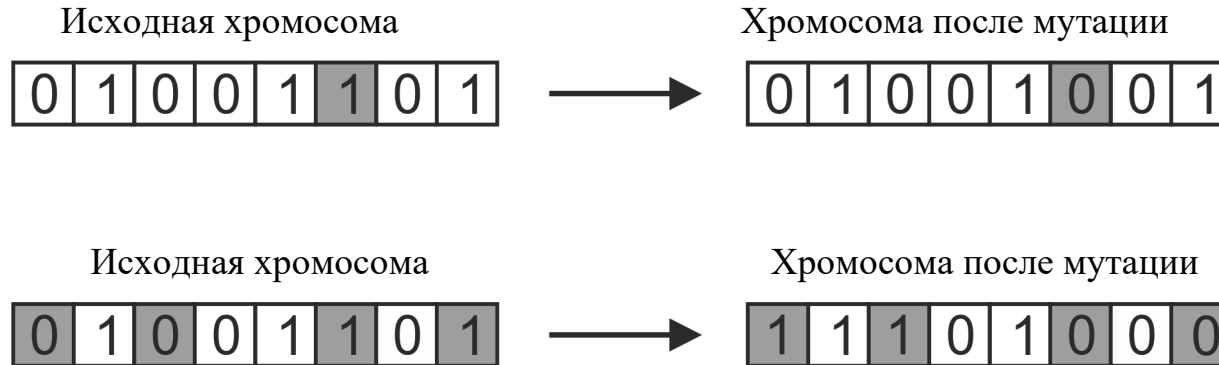
Одноточечное скрещивание



Многоточечное скрещивание



Операторы мутации



Другие алгоритмы мутации

- Добавление к хромосоме небольшой случайной величины
- Инвертирование всех битов хромосомы
- Замена хромосомы на случайное число

Операторы отбора

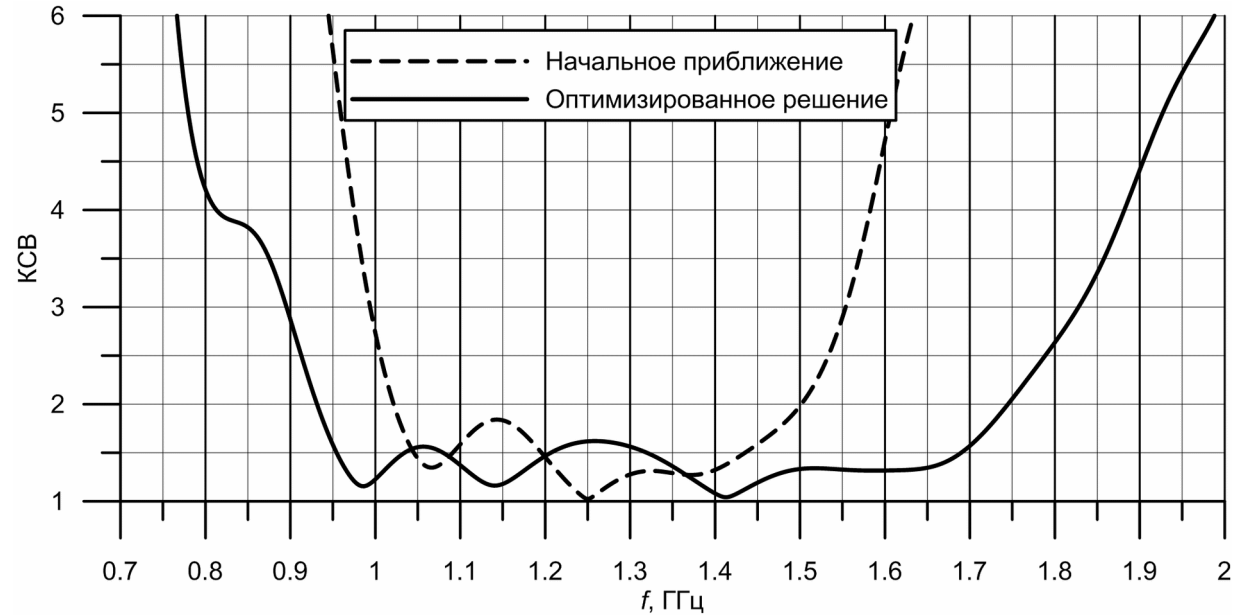
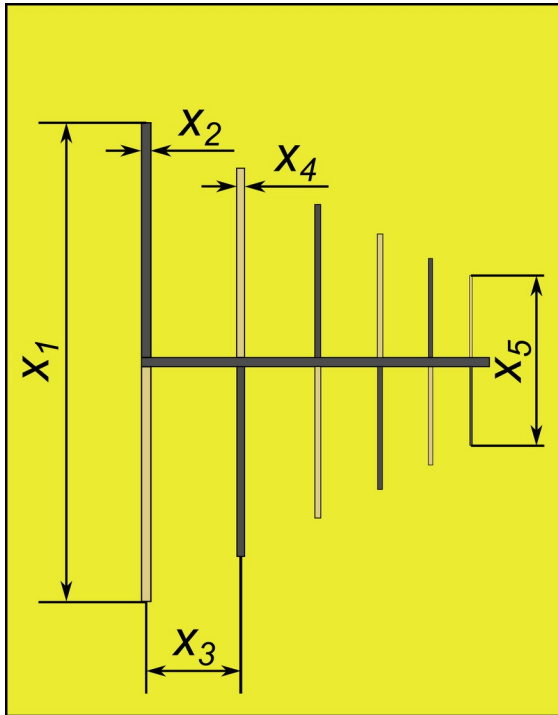
- Метод поддержания постоянного размера популяции
- Метод вероятностного отбора
- Метод турнира
- Метод элиты

Критерии останова

- Постоянство целевой функции.
- Достижение заданного значения целевой функции.
- Достижение определенного номера поколения.
- Вырождение популяции.

Примеры использования

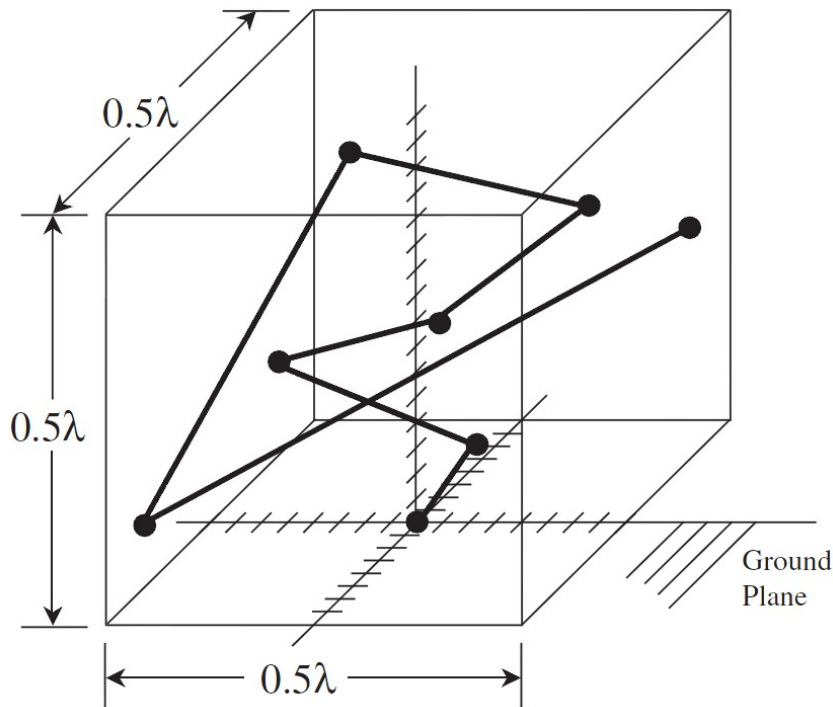
Оптимизация параметров антенны с помощью генетического алгоритма



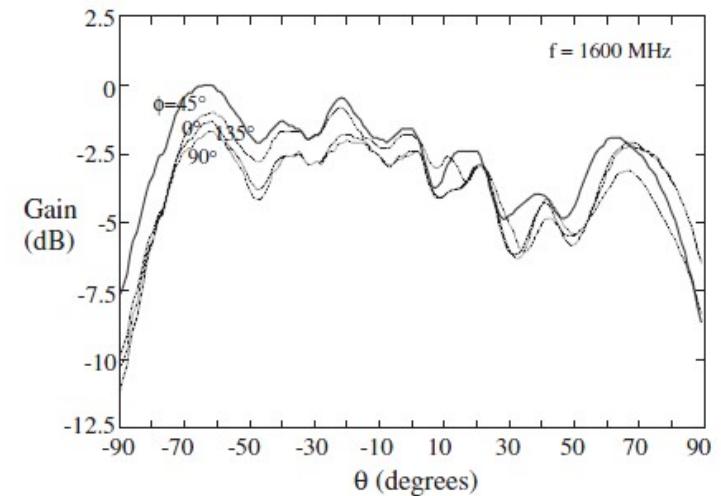
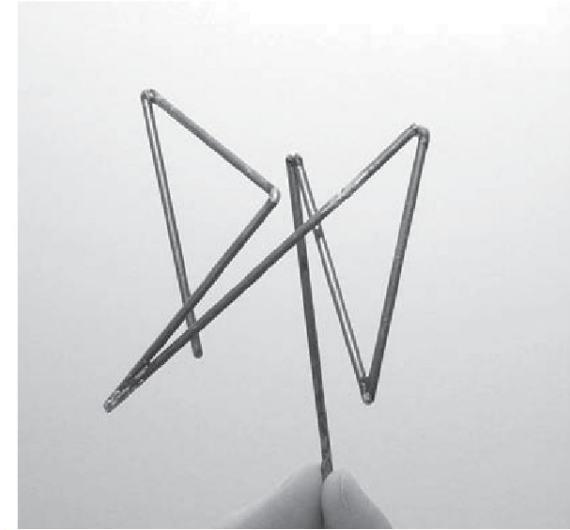
Параметры алгоритма:

- Минимизация КСВ в заданном диапазоне частот
- Количество оптимизируемых параметров: 3
- Размер популяции: 12 особей
- Вероятность мутации: 60%
- Количество поколений: 30
- Общее количество моделирований: 187
- Время одного расчета: 3 минуты

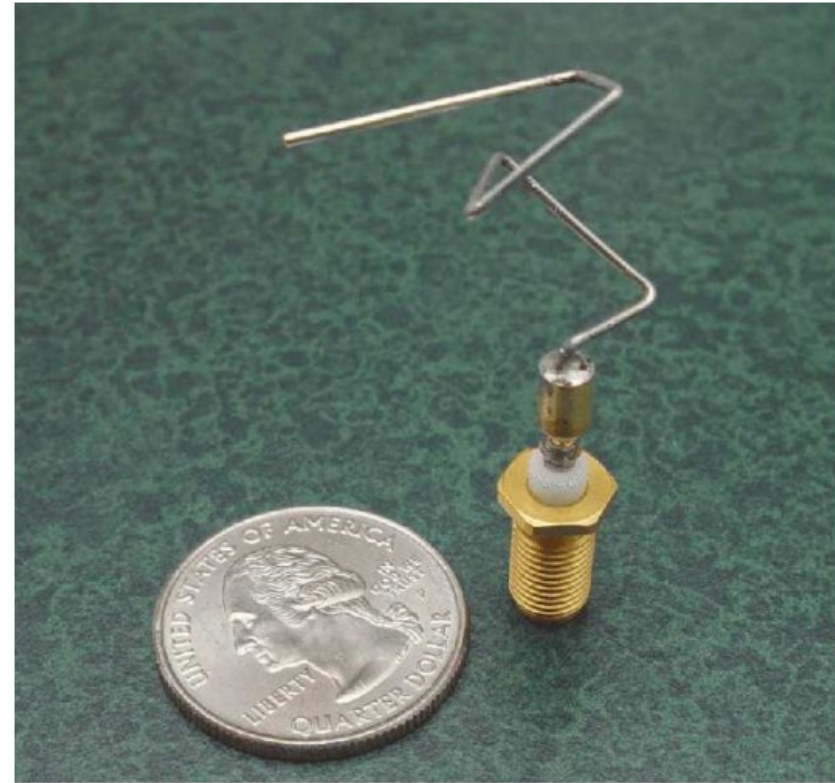
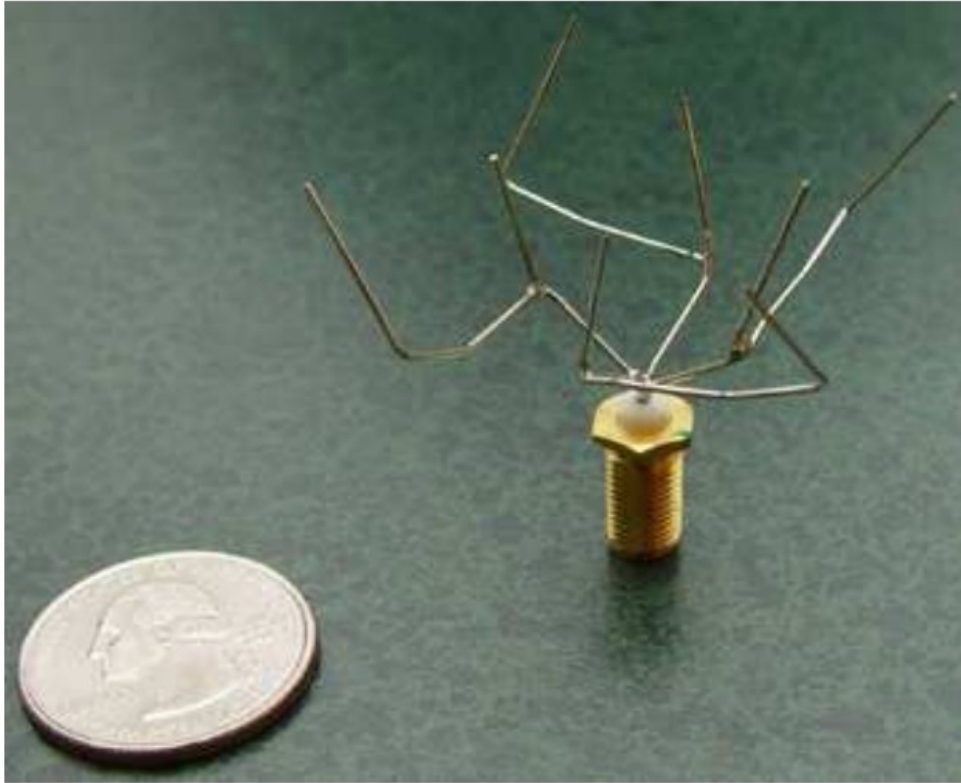
Пример применения генетического алгоритма



$$cost = \sum_{\text{over all } \theta, \phi} [gain(\theta, \phi) - average\ gain]^2$$

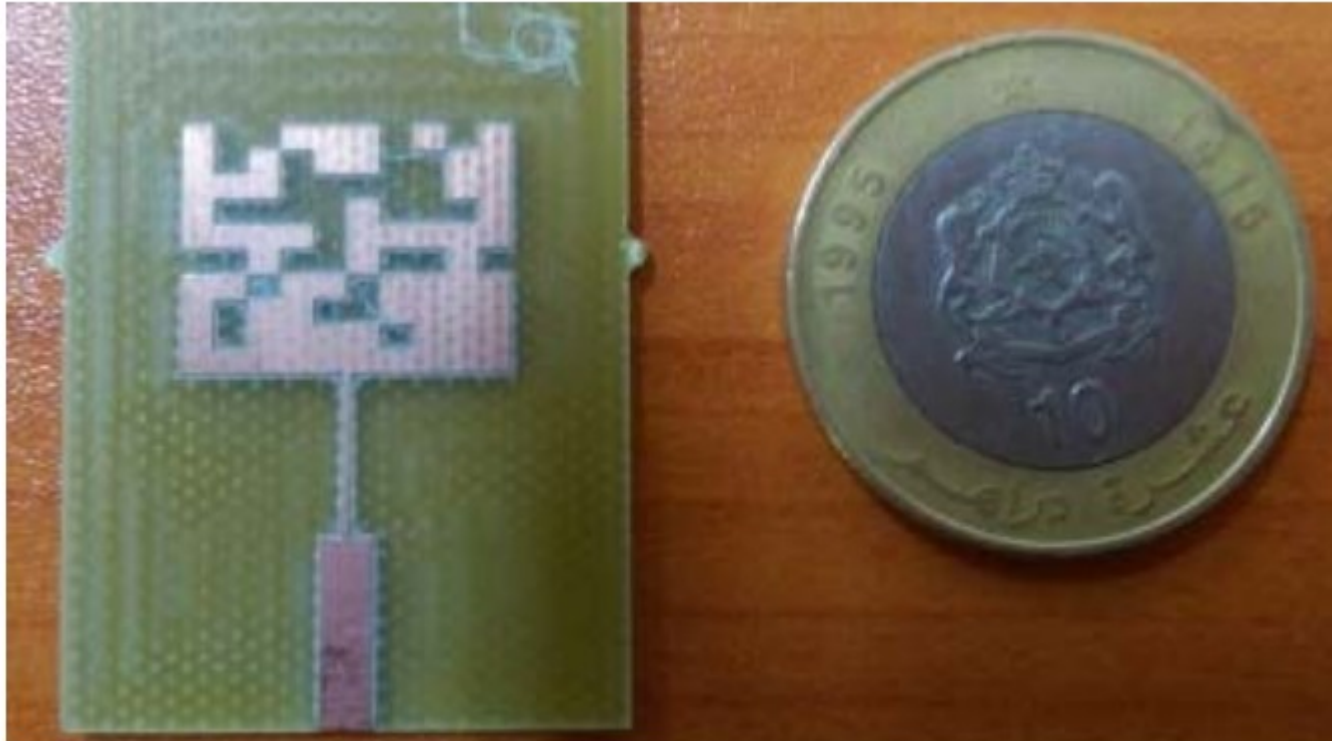


Пример применения генетического алгоритма



Hornby, Greg & Globus, Al & Linden, Derek & Lohn, Jason. (2006). Automated Antenna Design with Evolutionary Algorithms. Collection of Technical Papers - Space 2006 Conference. 1. 10.2514/6.2006-7242.

Пример применения генетического алгоритма



Mohammed Lamsalli, Abdelouahab El Hamichi, Mohamed Boussouis, Naima A. Touhami, and Taj-eddin Elhamadi. Genetic Algorithm Optimization for Microstrip Patch Antenna Miniaturization. Progress In Electromagnetics Research Letters, Vol. 60, 113–120, 2016

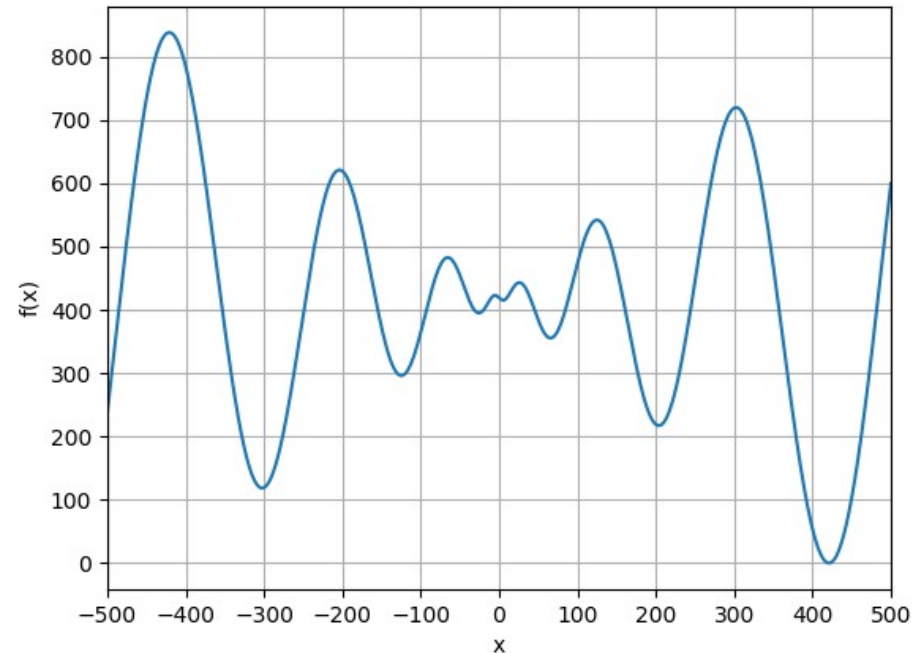
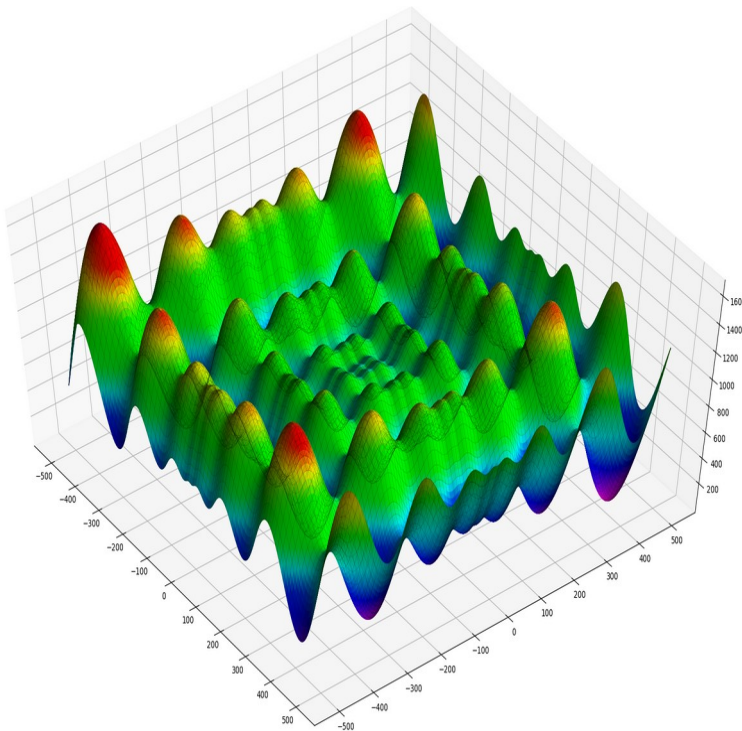
Реализация генетического алгоритма на C#

<https://jenyay.net/Programming/Genetic>

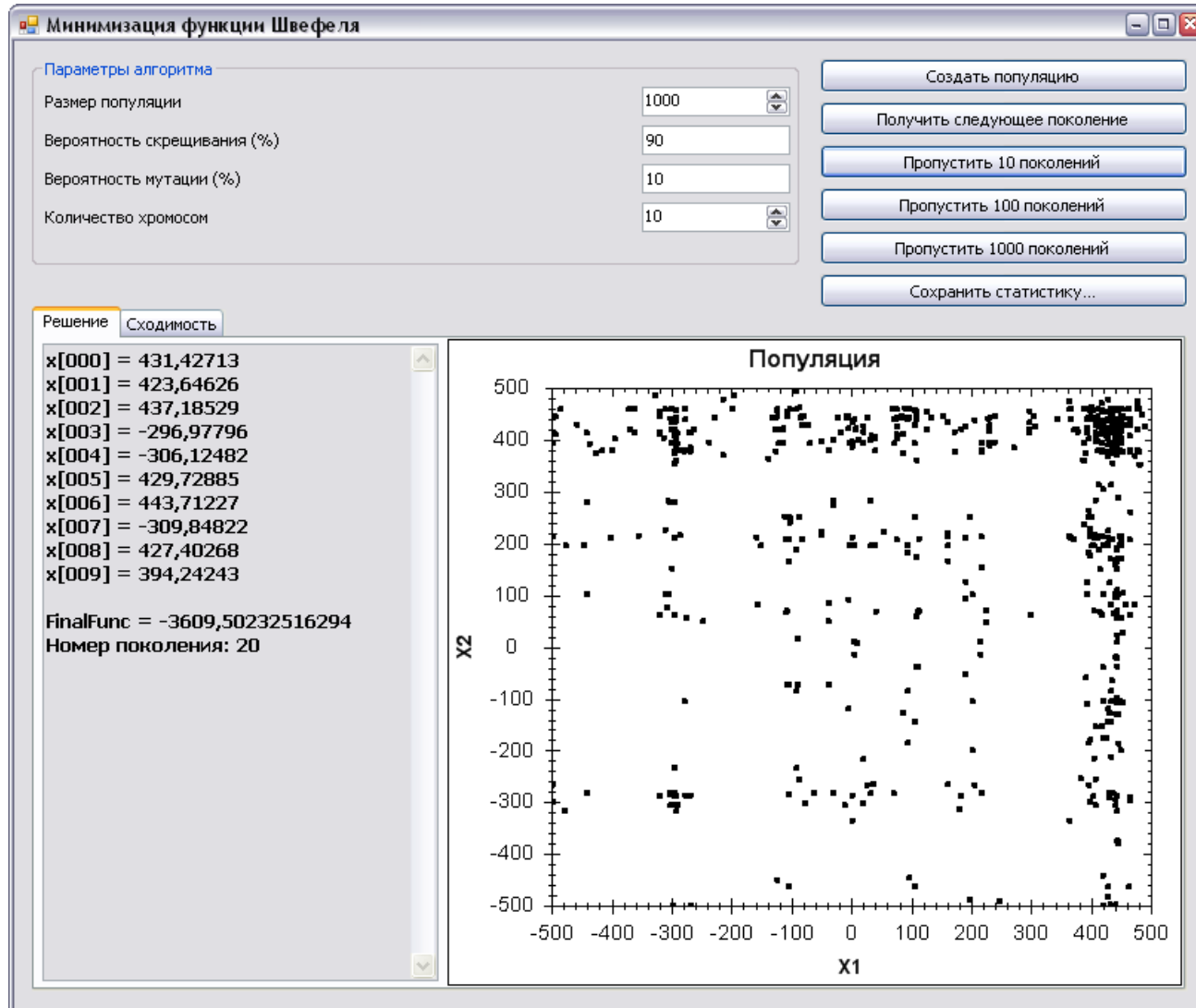
Тестовые функции. Функция Швевеля (Schwefel function)

$$f(\mathbf{x}) = 418.9829n + \sum_{i=1}^n \left(-x_i \sin \left(\sqrt{|x_i|} \right) \right)$$

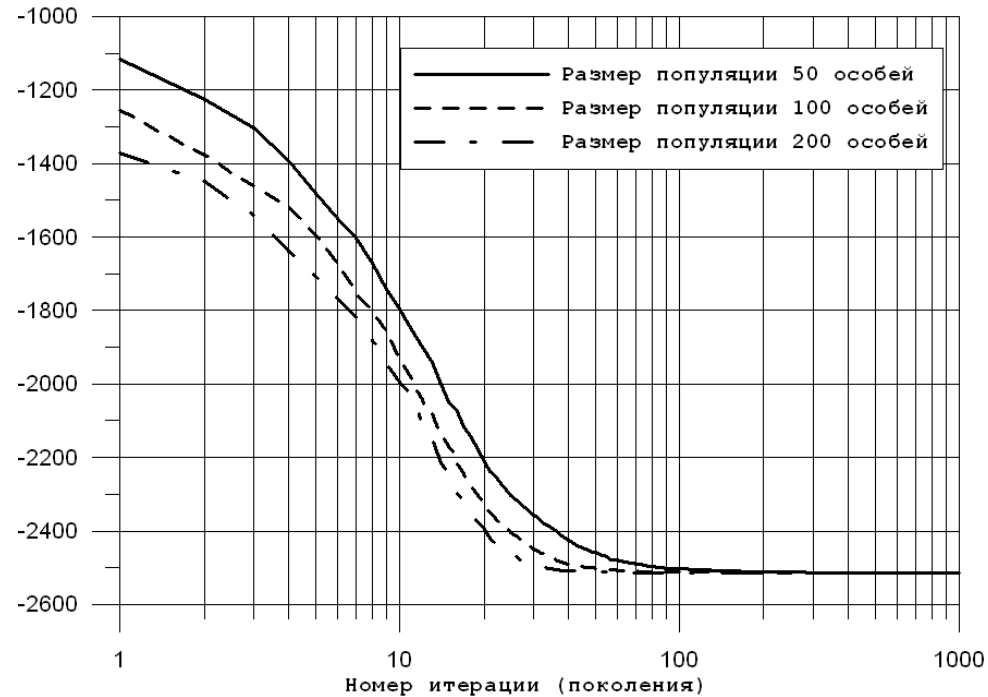
Глобальный минимум: $f(\mathbf{x}) = 0$ при
 $x_i = 420.9687, i = 1, \dots, n; -500 \leq x_i \leq 500$



Демонстрация работы генетического алгоритма



Сходимость генетического алгоритма



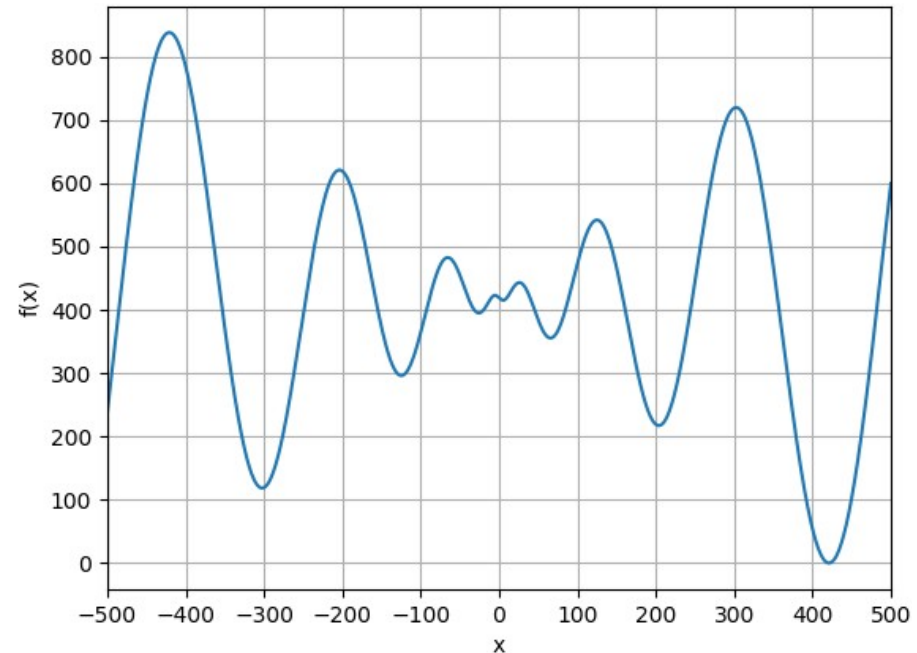
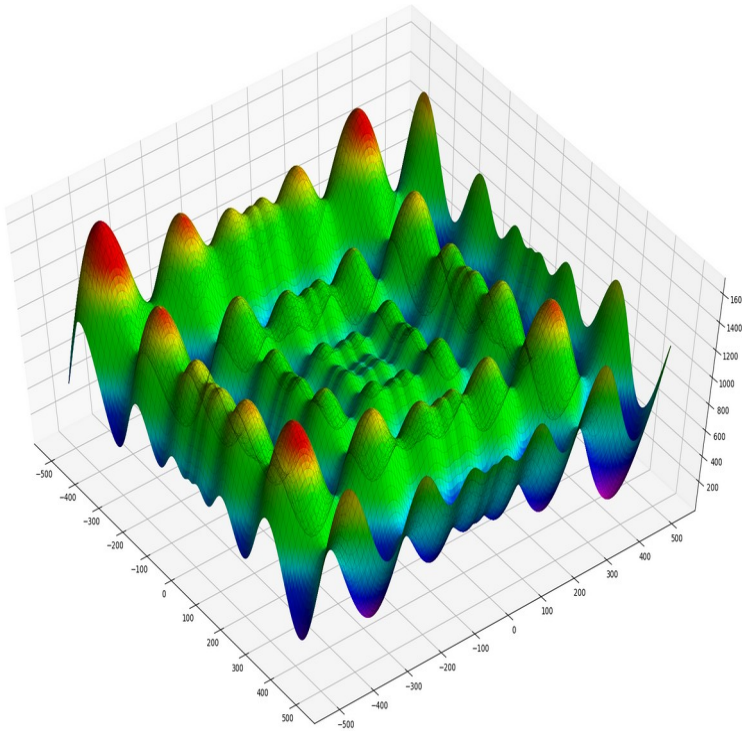
Реализация генетического алгоритма на Rust

<https://jenyay.net/Programming/OptlibGenetic>

Тестовые функции. Функция Швевеля (Schwefel function)

$$f(\mathbf{x}) = 418.9829n + \sum_{i=1}^n \left(-x_i \sin \left(\sqrt{|x_i|} \right) \right)$$

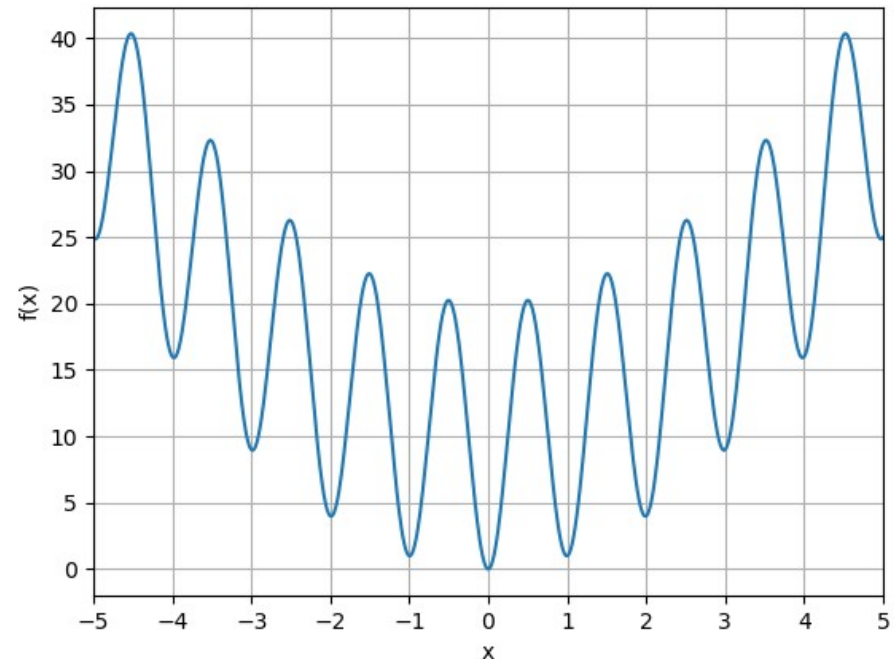
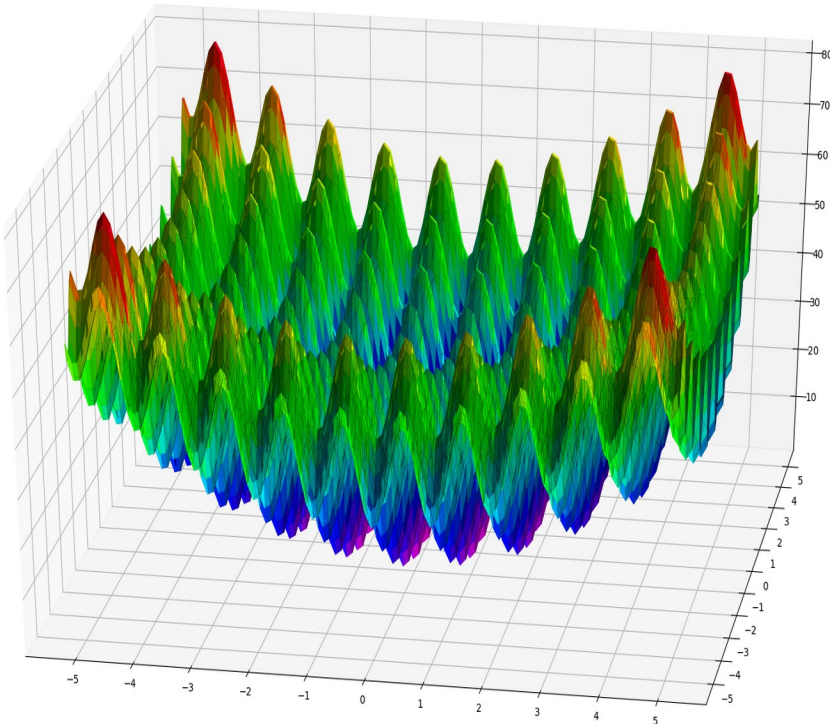
Глобальный минимум: $f(\mathbf{x}) = 0$ при
 $x_i = 420.9687, i = 1, \dots, n; -500 \leq x_i \leq 500$



Тестовые функции. Функция Растригина

$$f(\mathbf{x}) = 10n + \sum_{i=1}^n \left(x_i^2 - 10 \cos(2\pi x_i) \right)$$

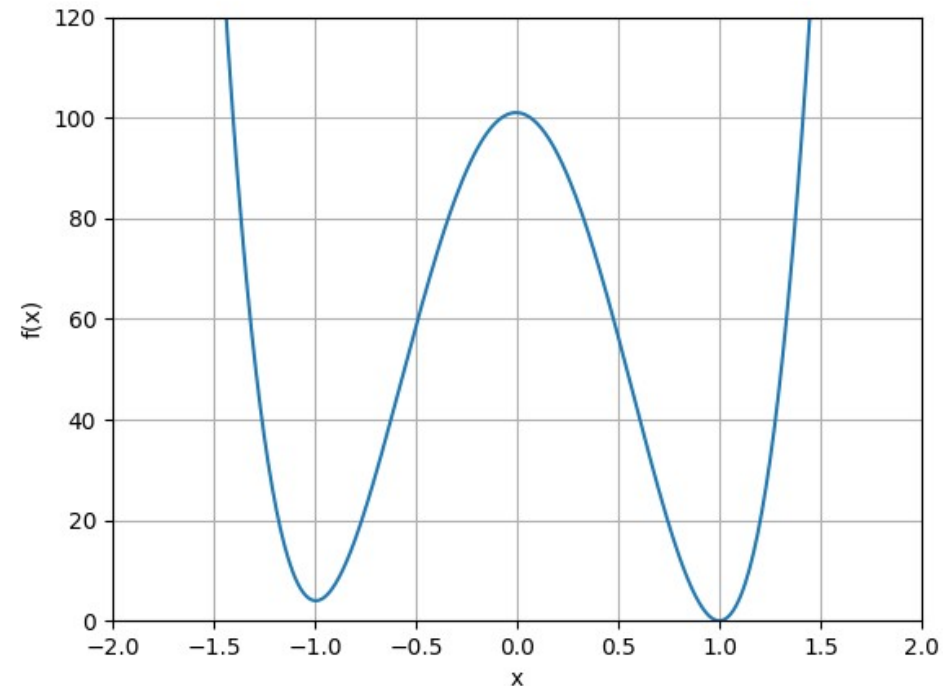
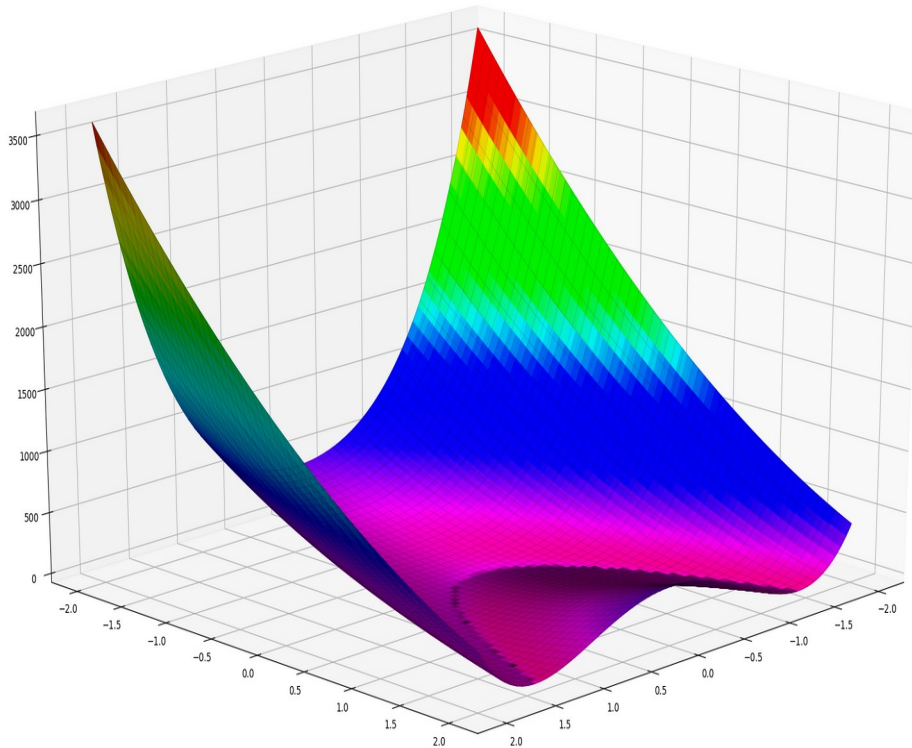
Глобальный минимум: $f(\mathbf{x}) = 0$ при
 $x_i = 0, i = 1, \dots, n,$
 $-5.12 \leq x_i \leq 5.12$



Тестовые функции. Функция Розенброка (Rosenbrock Function)

$$f(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{d-1} \left[100 (x_{i+1} - x_i^2)^2 + (x_i - 1)^2 \right]$$

Глобальный минимум: $f(\mathbf{x}) = 0$ при
 $x_i = 1, i = 1, \dots, n,$
 $-2 \leq x_i \leq 2$



Реализация скрещивания на языке Rust

```
/// ```  
/// use optlib::genetic::cross;  
///  
/// assert_eq!(cross::cross_u16(0b_0000_0000_0000_0000, 0b_1111_1111_1111_1111, 8), 0b_0000_0000_1111_1111);  
/// ```  
pub fn cross_u16(parent_1: u16, parent_2: u16, pos: usize) -> u16 {  
    let size = mem::size_of::<u16>() * 8;  
    let mask_parent_1 = !0u16 << pos;  
    let mask_parent_2 = !0u16 >> (size - pos);  
    (parent_1 & mask_parent_1) | (parent_2 & mask_parent_2)  
}
```

```
/// ```  
/// use optlib::genetic::cross;  
///  
/// assert_eq!(cross::cross_f32(0f32, f32::from_bits(std::u32::MAX), 4), f32::from_bits(0b_1111));  
/// ```  
pub fn cross_f32(parent_1: f32, parent_2: f32, pos: usize) -> f32 {  
    let parent_1_bits = parent_1.to_bits();  
    let parent_2_bits = parent_2.to_bits();  
  
    let child_bits = cross_u32(parent_1_bits, parent_2_bits, pos);  
    f32::from_bits(child_bits)  
}
```

Реализация скрещивания на языке Rust

```

impl<T: Float> Cross<T> for FloatCrossExp {
    fn cross(&mut self, parents_genes: &[&T]) -> Vec<T> {
        assert_eq!(parents_genes.len(), 2);
        // mantissa: u64, exponent: i16, sign: i8
        let (mantissa_1, exponent_1, sign_1) = parents_genes[0].integer_decode();
        let (mantissa_2, exponent_2, sign_2) = parents_genes[1].integer_decode();

        let mantissa_size = mem::size_of_val(&mantissa_1) * 8;
        let exponent_size = mem::size_of_val(&exponent_1) * 8;

        let mantissa_between = Uniform::new(1, mantissa_size);
        let exponent_between = Uniform::new(1, exponent_size);

        let mantissa_pos = mantissa_between.sample(&mut self.random);
        let exponent_pos = exponent_between.sample(&mut self.random);

        let mantissa_child = cross_u64(mantissa_1, mantissa_2, mantissa_pos);
        let exponent_child = cross_i16(exponent_1, exponent_2, exponent_pos);

        let sign_child = match Uniform::new_inclusive(0i8, 1i8).sample(&mut self.random) {
            0 => sign_1,
            1 => sign_2,
            _ => panic!("Invalid random value in FloatCrossExp"),
        };

        vec![
            T::from(sign_child).unwrap()
                * T::from(mantissa_child).unwrap()
                * T::from(exponent_child).unwrap().exp2(),
        ]
    }
}

```


Реализация мутации на языке Rust

```
impl Mutation<f64> for BitwiseMutation {
    fn mutation(&mut self, gene: &f64) -> f64 {
        let size = mem::size_of::<f64>() * 8;
        let between = Uniform::new(0, size);

        let mut bit_value = gene.to_bits();
        for _ in 0..self.change_gene_count {
            let pos = between.sample(&mut self.random);
            bit_value ^= 1 << pos;
        }
        f64::from_bits(bit_value)
    }
}
```

Недостатки генетического алгоритма

- Не гарантируется нахождение глобального экстремума.
- Использование вероятностных операций.
- Большое количество вычислений целевой функции.
- Большое количество параметров алгоритма.

Модификации генетического алгоритма

- Совместное применение с итерационными алгоритмами.
- Создание нескольких независимых популяций.
- Адаптация параметров алгоритма во время выполнения.
- Использование ГА для определения оптимальных параметров другого ГА.

Контакты

Евгений Ильин.

Введение в генетические алгоритмы
и реализация их на языках C# и Rust

E-mail: jenyay.ilin@gmail.com

Сайт: <https://jenyay.net>

Github: <https://github.com/jenyay>

Телеграм: [@jenyay](https://t.me/@jenyay)

VK: <https://vk.com/jenyay>

<https://jenyay.net/Programming/Genetic>

<https://jenyay.net/Programming/OptlibGenetic>