



Ejercicios Librerías

[Descargar estos ejercicios](#)

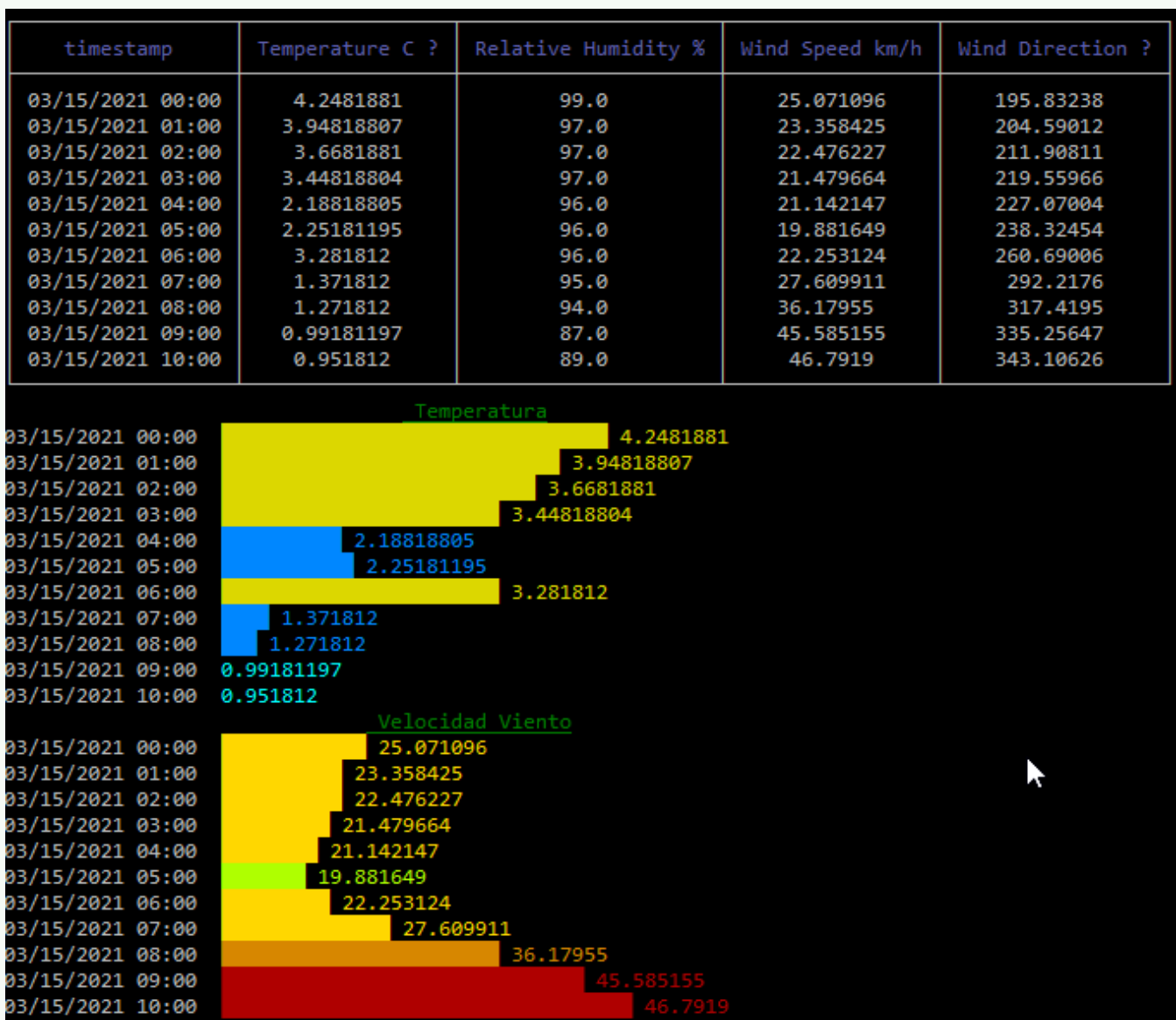
Índice

-  [Ejercicio 1](#)
- [Ejercicio 2](#)
-  [Ejercicio 3](#)

✓ Ejercicio 1

Este ejercicio se desarrollará a partir de una librería de terceros descargada de **NuGet** que facilita el diseño de la salida por consola, la librería se llama [spectre.console](#) y va a permitir, entre otras cosas, crear tablas y gráficos a partir de unos datos, [Web Oficial Spectre Console](#).

El ejercicio constará de leer la información del fichero [datos.csv](#), pasado como recurso. A partir de la lectura del archivo y con la ayuda de la .dll, se creará una tabla y dos gráficos (uno con el dato temperatura y el otro con el dato velocidad del viento) con el aspecto parecido al de la imagen:



Ejercicio 2

En este ejercicio vas a crear una librería que podrá ser usada para la realización de cálculos estadísticos. Para ello tendrás que crear una clase de utilidad **Promedio** dentro del espacio de nombres **Estadistica**, con los siguientes métodos de clase:

1. **Media**, **Mayor**, **Menor**, **Rango**, **Mediana**: a todos estos les llegará un array de doubles y devolverán un double con el resultado de la operación aplicada, dependiendo del método. Consultar en Internet como se hacen los distintos cálculos estadísticos.
2. **Moda**: método al que le llega el array de doubles y un parámetro de salida **moda**, para sacar el resultado. Además el método también indicará si hay o no moda (puede ser que no exista una moda en una serie de números), mediante la devolución de un boolean.

📌 **Nota:** Para crear el archivo .dll tendrás que compilar el proyecto con **dotnet build**.

✓ Ejercicio 3

Crea un proyecto con una referencia a la librería del ejercicio anterior, y que permita probar todos los métodos de esta. Una posible solución podría ser:

```
3, 7, 5, 7, 4, 3
Media 4,83
Mediana 4,5
Moda 3
Rango 4
```