

# Tema 1

Descargar estos apunte en [pdf](#) o [html](#)

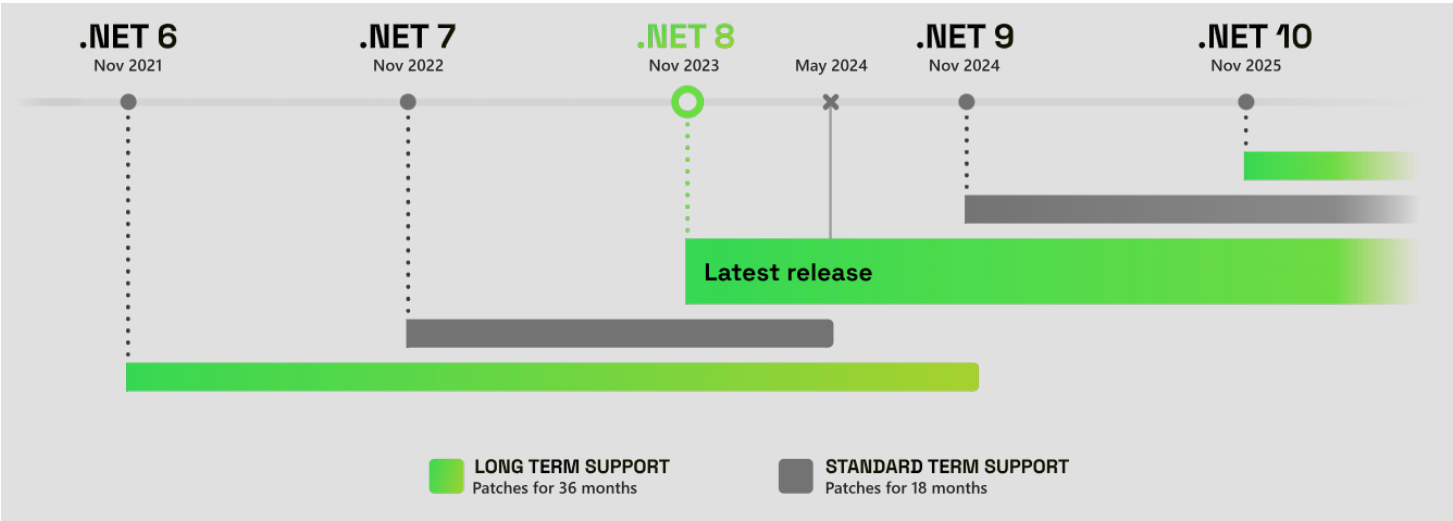
## Índice

- [Índice](#)
- ▼ [Introducción a .NET o dotnet](#)
  - [Un poco de historia](#)
  - [Versiones del lenguaje CSharp según la plataforma](#)
- [.NET 8 LTS](#)

# Introducción a .NET o dotnet

## Un poco de historia

- **2002** Aparece **.NET** Son una serie de tecnologías desarrolladas por Microsoft para interoperabilidad de aplicaciones con la red Internet en respuesta a la aparición de **Java™** de la mano de Sun Microsystems.  
En sus inicios, se le denominó **.NET Framework** hasta la versión **4.8** aún en uso. Sin embargo, este framework solo estaba implementado y soportados en los **sistemas operativos de Windows**.
  - **2004** Al estar publicadas las especificaciones del Framework como estándar por la **ECMA** se creo una versión de **.NET Framework** para entornos Unix, Linux denominada **Proyecto Mono** que a lo largo de su historia ha tenido diferentes impulsores
  - **2012** Este año, Microsoft decidió redefinir la tecnología y el Framework para adaptarlo a las nuevas arquitecturas en la nube. Para ello, se baso en los siguientes pilares:
    - i. El "**código abierto**" hospedado en el repositorio <https://github.com/dotnet>.
    - ii. Soporte para plataformas **Windows, Linux, MacOS X y Docker**.
    - iii. Aumentar la eficiencia en tamaño, velocidad de ejecución y recursos consumidos.
    - iv. Desarrollos basados en **Arquitecturas de Microservicios, CI/CD**, etc.
    - v. Conservar muchas de las librerías y funcionalidades añadidas en los últimos años al .NET Framework, eliminando aquellas partes obsoletas que solo se conservaban por mantener la compatibilidad hacia atrás.
- Como **.NET Framework** estaba hasta la versión **4.8.1**, Microsoft le quitó el apellido '**Framework**' y le puso '**Core**'. De tal manera que, para evitar confusiones, esta nueva versión pasó a llamarse **.NET Core** desde las versiones **1.0 en el 2016** hasta la **3.1 en el 2019**. Posteriormente aparece una versión **5 en el 2020** donde se le quita el apellido '**Core**' y se queda **.NET 5** a solas, pues ya no hay posibles confusiones con las versiones del antiguo **.NET Framework**
- **2021** Aparece la versión **.NET 6 LTS** aún con soporte y que dejará de usarse en noviembre de **2024**.
  - **2023** Aparece la versión **.NET 8 LTS** llamada a estar activa hasta 2026 donde deberíamos migrar a **.NET 10**.



# Versiones del lenguaje CSharp según la plataforma

Si vamos a la [documentación oficial](#) podemos resumir:

Plataforma	Versión de C#
.NET Framework 4.8	7.3
.NET Core 3.1	8
...	...
.NET 6.x	10
.NET 8.x	12

🚩 **Nota:** Como pasa en otros lenguajes con historia como por ejemplo Java, Php, C++, etc. tanto la sintaxis del lenguaje como las estructuras del mismo han ido evolucionando a lo largo de las versiones. Aunque a lo largo de los apuntes vamos a tratar de indicar la versión aquellos aspectos sintácticos relevantes. Podremos encontrar varias formas de hacer las cosas, por eso es importante que entendamos el concepto.

# .NET 8 LTS

- Como hemos comentado, en **2012** se **publicó y estandarizó** a través de la **ECMA-335** la nueva arquitectura usada en .NET para que terceros pudieran hacer sus propias implementaciones y cuya primera implementación se liberó en 2016 bajo el nombre .NET Core 1.0.
- Actualmente vamos por la versión **.NET 8 LTS** que se liberó en **noviembre de 2023** y es la última implementación de esta arquitectura que cuenta con soporte de larga duración.
- Sus componentes básicos comunes a sus predecesoras y que debemos conocer son:
  - Entorno común de ejecución **CLR** (Common Language Runtime)
  - Lenguaje Intermedio Común **CIL** (Common Intermediate Language)
  - Biblioteca de clases de .NET Core **BCL** (Base Class Library)
  - Sistema común del tipos **CTS** (Common Type System)
    - Especificación común del lenguaje **CLS** (Common Language Specification)

## Common Language Runtime (CLR)

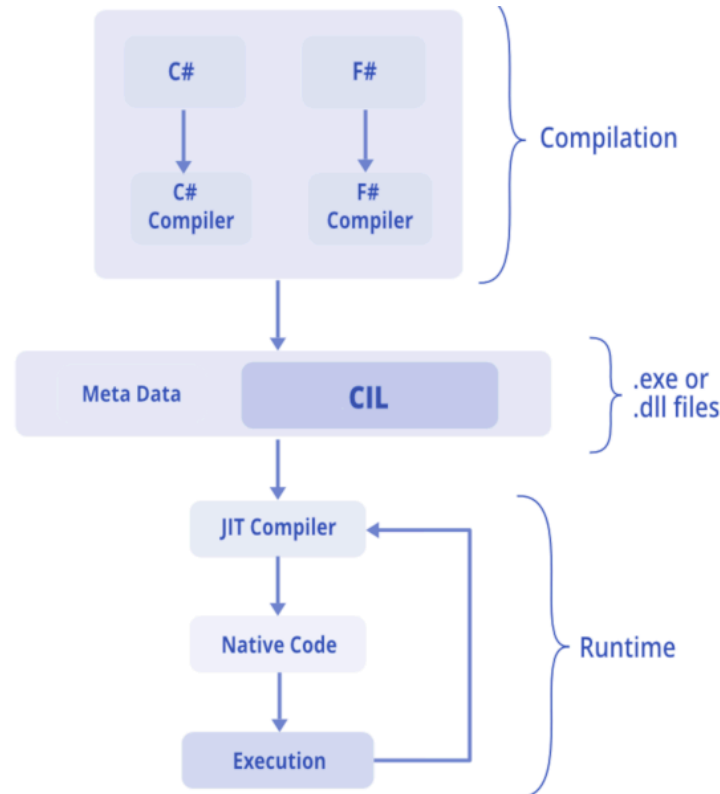
- También podemos llamarlo **.NET Runtime** o **Runtime** a secas o si quisiéramos explicarlo de forma informal y simplificada con nuestras palabras podríamos decir que ... Runtime = "*Software que se encarga de ejecutar algo y por tanto sabe como hacerlo*".
- De una manera más '*formal*' podemos decir que el CLR es la capa que hay justo por encima del SO y **se encarga de gestionar la ejecución de las aplicaciones** en él. Su uso es muy común y existen otros runtime como el equivalente Java™ denominado **JRE** (Java™ **R**untime **E**nvironment)



- Todo esto soluciona una serie de problemas de las aplicaciones tradicionales de la década de los 90, como:
  - Ejecución multiplataforma: **Si tengo un Runtime para la plataforma y arquitectura puedo ejecutar el programa.**
  - Infierno de las DLL's.
  - Integración de lenguajes.
  - Gestión de memoria.

## Common Intermediate Language (CIL)

- .NET No genera **código máquina** para ninguna plataforma concreta.
- Se genera un código especial denominado **IL** que es el que interpreta el CLR. En otros 'RunTimes' como JRE se le conoce como **ByteCode**.
- Se encarga de transformarlo a código maquina el **JIT** (Just in time compiler) o jitter que forma parte del CLR. Esta compilación, como el nombre indica, se hace dinámicamente o en el momento.



## Ensamblado o Ensamble

- Al compilar C# o F# generaremos normalmente **grupo de ficheros con extensión DLL y/o EXE** que denominaremos **ensamblados**.
- Un ensamblado es portable a cualquier SO con el CLR de .NET Core instalado.
- Estará formado por:
  - **Metadatos** (Datos sobre los datos):
    - **Manifiesto** con la descripción del ensamblado y la **firma del mismo**.
    - Información sobre **tipos** incluidos y definidos en el ensamblado.
  - **Programa** con el código ejecutable en **CIL**.
  - **Recursos** agrupados lógicamente como imágenes, vídeo, Tipos de letra, sonido, etc...

## Librerías de clase base BCL

- También definidas en la ECMA-332
- Librerías incluidas en el **.NET SDK** para el desarrollo, por defecto, en todos los lenguajes soportador por la plataforma.
- A través de las clases suministradas en ella, es posible desarrollar cualquier tipo de aplicación:
  - Aplicaciones de consola, escritorio, web, móvil devices, [IoT](#), etc...
  - Microservicios en la nube, como por ejemplo una API Rest.
  - Comunicaciones en red.
  - etc.
- Además incluyen todo tipo de TAD's.
- Se organizan en **namespaces** o espacios de nombres.
  - Un namespace es la forma que tiene C# de organizar los tipos de datos.
  - Esta organización es jerárquica y en forma de árbol.

## Ejemplo de namespaces en las BCL

Espacio de nombres	Uso definiciones que contiene
<a href="#">System</a>	Tipos muy frecuentemente usados, como los tipos básicos, tablas, excepciones, fechas, números aleatorios, recolector de basura, entrada/salida en consola, etc.
<a href="#">System.IO</a>	Manipulación de ficheros y otros flujos de datos.
<a href="#">System.Collections</a>	Colecciones de datos de uso común como pilas, colas, listas, diccionarios, etc.

## Sistema Común de Tipos (CTS)

- Cada lenguaje gestionado puede tener y definir sus propios tipos de datos que pueden ser diferentes.
- Pero todos ellos deben cumplir unas reglas para que el **CLR** los acepte a través del **CIL** generado.

## Especificación Común del Lenguaje (CLS)

- Reglas que tienen que seguir las definiciones de los tipos de un lenguaje gestionado para poder ser accedidos por otro lenguaje gestionado.

