Examen Programación 1º DAM Semipresencial

ejemplo 2 3ª Evaluación







Nombre

Instrucciones para la realización de la prueba:

- Duración de la prueba 2 h 45 m desde el comienzo de la misma.
- DESCARGAR ENUNCIADO

Pregunta 1 (7 puntos)

Vamos a modelar el proceso de **ITV** (Inspección Técnica de Vehículos) de tal forma que utilicemos las estructuras vistas durante el tercer trimestre.

Para ello tenemos la clase vehiculo que se te proporciona en la carpeta

RecursosParaExamen\ejercicio1\Vehiculo.cs y si la examinas detalladamente define una serie de propiedades que devuelven de forma aleatoria características a evaluar del vehículo como los porcentajes de frenada e integridad estructural para los que un 100%, como es lógico, significa que están en perfectas condiciones. Además, tienes la propiedad ComprobacionLuces que devolverá un texto indicando un fallo en el alumbrado del vehículo o null si está todo correcto.

Define la clase **VehiculoConEmisiones** que herede de **Vehiculo** y añada un propiedad de acceso pública denominada **PorcentajeEmisiones** que devuelva un valor entre 0 y 30.

También se te proporciona la clase CLiente que se encuentra en la carpeta

RecursosParaExamen\ejercicio1\Cliente.cs y modela los datos de un cliente de la ITV con un Vehiculo asociado.

Por último, también se te proporcionan las clases **ItvExcepction** y la clase **Program** con el programa principal para que puedas probar el funcionamiento de tu código y al que haremos referencia a lo largo del enunciado.

Define la clase de tipo record comprobacion que tenga las siguientes propiedades de acceso públicas:

- Nombre de tipo string que contendrá el nombre de la comprobación.
- Apto de tipo bool que indicará si el vehículo ha pasado la comprobación.
- Observación de tipo string que contendrá una nota u observación respecto a la comprobación realizada.

Por último, invalidaremos ToString que devolverá una cadena con el siguiente formato:

- Si el vehículo NO ha pasado la comprobación: [X] Nombre: Observacion . Ej. [X] Frenada: 50%
- Si el vehículo ha pasado la comprobación: [V] Nombre: Observacion . Ej. [V] Frenada: 98%

Define la clase InformeItv que ...

- 1. Tenga una propiedad **privada** denominada **comprobaciones** que contendrá una lista con las comprobaciones realizadas al vehículo.
- 2. Tenga las siguientes propiedades de acceso públicas:
 - Inspector de tipo string que contendrá el nombre del inspector que realiza el informe.
 - Cliente de tipo Cliente que contendrá el cliente al que se le realiza el informe.
 - vehiculo de tipo vehiculo que contendrá el vehículo al que se le realiza el informe. Debes obtenerlo del cliente.
 - Apto de tipo bool que indicará si el vehículo es apto al pasar todas las comprobaciones. Por tanto, es una propiedad calculada que devolverá true si todas las comprobaciones son aptas y false en caso contrario.
- 3. Propiedad pública de **acceso y privada** de modificación de tipo bool denominada **Abierto** que indicará si el informe está abierto o cerrado. Esto es, si se le pueden añadir aún comprobaciones o no.
- 4. Define el constructor que reciba únicamente la información imprescindible.
- 5. Método AñadirComprobacion que reciba una comprobación y la añada a la lista de comprobaciones. Si el informe está cerrado debe lanzar una excepción de tipo ItvException .
- 6. Método Cerrar() que cierre el informe.
- 7. invalidación del método **Tostring** que devolverá una cadena con el siguiente formato. (EL contenido de los textos es orientativo y vendrá determinado por es estado de la clase **Comprobacion**)

```
Informe ITV de 8231 KNS Opel
Cliente: Paco 88888888 H
Inspector: Carmen
  [V] Frenada: Medición 74% (Mínimo 70%)
  [V] Integridad estructural: Medición 98% (Mínimo 90%)
  [X] Luces: Luz de freno trasera izquierda
  [X] Emisiones: Medición 18% (Máximo 10%)
Resultado: NO APTO
```

→ Nota: Ten en para componer la cadena las cadenas que se devuelven en el método ToString de las clases Cliente, Vehiculo y Comprobacion.

Define el interfaz IReceptorInformesItvAutorizado que parametrice un tipo de informe genérico y que define un único método Recibe que no retorne nada y reciba un informe del tipo parametrizado.

Define la clase **DireccionGeneralDeTrafico** que imeplemente el interfaz **IReceptorInformesItvAutorizado** para informes del tipo **InformeItv** y cuya implementación del método **Recibe** muestre por consola el texto **DGT recibiendo informe de ITV ...** y a continuación el informe recibido

```
DGT recibiendo informe de ITV ...
Informe ITV de 8231 KNS Opel
Cliente: Paco 88888888 H
...
```

Define la clase Itv que modele la gestión de la ITV interactuando con las clases anteriores. Para ello, su especificación será la siguiente:

→ Nota: Se recomienda hacerse un esquema del modelo propuesto a modo de borrador antes de comenzar a programar. Si tienes dudas de algún interfaz mira el código de la clase Program.cs.

- 1. Definiremos el **tipo enumerado privado** Linea con los valores Linea1 = 1, Linea2 = 2 y Linea3 = 3 que enumerarán las 3 **líneas de vehículos** para pasar la ITV de que dispone nuestro modelo.
- 2. Definiremos una propiedad autoimplementada privada LinealesDeVehiculos que representará las colas de vehículos que están esperando en cada línea de la ITV. Esta propiedad será de tipo Dictionary cuyas claves serán los valores del enumerado Linea y cuyos valores serán de tipo Queue (InformeItv). Fíjate que realmente no guardamos un Vehículo en la cola sino que guardamos un InformeItv que es el que contiene el vehículo y será abierto por un inspector.
- 3. Definiremos una propiedad autoimplementada **con solo un accesor privado** denominada **Inspectores** y que será un tipo **Queue<string>** que representará la cola de inspectores disponibles para pasar la ITV.
- 4. Definiremos un **constructor** que inicialice la propiedad **LinealesDeVehiculos** que contenga las tres líneas de vehículos vacías. Además, inicializará la propiedad **Inspectores** con un array de inspectores que le llegará como parámetro.
- 5. Definiremos un método de instancia **privado** denominado **LineaMenos0cupada** que no recibirá ningún parámetro y devolverá el valor del enumerado **Linea** que corresponda a la línea de vehículos **menos ocupada**. Si hay varias un mismo número de vehículos en las líneas, devolverá la primera que encuentre.
- 6. Definiremos un método de instancia Llegada que reciba un *cliente* y que **encole un informe de ITV** a la línea de vehículos **menos ocupada** que encontraremos usando el método anteriormente implementado. Para asignar un inspector al informe, lo **desencolaremos** de la cola de inspectores disponibles y si la cola está vacía se lanzará una excepción de tipo **ItvException**.
- 7. Definiremos un método de instancia **privado** denominado **PasaItvAlSiguienteVehiculoEnLaLinea** que recibirá una **Linea** y se encargará de pasar la ltv al siguiente vehículo en la misma siguiendo las siguientes especificaciones:
 - i. Definirá las constantes **PORCENTAJE_MAXIMO_EMISIONES**, **PORCENTEJE_MINIMO_FRENADA** y **PORCENTEJE_MINIMO_INTEGRIDAD_ESTRUCTURAL** con los valores **10**, **70** y **90** respectivamente.
 - ii. Si la línea está vacía se lanzará una excepción de tipo ItvException con el mensaje"La linea {linea} está vacía."
 - iii. Desencolaremos el informe a atender de la cola de la línea.
 - iv. Mostraremos por consola el mensaje con el siguiente formato
 - "Pasando ITV vehículo {MATRICULA} en línea {LINEA} por {INSPECTOR} ...".
 - v. Realizaremos las **comprobaciones del informe**. Donde las tres primeras serán son los porcentajes de **Frenada**, **Integridad Estructural** y **Emisiones**. Además, tendremos la comprobación de **Luces** que me devolverá una cadena que si es distinta de null recuerda que me indicará que la comprobación '*No es apta*'. Para cada una de ellas crearemos una instancia de la clase **Comprobacion** y la añadiremos al informe.
 - Nota: Ten en cuenta que solo podremos pedirle una sola vez el valor de la comprobación al vehículo deinforme ya que se genera aleatoriamente y si lo hiciéramos más deuna vez obtendríamos valores diferentes. Además, el porcentaje deemisiones solo podremos saberlo si el vehículo es un vehículo conemisiones. Los mensajes a añadir en el parámetro Observacion los puedesdeducir del ejemplo en el punto 7 de la clase InformeItv.

- Tras realizar las comprobaciones debes **cerrar el informe** y volver a **encolar al inspector que lo lleva** en la cola de inspectores como disponible.
- Además, debes crear una instancia de la clase **DireccionGeneralDeTrafico** y llamar al método **Recibe** pasándole el informe que acabamos de cerrar.
- 8. Implementaremos el método público denominado Atender Informes EnLineas que usaremos en el programa principal y el cual se encargará de atender los informes de ITV de todas las líneas de vehículos hasta que se queden vacías. Para ello, usaremos el método PasaItvAlSiguienteVehiculoEnLaLinea que acabamos de implementar en el punto anterior.

Pregunta 2 (3 puntos)

A partir de los recursos para el examen en la carpeta ejercicio2 completa el código del programa principal Program.cs en los métodos estáticos correspondiente las 6 consultas que se piden y que describimos a continuación:

Consulta 1: Mostrar titulo, artista y periodo de las pinturas del Barroco ordenados ascendentemente por titulo.

Salida por consola:

```
{ Titulo = La rendición de Breda, Artista = Diego Velázquez, Periodo = Barroco } 
{ Titulo = Las meninas, Artista = Diego Velázquez, Periodo = Barroco } 
{ Titulo = Las tres Gracias, Artista = Pedro Pablo Rubens, Periodo = Barroco }
```

Consulta 2: Mostrar titulo, dimensiones y área de las pinturas que tenga de alto más de 3m ordenados descendentemente por altura.

Salida por consola:

```
{ Titulo = Las meninas, Dimensiones = Dimensiones { Alto = 3,18, Ancho = 2,76 }, Area = 8,7768 }
{ Titulo = La rendición de Breda, Dimensiones = Dimensiones { Alto = 3,07, Ancho = 3,67 }, Area = 11,2669 }
```

Consulta 3: Mostrar titulo, artista y géneros de las pinturas que tengan como genero "mitología" o "historia".

```
Nota: Debes hacerlo completando el cuerpo de expresión de método
static IEnumerable<Consulta3Dto> Consulta3() ⇒ ... proporcionado.
```

Salida por consola:

```
Consulta3Dto { Titulo = Las meninas, Artista = Diego Velázquez, Generos = [retrato, historia] }
Consulta3Dto { Titulo = Saturno devorando a su hijo, Artista = Francisco de Goya, Generos = [mitología] }
Consulta3Dto { Titulo = El 3 de mayo en Madrid, Artista = Francisco de Goya, Generos = [historia, guerra] }
Consulta3Dto { Titulo = La rendición de Breda, Artista = Diego Velázquez, Generos = [guerra, historia] }
Consulta3Dto { Titulo = Las tres Gracias, Artista = Pedro Pablo Rubens, Generos = [desnudo, mitología] }
```

Consulta 4: Mostrar el número de pinturas de cada periodo ordenados por el periodo.

```
→ Nota: No se puede usar select
```

Salida por consola:

```
{ Periodo = Barroco, NumeroPinturas = 3 }
{ Periodo = Renacimiento, NumeroPinturas = 1 }
{ Periodo = Romanticismo, NumeroPinturas = 2 }
```

Consulta 5: Mostrar los géneros sin repeticiones usando SelectMany.

Salida por consola:

retrato, historia, cristiandad, mitología, guerra, desnudo

b Importante:

- En Museo.cs de la propiedad estática Museo.Pinturas con la secuencia con la que realizar las consultas.

 Analiza detenidamente su contenido y estructura para saber realizar las mismas.
- Cada consulta debe implementarse en una única expresión.
- Puedes usar Select, SelectMany, Where, OrderBy, OrderByDescending, GroupBy, Count y Distinct.
- Puedes definir usar clases anónimas para realizar las mapeos o proyecciones salvo que se especifique otra cosa