Manual de instalación Visual Studio Code

- 1. Instalamos el kit de desarrollo .NET Core SDK y el .NET Framework
- 2. Instalación Visual Studio Code
- 3. Instalar extensión de C#
- 4. Creación de un proyecto nuevo

Instalamos el kit de desarrollo .NET Core SDK y el .NET Framework

- Para descargarnos todas las herramientas del kit iremos al enlace oficial
- Escogeremos el S.O. y después descargaremos tanto el .NET SDK como el .NET Runtime

Windows	Linux	macOS	Docker
.NET is a free, cross-platform, open-source developer platform for building many different types of applications.			



Instalación Visual Studio Code

Una vez instalado el kit de desarrollo, instalaremos el editor [Visual Studio Code] (https://code.visualstudio.com)



Instalar extensión de C#

Para instalar una extensión pulsamos aquí:

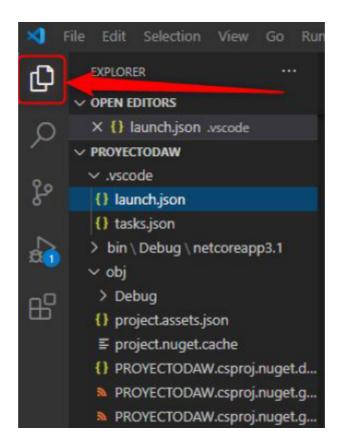


Buscamos la extensión que queremos instalar, la seleccionamos y pulsamos Install.



Volvemos a pulsar el botón de extensiones para cerrar las extensiones.

Si no nos aparece el explorador del proyecto pulsamos aquí:

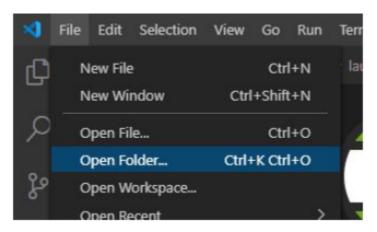


Creación de un proyecto nuevo

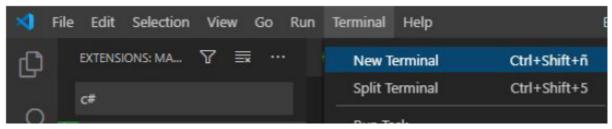
Creamos una carpeta para nuestro proyecto.



Abrimos el programa y entramos dentro de la carpeta. Seleccionamos una carpeta de trabajo que crearemos para el proyecto.



Abrimos un terminal nuevo:

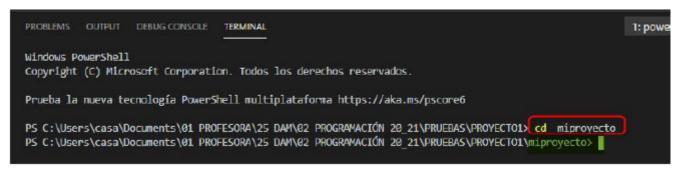


Desde el terminal creamos el proyecto con: dotnet new console -n miproyecto



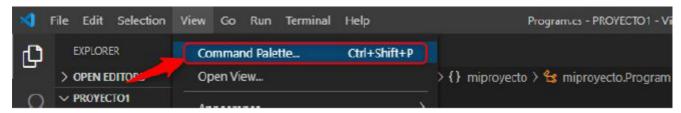
Creará una carpeta. Debemos entrar en ella con cd.

Entrar en proyecto con Cd y la ruta.

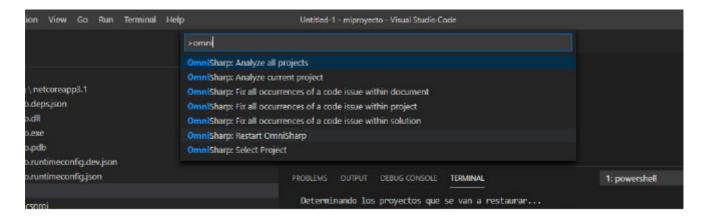


Te puede aparecer un mensaje. Yes.

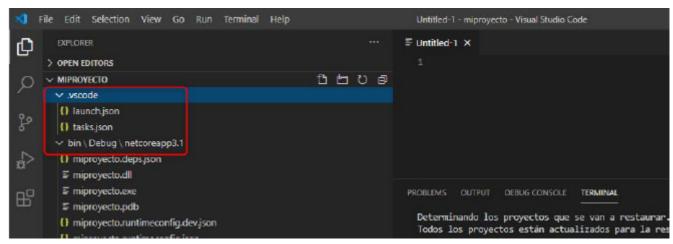
Si no aparece el mensaje o le damos a No, vamos a View -> Command Palette para generar archivos para poder compilar y ejecutar.



Debemos Restaurar OmniSharp

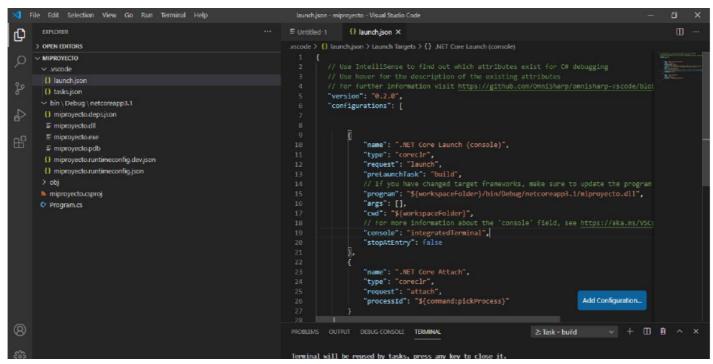


Después debe aparecer ya esta carpeta:



Si algo no funciona se puede borrar la carpeta .vscode y restaurar otra vez.

Cambiamos la consola en el archivo launch.json



Podemos configurar el AutoSave para que se guarde automáticamente.

