

Ejercicios Repaso

[Descargar estos ejercicios](#)

Índice

- [Ejercicio 1](#)
- [Ejercicio 2](#)
- [Ejercicio 3](#)
- [Ejercicio 4](#)
- [Ejercicio 5](#)
- [Ejercicio 6](#)

Ejercicio 1

Escribir por consola un programa que escriba por pantalla "Hola, encantado de conocerle".

Ejercicio 2

Escribir un programa que pida por pantalla un número y a continuación muestre el mensaje "El número introducido es " y el número en cuestión.

Ejercicio 3

Pide al usuario su edad y muestra por pantalla la edad que tendrá el año que viene (suponemos que el usuario ha cumplido ya los años.)

Ejercicio 4

Pide al usuario su edad y di si es mayor o menor de edad.

Ejercicio 5

Diseñar un algoritmo que nos informe si podemos salir a la calle. Solo podemos salir a la calle si no está lloviendo y si hemos terminado nuestros ejercicios de programación. Existe una opción que indistintamente de todo lo anterior nos permitirá salir a la calle y es que hemos quedado con algún amigo a estudiar.

Ejercicio 6

Un futuro necesita calcular las ventas de manzanas y peras. Para ello necesita una aplicación que solicite las ventas (en kilos) de cada semestre para cada fruta. La aplicación mostrará el importe total sabiendo que el precio del kilo está fijado en 2,35€ para las manzanas y 1.95€ para las peras.