


Ejercicios Unidad 1

[Descargar estos ejercicios](#)

Ejercicios

Responde **con tus palabras** a las siguientes preguntas. Es imprescindible que leas el tema con atención para entender estos conceptos que son importantes, pero en los que ya no vamos a incidir más. Todas las respuestas las puedes encontrar en el tema.

 **Aviso:** Incondicionalmente de si se ha podido comenzar en clase se deberá terminará en casa. Se copiará cada pregunta enfatizada en negrita que será respondida justo debajo sin enfatizar. El ejercicio será exportado a **formato .pdf** y se entregará a través de la plataforma Aules en la fecha indicada.

1. ¿Qué es un microprocesador y cuál es su función principal en un dispositivo electrónico?
2. ¿Qué es el lenguaje máquina y por qué es específico para cada tipo de microprocesador?
3. ¿Qué es el ensamblador y por qué es importante para los programadores?
4. ¿Qué es una plataforma en el contexto de la ejecución de programas informáticos?
5. ¿Por qué dos equipos con el mismo microprocesador pueden no ser compatibles si usan diferentes sistemas operativos?
6. ¿Qué son los lenguajes de alto nivel y cómo difieren del ensamblador?
7. ¿Cuáles son los dos enfoques principales para ejecutar un programa escrito en un lenguaje de alto nivel?
8. ¿Qué es la interpretación y cuáles son sus ventajas y desventajas?
9. ¿Qué es la compilación y cuál es el proceso que sigue un compilador para generar un archivo ejecutable?
10. ¿Qué es un runtime y cómo facilita la portabilidad de programas entre diferentes plataformas?
11. ¿Qué es .NET y cuál fue su propósito inicial cuando apareció en 2002?
12. ¿Qué es .NET Core y cómo se diferencia del .NET Framework original?
13. ¿Qué es el Common Language Runtime (CLR) y cuál es su función principal?
14. ¿Qué es el Common Intermediate Language (CIL) y cómo se relaciona con el CLR?
15. ¿Qué es un ensamblado en el contexto de .NET y qué componentes lo forman?