

# Atividade de Fixação

Projeto de Sistemas



# Orientações

1. Dividir-se em grupos de até 3 pessoas.
2. Criar projeto no github dentro de programação 3
3. Criar uma board dentro do repositório para controlar as atividades utilizando Kambam

# Estudo de Caso

- Um jogo de futebol é realizado por duas equipes de jogadores.
- Cada time é composto por 11 jogadores, com diferentes funções: o goleiro, os defensores, os meio campistas, os atacantes e os ponta de lanças.
- O ponta de lança é um atacante especial por ter habilidades especiais (velocidade, movimentação, goleador, etc.).
- O jogo é realizado em um campo com medidas regulamentares (em comprimento e largura), tem duas traves, cada qual em extremos opostos do campo.
- Ganha o jogo o time que marcar mais gols (colocar a bola) nas redes da trave do adversário.
- No jogo existe apenas uma única bola, que apresenta características regulamentares (peso, diâmetro, etc.). O jogo de futebol é mediado por uma equipe de 3 a 5 árbitros, em que um é o árbitro principal, e os outros são árbitros auxiliares.

## Desenvolva:

A partir da descrição esboce o diagrama de classes contendo todas as informações apresentadas.