

Ejercicios Condicionales

[Descargar estos ejercicios](#)

Índice

1. [Ejercicio 1](#)
2. [Ejercicio 2](#)
3. [Ejercicio 3](#)
4. [Ejercicio 4](#)
5.  [Ejercicio 5](#)
6. [Ejercicio 6](#)
7.  [Ejercicio 7](#)
8.  [Ejercicio 8](#)
9. [Ejercicio 9](#)
10.  [Ejercicio 10](#)
11.  [Ejercicio 11](#)
12. [Ejercicio 12](#)

Ejercicio 1

Se piden dos números, si el primero es mayor que el segundo se calcula la resta, en caso contrario se calcula la suma.

Ejercicio 2

Pide dos números enteros y di cual es el mayor. Realiza el ejercicio de dos formas diferentes:

1. Utilizando un `if`
2. Utilizando el operador ternario `?:`

Ejercicio 3

Una agencia de viajes utiliza para calcular el coste de unas vacaciones, **dos premisas**: el tipo de vacaciones y la duración en días.

Las vacaciones **tipo A** cuestan **250€** por día y las vacaciones **tipo B** cuestan **150€** por día.

Las vacaciones incluyen el coste por día más un plus único por cargo de servicio de **50€**.

Realiza un programa que solicite el tipo de vacaciones y el número de días y visualice en pantalla el total a pagar.

Nota: Para que el programa acepte los caracteres 'A' o 'B', tanto en mayúsculas como en minúsculas, usaremos la técnica de pasar el carácter introducido, por ejemplo, a mayúsculas, para ello podemos usar el método `Char.Toupper()`

Ejercicio 4

Se piden cuatro números. Mostrar por pantalla cual es el mayor.

Ejercicio 5

Se pide una cantidad y su precio. Hay que hallar el total aplicando un tanto por ciento de descuento según la cantidad comprada.

| CANTIDAD | DESCUENTO |
|----------|-----------|
| 0-10 | 0% |
| 11-30 | 5% |
| 31-50 | 10% |
| +50 | 15% |

Ejercicio 6

Se pide una letra, si la letra es 'd' o 'D', se escribirá en la pantalla **DESCUENTO**, si la letra es 'i' o 'I', se escribirá **IVA** en la pantalla, si la letra es 'p' o 'P', se escribirá **PORCENTAJE** en otro caso se escribirá **DATO ERRÓNEO**.

Realiza el ejercicio con **switch** y usa **case continuos** para la minúscula y mayúscula de la misma letra.



Ejercicio 7

Gestión de un hotel

- Se pedirá el número de noches y si quieren habitación individual ('I') o habitación doble ('D').
- Si el número de noches es **mayor de 2** y la habitación es individual cobraremos **25€** pero si la habitación es doble cobraremos **40€**.
- Si el número de noches es menor o igual a 2 y la habitación individual cobraremos **27€**, pero si la habitación es doble cobraremos **44€**.

Nota: Realiza el ejercicio con **switch - when**



Ejercicio 8

Una compañía de videojuegos te ha contratado para escribir el programa de un videojuego nuevo.

- Deberás crear la parte del programa que calcula el número total de puntos que un jugador gana en el juego Galaxy.
- Los jugadores acumulan puntos mediante la recolección de objetos.
- Los objetos tienen asignados los siguientes puntos:
 - **Estrella** = 10 puntos.
 - **Planeta** = 20 puntos.
 - **Asteroide** = 50 puntos.
 - **Cometa** = 100 puntos.
- Si un jugador acumula más de 5.000 puntos, en una misma jugada, ganará un bono de 500 puntos.

Implementa pues una jugada, donde le pidamos al usuario el nombre de un objeto y el número de estos que ha recogido. Mostrando el total de puntos teniendo en cuenta los bonos.

Nota: Usar un switch para decidir los puntos del objeto.

Ejercicio 9

Se pide una nota exacta. Si la nota es 5 se visualizará el texto **APROBADO**, Si la nota es 6 se visualizará el texto **BIEN**, si la nota es 7 u 8 se visualizará el texto **NOTABLE**, si la nota es 9 o 10 se visualizará el texto **SOBRESALIENTE**, si la nota es 4 o menor se visualizará el texto **SUSPENSO**, en otro caso visualizará el texto **NOTA INCORRECTA**.

Nota: Usaras la **expresión switch de C#8** para conseguir la cadena de salida.

Ejercicio 10

Modifica el programa anterior de forma que ahora además, se deba tener en cuenta la nota de prácticas para realizar la média, siendo ambas exactas.

El resultado será una nota numérica que puede tener decimales, además tanto en las prácticas como en los exámenes **solo se podrán evaluar con tres notas (4, 7, 10)**.

Con todo esto y las siguientes valoraciones, calcula la nota numérica final:

- Si la nota del examen es 4, la nota será la misma que la del examen independientemente de la de las prácticas.
- Si la nota del examen es 7 y la de prácticas es mayor o igual a 7 la nota será la media entre ambas
- Si la nota del examen es 7 y la de prácticas es 4 la nota final será 5
- Si la nota del examen es 10 y la de prácticas menor o igual a 7 la nota final será 9
- Si la nota del examen es 10 y la de prácticas es 10, la nota final será 11

Se indicará nota incorrecta en caso de introducir una nota no permitida y podemos usar una ternaria y la variable `notaFinal nullable`.

Nota: Para hacer este ejercicio deberás usar la expresión switch de C#8 con tuplas.

Ejercicio 11

Una empresa factura a sus clientes el último día de cada mes.

- Si el cliente paga del 1 al 10 del mes siguiente se le hace un descuento de 50 centimos o del 10%, el que sea mayor.
- Si paga entre los días 11 y 20 no se le aplica ningún descuento.
- Si paga después del día 20 se le penaliza con 1 euro o el 5%, lo que sea mayor.

Se desea un programa que lea los datos del cliente: **nombre**, **dirección**, **CIF** y el **importe** de la factura. Tras ello, confeccione una carta dirigida al cliente informándole que tiene una factura pendiente de ...€ y lo que deberá pagar según realice el pago del 1 al 10, del 11 al 20 o después del 20.

Ejercicio 12

Prepara un programa que lea el importe de la venta y la cantidad entregada por el comprador y calcule los **billetes** de 100, 50, 20, 10 y 5 **euros**, además de las monedas de 2 y 1 **euros** y las de 50, 20, 10, 5, 2 y 1 **céntimos** que se necesitan para efectuar la devolución.
