

# Exercícios da Linguagem Java

1. Crie a classe Pedido, considerando que esta deva possuir:

Construtor

Deve ter um construtor, cujos parâmetros são: Código do Pedido, Nome do Cliente e Descrição.

Atributos

Código de Pedido

Nome do Cliente

Descrição do Pedido

Métodos

Modifica o nome do Cliente

Modifica a descrição do pedido

Retorna a descrição do pedido

Retorna o nome do cliente.

2. Crie um programa que instancie dois objetos da classe Pedido e que modifique os valores dos atributos: Nome do Cliente e Descrição do Pedido. Antes e após as modificações, deverá imprimir os valores dos mesmos atributos, utilizando os métodos de retorno da classe.

3. Crie uma classe Cliente, considerando que esta deva possuir :

Construtor

O Construtor da classe deve possuir como parâmetro somente o código do Cliente

Atributos

Código do Cliente

Nome Completo

Métodos

Inserção do nome do cliente

Retorna do nome do cliente

Retorna Código do Cliente

4. Crie um programa que instancie dois objetos Cliente, atribua o valor ao atributo Nome do Cliente. Antes e após a atribuição, imprima o Nome do Cliente utilizando a função de retorno.

5. Crie um programa que implemente agregação. Para isto, suponha que você foi contratado por um fabricante de carros. Crie as seguintes classes, com os métodos e atributos necessários:

Pneus (preço, tipo, fabricante)

Motor (potência, preço, fabricante)

Bancos (preço, modelo, fabricante)

Carro (que é a agregação das classes Pneus, Motor e Bancos)

Instancie 3 objetos da classe Carro. Após instanciar um carro, imprima o seu preço (preço do pneu+preço motor+preço do bancos)