### Оглавление

1. Найти магазины по фильтрам	2
2.Регистрация(вход)	
3.Проложить маршрут до магазина	
4.Найти определенный товар	
5.Покупка версии без рекламы	8
6.Обновление данных на сервере	9
7. Изменение представления данных от магазинов	10
8.Передача данных от магазинов	11

#### Оглавление

2
3
5
6
7
8
9
.10

## 1. Найти магазины по фильтрам

Действующее лицо: пользователь

Цель: совершить поиск магазинов по фильтрам

Предусловия: пользователю необходимо быть зарегистрированным

- 1.Система отображает интерфейс главной страницы. Пользователь нажимает кнопку Личный кабинет.
- 2.Появляется окно с личной информацией пользователя (Имя, почта, телефон, список любимых магазинов, любимых товаров)
- 3. Появляется всплывающее окно Выбор города. (пользователь выбирает город.) Также может подключить определение геолокации. Тогда система предложит сама той или иной город и выведет окошко с просьбой подтвердить выбранный город.
- 4. Приложение подгружает необходимые данные согласно фильтрам (изначально настройки по умолчанию) и геолокации.
- 5. Далее система предлагает пользователю выбрать товар по представленным фильтрам. (Система также может вывести рекомендации ,категории,которые бы заинтересовали пользователя на первоначальном этапе. Такие как: продукты (список категорий), одежда (список категорий) и тд.

- (Цена, категория товара (продукта), ближайший магазин, предпочтения пользователя)
- 6.Пользователь выбирает данные фильтры.
- 7. Система запрашивает о верности введенных данных пользователя. (выводится окно: подтвердить)
- 8.Пользователь подтверждает.
- 9. Система отображает окно со всеми продуктами/магазинами/товарами.
- 10.Пользователь выбирает нужные ему товары,продукты,магазины представленной системой.

## 2.Регистрация(вход)

Действующее лицо: пользователь

Цель: регистрация в системе

**Предусловия** :пользователь должен иметь вход в приложение(иметь доступ к устройству и к самому приложению)

#### Главная последовательность:

- 1. При открытии приложения, выводится окно «вход», содержащие поля: логин, пароль, и кнопки: регистрация, восстановление пароля.
- 2.Пользователь нажимает на "регистрация".
- 3. Открывается регистрация. Тут содержатся поля: логин ,пароль, email.
- 4.Пользователь заполняет эти поля.Вводит свою почту.
- 5.Система отправляет письмо с указанными данными на почту пользователя. (шестизначный код). Чтобы пользователю продолжить регистрацию.
- 6.Пользователь вводит код и нажимает кнопку далее. Система проверяет код на правильность. Также приложение предлагает отправить код заново. (Если пользователь ввел его не правильно или не понял набор кода).
- 7. На сервер добавляется запись о данных нового пользователя.
- 8. Пользователь успешно зарегистрирован.
- 9.Пользователь переходит в личный кабинет, где может уже пользоваться полноценным приложением.

#### Альтернативная последовательность:

- 1. При открытии приложения, выводится окно «вход», содержащие поля: логин, пароль, и кнопки: регистрация, восстановление пароля. Пользователь регистрируется.
- 2.Открывается регистрация. Тут содержатся поля: логин ,пароль.
- 3.Пользователь нажимает на кнопку "забыл пароль"
- 4. Откроется окошко с полем email для восстановления пароля, в которое пользователь вводит адрес почты.
- 5. Система отправляет письмо с кодом на данный email.(шестизначный код)

- 6. Пользователь вводит код и нажимает кнопку далее. Система проверяет код на правильность. Также приложение предлагает отправить код заново(Если пользователь неверно ввел пароль или не понял его код).
- 7.В случае если код введен правильно, то выводится окошко с полями для нового пароля.В которое пользователь вводит новый пароль
- 8. На сервере обновляется запись о данных пользователя.
- 9.Пользователь переходит обратно в страницу регистрации.

## 3.Проложить маршрут до магазина

Действующее лицо: пользователь

Цель: выбор нужного магазина

Предусловия: пользователю обязательно быть зарегистрированным в

системе

#### Главная последовательность:

1.Система показывает окно главная страница. Пользователь нажимает кнопку Личный кабинет.

- 2.Появляется окно с личной информацией пользователя (Имя, город, почта, телефон, список любимых магазинов, любимых товаров, мои желания)
- 3.Появляется всплывающее окно Выбор города. (пользователь выбирает город.) Также может подключить Геолокация места нахождения. Тогда система предложит сама той или иной город.
- 4.Система ищет ближайший город с помощью Геолокации.И выбирает его, выводя в окно.
- 5.Пользователь подтверждает свой город или выбирает сам из предложенных.
- 6.Далее система выдает список магазинов, который есть в этом городе (который указал пользователь.)
- 7.Пользователь может выбрать с помощью интересующего магазина или написать в окне системы какой вид товара/продукта он хочет получить.

## 4. Найти определенный товар

Действующее лицо: пользователь

Цель: выбор нужного товара

Предусловия: пользователю обязательно быть зарегистрированным в

системе

#### Главная последовательность:

1.Система показывает окно главная страница.Пользователь нажимает кнопку Личный кабинет.

- 2.Появляется окно с личной информацией пользователя (Имя, город, почта, телефон, список любимых магазинов, любимых товаров)
- 3.Появляется всплывающее окно Выбор города. (пользователь выбирает город.) Также может подключить Геолокация места нахождения. Тогда система предложит сама той или иной город.
- 4. Система ищет ближайший город с помощью Геолокации. И выбирает его, выводя в окно.
- 5.Пользователь подтверждает свой город или выбирает сам из предложенных.
- 6. Система дает пользователю сгенерированный ответ по его запросу. Т.е. какие в его городе есть магазины и товары, интересующего пользователя.
- 7.Пользователь может как и вручную написать название своего продукта/товара, или выбрать из предложенных магазинов.

## 5.Покупка версии без рекламы

Действующее лицо: пользователь

Цель: купить версию приложения без рекламы

Предусловия: пользователю обязательно быть зарегистрированным в

системе

- 1.Система показывает окно главная страница.Пользователь нажимает кнопку Личный кабинет.
- 2.Появляется окно с личной информацией пользователя (Имя, город, почта, телефон, список любимых магазинов, любимых товаров)
- 3. Система предлагает пользователю купить версию без рекламы.
- 4. Система предлагает требования работы приложения без рекламы.
- 5. Если пользователь согласен внести оплату за покупку версии без рекламы, то система выводит необходимые окна для совершения этой сделки.
- 6. Если пользователь не захотел, то система через кнопку закрыть окно, закрывает этот вопрос.

## 6.Обновление данных на сервере

Действующее лицо: администратор

Цель: обновление данных на сервере

**Предусловия**: данные должны быть получены от магазинов и обработаны.

- 1. Администратор после проверки работы сервера по автоматизации проверяет результат на наличие ошибок
- 2. Затем администратор следит за корректной закачкой на основной сервер.
- 3.Исправляет ошибки ,добавляет всю нужную информацию.Проверяет на работоспособность.

# 7.Изменение представления данных от магазинов

Действующее лицо: администратор, сервер

Цель: внести изменения данные о магазинах

**Предусловия**: администратор должен быть зарегистрирован в системе как Администратор.

#### Главная последовательность:

1. Администратор следит за корректной работой сервера.

(есть в наличии ,нет. Цену,скидки, адреса)

2.Исправляет ошибки(если они есть).Добавляет нужный функционал.

## 8.Передача данных от магазинов

Действующее лицо: администратор, тех. работники магазинов

**Цель:** получение и преобразование данных с целью дальнейшего их обновления

Предусловия: завершение периода в 30 минут

- 1. Администратор подключается к серверу.
- 2. тех. работники магазинов загружают данные на сервер по автоматизации процессов.
- 3. Администратор следит за корректной работой и получает результат преобразований.