

**1 – Criar o diagrama de classes e caso de uso da aplicação**

**2 – Desenvolver o código da aplicação utilizando PHP com a estrutura apresentada na última aula.**

**3 – Preparar a apresentação explicando os conceitos de orientação objetos existentes no projeto.**

**4 – Criar um repositório no GitHub por equipe e postar os fontes e diagramas criados na aplicação, além da aplicação.**

**Crie um sistema de banco financeiro totalmente orientado a objetos que possua:**

- **Clientes;**
- **Agências;**
- **Contas (corrente e poupança).**

Requisitos:

Quanto às características de cada classe:

O cliente deve possuir: Nome, e-mail e endereço;

A agência deve ter: código e endereço;

Ambas as contas devem ter: número da conta, saldo, agência, cliente e histórico de operações;

A conta corrente deve ter o limite de crédito e a porcentagem de juros para uso do limite;

A conta poupança precisa ter a porcentagem de retorno ao mês  
Quanto às ações do sistema:

Todas as classes devem receber seus dados de entrada no construtor;

Deve ser possível realizar débitos e créditos em uma conta, tirar o saldo da conta e tirar o extrato da conta;

Na conta poupança deve existir um método que retorne o valor total dentro de um mês baseado na taxa de retorno e no saldo atual;

Na conta corrente deve existir um método que retorne o valor total com juros, caso o saldo esteja negativo e seja mantido por um mês.

OBS: Não é necessário criar uma interface gráfica, você pode fazer todas as operações para testar as classes via código. Você deve implementar um autoloader simples para carregar os arquivos e usar namespaces.