Ejercicios JSon

Descargar estos ejercicios

Índice

- Ejercicio 1
- Ejercicio 2

Ejercicio 1

A patrtir del ejercicio 2 de anónimos y extensores (si no lo hiciste en su día, descárgalo de Aules) completa el ultimo punto con:

Define la clase estática BibliotecaJson con un método extensor de la clase Biblioteca
 Guarda que reciba un string con el nombre del fichero y guarde la biblioteca en formato
 JSON. Deberás añadir las anotaciones necesarias a las propiedades de los record
 para que se genere correctamente el fichero biblioteca.json con el siguiente formato:

Crea en el programa principal las llamadas necesarias para probar este código.

Ejercicio 2

Crear una aplicación de consola en C# que permita gestionar eventos académicos (ponencias), incluyendo su almacenamiento en archivos JSON, recuperación de datos, y una visualización clara y estilizada mediante tablas en consola usando la biblioteca Spectre.Console.

▲ Aviso: Deberemos seguir las especificaciones que se indican en el tema, para codificar de forma correcta la serialización con JSon, como utilizar clases record para representar los datos, y aplicar buenas prácticas de serialización con System. Text. Json.

Para ello crearemos los siguientes record:

- DesglosePonencia, formado por: Momento de tipo string que aportará información de en que momento se ha tratado un tema Tema tratado en ese momento (string) y Resumen del tema tratado (string).
- Ponencia que contenga: Ponente (string), Tematica (string), Fecha (DateTime),
 Horalnicio y HoraFin (float) y una lista de desgloses DesglosePonencia.

Además tendremos una clase de **utilidad** con dos métodos, uno para guardar una ponencia en un fichero (la ponencia y el fichero se pasarán como argumentos) y otro para recuperar la ponencia del fichero pasado como argumento

En la clase **Program** tendremos los métodos necesarios que nos permitan pedir los datos completos de una ponencia, teniendo en cuenta que una ponencia puede tener varios desgloses (hasta que el usuario presione ESC). Cuando se recoja toda la información, se pasará a Guardar la ponencia en un fichero localizado en la carpeta **Ponencias** (Si no existe se crea) el nombre del fichero tendrá el siguiente formato.

Pedro_Pietro_310320251503.json

Genera un nombre de archivo válido y lo guarda en la carpeta Ponencias.

Otro de los métodos de utilidad es el de recuperación de archivos, que mostrará todos los archivos JSON existentes en la carpeta Ponencias (Se explica más abajo).

Al ejecutar el programa, se mostrará un menú como este:

- [1] Añadir ponencia
- [2] Recuperar ponencia
- [3] Salir

Si el usuario elige [1], se le pedirá introducir los datos, se guardará el archivo y confirmará el guardado.

Si elige [2], se mostrarán los archivos disponibles en la carpeta Ponencias (precedidos por un número)

```
Ponencias disponibles:
[1] Pedro_Pietro_31032025103.json
Selecciona la ponencia a recuperar (número):
```

al seleccionar uno de los números, se mostrará la ponencia con sus desgloses en una tabla como la siguiente, deberás usar Spectre. Console (puedes instalarla con: dotnet add package Spectre.Console):

Ponente	Pedro Pietro		
Temática	Aws		
Fecha	31/03/2025		
Hora	10:3 - 11:3		
Información desglosada			
In or macron desgrosada	Momento	Tema Tratado	Resumen
	10,50	Automatizar despliegue	Como automatizar el despliegue en la nuve con un solo click
	11,10 11,30	ultimas pruebas Fin de la conferencia	Comprobación de que el despliegue ha sido correcto Con un resumen de los veneficios de DevOp



Se deberá controlar que las entradas por consola son válidas, sobre todo a la hora de seleccionar el archivo a mostrar. Además de controlar las posibles Excepciones que puedan ocurrir.