

FUNDAÇÃO INSTITUTO DE EDUCAÇÃO DE BARUERI

FIEB Jardim Belval

Instituto Técnico de Barueri “Brasílio Flores de Azevedo”

Programação de Aplicativos 3

Tutorial Android para Troca de Janelas

versão 3.0

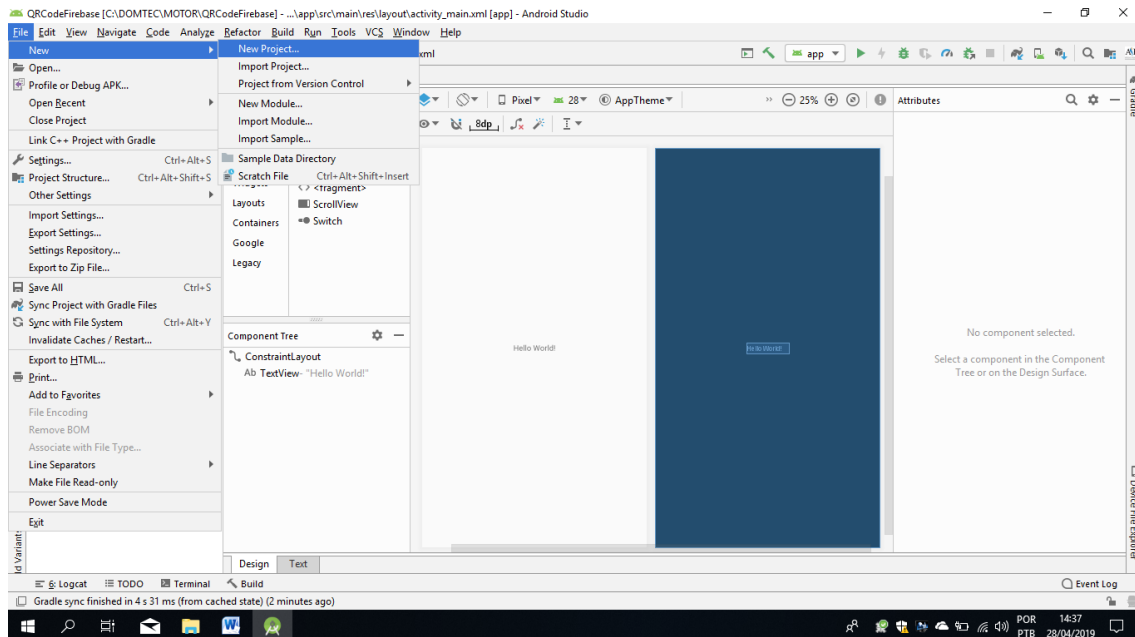
Prof. Adriano Domingues

2020

## AULA 01 – TROCA DE JANELAS

### 1. CRIAR PROJETO:

#### a. FILE > NEW > NEW PROJECT...



#### b. Altere as opções da primeira janela e clique no Finish:

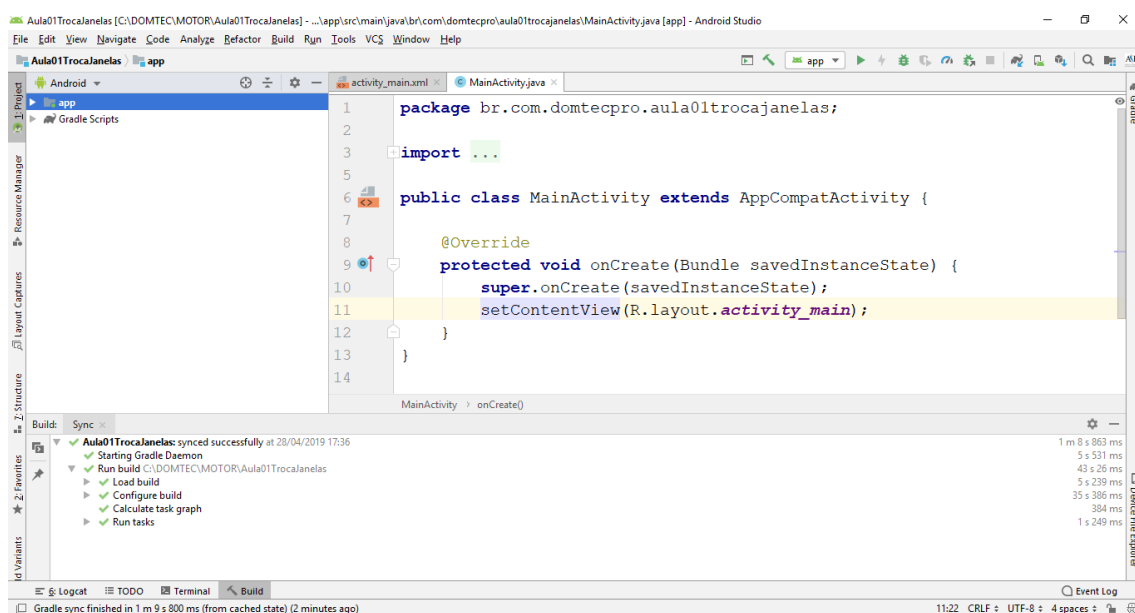
- i. Application Name: Aula01TrocaJanelas
- ii. Company Domain: br.com.itb.aula01trocajanelas
- iii. Location: Z:\... (sua pasta na Z:)

#### c. API 22

#### d. ESCOLHA A ATIVIDADE DE EXEMPLO: Empty Activity

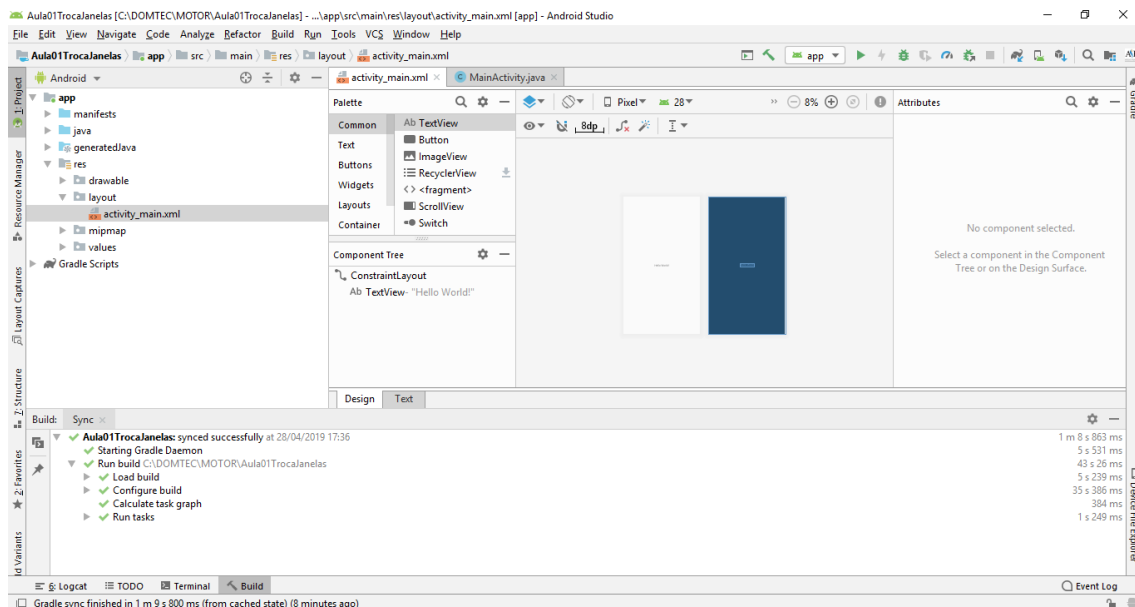
- i. Não altere nada na última janela e clique em Finish

### 2. Aguarde o carregamento do projeto:



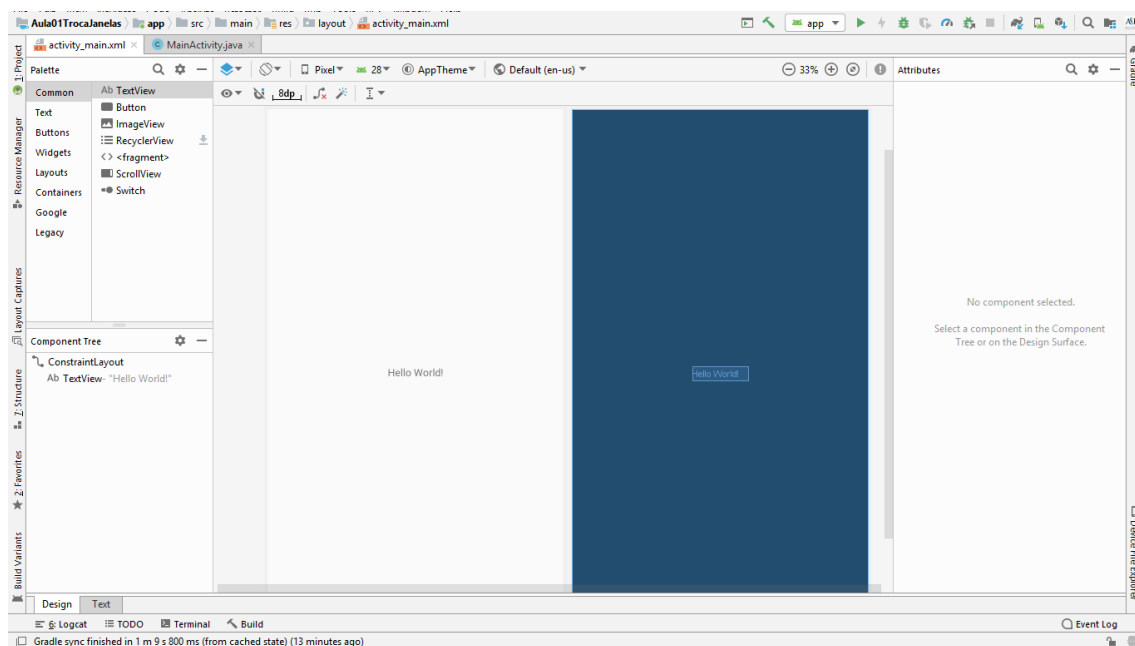
### 3. Abra a edição da tela activity\_main.xml

- i. Clique duas vezes em Android > app > res > layout > activity\_main.xml



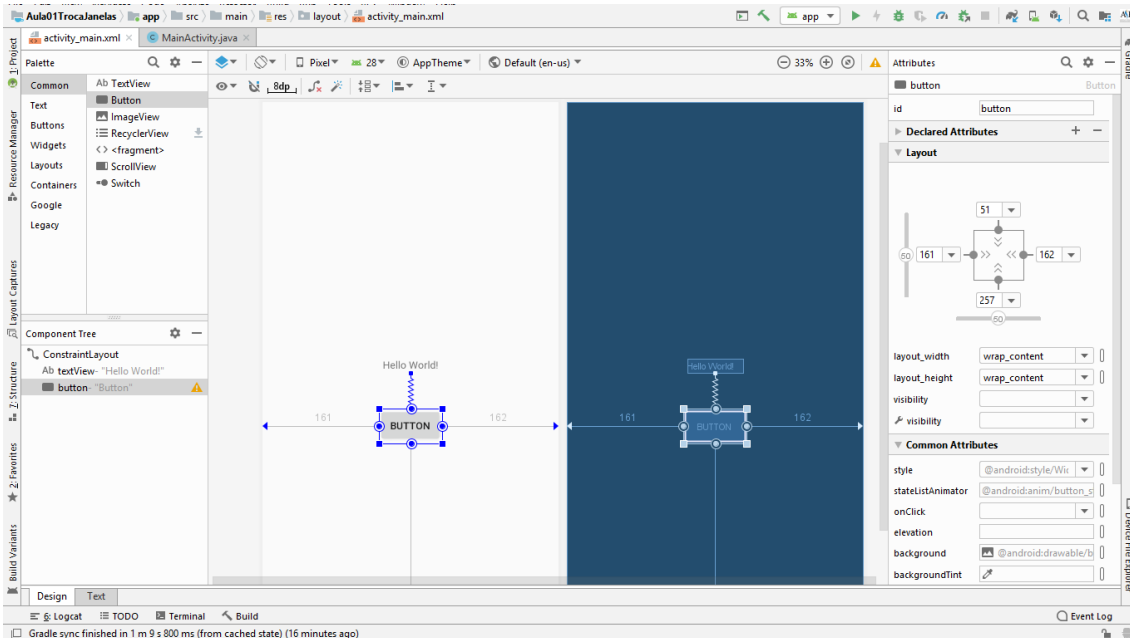
### 4. Clique no menu View > Entre Full Screen

- i. Ajuste a tela para melhor visualização e edição da janela



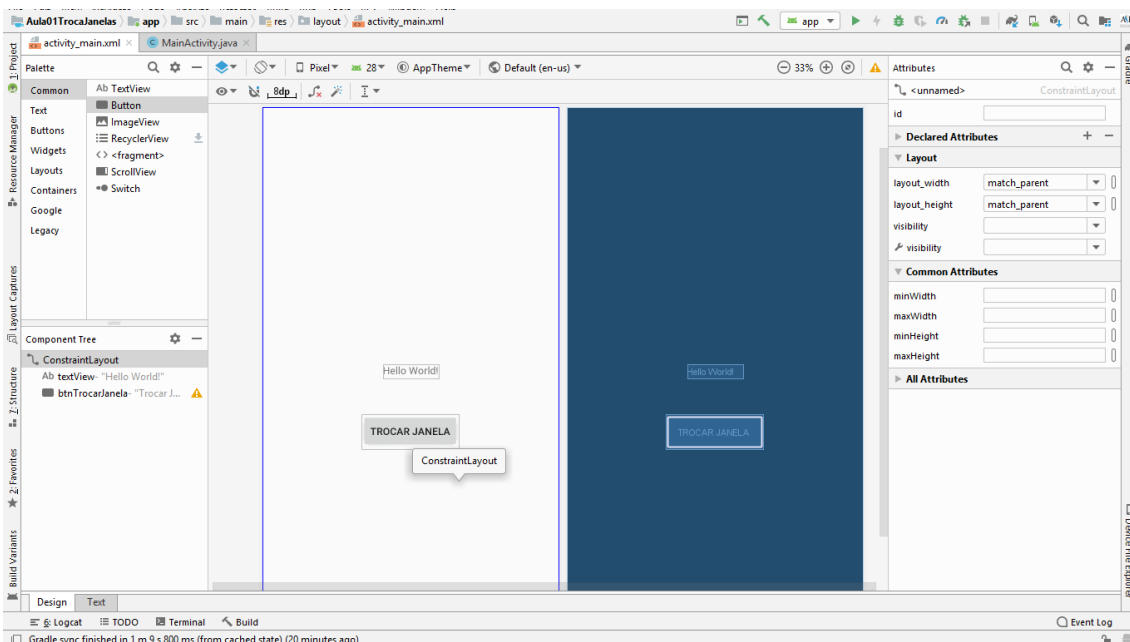
## 5. Adicione um objeto Button na janela:

- Posicione abaixo do objeto TextView já existente e âncore o objeto, já que estamos em um layout do tipo ConstraintLayout.



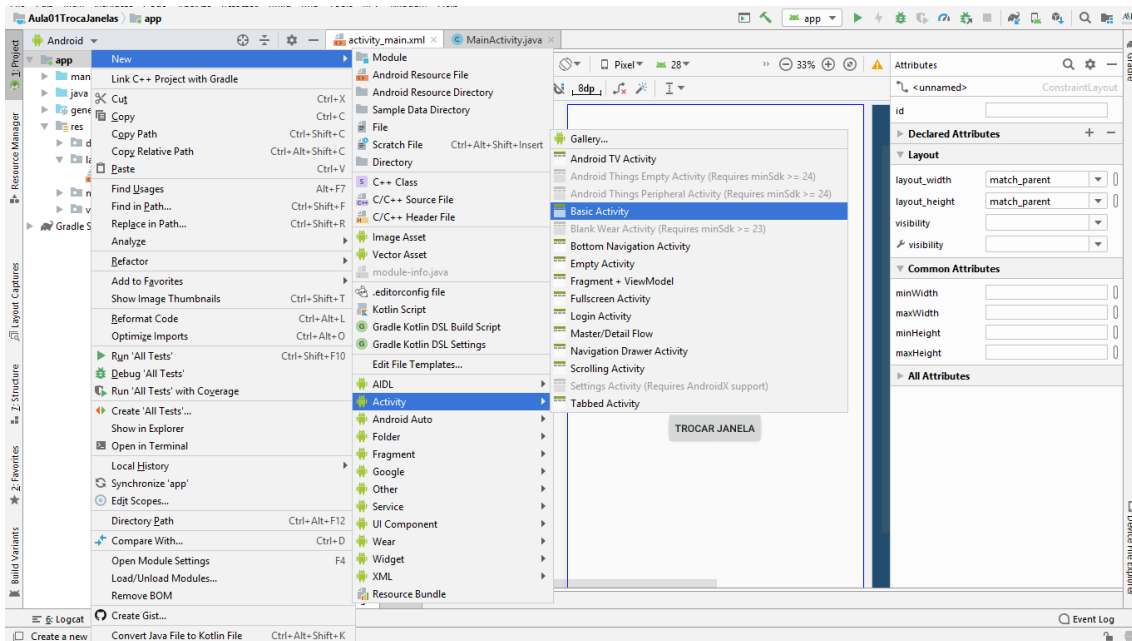
## 6. Altere as propriedades do objeto Button:

- id: btnTrocarJanela
- text: Trocar Janela

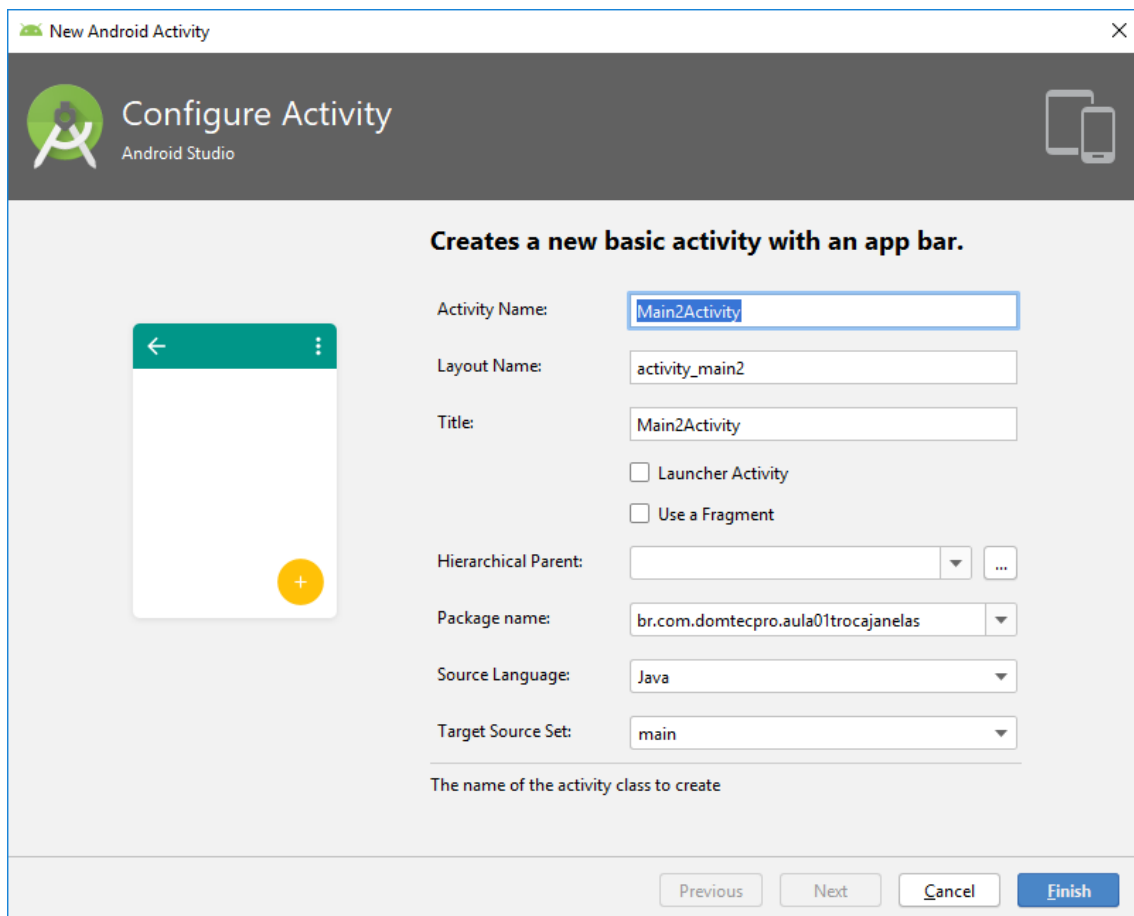


## 7. Vamos adicionar uma nova janela:

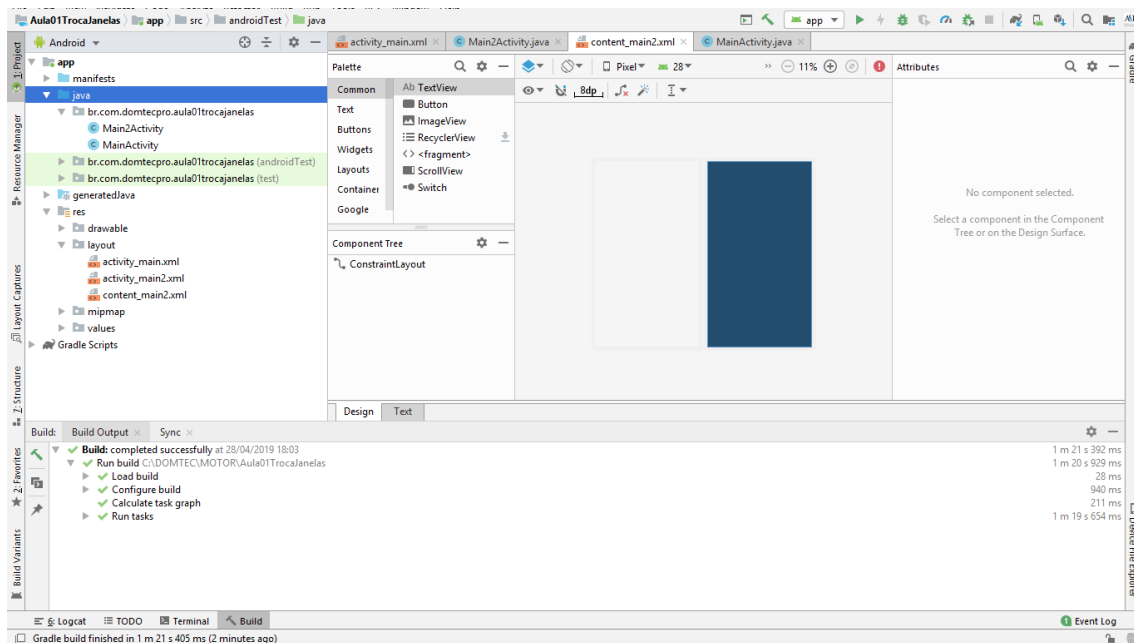
- Clique em: Project (na lateral esquerda superior)
- Botão direito em app > New > Activity > Basic Activity



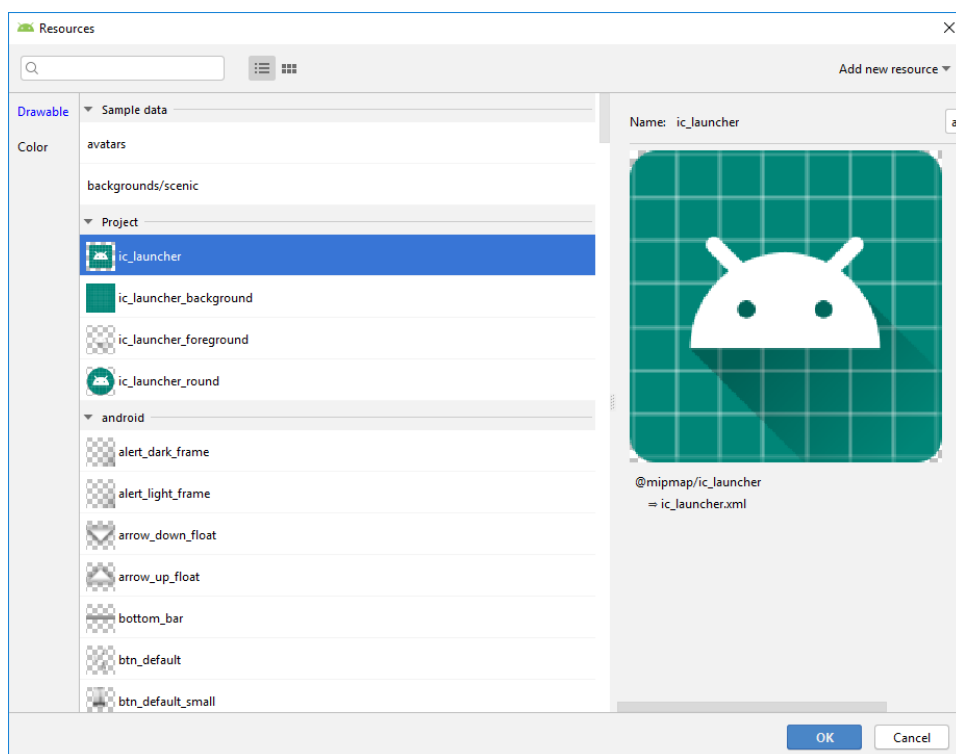
## 8. Deixe as propriedades como estão e clique em Finish:

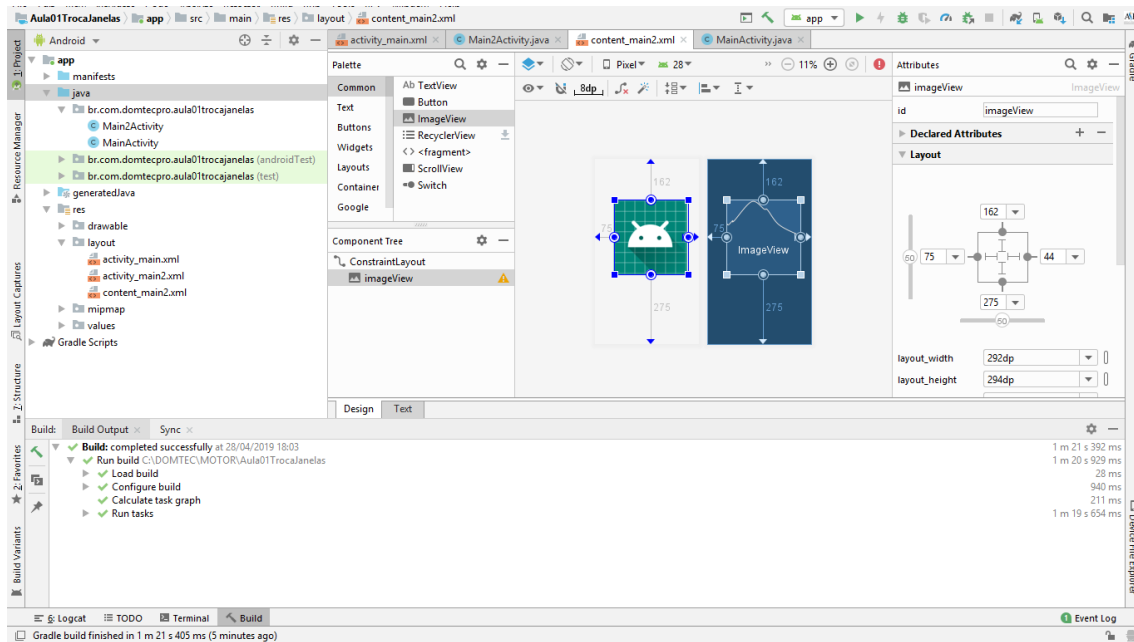


9. Duas janelas foram adicionadas para o Basic Activity:
- activity\_main2.xml – controlada pela classe Activity (Main2Activity.java)
  - content\_main2.xml – onde o conteúdo da janela é adicionado ou trocado.



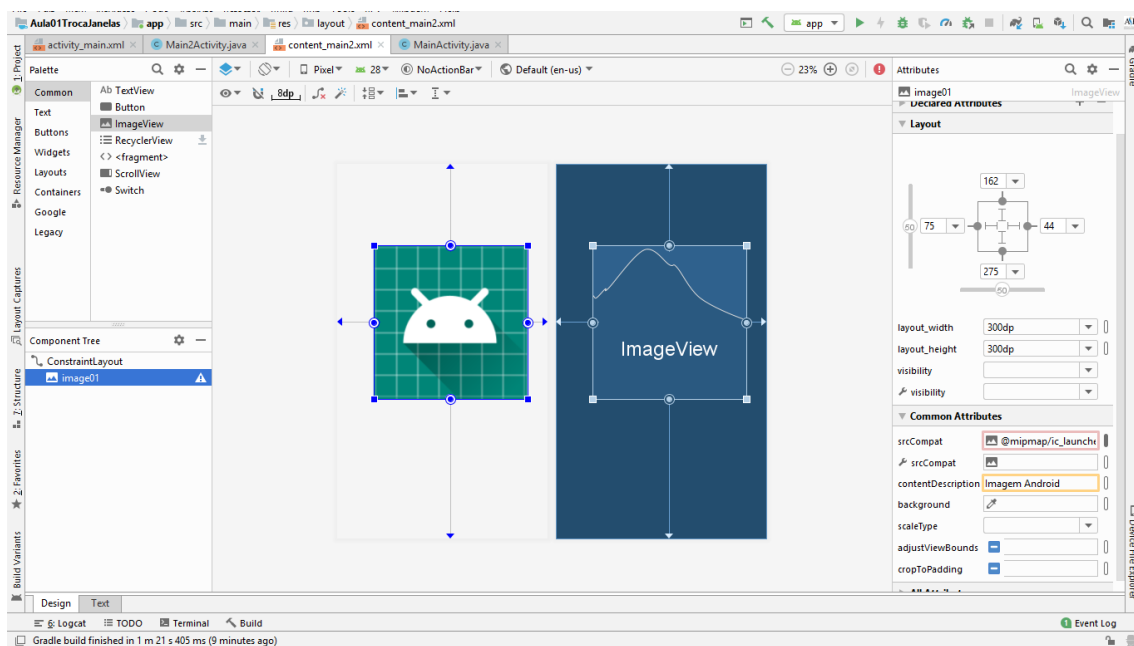
10. Adicione um objeto ImageView nesta janela:
- Posicione a imagem e faça a ancoragem do objeto na tela:





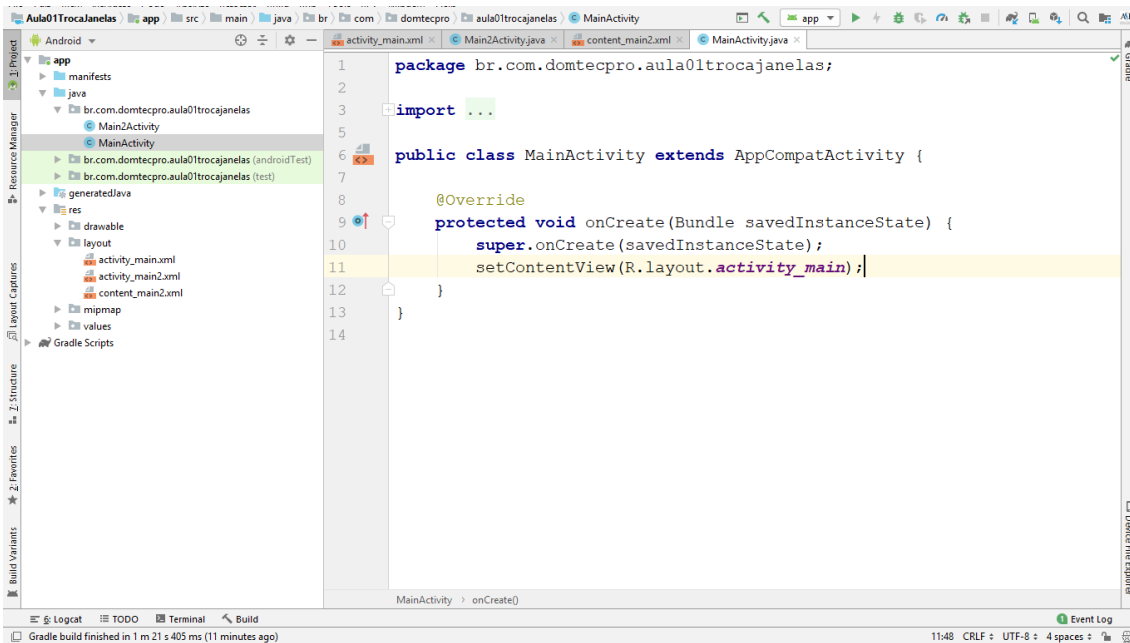
### 11. Altere as propriedades:

- i. id: image01
- ii. contentDescription: Imagem Android
- iii. layout\_width: 300dp
- iv. layout\_height: 300dp

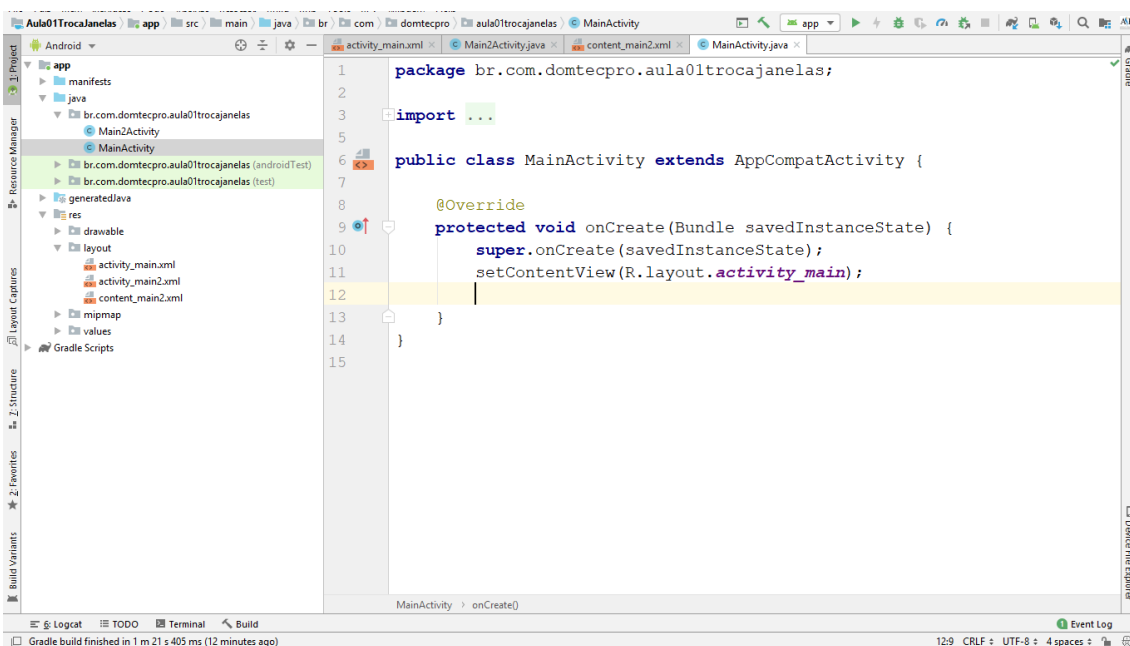


12. Clique em Project (lado esquerdo superior):

- i. Clique em app > java > br.com.itb.aula01trocajanelas
- ii. Clique duas vezes em MainActivity.java

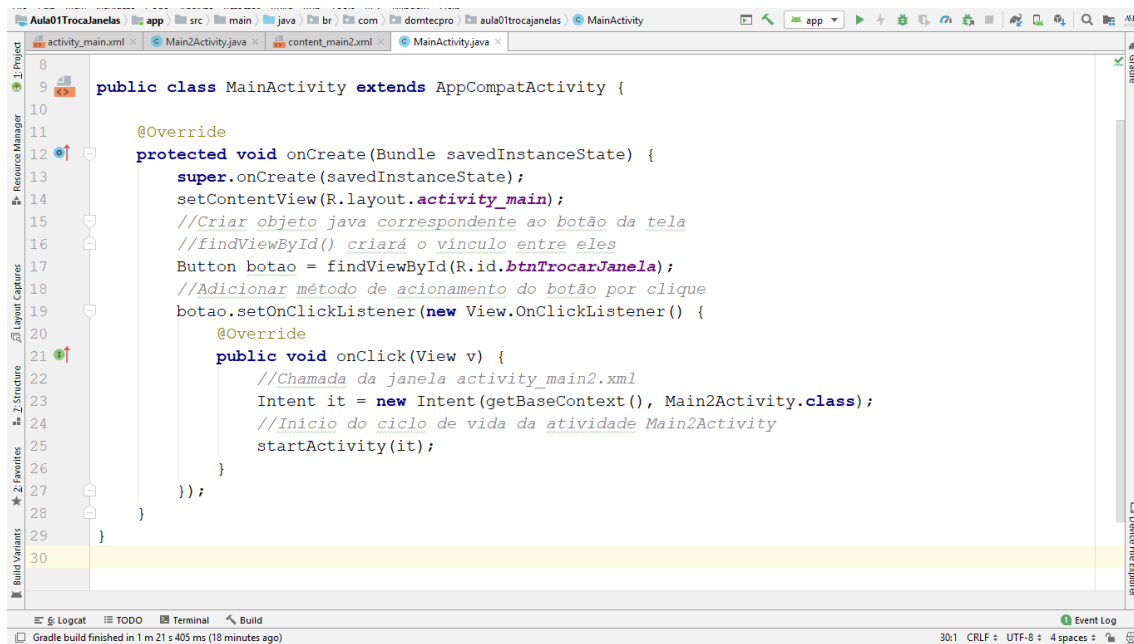


Abra uma linha abaixo da linha 11:

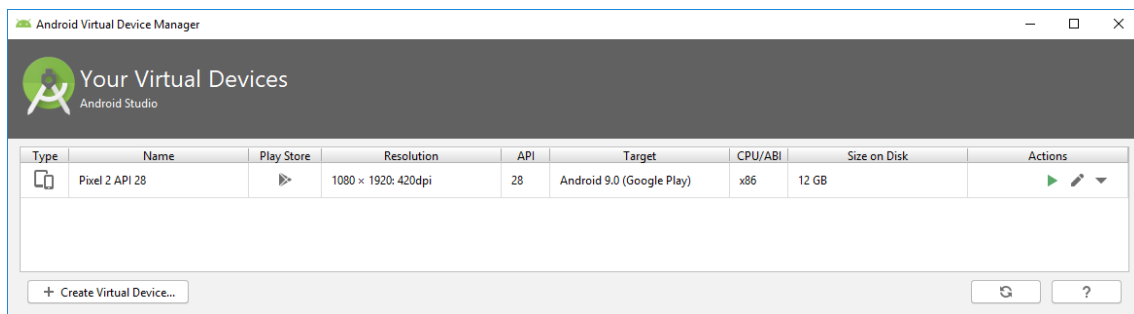




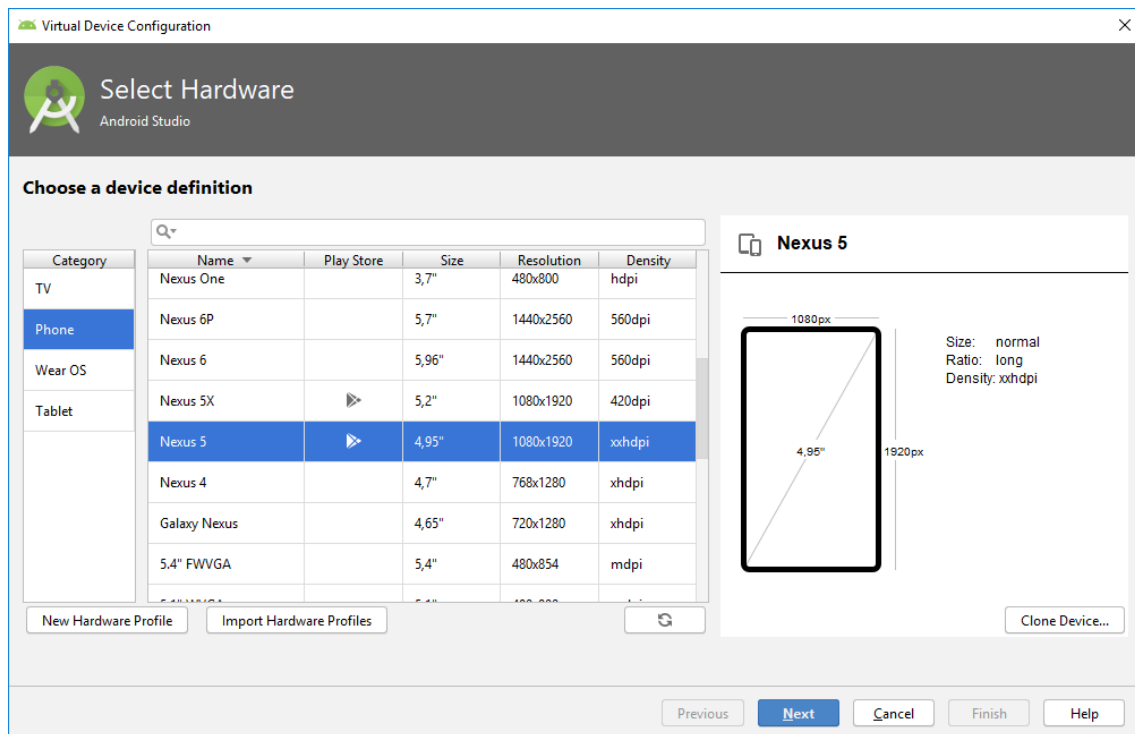
Digite o código abaixo:



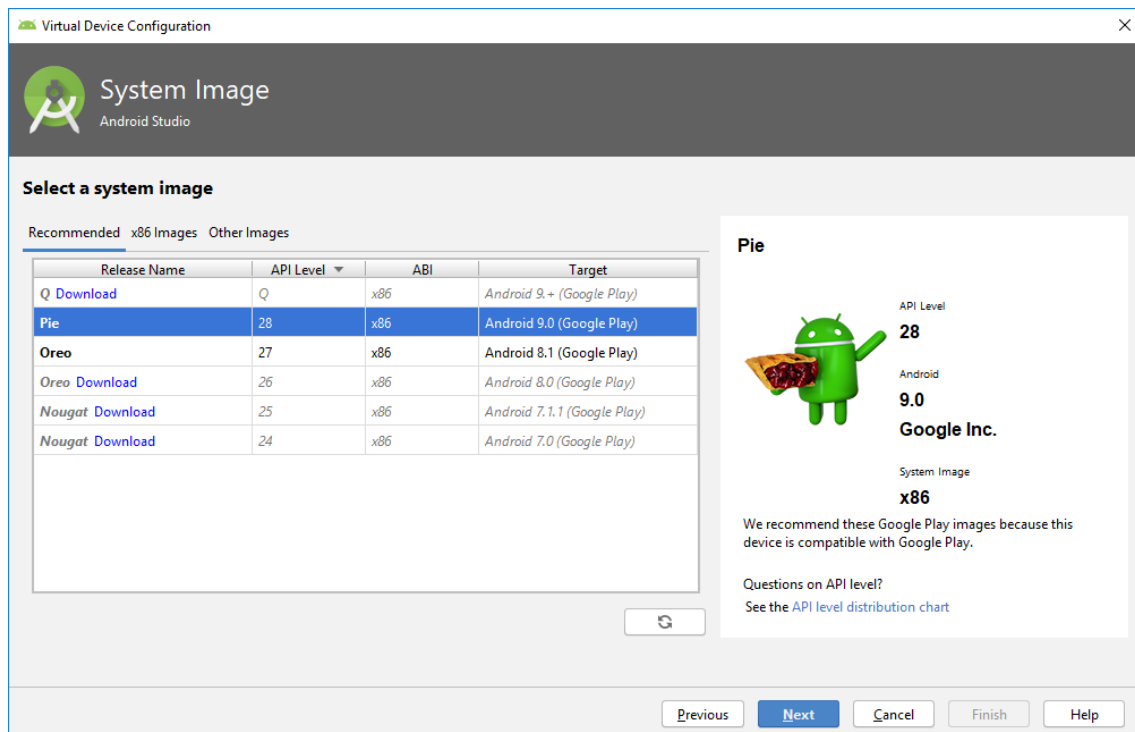
Clique em Tools > AVD Manager e crie sua máquina virtual clicando em Create Virtual Device:



Selecione o aparelho, isto é a dimensão da tela desejada e clique em Next:

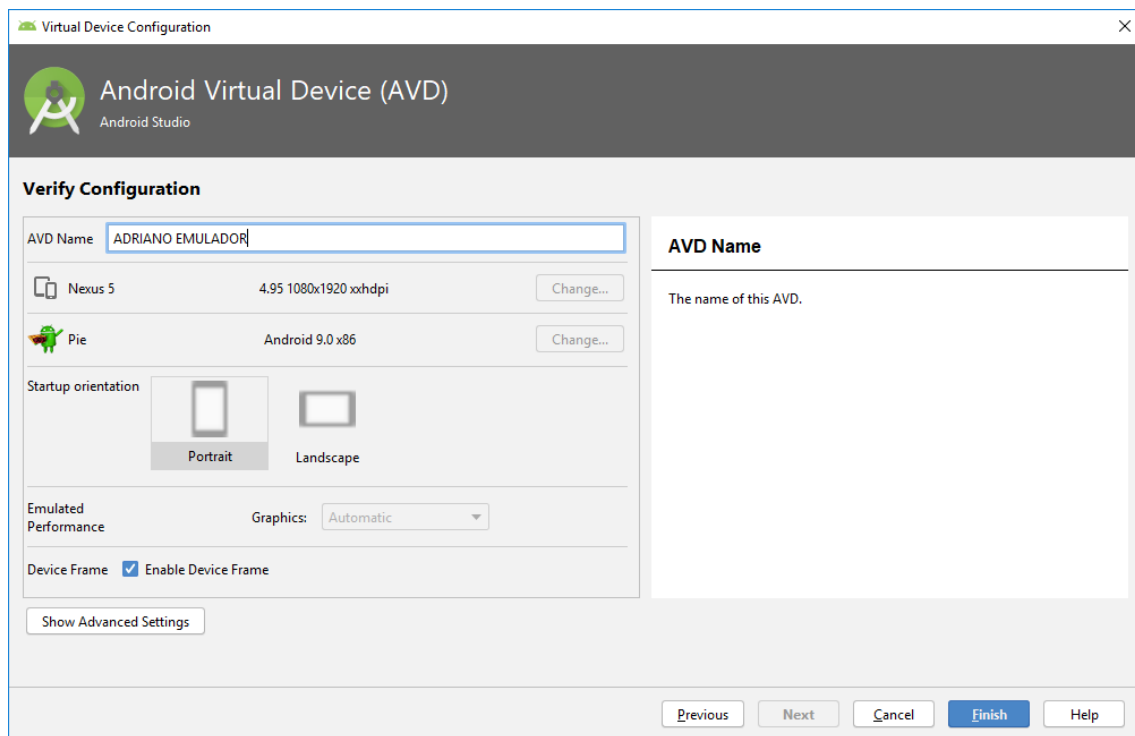


Selecione a imagem de sistema operacional da máquina virtual e clique em Next:

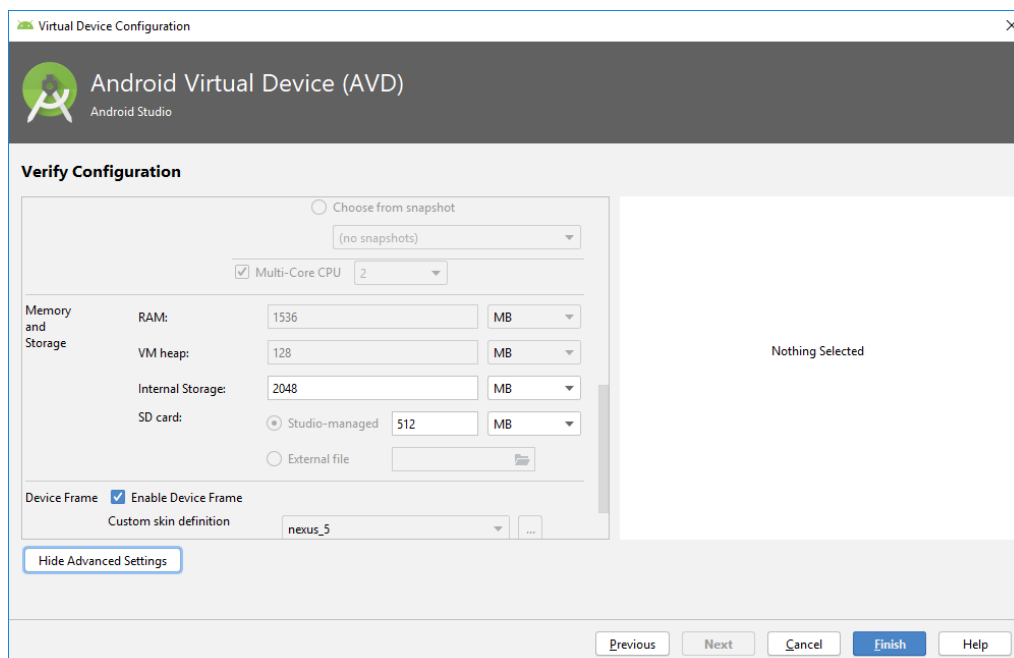


Altere o AVD Name para <SEU NOME> EMULADOR:

*Se preferir remova o clique na opção Enable Device Frame se preferir obter apenas a emulação da tela do celular.*



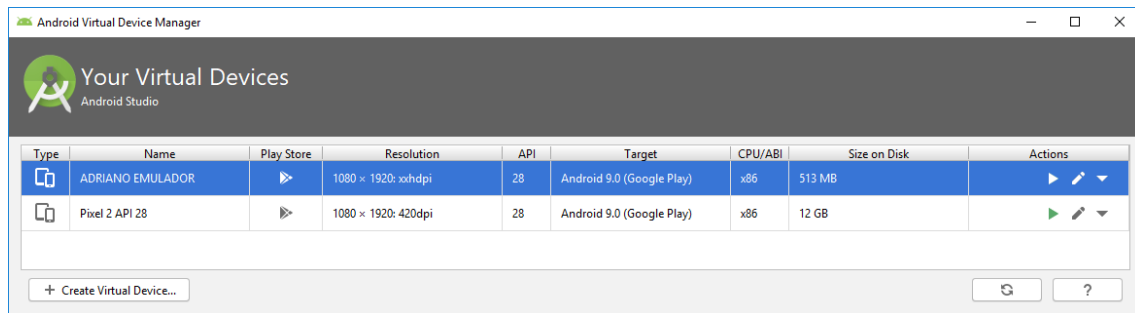
Clique no botão chamado Show Advanced Settings para ajustar a memória do emulador:



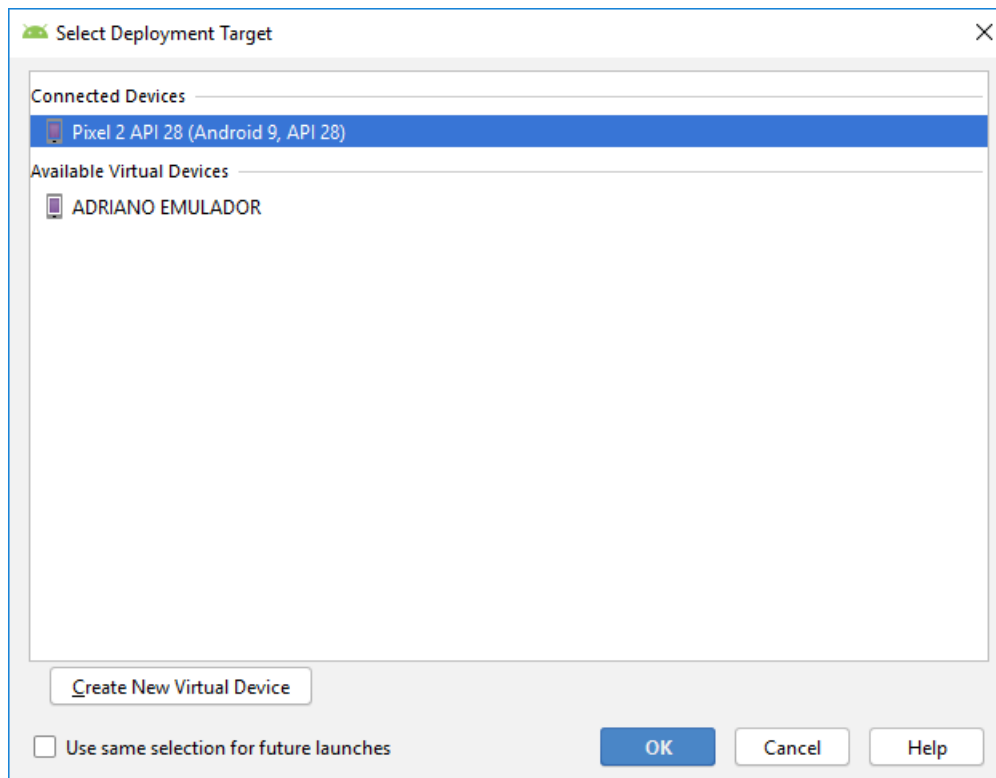
Altere a propriedade RAM para 200Mb e a propriedade VM heap para 32Mb.

Clique em Finish ao terminar os ajustes de memória.

Execute o emulador criado, clicando no ícone de execução (play), para editar a máquina virtual basta clicar na caneta ao lado do play:

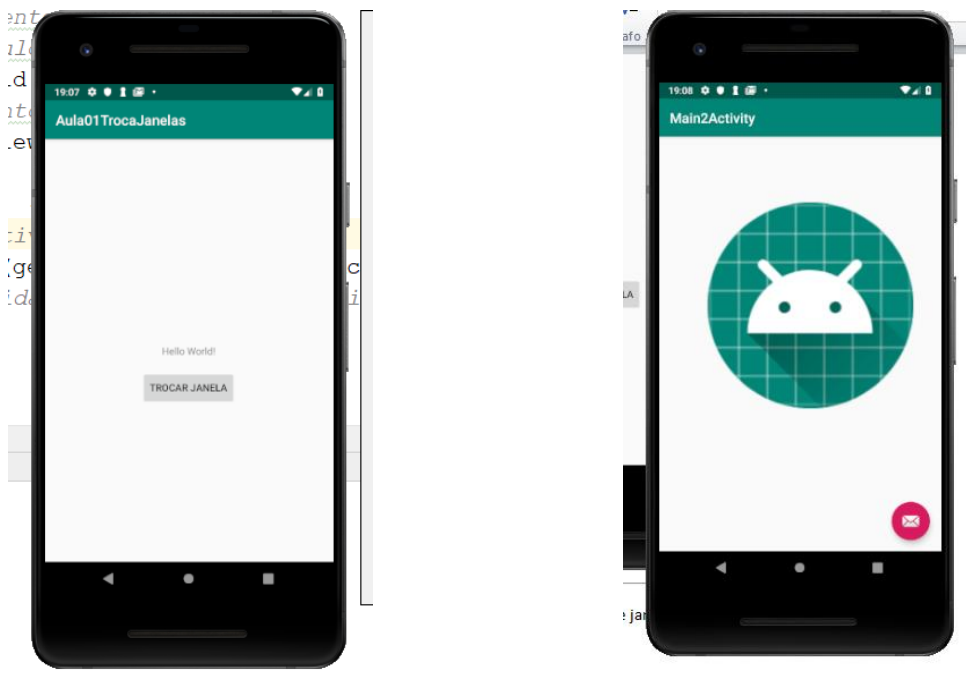


Clique no menu Run > Run app... (Shift+F10)



Escolha o emulador e clique em OK (dê preferência ao aparelho ou emulador em execução em Connected Devices)

Clique no botão para trocar de janela:



## **Referência Bibliográfica**

[1] <http://developer.android.com>. Acessado em 28/04/2019.