

EL RINCÓN DE LOS CUENTOS

1. Introducción

En este rincón haremos uso de los Bee-bots para la creación de cuentos de forma cooperativa. Para ello, haremos uso del tablero especial creado por Programamos que contiene distintos pictogramas de personajes, lugares y acciones.

2. ¿Qué queremos conseguir?

- Potenciar la creatividad
- Mejorar la expresión oral y/o escrita
- Trabajo cooperativo
- Mejora de la lecto-escritura



3. ¿Qué necesitamos?

- Tablero de Programamos de pictogramas para cuentos.
- Bee-bots.

4. ¿Cómo se realiza la actividad?

Entre todos los participantes deberán crear una historia. Para ello, se situará el Bee-bot en la casilla inicial “Érase una vez...” y cualquiera podrá dirigirlo a la casilla que contenga el personaje, lugar o acción que quiera añadir para la construcción del cuento. Éste deberá terminar en la casilla “Y colorín colorado...”.

NOTA 1: Se podría grabar o tomar nota de la narración que vaya aportando cada participante para, finalmente, poder tener y guardar el cuento que hayan creado entre todos y todas.

NOTA 2: Los pictogramas suelen ser utilizados como sistemas alternativos o aumentativos de la comunicación por personas que presentan dificultades en la comunicación oral y escrita. Es por ello que esta actividad estaría muy recomendada para alumnado que presente dichas dificultades.

BEE-BOT