

Estructura General Programa Java

1. Comentarios de Inicio
2. Sentencia de paquete
3. Sentencia de importación
4. Declaraciones de clases:
 - Declaración de variables
 - Declaración de métodos

```
/*
 * modulo1
 */

// Sentencia de Paquete
Package modulos;

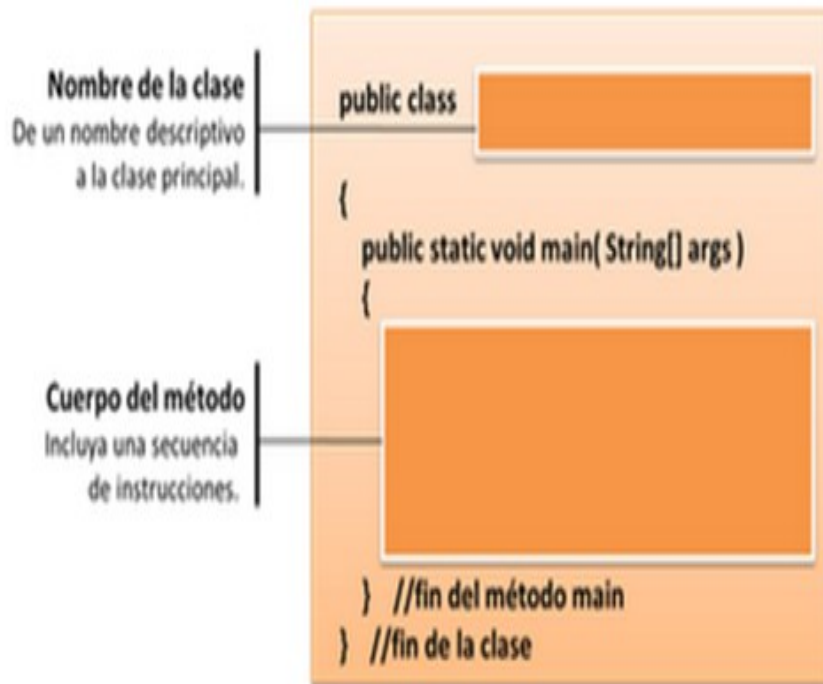
// Sentencia de Importación
import java.util.Scanner;

// Declaración de clase
public class Modulo1 {

    // Metodo principal
    public static void main(String[] args) {
        declararVariables();
    }

    // Otros métodos
    public static void declararVariables() {
        int    unEntero    = 30;
        System.out.printf("%d",unEntero);
    }
}
```

Programa básico en java



```
/**
 * Hola
 */
public class Hola {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hola Mundo");
        System.out.println(args.length);
        System.out.println(args[0]);

    }

}
```

Funciones

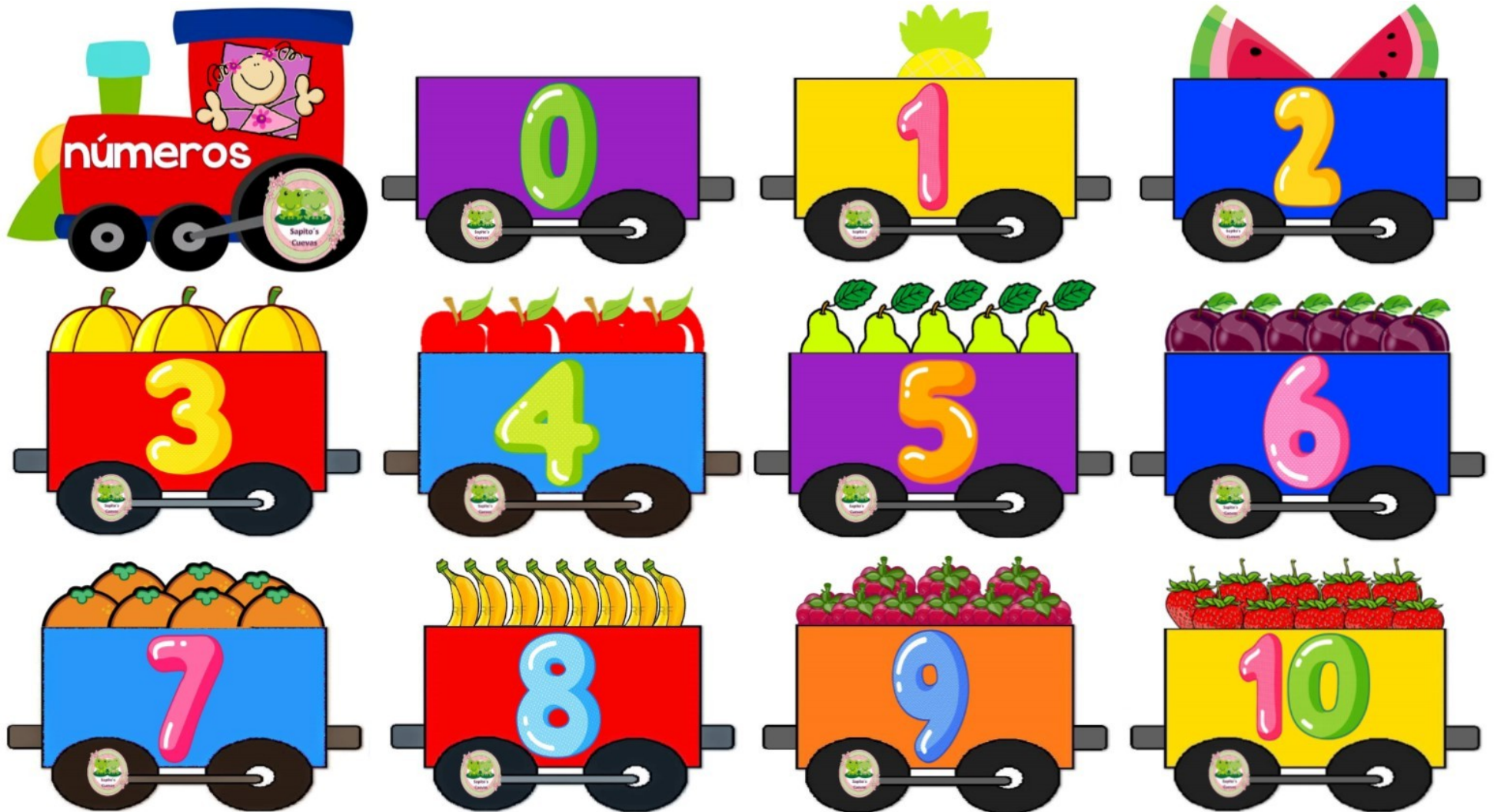
```
def validarTriangulo(ladoUno:int,ladoDos:int,ladoTres:int) -> bool:
    """
    Parámetros: Recibe los lados enteros de un triángulo
    Retorna : True: indicando que es posible construir el triángulo
             False: indicando que no es posible construir el triángulo
    """

    if (ladoUno + ladoDos > ladoTres) and (ladoUno + ladoTres > ladoDos) and (ladoDos + ladoTres > ladoUno):
        esPosibleTriangulo = True
    else:
        esPosibleTriangulo = False

    return esPosibleTriangulo
```

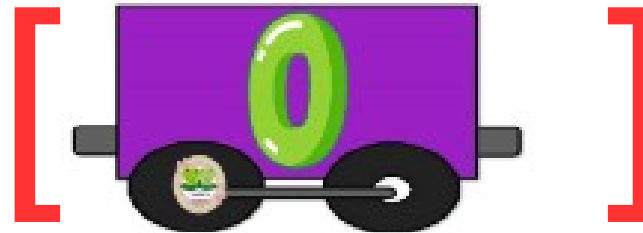
```
public static double calcularMenor(double valora, double valorb) {
    double menor;
    menor = valora < valorb ? valora : valorb;
    return menor;
}
```

Arreglos





5



```
Numeros = []
```

```
numeros[0]
```

```
public class Hola {  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        System.out.println("Hola Mundo");  
        System.out.println(args.length);  
        System.out.println(args[0]);  
    }  
}
```

Estructuras de Decisión

if / if-else

```
if (ladoUno != ladoDos) and (ladoDos != ladoTres) and (ladoUno != ladoTres):  
    print ("El triángulo es escaleno")
```

```
if (entrada.equals("pepe")){  
    System.out.println("Hola: " + entrada);  
}
```

La evaluación de la condición debe devolver un valor booleano.

Estructuras de Decisión

if / if-else

```
if (ladoUno != ladoDos) and (ladoDos != ladoTres) and (ladoUno != ladoTres):  
    print ("El triángulo es escaleno")  
else:  
    print ("El triángulo no es escaleno")
```

```
if (entrada.equals("pepe")) {  
    System.out.println("Hola eres : " + entrada);  
}  
else{  
    System.out.println("No eres pepe eres: " + entrada);  
}
```

La evaluación de la condición debe devolver un valor booleano.