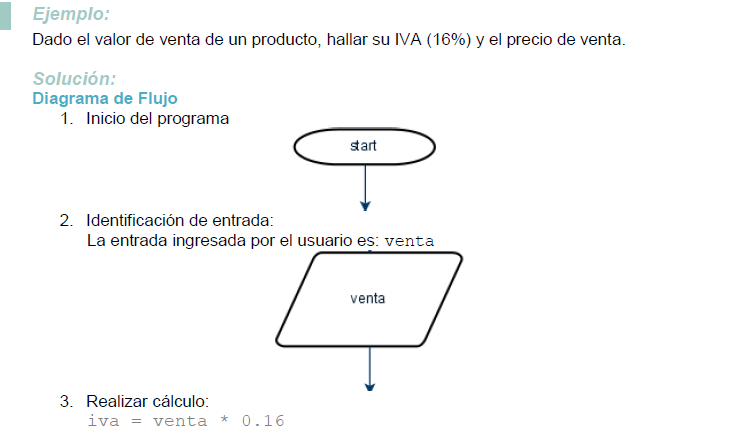
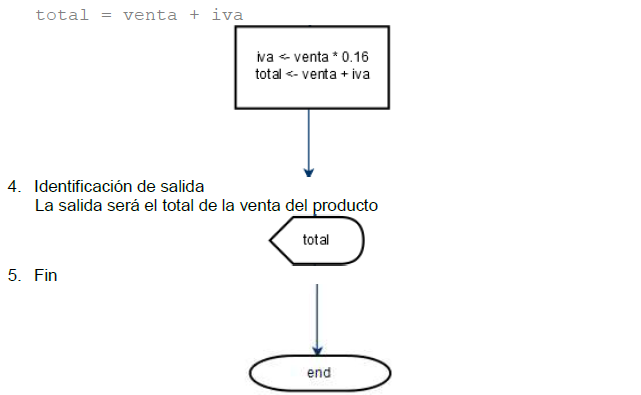
Práctica 1 Ambiente de Programación

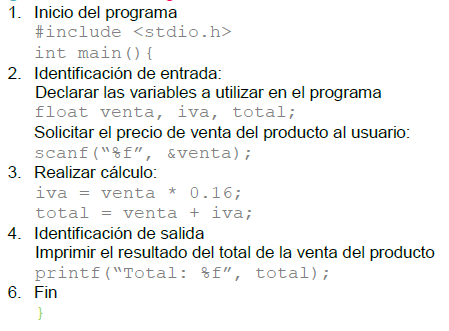
Objetivo:

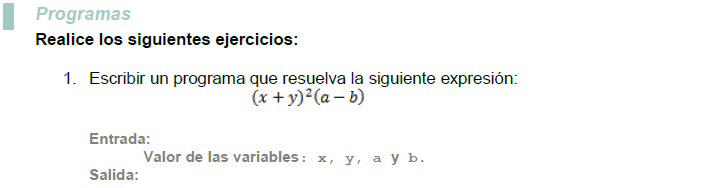
Conocer el ambiente del lenguaje de programación en C.

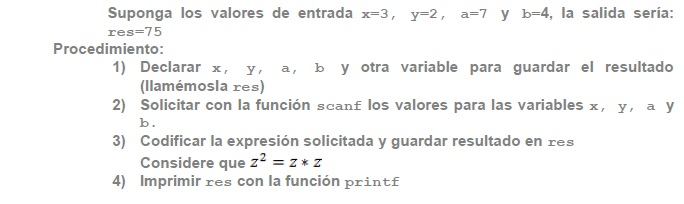
En el siguiente ejemplo se describe la codificación de un programa en lenguaje C a partir de un diagrama de flujo.

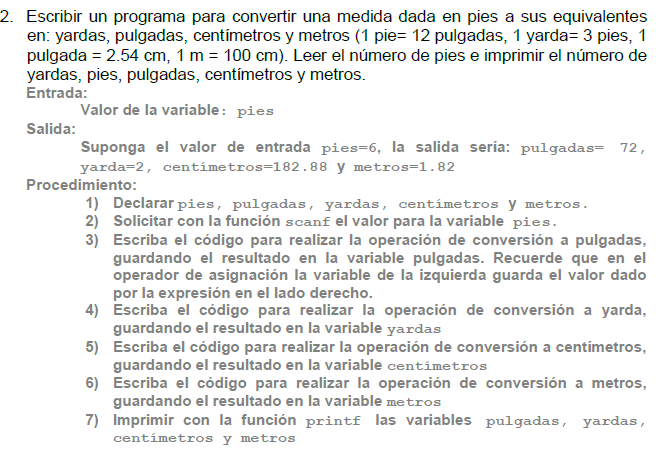


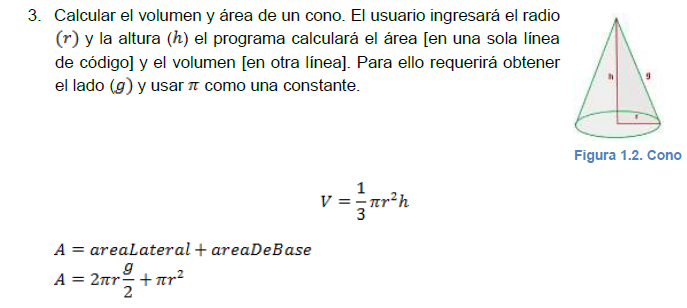


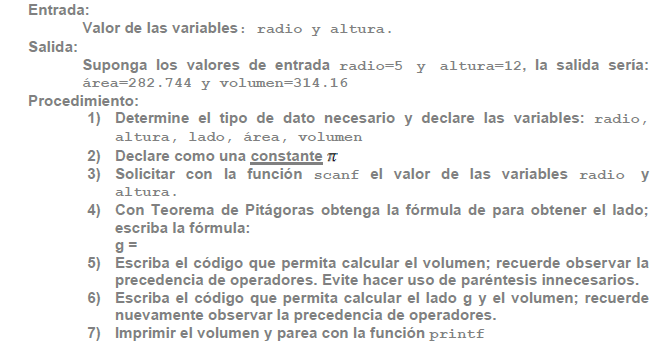


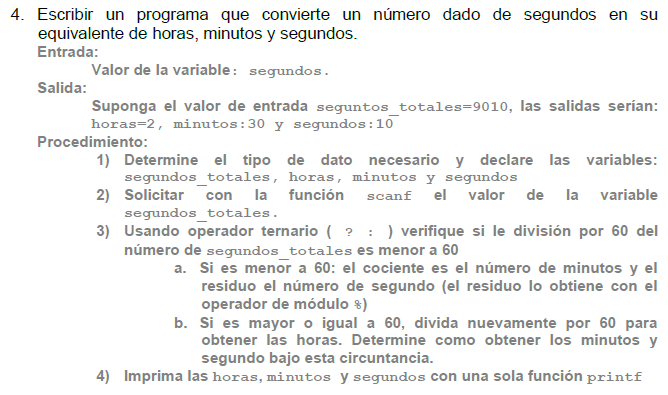


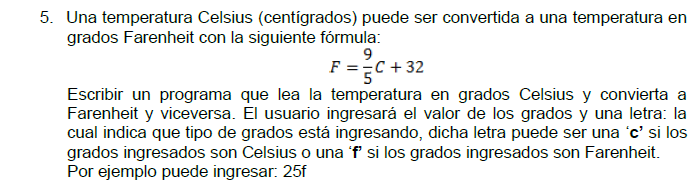


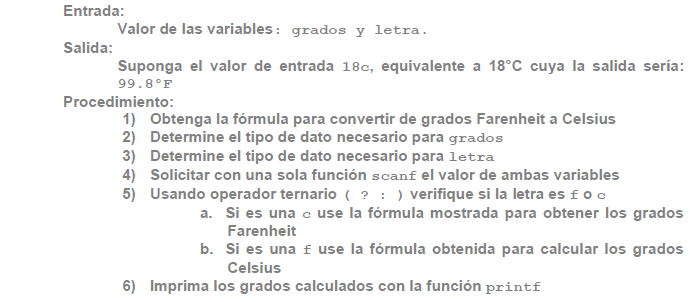












REFERENCIA

Manual de prácticas de Introducción a la Programación, Natalia Ramírez, Bella Martínez.