

Problemas con VSCode y .NET

Descargar estos apuntes en [pdf](#) o [html](#)

Índice

1. [Índice](#)
2. [Chequear la estructura de carpetas](#)
3. [Más cosas que podemos hacer:](#)
4. [Crear](#) `.vscode`
5. [Crear](#) `obj` y `bin`

Chequear la estructura de carpetas

Para ello, debemos comprobar ...

1. que todo nuestro proyecto está guardado en una carpeta que es la que da nombre al proyecto. En este documento, usaremos `miproyecto` como nombre del proyecto y de la carpeta,
2. que dentro de `miproyecto` hay tres carpetas: `.vscode`, `bin` y `obj`; y dos archivos: `miproyecto.csproj`, y `Program.cs`,
3. que dentro de `.vscode` hay dos archivos: `launch.json`, y `task.json`,
4. que dentro de `bin/Debug/net6.0` y dentro de `obj` hay ficheros y
5. que, por error, no hemos guardado otros ficheros nuestros con código de C# dentro de la carpeta de nuestro proyecto.

Más cosas que podemos hacer:

1. Reiniciar *Omnisharp*: ejecutamos el comando: `OmniSharp: Restart OmniSharp` de la *Paleta de comandos* (`Ctrl + mayus + p`).
2. Comprobar que estamos intentando ejecutar `Program.cs` (podríamos estar intentando ejecutar otro fichero abierto en *Visual Studio Code*)
3. Comprobar que el `Program.cs` que estamos intentando ejecutar es el que está en el proyecto que tenemos abierto en *Visual Studio Code* en este momento y no el de otro proyecto distinto. Para hacer esta comprobación, dentro de nuestro `Program.cs`, podemos darle a *Guardar Como* del menú *Archivo*.
4. No se puede cambiar el nombre de `Program.cs`
5. Para el trabajo de clase, por ahora, sólo necesitamos tener un proyecto. Tener más de un proyecto no es malo, pero puede aumentar la posibilidad de equivocarnos en algo.

Crear `.vscode`

- Cuando creamos un proyecto con `dotnet new console ...` la carpeta `.vscode` no está creada ya que esta carpeta no es de *.NET*, sino de *Visual Studio Code*. La primera vez que abrimos la carpeta de nuestro proyecto en *Visual Studio Code* debería salirnos el siguiente mensaje: *Required assets to build and debug are missing from 'miproyecto'. Add them?* (este mensaje desaparece a los pocos segundos). Si respondemos *sí*, se crean los ficheros `launch.json`, y `task.json` dentro de `.vscode`, pero si respondemos que *no* o respondemos *no volver a preguntar* o tardamos en responder, no se crearán.

- Si queremos, podemos borrar la carpeta `.vscode` para volver a crearla de nuevo.
- Para volver a crear la carpeta `.vscode` tenemos que tener abierto nuestro proyecto en *Visual Studio Code*. Abrimos la *Paleta de comandos* (`Ctrl + mayus + p`) y podemos usar dos comandos: *OmniSharp: Restart OmniSharp* o *.NET: Generate Assets for Build and Debug*.
- Es importante recordar que si creamos el fichero `launch.json` de nuevo, hay que editarlo y poner `"console": "integratedTerminal"`.

Crear `obj` y `bin`

- Estas carpetas se crean cuando ejecutamos el comando `dotnet new console ...`
- Si creemos que estas carpetas pueden estar dando problemas podemos borrarlas y volver a crearlas con `dotnet restore` y `dotnet build` respectivamente.
- Para crear éstas carpetas sólo hay que intentar ejecutar nuestro programa. También podemos ejecutar el comando: *.NET: Generate Assets for Build and Debug* de la *Paleta de comandos*.