

Ejercicios Repaso bucles

Índice

- [Ejercicio 1](#)
- [Ejercicio 2](#)
- [Ejercicio 3](#)
- [Ejercicio 4](#)
- [Ejercicio 5](#)

Ejercicio 1

Diseñar un programa que pida 10 números por teclado. Si es par que muestre su cuadrado y si es impar que muestre su cubo.

Ejercicio 2

Implementar una aplicación que muestre datos estadísticos de una muestra de población. Se pedirán edades hasta que se introduzca un -1. Se mostrarán la edad media de la muestra, el número de personas introducidas, cuántas son mayores y cuántas son menores de edad.

Ejercicio 3

Un centro de investigación de ciudades quiere registrar el edificio más alto y el más bajo de una ciudad. Para ello se le pedirá al usuario que introduzca el nombre del edificio (E-XXXX) y una altura hasta que pulse TAB. Cuando haya pulsado TAB se imprimirá por pantalla:

```
El edificio más alto es...  
El edificio más bajo es...
```

Ejercicio 4

Se le mostrará al usuario un número aleatorio. El usuario deberá introducir dos números que multiplicados den ese número distintos de si mismo y de la unidad. Continuará mostrando y pidiendo números mientras la multiplicación sea correcta. Por cada multiplicación correcta mostrará un punto. En el momento que no sea correcta o que no pueda encontrar dos números acabará el programa mostrando el número de puntos obtenidos.

Ejercicio 5

Diseñar un programa que encuentre el máximo común divisor de dos números usando bucles.