

# ECOSISTEMAS DE APLICACIONES DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

## 2021 - 2 Quiz 1

#### Objetivo

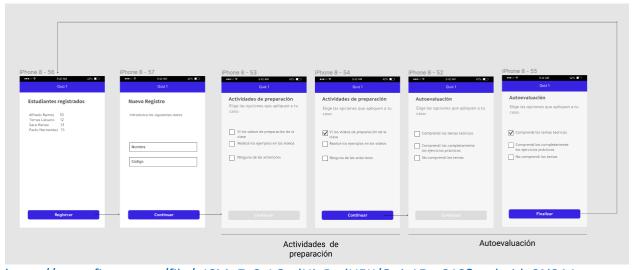
En esta práctica debe realizar una aplicación Android capaz de hacer ping de modo que le permita hacer una prueba de conectividad simple.

### Consigna

El profesor del curso de Ecosistemas de aplicaciones ha percibido que la aplicación de las estrategias de aprendizaje activo por parte de los estudiantes ha disminuido drásticamente durante la temporada de COVID. Para motivar a los estudiantes a realizar las actividades de preparación de cada clase y tener una mejor idea de cómo abordar los temas, el profesor ha decido implementar un sistema de encuestas antes de cada clase que le permita valorar que tan preparado esta el grupo para la misma.

Para determinar el nivel de preparación de los estudiantes se ha decido realizar dos encuentras simples la primera indaga acerca de la realización de las Actividades de preparación y la segunda es una Autoevaluación respecto de el nivel de compresión del tema de cada clase.

En esta primera fase, La idea es que cada estudiante ingrese los datos a la aplicación antes de cada clase y dichos datos queden almacenarlos **localmente** en el celular. El mockup provisto por el diseñador es el siguiente:



https://www.figma.com/file/gJ6MuZc6pLOadUjgRedU5K/Quiz1Eco212?node-id=0%3A1



# ECOSISTEMAS DE APLICACIONES DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

#### Paso a paso

 La primera pantalla mostrará las encuestas almacenadas en la memoria del celular. Cada elemento a mostrar debe mostrar el nombre del estudiante y su nivel de preparación. Adicionalmente deberá tener un botón de Registrar que permite hacer un nuevo registro.

#### 1 Punto

2. La pantalla de nuevo registro permite escribir el nombre y código del estudiante. Si la código ya fue previamente registrado, no debe dejar continuar.

#### 1 Punto.

- Al continuar, el estudiante debe poder llenar la encuesta de Actividades de preparación.
   Si no hay ninguna opción elegida, no debe dejarlo continuar. (Para las opciones, use un CheckBox) 1 Punto
- 4. Al continuar, el usuario debe poder llenar la encuesta de Autoevaluación. Si no hay ninguna opción elegida, no debe dejarlo continuar. (Para las opciones, use un CheckBox)

  1 Punto
- 5. Al finalizar, regresa a la pantalla principal, que muestra el nuevo registro hecho con el **nivel de preparación** que se calcula según la tabla a continuación. Para mostrar los registros, use TextView.

#### 1 Punto

### Tabla de nivel de preparación

Actividades de preparación		Autoevaluación	
Opción	Puntaje	Opción	Puntaje
Ví los videos de preparación de la	1	Comprendí los temas	3
clase		teóricos	
Realicé los ejemplos planteados en	3	Comprendí los	3
los videos		completamente los	
		ejercicios prácticos	
Ninguna de las anteriores	0	No comprendí los	0
		temas	