# Visualisation de la trace d'un langage synchrone pour la musique

Réalisé par Mohamed BOUTOUGOUMAS Merouane ALOUI

Encadrants
Pierre DONAT-BOUILLUD
Jean-Louis GIAVITTO

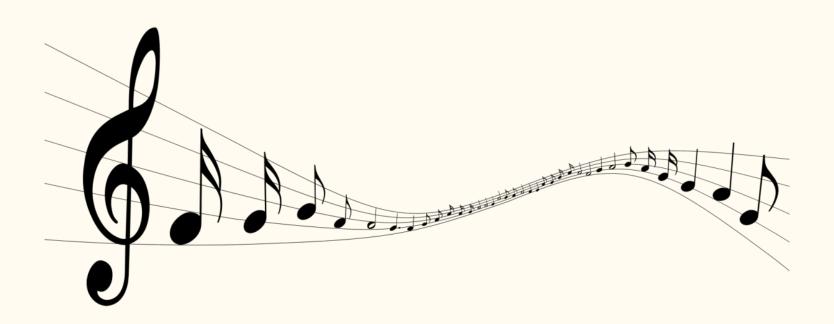
### Plan

- Introduction
- Présentation du projet
  - Antescofo
  - Puredata
- Etat de l'art AscoGraph
- Plan de réalisation
  - Parsing
  - Interface
    - SVG
  - Communications
    - NodeJs
      - Socket.io
    - OSC
- Conclusion

### Introduction

- Le rôle de l'informatique dans la musique.
- Qu'est ce qu'une partition musicale?
- Le suivi d'une partition.

## Qu'est ce qu'une partition musicale?



### Une partition dans Antescofo

```
NOTE 67 0.125
NOTE 65 0.125
NOTE 63 0.125
NOTE 65 0.125
NOTE 67 0.125
NOTE 69 0.125
NOTE 70 0.125
                   Measure2
         habanera_delay 2000
NOTE 72 0.125
NOTE 70 1.25
         group {
         @wahwah(0.125)
         0.25 @wahwah(0.125)
         0.25 @wahwah(0.125)
         0.25 @wahwah(0.125)
         0.25 @wahwah(0.125)
```

### Le suivi de partition

"Le suivi de partition est le processus consistant à écouter automatiquement une

exécution musicale live et à suivre sa position dans la partition."

# Présentation du projet

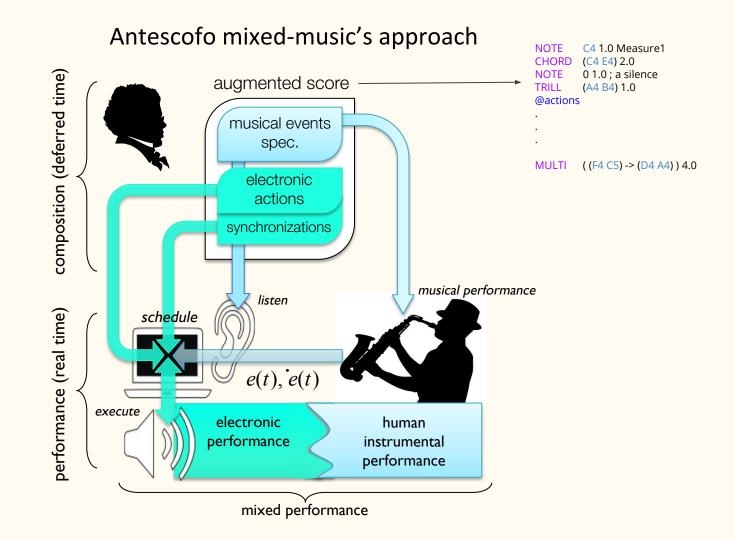
### **Antescofo**

Antescofo est un suiveur de partition automatique et un langage synchrone et temporisé. Il permet de synchroniser un musicien avec des instruments électroniques.

### Composé de :

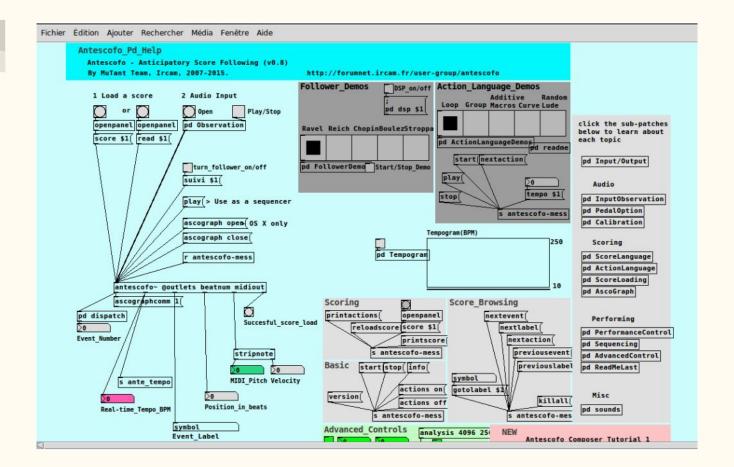
- Machine d'écoute.
- Langage synchronisé.

Antescofo peut s'intégrer comme objet dans **Puredata** ou **Max/Msp**.

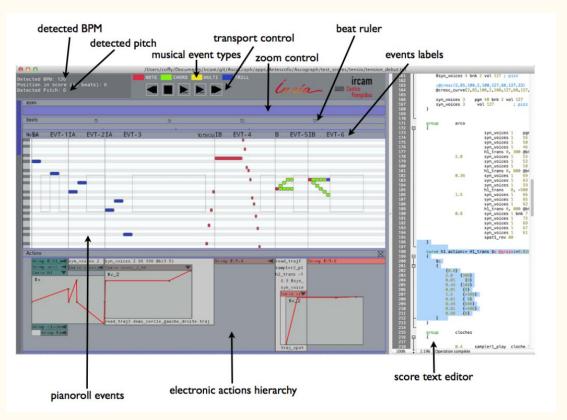


### **Puredata**

- Un logiciel de programmation graphique pour la création musicale et multimédia en temps réel.
- Permet de gérer des signaux entrants dans l'ordinateur et de gérer des signaux sortants.
- Ce logiciel permet le suivi de partition et de la synthèse sonore.



### Etat de l'art AscoGraph



### Plan de la réalisation

- Parsing
- Communications
  - NodeJs
    - Socket.io
  - o OSC
- Interface
  - SVG

### **Parsing**

PEG.js

Parser Generator for JavaScript

### Write your PEG.js grammar

```
65 }
66
67 attr
 68 = comment / ident / int / decimal
69
70 comment
 71 = ";" id:ident {return id;}
73 ident
 74 = id:(.)* {return id.join('');}
 76 note
 77 = "NOTE" p:pitch { return { NOTE : p};}
 78
 79 chord
 80 = "CHORD" _ "(" c:pitch+ ")" _ {return {CHORD : c, nb : c.length};}
 83 = "(" p:pitch+ ")" {return {CHORD : p};}
85 trill
86 = "TRILL" _ "(" t:(innerc/pitch)+ ")" {
 87 return {TRILL : t, nb : t.length}
88 }
89
90 trill_multi
91 = innerc "'"
 94 = _ "(" p:pitch+ ")" _ {return p;}
95
97 = pitch / innercm / trill_multi
98
100 = "MULTI" _ "(" a:innerm+ "->" b:innerm+ ")" {
       return {MULTI : a.concat(b), nb: a.concat(b).length};
102 }
```

2 Test the generated parser with some input

```
CHORD (A4 75) 2.0
 Input parsed successfully.
        "CHORD": [
           69,
           75
        "nb": 2
    },
        "duration": 2
```

Online Version

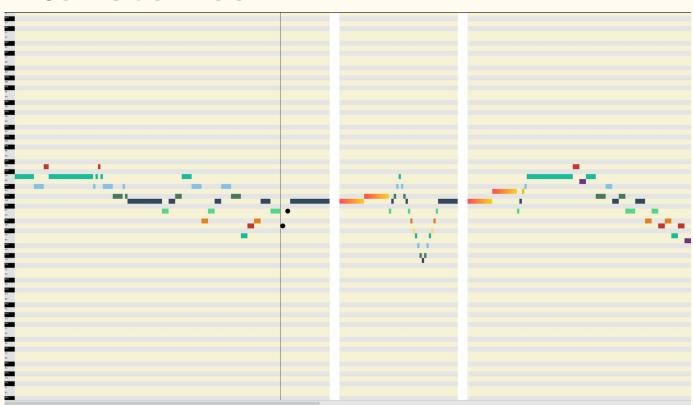
Documentation

Development

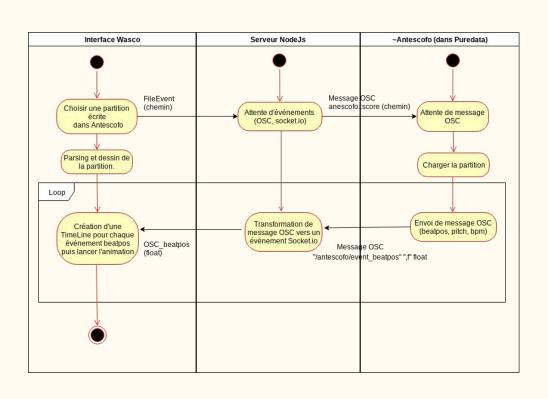
3 Download the parser code

Parser variable: module.exports

## Interface web



### Schéma des communications



## Conclusion et perspectives

# Merci pour votre attention