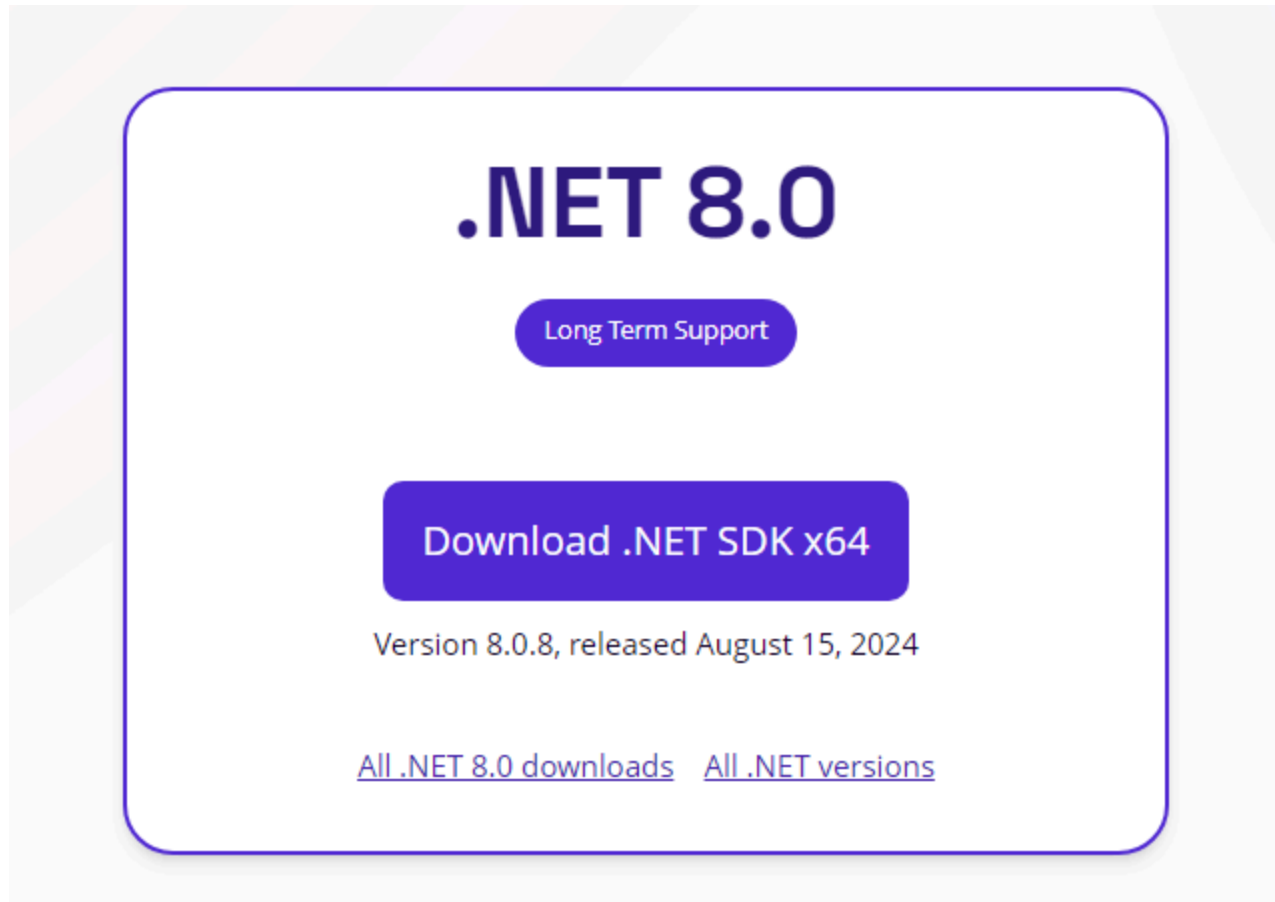


# Manual de instalación Visual Studio Code

- [Instalamos el kit de desarrollo .NET Core SDK y el .NET Framework](#)
- [Instalación Visual Studio Code](#)
- [Instalar extensión de C#](#)
- [Creación de un proyecto nuevo](#)

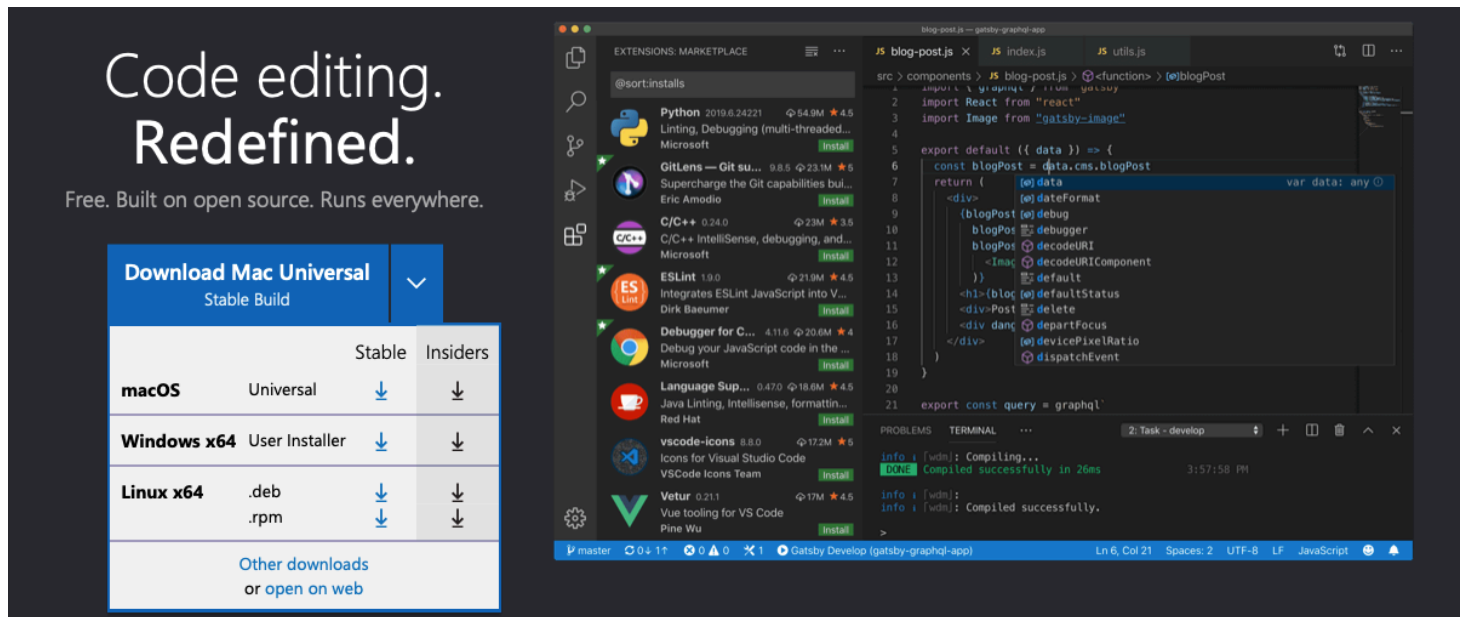
# Instalamos el kit de desarrollo .NET Core SDK y el .NET Framework

- Para descargarnos todas las herramientas del kit iremos al [enlace oficial](#)
- Escogeremos el S.O. y después descargaremos tanto el .NET SDK como el .NET Runtime



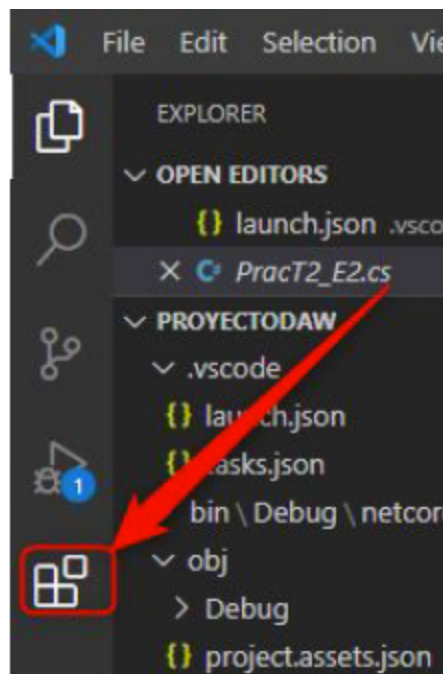
# Instalación Visual Studio Code

Una vez instalado el kit de desarrollo, instalaremos el editor [Visual Studio Code]  
(<https://code.visualstudio.com>)

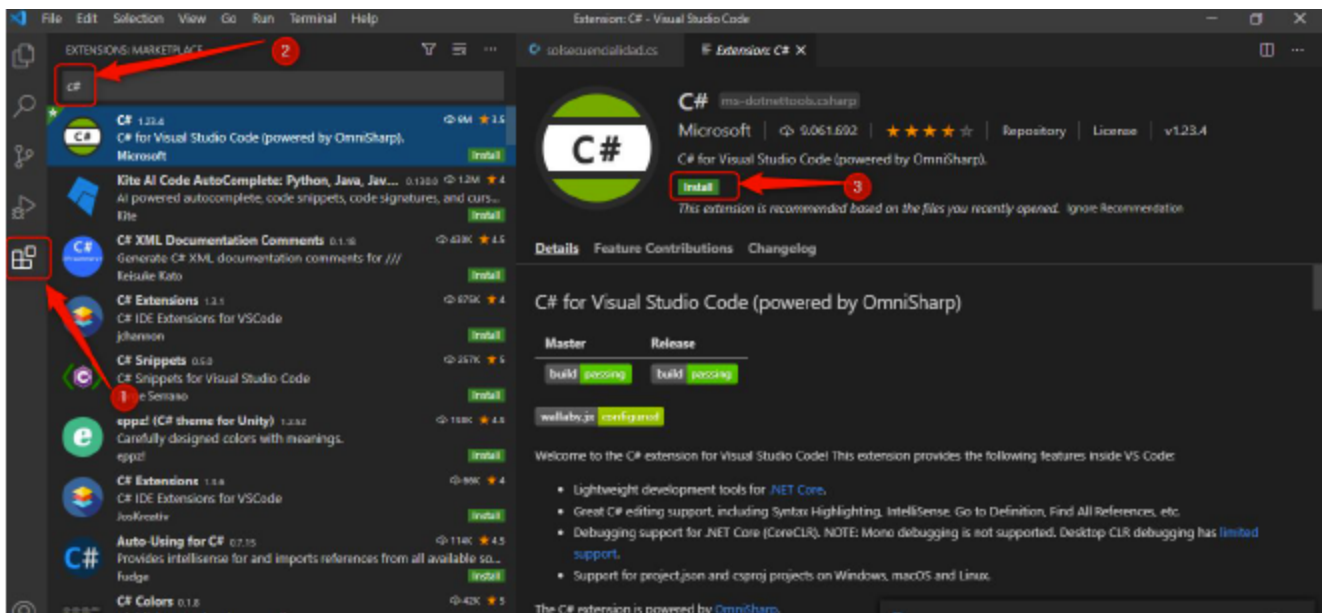


## Instalar extensión de C#

Para instalar una extensión pulsamos aquí:

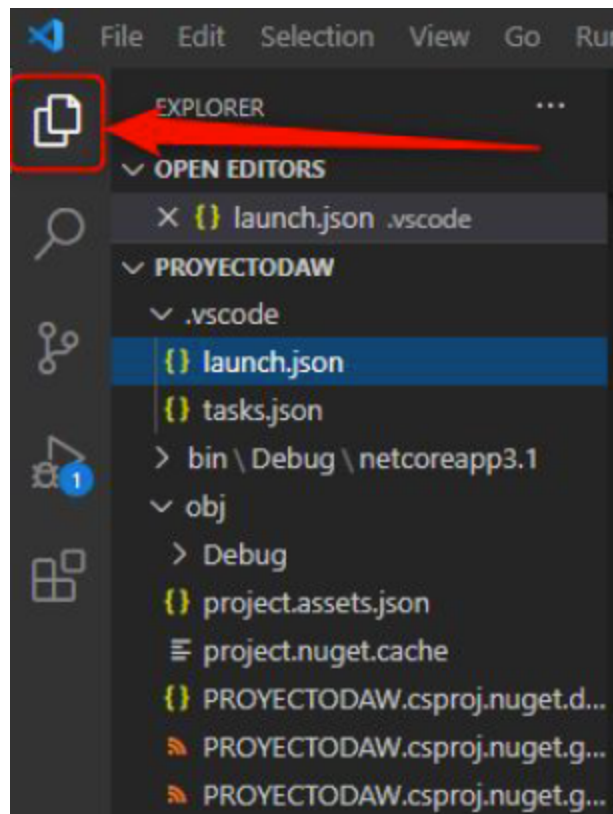


Buscamos la extensión que queremos instalar, la seleccionamos y pulsamos Install.



Volvemos a pulsar el botón de extensiones para cerrar las extensiones.

Si no nos aparece el explorador del proyecto pulsamos aquí:

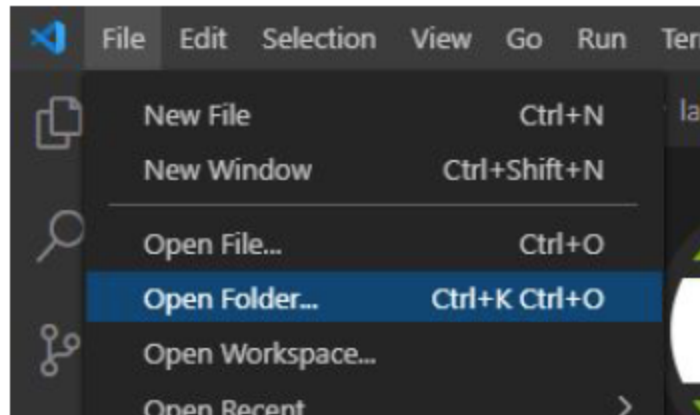


## Creación de un proyecto nuevo

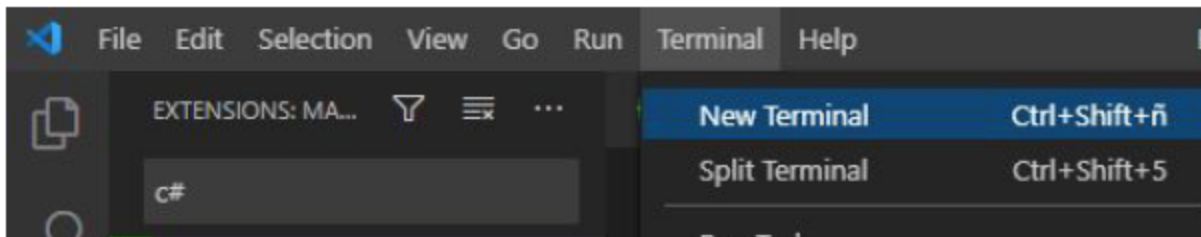
Creamos una carpeta para nuestro proyecto.



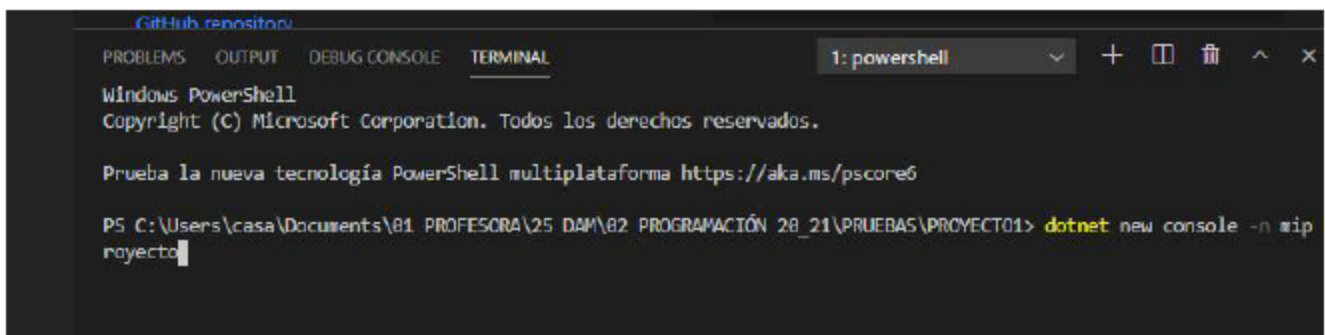
Abrimos el programa y entramos dentro de la carpeta. Seleccionamos una carpeta de trabajo que crearemos para el proyecto.



Abrimos un terminal nuevo:



Desde el terminal creamos el proyecto con: `dotnet new console -n miproyecto`



Crearé una carpeta. Debemos entrar en ella con `cd`.

Entrar en proyecto con `Cd` y la ruta.

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  1: powershell

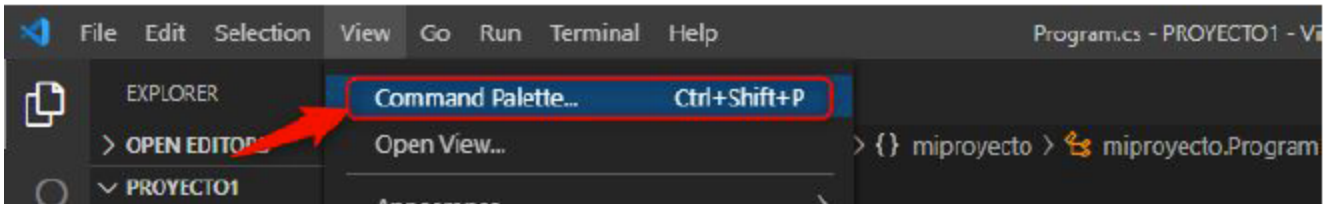
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

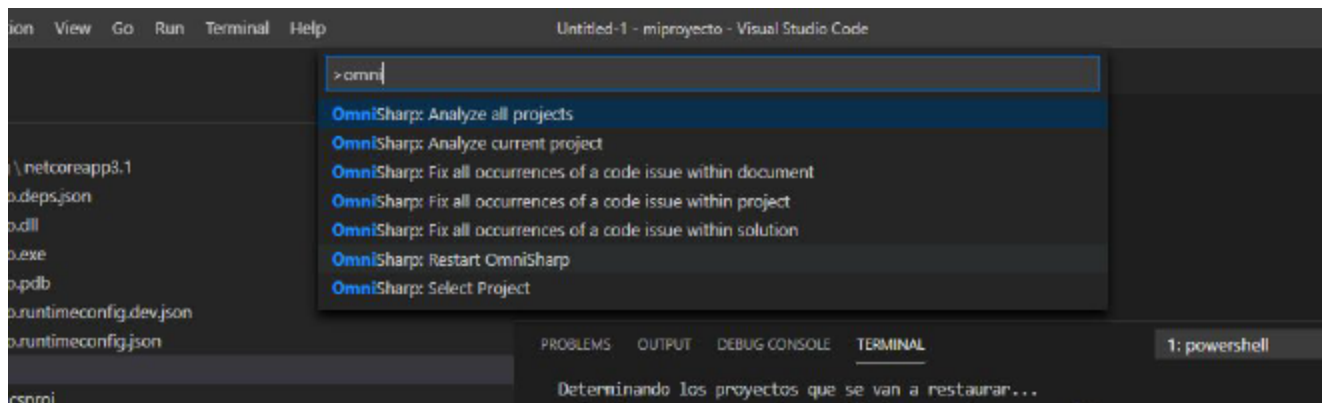
PS C:\Users\casa\Documents\01 PROFESORA\25 DAM\02 PROGRAMACIÓN 20_21\PRUEBAS\PROYECTO1> cd miproyecto
PS C:\Users\casa\Documents\01 PROFESORA\25 DAM\02 PROGRAMACIÓN 20_21\PRUEBAS\PROYECTO1> miproyecto>
```

Te puede aparecer un mensaje. Yes.

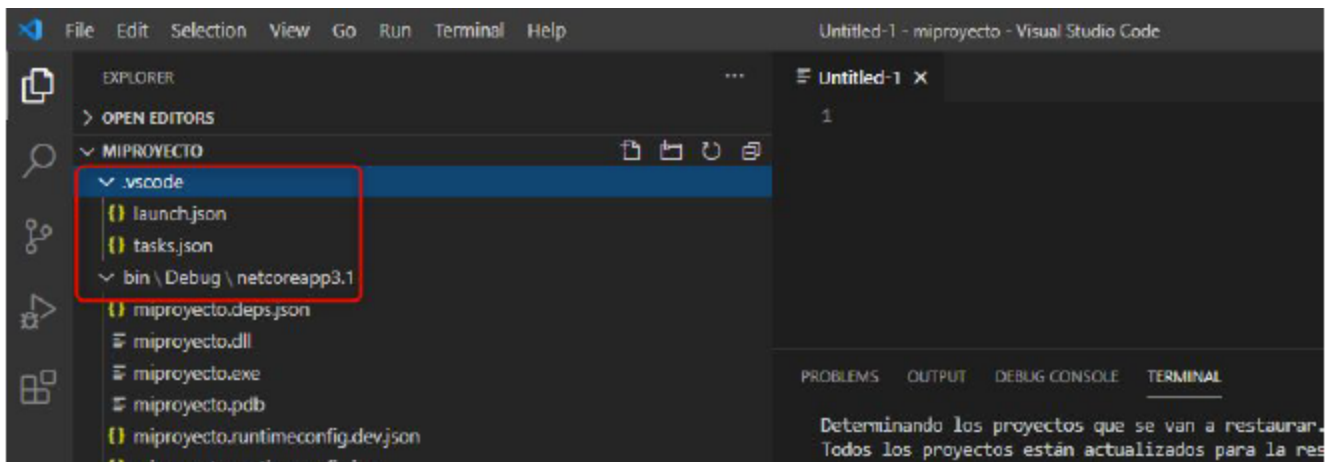
Si no aparece el mensaje o le damos a No, vamos a View -> Command Palette para generar archivos para poder compilar y ejecutar.



Debemos Restaurar OmniSharp

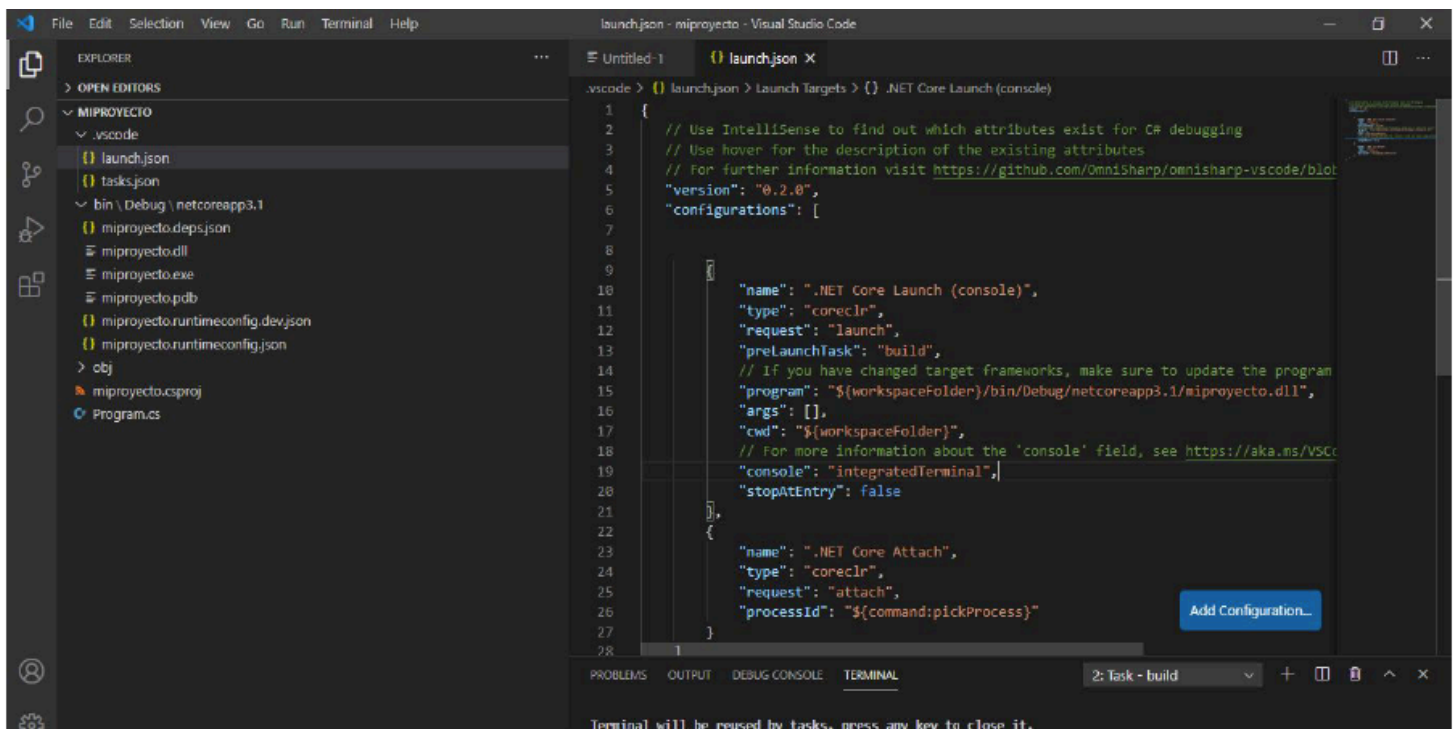


Después debe aparecer ya esta carpeta:



Si algo no funciona se puede borrar la carpeta .vscode y restaurar otra vez.

Cambiamos la consola en el archivo launch.json



Podemos configurar el AutoSave para que se guarde automáticamente.



