

RINCÓN BEEBOT DIGITAL

1. Introducción

En este rincón haremos uso de los Bee-bots de una forma especial, usando Tablets o Smartphones. Para ello, necesitaremos la aplicación BEE-BOT APP, con la que podremos manejar a nuestro robot abeja a través de distintos escenarios.

2. ¿Qué queremos conseguir?

- Mejorar la competencia digital
- Aprender la situación espacial de objetos
- Control de dispositivos a través de instrucciones básicas



3. ¿Qué necesitamos?

- Tablet o Smartphone
- Aplicación Bee-bot App instalada.

4. ¿Cómo se realiza la actividad?

El participante, a través de la aplicación instalada en la Tablet o Smartphone, deberá conseguir los retos que se plantean en el juego / aplicación.

NOTA: Si se conecta la tablet a un proyector, podremos involucrar a toda la clase en la consecución de la programación del Bee-bot.



Realizado por Programamos (http://programamos.es)

