SULES SID AD OF	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
(8(7)3)	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
Cr. College . In COLLEGE		
UdeC	Manual de Usuario	
UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA		

#### 1. OBJETIVO

Establecer los pasos específicos para el registro de los usuarios en la plataforma *TUdeC* con la finalidad de que este pueda ingresar y utilizar las herramientas disponibles que dispone, como los son crear cursos, inscribirse, comentar, chatear...

### 2. **DEFINICIONES**

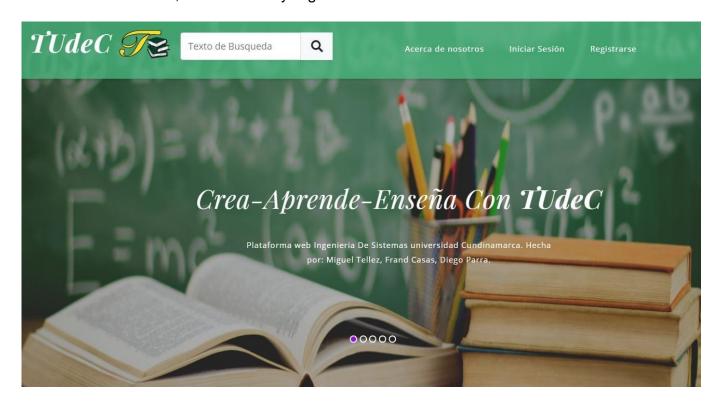
**TUdeC** es una plataforma educativa que confiere la creación de cursos, compartirlos, administrarlos o, si el usuario lo desea, inscribirse en uno de su interés. Dentro de los cursos permite la opción de creación de exámenes; una buena herramienta para maestros y/o tutores para evaluar los conocimientos adquiridos por sus estudiantes durante el transcurso de la asignatura.

SULESIDAD OF	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
((17)	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
UDEC UNIVERSIDAD DE	Manual de Usuario	

#### 3. MANUAL DE USUARIO

#### 3.1 REGISTRO

Para crear una cuenta en **TUdeC** nos debemos registrar. En la siguiente imagen se muestra la pestaña principal, en donde se podemos visualizar en la parte superior (de izquierda a derecha) el botón de inicio (el logo de TUdeC), el buscador, los botones de acerca de nosotros, iniciar sesión y registrarse.



STATE OF THE PARTY	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
(8(1,2)3)	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
UDEC	Manual de Usuario	
UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA		

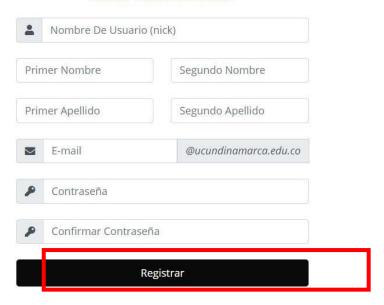
1. Para registrarse, dar clic en el botón registrarse.



Este botón lo redirige al formulario de registro que se verá a continuación.

 Diligenciar el formulario de registro. Se debe completar cada campo con los datos sugeridos. Recuerde que las contraseñas deben coincidir y el correo debe ser uno de índole institucional.

#### Crear Nueva Cuenta



Diagonal 18 No. 20-29 Fusagasugá – Cundinamarca Teléfono: (091) 8281483 Línea Gratuita: 018000180414 www.ucundinamarca.edu.co E-mail: info@ucundinamarca.edu.co NIT: 890.680.062-2

SULERSIDAD OF	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
LIDEC	Manual de Hayavia	
UDEC UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Usuario	

Tras completada esta tarea dar clic en el botón "registrar".

3. Recibirás un correo electrónico para verificar y validar la cuenta.



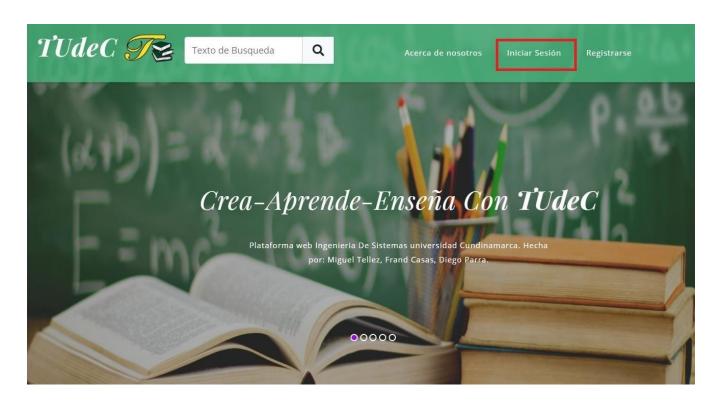
Clic en el token activar cuenta, con esto su registro está completado.

SULTANDAD OF	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
T. T.		
UDEC UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Usuario	

#### 3.2 INGRESO

Una vez creada su cuenta puede ingresar a la plataforma *TUdeC*. Para ingresar únicamente será necesario su Nombre de Usuario (NickName)

 Clic en el botón *Iniciar Sesión*, lo redirigirá al formulario de ingreso. Lo redirige al formulario de inicio de sesión.



SELECTION OF THE PROPERTY OF T	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
I I — C		
UDEC UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Usuario	

2. Diligencie el formulario y pulse el botón iniciar sesión



3. Sí todos los pasos fueron realizados correctamente, el sistema mostrará la interfaz de usuario, tal y como se ve en la imagen:



SULESIDAD OF	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
( CAN)	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
LIDEC	Manual de Haueria	
UDEC UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Usuario	

En este menú posee varias opciones: barra de búsqueda, acerca de nosotros, crear curso, mis cursos, notificaciones, foto de perfil.

Barra de búsqueda: La barra de búsqueda permite buscar cursos o usuarios.

Acerca de nosotros: Este botón redirige a una ventana que contiene información sobre el proyecto.

Crear Curso: Este botón permite crear cursos (será profundizado los siguientes apartados)

Mis cursos: Este botón al ser pulsado permite visualizar todos los cursos que se han creado hasta la fecha o a los cursos a los que se ha inscrito.

**Notificaciones:** El botón que tiene forma de campana. Este mostrará notificaciones de eventos, comentarios, cursos y chats.

Foto de perfil: Pulsar sobre él desplegará una serie de opciones útiles para la configuración del usuario. (será profundizado en los siguientes apartados).

#### 3.3 CONFIGURAR USUARIO

Puede configurar su usuario siguiendo los siguientes pasos:

1. Clic en tu foto de perfil:

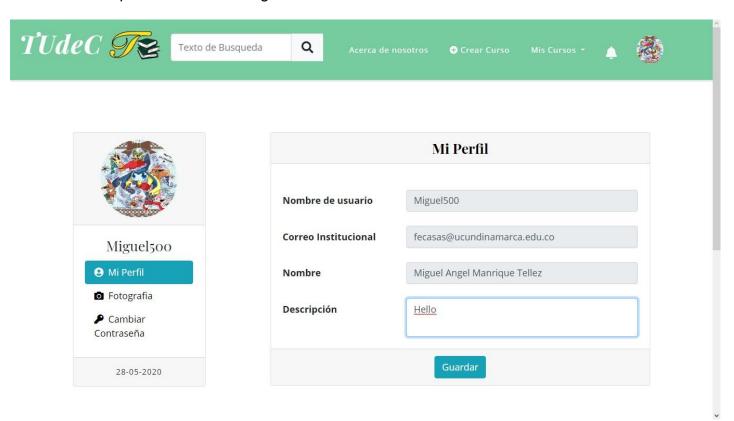


SULES ID AD	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
8(1,2)3	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
UDEC	Manual de Usuario	
UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA		

# 2. Clic en configuración



3. Aparecerá en la configuración de usuario:



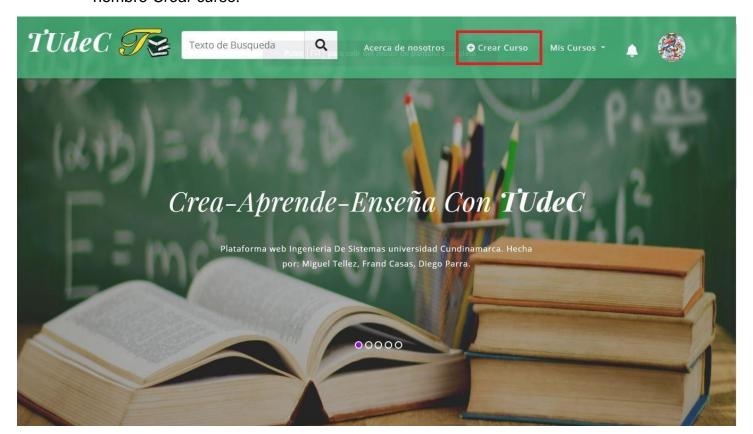
SULESTIDADO	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
UDEC	Manual de Usuario	
UNIVERSIDAD DE		

#### 3.4 CREAR CURSO

Los usuarios registrados tienen el privilegio de crear e inscribirse a cursos y también interactuar en ellos o con otros usuarios.

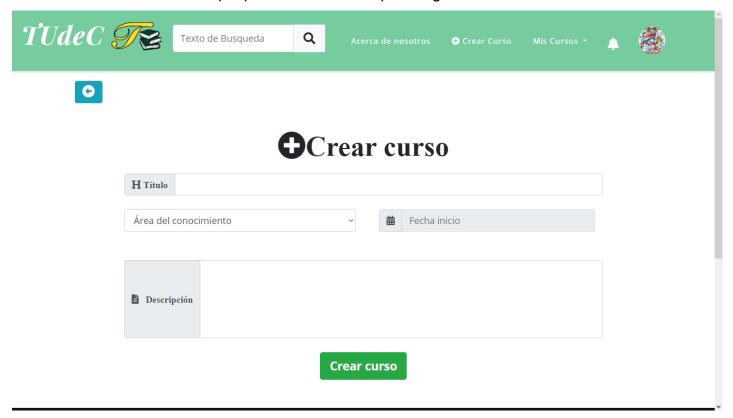
En este apartado revisaremos cómo crear un curso.

 Damos clic sobre el botón que se encuentra en la parte superior derecha que tiene por nombre Crear curso.



SULESSIDAD OF	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
(8(7)3)	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
Cr. College   N. College		
UDEC	Manual de Usuario	
UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA		

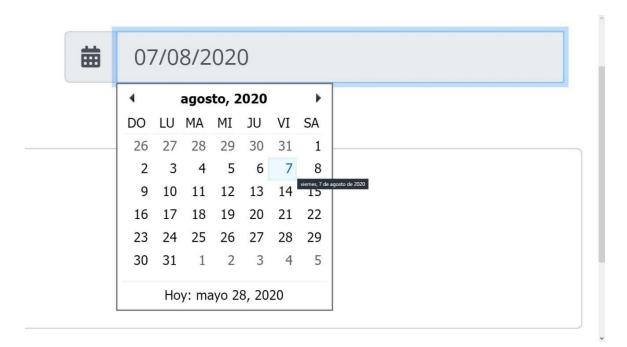
2. Abrirá un menú que permite adecuar aspectos generales del curso:



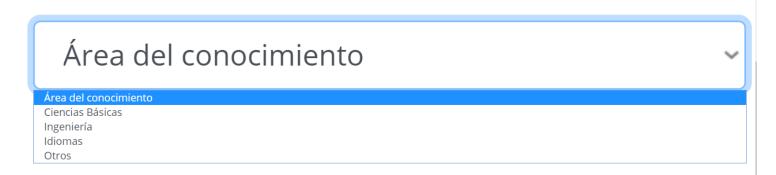
- Titulo: Para agregar el título del curso. Es indispensable digitar un nombre claro, acorde y relacionado a la disciplina que va a impartir. Un curso con un nombre adecuado puede ser más fácil de ubicar y entender.
- Descripción: Para agregar descripción al curso. Es indispensable digitar una descripción claro, acorde y relacionado a la disciplina que va a impartir. Un curso con una descripción adecuada puede hacer que un alumno decida si el curso es el adecuado y cumple con sus requerimientos.

INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
Manual de Usuario	
	Plataforma TUdeC

 Fecha de inicio: Dar clic sobre fecha de inicio despliega un calendario, con el que podemos elegir la fecha de inicio del curso.

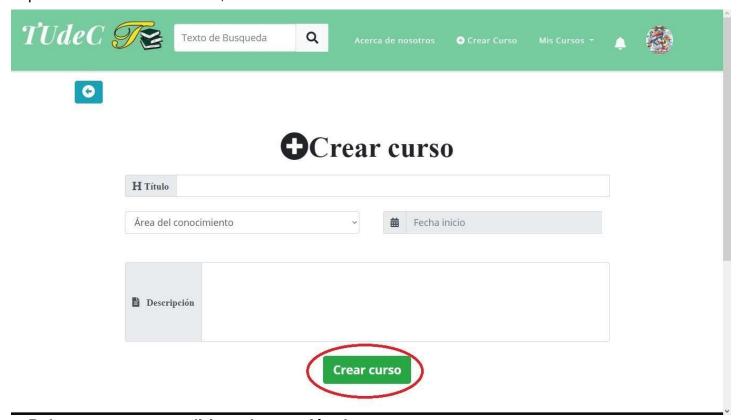


 Despegable "área del conocimiento": Dar clic sobre el desplegable área del conocimiento extenderá una serie de opciones que contienen el tipo de disciplina que abarca nuestro curso.



SELECTION OF THE PROPERTY OF T	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
I I — C		
UDEC UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Usuario	

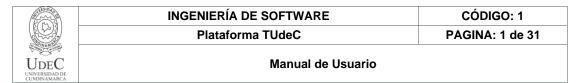
Tras haber diligenciado correctamente todos los aspectos generales de nuestro curso en el panel de creación de curso, dar clic en el botón *crear curso*:



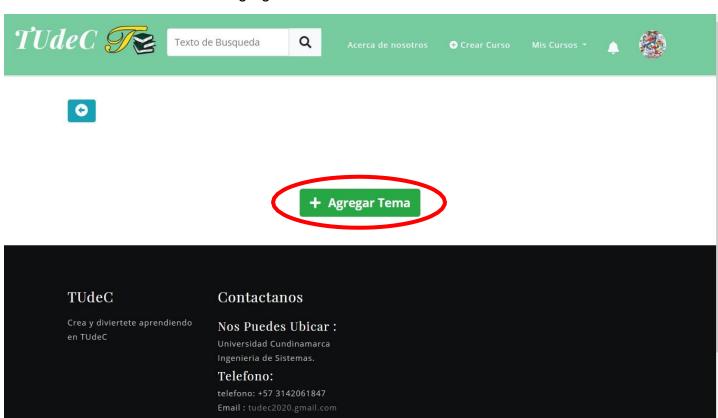
Pulsar crear curso redirige a la creación de un tema

#### 3.4.1 Crear tema

Un tema puede considerarse como un capítulo del curso. En este subapartado revisaremos la creación de uno de ellos y como agregar más.



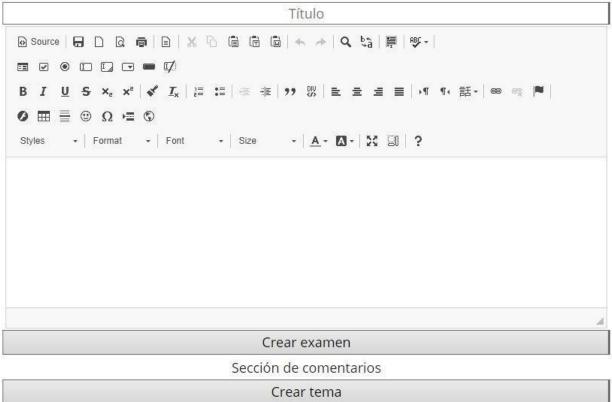
1. Dar clic sobre agregar tema:



STANDAD	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
(12)	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
T I - C		
UDEC UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Usuario	

2. Tras dar clic aparece un menú como este:

# Crear tema

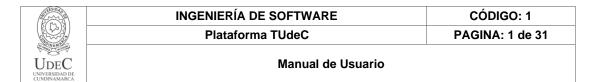


• En la barra título podemos escribir el "nombre" del tema.





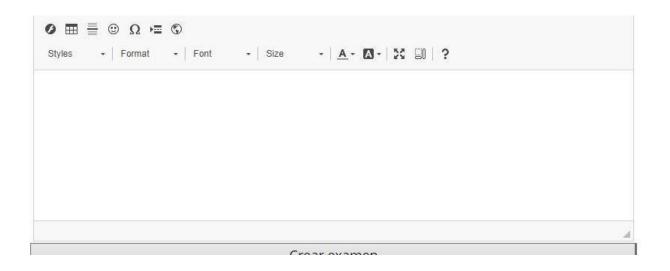
Diagonal 18 No. 20-29 Fusagasugá – Cundinamarca Teléfono: (091) 8281483 Línea Gratuita: 018000180414 www.ucundinamarca.edu.co E-mail: info@ucundinamarca.edu.co NIT: 890.680.062-2



En este menú tras dar clic en alguno de estos íconos, obtendremos algunas
opciones para configurar el texto, podremos elegir el tipo de letra, tamaño, estilos...
puede configurar la sangría, subrayar, agregar negrilla y entre otras muchas
opciones útiles.



 Por último, está el campo donde puedes agregar la información que necesites (imágenes aún no se han implementado).



STATE OF THE PARTY	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
8(1/2)3	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
LIDEC	Manual de Usuario	
UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	marida do ocidario	

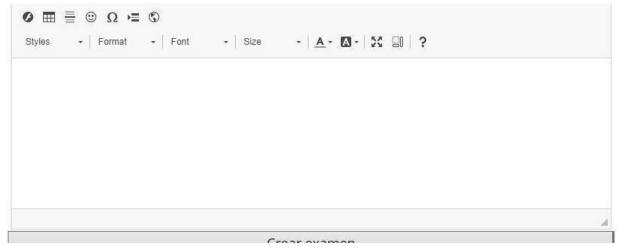
• En la barra título podemos escribir el "nombre" del tema.

Título	
	-

 En este menú tras dar clic en alguno de estos íconos, obtendremos algunas opciones para configurar el texto, podremos elegir el tipo de letra, tamaño, estilos... puede configurar la sangría, subrayar, agregar negrilla y entre otras muchas opciones útiles.



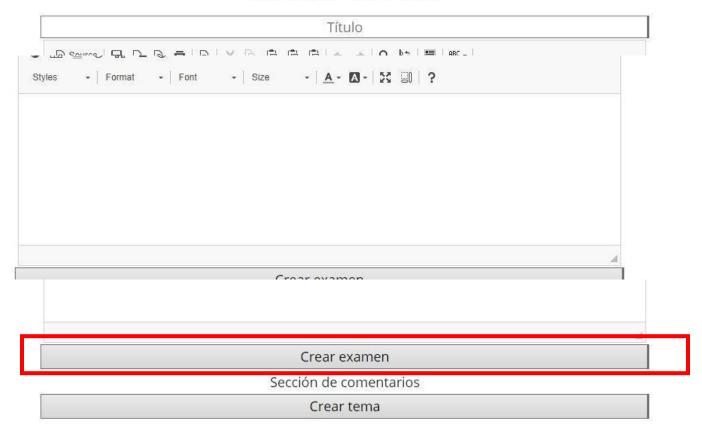
 Por último, está la hoja en blanco donde puede agregar la información que necesite (imágenes aún no se han implementado).



STATE OF THE PARTY	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
(8(1,2)3)	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
UDEC	Manual de Usuario	
UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA		

3. Cuando termine que agregar toda la información pulse crear examen

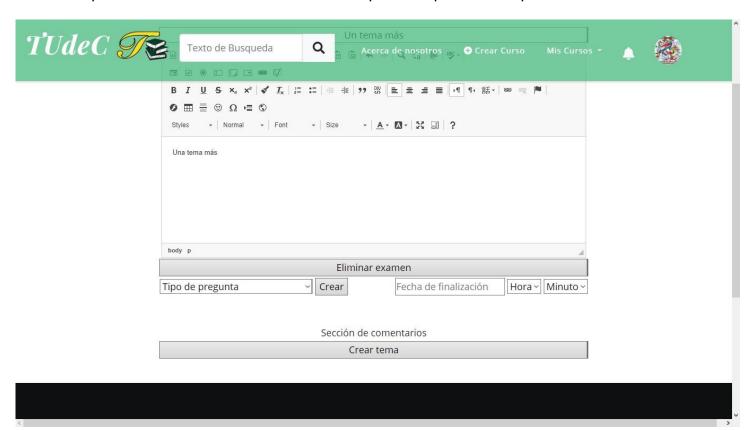
# Crear tema



Diagonal 18 No. 20-29 Fusagasugá – Cundinamarca Teléfono: (091) 8281483 Línea Gratuita: 018000180414 www.ucundinamarca.edu.co E-mail: info@ucundinamarca.edu.co NIT: 890.680.062-2

SULPANO OF	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
(8(1,2)3)	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
UDEC UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Usuario	

4. Aparece una ventana con una serie de opciones que serán explicadas a continuación.

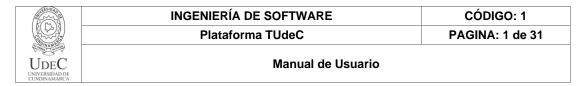


## **3.4.1.1 EXAMENES**

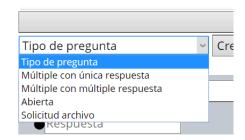
Nota: puedes elegir el tiempo de finalización del examen justo aquí:



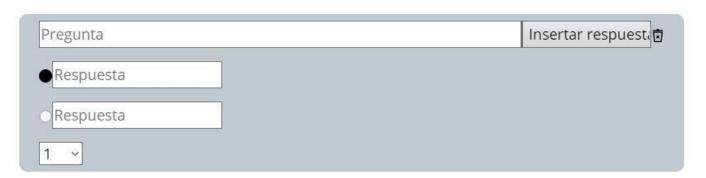
Diagonal 18 No. 20-29 Fusagasugá – Cundinamarca Teléfono: (091) 8281483 Línea Gratuita: 018000180414 www.ucundinamarca.edu.co E-mail: info@ucundinamarca.edu.co NIT: 890.680.062-2



1. Elige el tipo de pregunta:



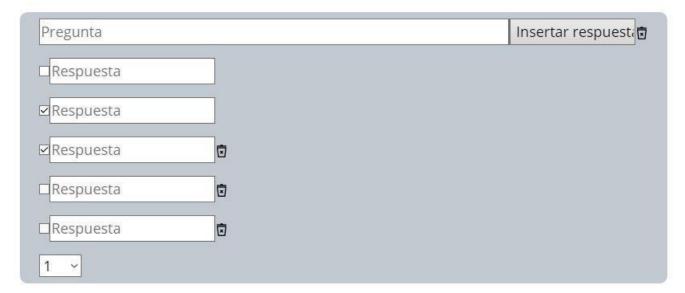
 Pregunta múltiple con única respuesta: Estándar de pregunta con varias respuestas, pero una única correcta, para agregar una pregunta dar clic en agregar respuesta.



Nota: para realizar la pregunta, clic en "pregunta", y para respuestas, dar clic sobre "respuesta"

Suresidad de	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
T. I.		
UDEC UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Usuario	

Pregunta múltiple con varias respuestas: Estándar de pregunta con varias
respuestas y a su vez con varias respuestas correctas. Para elegir la respuesta,
clic en el pequeño recuadro (las respuestas serán representadas por una
palomilla.



Nota: para realizar la pregunta, clic en "pregunta", y para respuestas, dar clic sobre "respuesta"

STATE OF THE PARTY	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
(8(1,2)3)	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
UDEC	Manual de Usuario	
UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA		

 Pregunta abierta: Una pregunta abierta, donde la respuesta será enviada por el usuario.



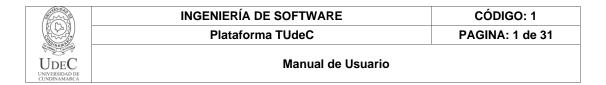
Nota: para realizar la pregunta, clic en "pregunta".

 Solicitud de archivo: No es una pregunta en sí. Aquí se le hace una petición al alumno para que envíe un archivo. Puede resultar útil para ensayos o estados del arte



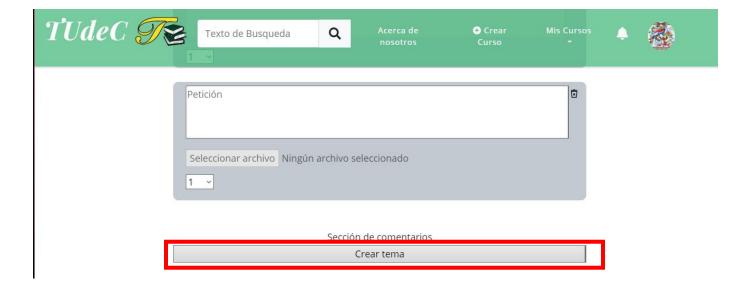
RECUERDE QUE DEBE ELEGIR LA PUNTUACIÓN ADECUADA PARA CADA
PREGUNTA DANDO CLIC EN:

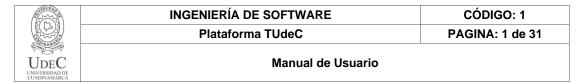
Diagonal 18 No. 20-29 Fusagasugá – Cundinamarca Teléfono: (091) 8281483 Línea Gratuita: 018000180414 www.ucundinamarca.edu.co E-mail: info@ucundinamarca.edu.co NIT: 890.680.062-2



Una vez finalizada la creación de examen, dar clic sobre crear tema.

(asegúrese de que no hay campos vacíos)

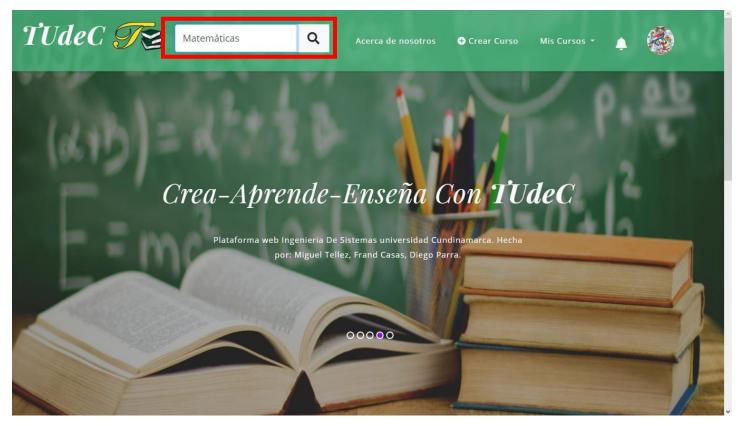




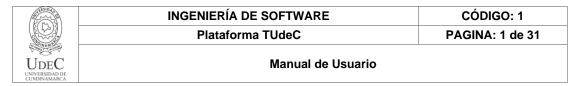
### 3.5 INSCRIBIRSE A UN CURSO

Para inscribirse a un curso, siga las siguientes instrucciones:

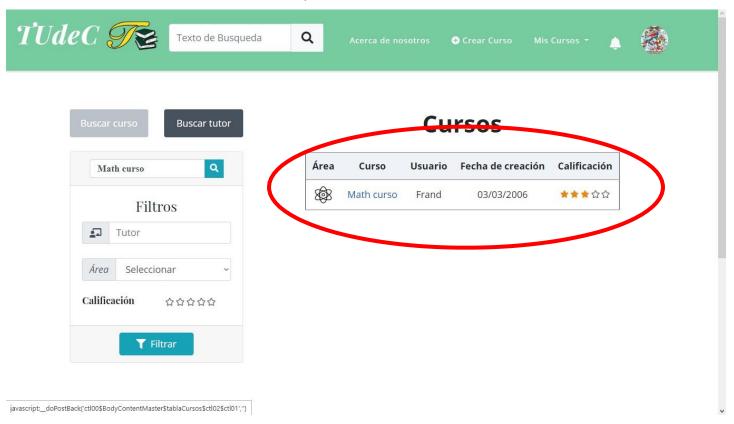
1. Diríjase a la barra de búsqueda y busque un curso de su preferencia:

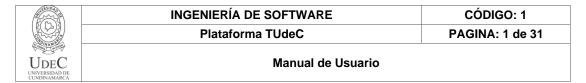


Pulsar la tecla enter de su teclado, o dar clic en la lupa.

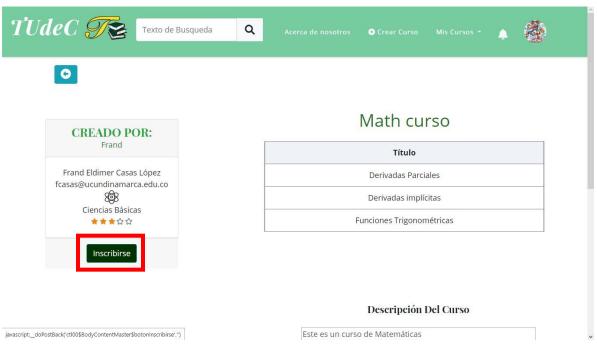


# 2. Seleccione el curso de su preferencia:





3. Clic en inscribirse:

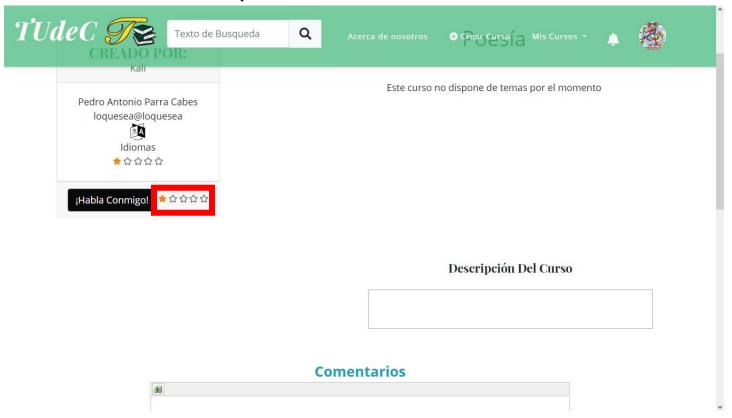


4. Ingresa el código del curso y dar clic en inscribirse:



STANDADO	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
I I — C		
UDEC UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Usuario	

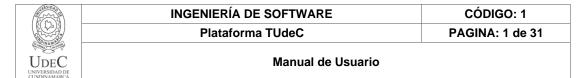
Después de haberse inscrito a un curso, puede interactuar en el mismo. Es capaz de comentar en el curso y calificarlo dando clic en las estrellas.



## **3.6 CHAT**

1. Clic en mis cursos





#### 2. Clic en Cursos Inscritos.



3. Clic sobre cualquier curso:

# **Cursos Inscritos**



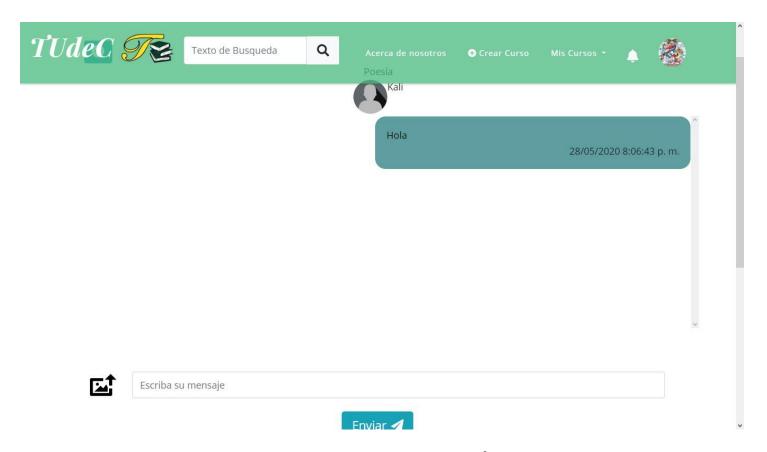
## 4. Clic en Habla Conmigo



Diagonal 18 No. 20-29 Fusagasugá – Cundinamarca Teléfono: (091) 8281483 Línea Gratuita: 018000180414 www.ucundinamarca.edu.co E-mail: info@ucundinamarca.edu.co NIT: 890.680.062-2

SEE SIDAO	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
(8(1.5)3)	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
UDEC UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Usuario	

5. Podrás enviar mensajes al usuario.



NOTA: PARA ENVIAR MENSAJES, DEBES PULSAR EL BOTÓN EN LA PARTE INFERIOR QUE TIENE POR NOMBRE "ENVIAR". Pulsar "enter" hará que se active la opción de enviar archivos.

SULESSIDADO	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
TO MAN H TO		
UDEC UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Usuario	

## 3.7 BUZÓN DE SUGERENCIAS

Los usuarios pueden enviar sugerencias a los administradores para reportar errores o como tal, sugerencias para mejorar el funcionamiento de la plataforma. Para enviar una sugerencia siga los siguientes pasos:

1. Deslice hasta la parte inferior del software:



INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
Manual de Usuario	

2. Encontrará el buzón de sugerencias.





NOTA: PUEDE AGREGAR UNA IMAGEN DANDO CLIC EN EL SIGUIENTE ÍCONO:

**Buzón De Sugerencias** 



STEESIDAD OF	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
(1,2)3	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
UDEC	Manual de Usuario	
UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA		

3. Una vez realizada la sugerencia clic en enviar sugerencia:

## **Buzón De Sugerencias**



#### 3.8 CALIFICAR EXAMEN

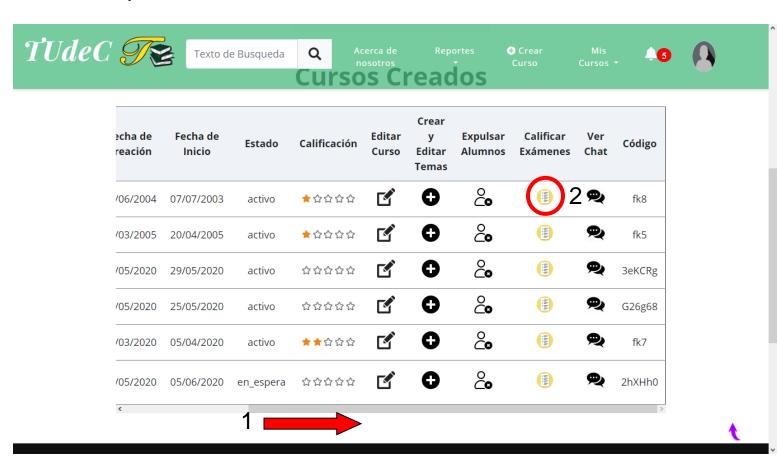
1. Diríjase a mis cursos:



Diagonal 18 No. 20-29 Fusagasugá – Cundinamarca Teléfono: (091) 8281483 Línea Gratuita: 018000180414 www.ucundinamarca.edu.co E-mail: info@ucundinamarca.edu.co NIT: 890.680.062-2

Suresidad de	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
I I C	Manual de Hanada	
UDEC UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Usuario	

- 2. Clic en cursos creados
- 3. Vaya hasta calificar exámenes



4. Elija el tema



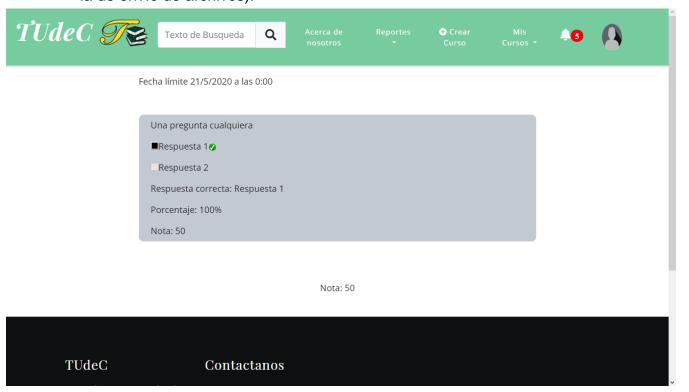
Diagonal 18 No. 20-29 Fusagasugá – Cundinamarca Teléfono: (091) 8281483 Línea Gratuita: 018000180414 www.ucundinamarca.edu.co E-mail: info@ucundinamarca.edu.co NIT: 890.680.062-2

STATE OF THE PARTY	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
(12)3	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
LIDEC	Manual de Usuario	
UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Osuano	

5. Elija el usuario:



6. El sistema le dará la nota del examen (usted debe calificar las preguntas abiertas y la de envío de archivos):



INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
Manual de Usuario	

### 3.9 REPORTAR USUARIO

Si un usuario ha sido molesto en los comentarios de un curso puede reportar esta conducta siguiendo los siguientes pasos:

- 1. Diríjase al comentario inapropiado.
- 2. En el comentario, clic en reportar:



3. Selecciona el motivo, agregar una descripción y pulsa el botón enviar.



SEE SIDAO	INGENIERÍA DE SOFTWARE	CÓDIGO: 1
(8(1.5)3)	Plataforma TUdeC	PAGINA: 1 de 31
UDEC UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	Manual de Usuario	

NOTA: TAMBIÉN PUEDES REPORTAR A UN USUARIO TOMANDO FOTOCAPTURA DE SU CUENTA Y ENVIANDOLA POR EL BUZÓN DE SUGERENCIAS.