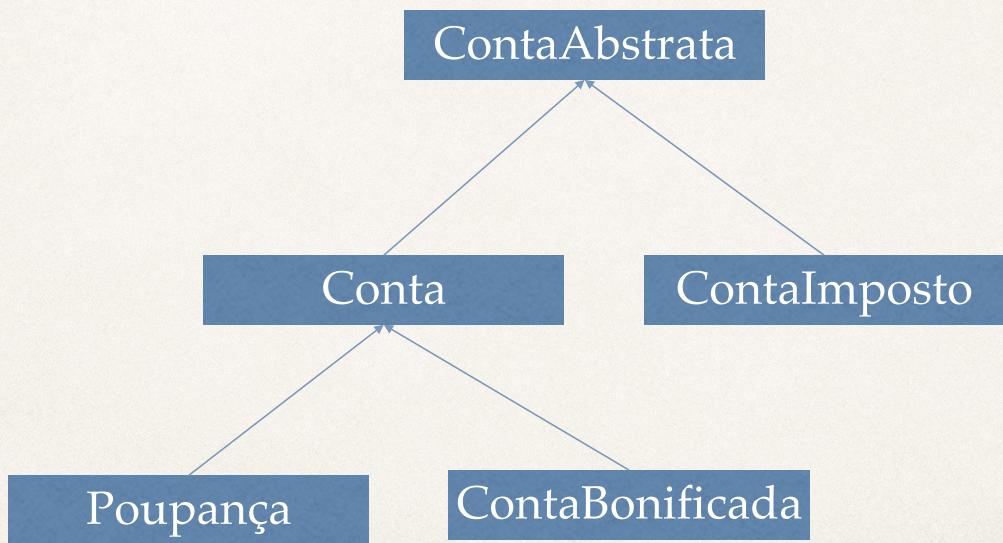


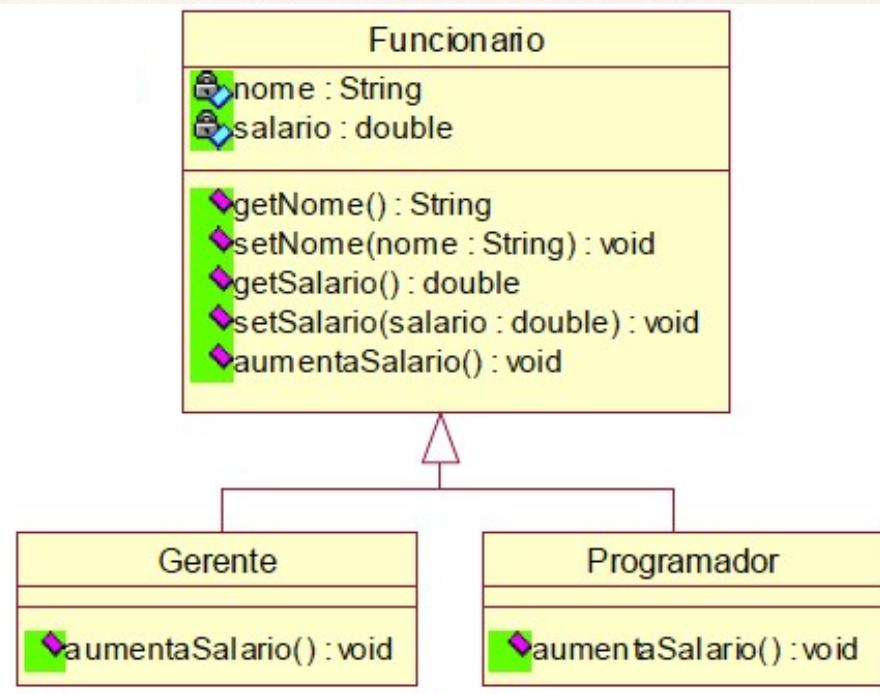
Exercícios

- ✿ 1) Implementar as Classes Abaixo:



Exercícios

- ✿ 2) Implementar as Classes Abaixo:



Exercícios

- ✿ A classe Funcionario é abstrata
- ✿ O método aumentaSalario() da classe Funcionário é abstrato.
- ✿ As classes Gerente e Programador são concretas.
- ✿ Uma chamada ao aumentaSalario() do Gerente aumenta seu salário em 10%.
- ✿ Uma chamada ao aumentaSalario() do Programador aumenta seu salário em 20%.

Exercícios

- * Implemente uma aplicação que declara duas variáveis do tipo Funcionario e cria dois objetos um do tipo Gerente e outro do tipo Programador. Em seguida, o programa deve oferecer um menu para o usuário com as seguintes opções:
 - * Imprimir dados – O usuário deverá informar se ele deseja imprimir os dados do Gerente ou do Programador.
- * Aumentar salário – O usuário deverá informar se ele deseja aumentar o salário do Gerente ou do Programador.

Exercícios

- ✿ 3) Suponha que queiramos criar diversas classes de caráter geométrico, tais como Triangulo, Quadrado, Circulo, etc. Observe que todas elas deverão ter métodos de cálculo de suas respectivas áreas e comprimentos.
- ✿ Neste caso podemos criar uma classe denominada FormaGeometrica, da qual todas as outras herdariam e, dentro desta classe, especificamos os métodos que as subclasses possuem em comum (área e comprimento).
- ✿ Iremos fazer isto usando classe e métodos abstratos!

Exercícios

