

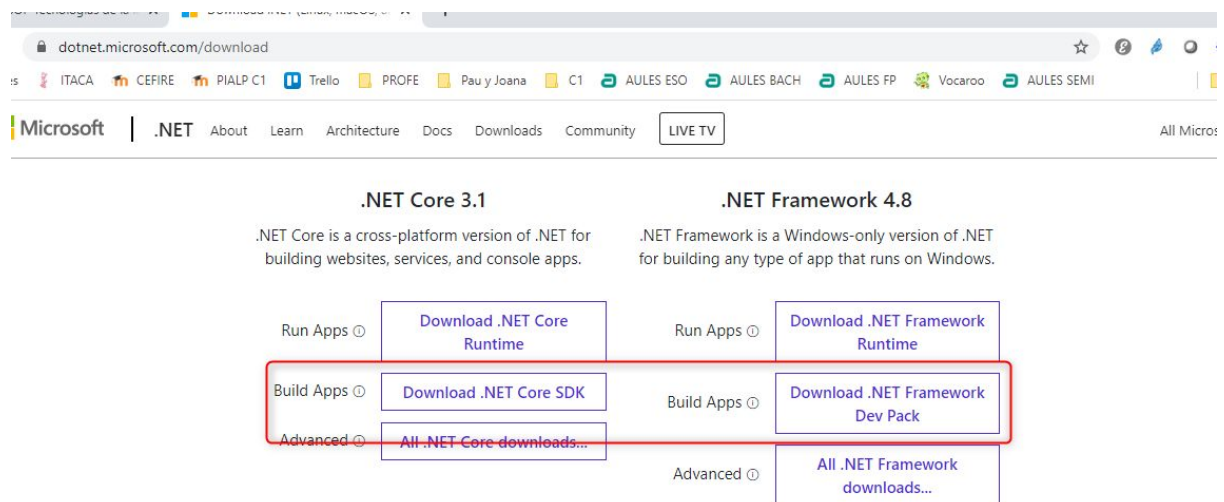
# MANUAL INSTALACIÓN VISUAL STUDIO CODE

Instalamos el kit de desarrollo .NET Core SDK y el .NET Framework	1
Instalación Visual Studio Code	1
Instalar la extensión de C#	1
Creación de un proyecto nuevo	3
Sincronizar la configuración con una cuenta de Github	6

## Instalamos el kit de desarrollo .NET Core SDK y el .NET Framework

<https://dotnet.microsoft.com/download>

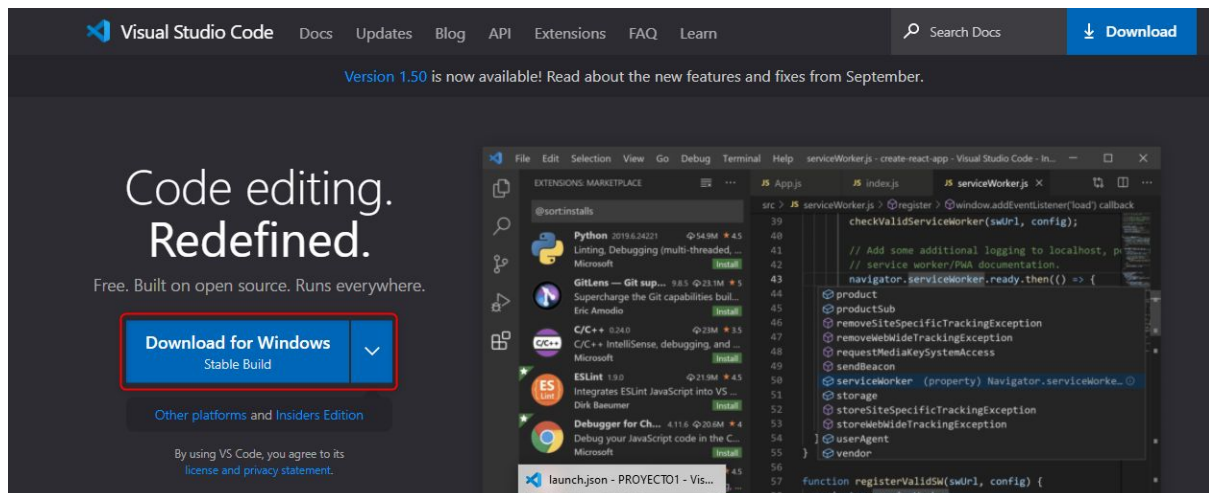
Descargamos estos dos kits y los instalaremos.



## Instalación Visual Studio Code

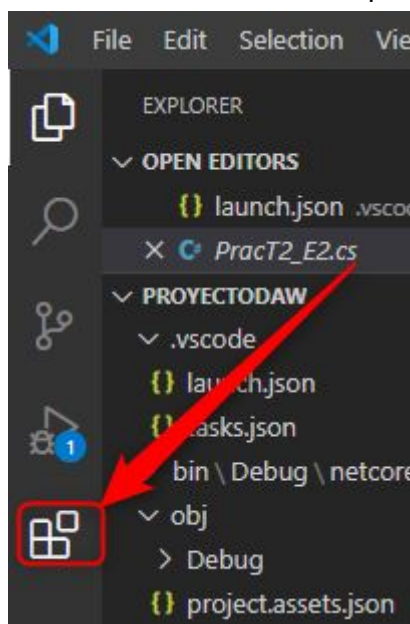
Se descarga y se instala el Visual Studio Code.

<https://code.visualstudio.com/>

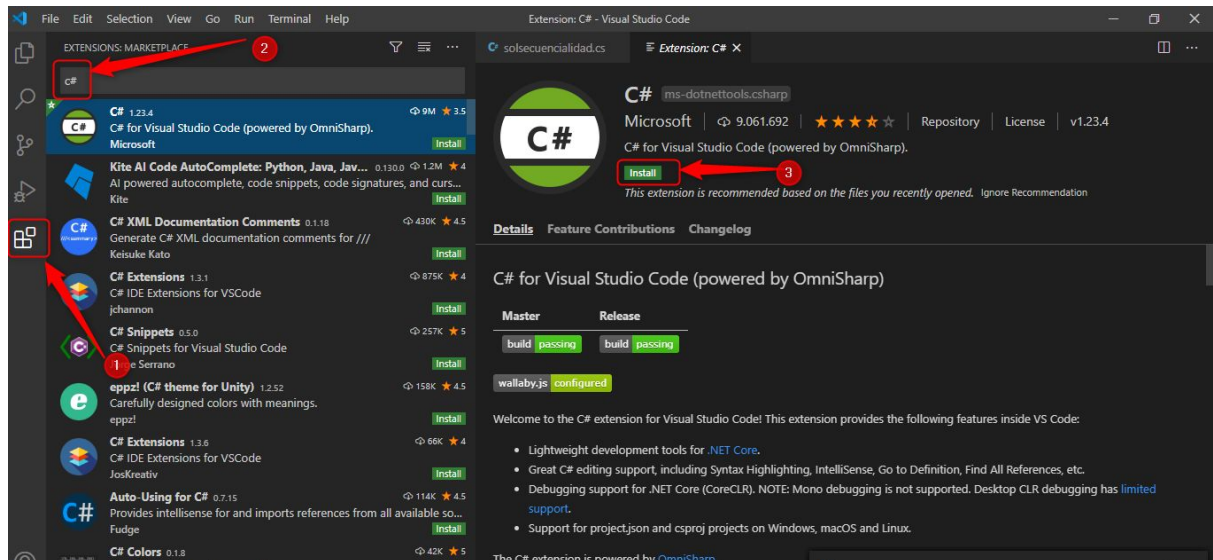


## Instalar la extensión de C#

Para instalar una extensión pulsamos aquí:

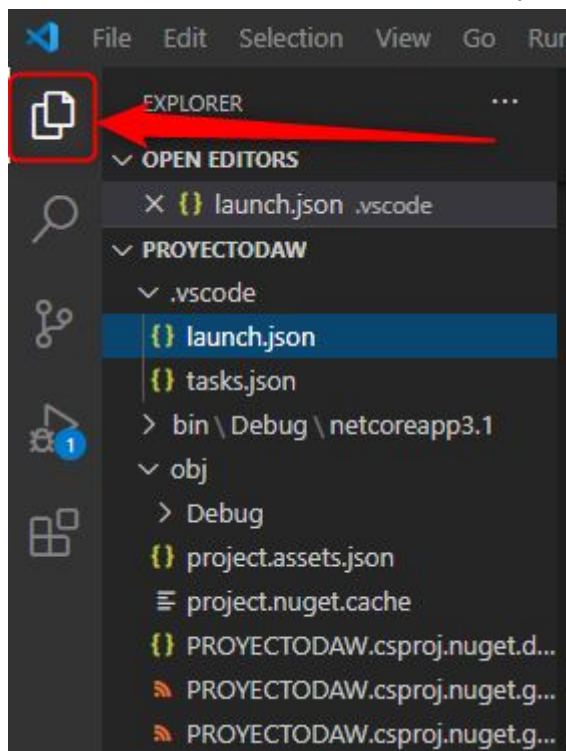


Buscamos la extensión que queremos instalar, la seleccionamos y pulsamos Install.



Volvemos a pulsar el botón de extensiones para cerrar las extensiones.

Si no nos aparece el explorador del proyecto pulsamos aquí:

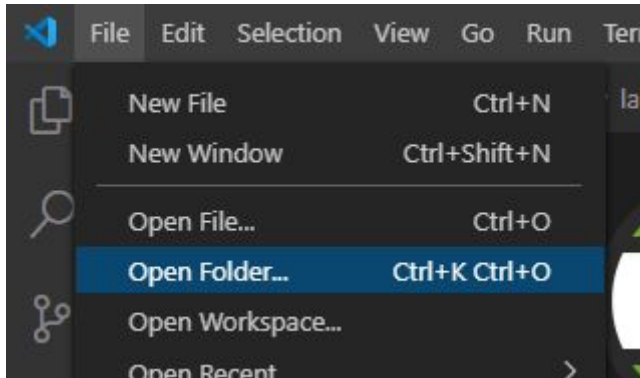


## Creación de un proyecto nuevo

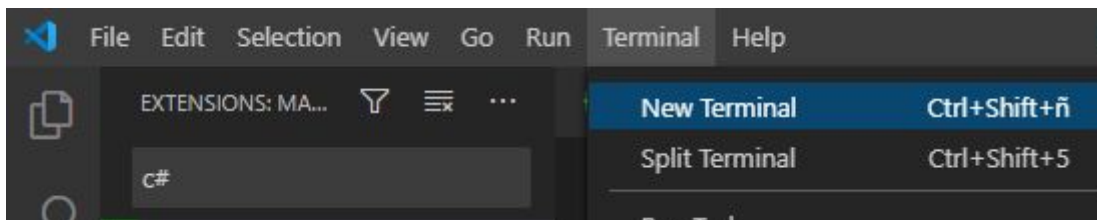
Creamos una carpeta para nuestro proyecto.



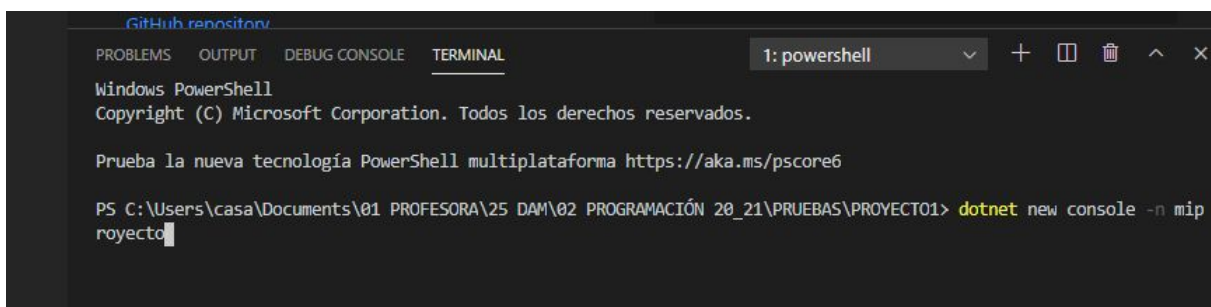
Abrimos el programa y entramos dentro de la carpeta. Seleccionamos una carpeta de trabajo que crearemos para el proyecto.



Abrimos un terminal nuevo:



Desde el terminal creamos el proyecto con: `dotnet new console -n miproyecto`



Crearé una carpeta. Debemos entrar en ella con `cd`.  
Entrar en proyecto con `Cd` y la ruta.

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  1: powe

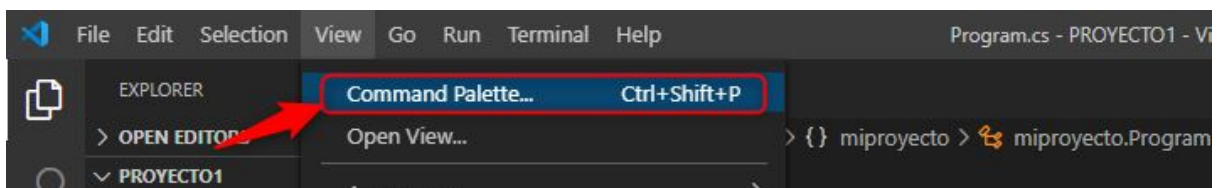
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

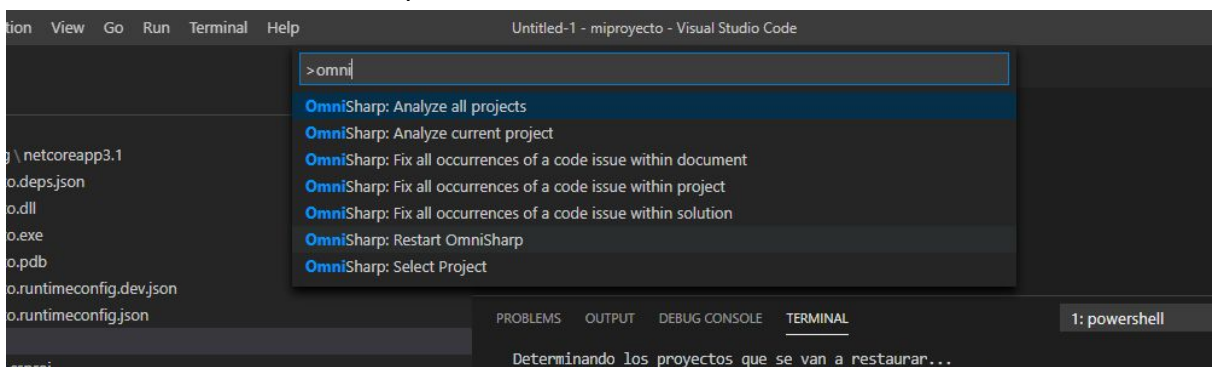
PS C:\Users\casa\Documents\01 PROFESORA\25 DAM\02 PROGRAMACIÓN 20_21\PRUEBAS\PROYECTO1> cd miproyecto
PS C:\Users\casa\Documents\01 PROFESORA\25 DAM\02 PROGRAMACIÓN 20_21\PRUEBAS\PROYECTO1> miproyecto>
```

Te puede aparecer un mensaje. Yes.

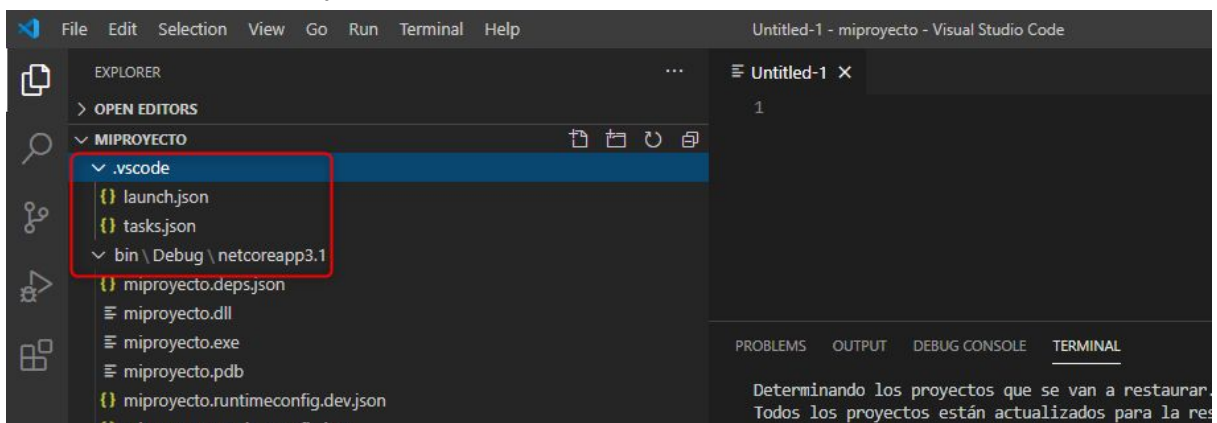
Si no aparece el mensaje o le damos a No, vamos a View -> Command Palette para generar archivos para poder compilar y ejecutar.



Debemos Restaurar OmniSharp



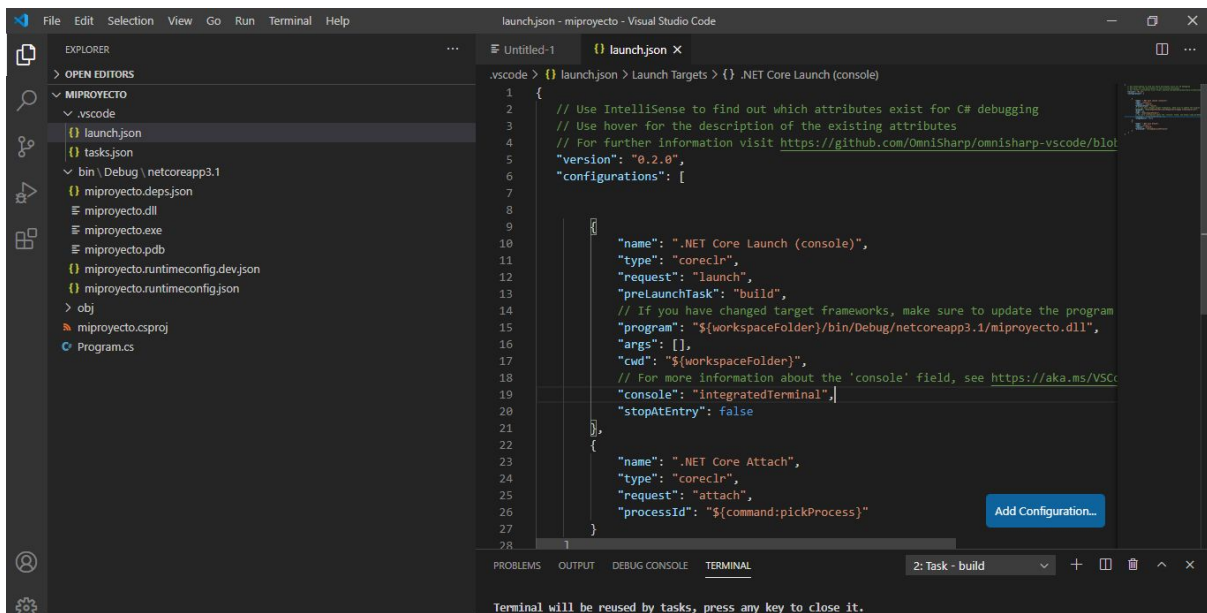
Después debe aparecer ya esta carpeta:



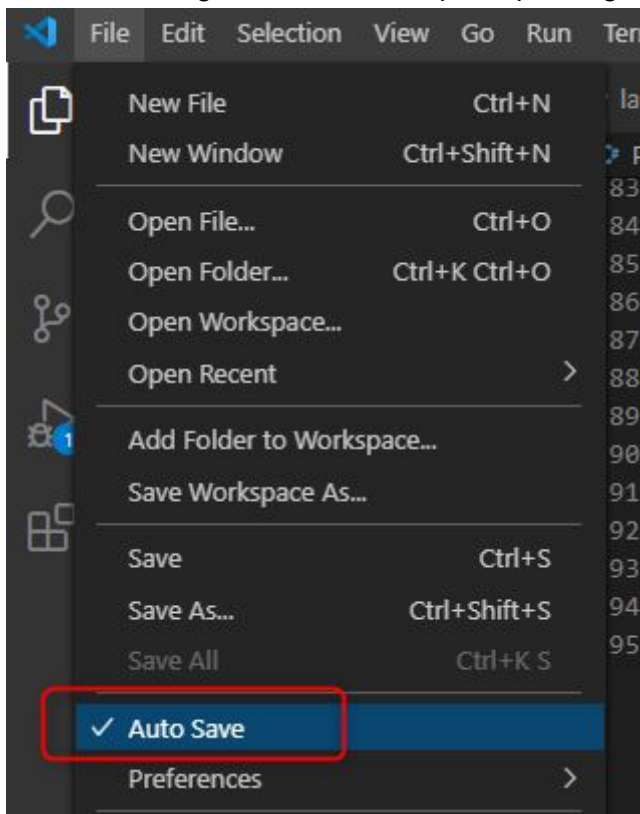
Si algo no funciona se puede borrar la carpeta .vscode y restaurar otra vez.



Cambiamos la consola en el archivo launch.json

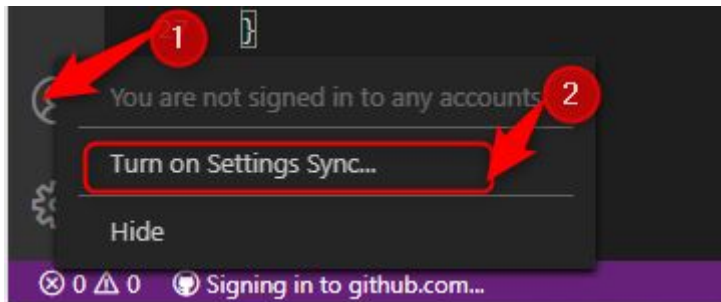


Podemos configurar el AutoSave para que se guarde automáticamente.

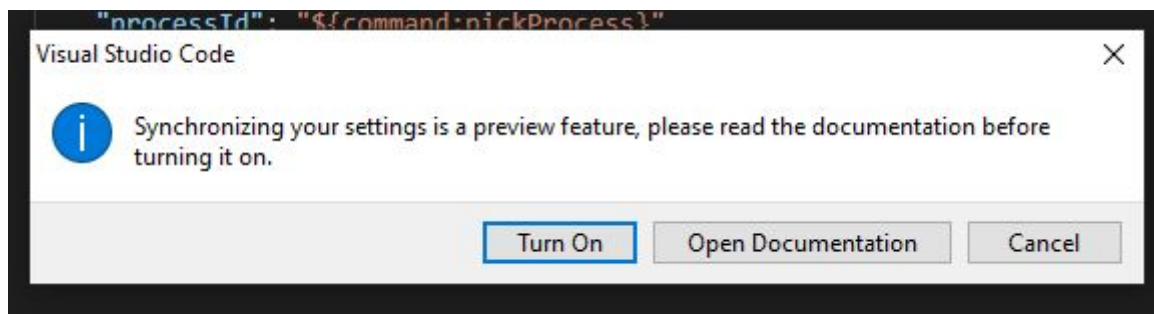


# Sincronizar la configuración con una cuenta de Github

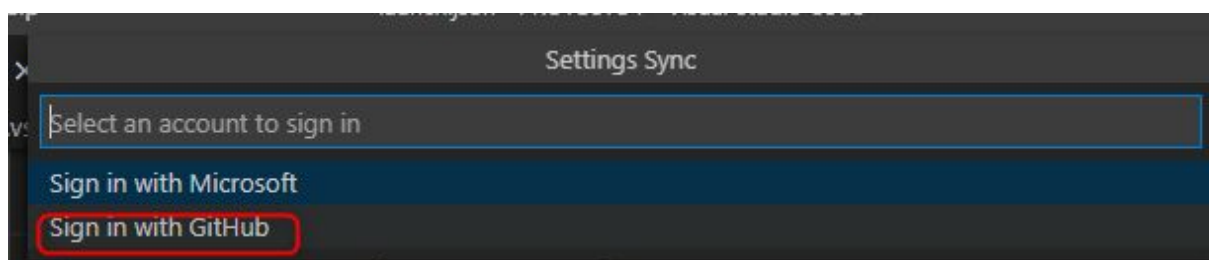
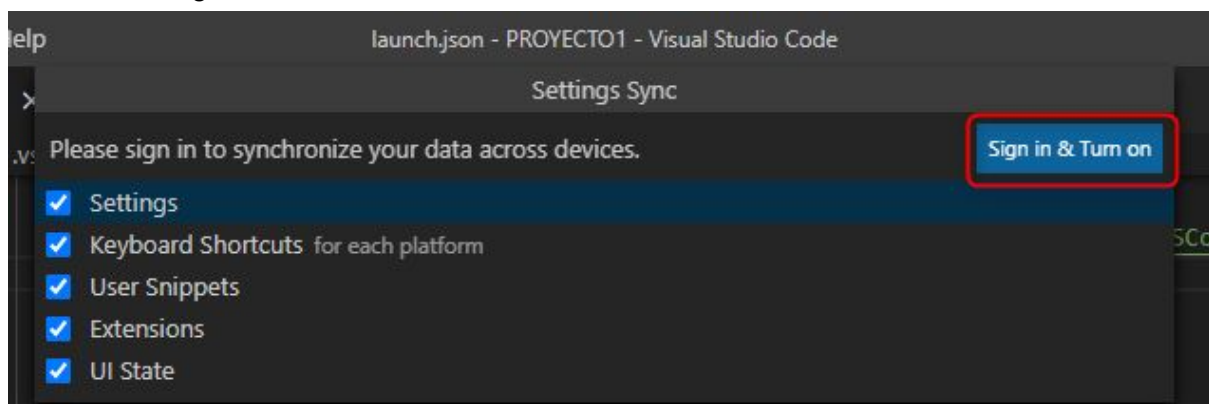
Si queremos tenerlo igual en varios equipos (en casa, en el IES, etc), podemos sincronizarlo con Github desde aquí:



Pulsamos Turno on:



Le damos a Sign in & Turn on



Le damos a continue





## Authorize Visual Studio Code to access GitHub

If you initiated this authorization from Visual Studio Code, click 'Continue' to authorize access to GitHub



Y si entremos en nuestra cuenta de Github o nos la creamos

The GitHub logo, which is a black octocat icon inside a black circle.  
  
The GitHub logo, which is a blue octocat icon inside a blue circle.  
  

Sign in to **GitHub**  
to continue to **GitHub for VSCode**

---

Username or email address

Password [Forgot password?](#)

**Sign in**

New to GitHub? [Create an account.](#)





## Authorize GitHub for VSCode



GitHub for VSCode by [github](#)

wants to access your   account



**Personal user data**

Email addresses (read-only)



Cancel

Authorize github

Authorizing will redirect to  
<https://vscode-auth.github.com>